BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Profil Tempat Kerja Praktek

2.1.1 Sejarah Perusahaan

Asal mula FAJAR BROILER BANDUNG bermula dari penjualan ayam broiler dalam kapasitas kecil yang dimulai pada tanggal 10 November 2001. Namun dengan meningkatnya permintaan pasar dan untuk perluasan distribusi sehingga kapasitas penjualan ayam lebih besar, FAJAR BROILER BANDUNG mendaftarkan diri ke :

1) Dinas Perindustrian dan Perdagangan tanggal 10 Juli 2003 dengan SIUP kecil No.510/1-1422-DISINDAG/2003.
2) Departemen Keuangan Republik Indonesia Direktorat Jendral Pajak No.Pem 14850/wpj.09/KP.0203/2003.
3) HO dari Kantor Penanaman Modal Daerah tentang izin gangguan tanggal 8 Juli 2003 No.517151-12838/KPMD/2003.

Yang mempunyai ruang lingkup untuk melakukan kegiatan usaha perdagangan di seluruh wilayan RI.

a) Visi FAJAR BROILER BANDUNG

"Memberikan yang terbaik kepada konsumen dalam kualitas, kuantitas, dan rutinitas".

b) Misi FAJAR BROILER BANDUNG

1) Menjual ayam broiler secara meluas baik ke pasar tradisional sampai dengan hotel - hotel dan supermarket.
2) Menciptakan lapangan kerja untuk masyarakat baik di lingkungan tempat perusahaan maupun dari luar perusahaan.
3) Melayani pesanan ayam broiler baik partai kecil maupun besar.



Gambar 2.1 Kantor FAJAR BROILER BANDUNG

2.1.2 Logo Perusahaan

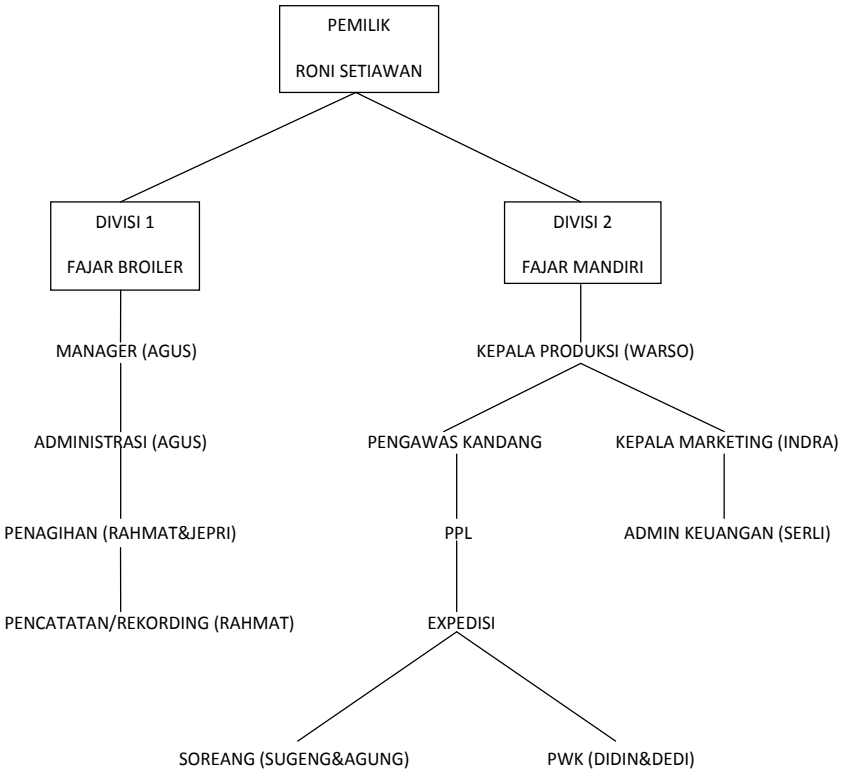
Gambar 2.2 Logo FAJAR BROILER BANDUNG

2.1.2.1 Makna Logo Perusahaan

FAJAR BROILER BANDUNG itu merupakan perusahaan keluarga. Kata “Fajar” itu diambil dari nama kakek yang mendirikan perusahaan tersebut. Adapun tujuan dari kakek tersebut mendirikan perusahaan ini, supaya keturunannya itu dapat mengelola perusahaan ini dengan lebih baik dan bisa diwariskan ke semua keturunannya.

2.1.3 Struktur Organisasi dan Job Description

2.1.3.1 Struktur Organisasi



Gambar 2.3 Struktur Organisasi FAJAR BROILER BANDUNG

2.1.3.2 Job Description

1) Pemilik FAJAR BROILER BANDUNG

Pemilik FAJAR BROILER BANDUNG mempunyai tugas pokok memimpin, mengendalikan, dan mengkordinasikan kegiatan FAJAR BROILER BANDUNG dalam melaksanakan sebagian tugas di bidang pemantauan dan pengecekan pegawai transaksi, penyebaran informasi pembangunan dan komunikasi dialogis antara pemerintah dan masyarakat, serta pengelolaan pengembangan perusahaan.

2) Administrasi/Personalia

Manajer administrasi/personalia mempunyai tugas pokok melaksanakan, mengelola administrasi kantor, keuangan operasional, kepegawaian, hubungan kemasyarakatan, rumah tangga dan perlengkapan, dan menyusun rencana kegiatan dan anggaran.

3) Administrasi

Administrasi mempunyai tugas pokok melaksanakan penyusunan kebijakan dan pengelolaan keuangan.

Adapun fungsi administrasi adalah, sebagai berikut :

a) Pelaksanaan kegiatan penyusunan kebijakan dan pengelolaan keuangan.
b) Evaluasi dan pelaporan hasil pelaksanaan kegiatan.

4) Penagihan

Penagihan mempunyai tugas pokok melaksanakan kegiatan penagihan ke semua pembeli apa bila pelayannan transaksi manual seperti *COD*.

Adapun fungsi penagihan adalah, sebagai berikut :

a) Pelaksanaan penagihan ke semua pembeli.
b) Evaluasi dan pelaporan hasil pelaksanaan kegiatan.

5) Pencatatan (Rekording)

Melakukan pencatatan apa saja yang sudah dibeli dan pengeluaran serta mencatat semua transaksi.

6) Kepala Produksi

Kepala produksi mempunyai tugas menyusun susunan produksi/pengiriman ke pembeli, yang dimaksud disini menyusun siapa dan menggunakan truk mana diantarnya.

Adapun fungsi kepala produksi adalah, sebagai berikut :

a) Pelaksana kegiatan penyusunan produksi/pengiriman ke pembeli.
b) Evaluasi dan pelaporan hasil pelaksanaan kegiatan.

7) Pengawas Kandang

Pengawas kandang mempunyai tugas pokok mengawas semua kebutuhan kandang seperti perbaikan kandang, kerusakan kandang, memperbaiki semua fasilitas kandang.

Adapun fungsi pengawas kandang adalah, sebagai berikut :

a) Pelaksana kegiatan pengawasan kandang.
b) Evaluasi dan pelaporan hasil pengawasan kandang.

8) Kepala Marketing

Kepala marketing merupakan salah satu bagian dari perusahaan yang memiliki peran penting dalam menentukan kemajuan perusahaan tersebut.

Adapun fungsi dari kepala marketing adalah, sebagai berikut :

a) Sebagai bagian yang memperkenalkan perusahaan kepada masyarakat.
b) Untuk menyerap informasi dan menyampaikan kepada perusahaan tentang segala sesuatu yang bermanfaat untuk mendukung peningkatan kualitas dan penjualan produk.

9) Admin Keuangan

Admin keuangan mempunyai tugas pokok, melaksanakan pengadministrasian keuangan seperti pengeluaran dan pendapatan.

2.2 Landasan Teori

Dalam Landasan Teori akan dibahas tentang teori - teori yang berhubungan dengan sistem informasi yang akan dibuat.

2.2.1 Definisi Website

Website adalah sebutan bagi sekelompok halaman web *(web page)*, yang umumnya merupakan bagian dari suatu nama domain *(domain name)* atau sub domain di *World Wide Web (WWW)* di Internet. WWW terdiri dari seluruh situs web yang tersedia kepada publik. Halaman - halaman sebuah situs web diakses dari sebuah URL yang menjadi "akar" *(root)*, yang disebut *homepage* (halaman induk, sering diterjemahkan menjadi "beranda", "halaman muka"), dan biasanya disimpan dalam server yang sama. Tidak semua situs web dapat diakses dengan gratis. Beberapa situs web memerlukan pembayaran agar dapat menjadi pelanggan, misalnya situs - situs yang menampilkan pornografi, situs - situs berita, layanan surat elektronik *(e-mail)*, dan lain - lain.

Terminologi website adalah kumpulan dari halaman - halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau sub domain, yang tempatnya berada didalam World Wide Web (WWW) di Internet. Sebuah halaman web adalah dokumen yang ditulis dalam format *HTML (Hyper Text Markup Language)*, yang hampir selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari server website untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser. Semua publikasi

dari website - website tersebut dapat membentuk sebuah jaringan informasi yang sangat besar.

Halaman - halaman dari website akan bisa diakses melalui sebuah *URL* yang biasa disebut *Homepage*. URL ini mengatur halaman - halaman situs untuk menjadi sebuah hirarki, meskipun, hyperlink - hyperlink yang ada di halaman tersebut mengatur para pembaca dan memberitahu mereka sususan keseluruhan dan bagaimana arus informasi ini berjalan.

Beberapa website membutuhkan sub skripsi (data masukan) agar para user bisa mengakses sebagian atau keseluruhan isi website tersebut. Contohnya, ada beberapa situs - situs bisnis, situs - situs e-mail gratisan, yang membutuhkan subkripsi agar kita bisa mengakses situs tersebut.

Website ditulis, atau secara dinamik di konversi menjadi HTML dan diakses melalui sebuah program software yang biasa disebut dengan web browser, yang dikenal juga dengan HTTP Client. Halaman web dapat dilihat atau diakses melalui jaringan komputer dan internet, perangkatnya bisa saja berupa Personal Computer, Laptop Computer, PDA ataupun Cellphone.

2.2.2. *Data Flow Diagram (DFD)*

DFD adalah alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan. DFD ini merupakan alat perancangan sistem yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

Dibawah ini terdapat simbol - simbol untuk DFD yaitu :

1. *Proses*, suatu proses adalah kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, prosedur atau alat yang digunakan untuk mentransformasikan data.
2. *Data Flow* (Arus Data), data yang mengalir dengan arah tertentu dari asal ke tujuan. Data yang mengalir dapat berupa dokumen, surat atau bentuk lainnya.
3. *Data Store* (Penyimpanan Data), digunakan untuk menyimpan dan mengambil data oleh proses. Data yang disimpan dapat berupa data yang terkomputerisasi maupun tidak terkomputerisasi.

4. *Terminator* atau *Source* atau *destination* atau dikenal juga dengan *external entity*, berupa orang, organisasi atau sistem lain yang berada diluar batas sistem yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dikembangkan.

2.2.3 *(Entity Relationship Diagram (ERD)*

ERD *(Entity Relationship Diagram)* merupakan notasi grafis dalam pemodelan data konseptual, yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan. ERD digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, karena hal ini relatif kompleks. Dengan ERD, model dapat diuji dengan mengabaikan proses yang harus dilakukan. ERD menggunakan sejumlah notasi dan simbol untuk menggambarkan struktur dan hubungan antar data, pada dasarnya ada 3 macam simbol yang digunakan :

a. *Entity*

   Adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai, sesuatu yang penting bagi pemakai dalam konteks sistem yang akan dibuat.

b. Atribut

   Entity mempunyai elemen yang disebut atribut, dan berfungsi mendeskripsikan karakter *entity*.

c. Hubungan/Relasi

   Relationship sebagai mana *Entity* maka dalam hubungan pun harus dibedakan dalam hubungan atau bentuk hubungan antar *Entity* dengan isi dari hubungan itu sendiri.

Relasi yang terjadi diantara dua himpunan entitas (misalnya A dan B) dalam satu basis data yaitu :

1. Satu ke satu *(One to one)*

   Hubungan relasi satu ke satu yaitu setiap entitas pada himpunan entitas A berhubungan paling banyak dengan satu entitas pada himpunan entitas B.

2. Satu ke banyak *(One to many)*

   Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, tetapi setiap entitas pada entitas B dapat berhubungan dengan satu entitas pada himpunan entitas.

3. Banyak ke banyak *(Many to many)*

   Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B.

2.2.4 Perangkat Lunak Pendukung

2.2.4.1 Joomla! CMS

Joomla! adalah salah satu aplikasi manajemen situs yang terbuka untuk umum dan aplikasi Joomla! juga untuk proses pembuatan website. Karena pada umumnya, jika ingin membuat sebuah website kita harus memiliki pengetahuan tentang bahasa *php, html, java,* dan lainnya. Tentu saja dalam mempelajarinya membutuhkan waktu & proses yang sangat panjang/lama. Dengan teknologi website yang kian berkembang & semakin canggih, ada cara yang lebih praktis dan bisa dikerjakan oleh orang yang awam sekalipun, kita bisa membuat website secara instant dengan Joomla!.

Joomla! merupakan salah satu sistem aplikasi manajemen situs yang terbuka (*Open Source Content Management System – OS CMS*) yang sangat hebat dan tercanggih di kelas CMS. Joomla! juga merupakan pecahan dari tim *Mambo*. Tim inti penunjang *open source* ini bergabung dalam kelompok yang bernama *Open Source Matters (OSM).* Lewat *OSM* inilah Joomla! beralih untuk meninggalkan *Mambo*. Dari Joomla! juga banyak perbaikan - perbaikan atau perubahan - perubahan dari *Mambo,* serta melengkapi keamanannya secara lengkap.

Beberapa kelemahan yang sudah disempurnakan oleh Joomla! yaitu :

1) Penyempurnaan cacat di *class phpmailer.*
2) Penambalan cacat di fitur aktivasi yang mengandung ruang terbuka untuk diserang dengan *SQL injection.*
3) Penyempurnaan cacat di komponen *Poling* (*polls component*).
4) Penyempurnaan *mass mailer* yang terbuka bagi *spam*.

Saat ini Joomla! sudah memasuki area komunitas. Joomla! menjadi sebuah *Trade mark* atau *Brand Image*, bahwa dunia *open source* bisa berkembang dengan baik dan sempurna. Joomla! menjadi milik semua orang yang dapat digunakan untuk dikembangkan berdasarkan kemampuan dan keterampilannya untuk menjadi penyumbang dalam pengembangan proyek situs. Semua orang berhak mengetahui dan menggunakan Joomla! dan mengutak-atik Joomla!. Bahkan, semua orang punya kesempatan yang sama dalam hal pengembangan proyek Joomla! ini. Dengan demikian, Joomla! menjadi milik bersama bagi semua, komunitas, dan masyarakat.

Dengan Joomla!, membuat website menjadi lebih mudah. Kita tidak harus memiliki pengetahuan tentang desain atau bahasa pemrograman bagi seorang pemula untuk belajar membuat website. Proses dan pengerjaanya pun relatif mudah dan tidak memakan waktu lama dibandingkan menggunakan aplikasi lain, yang dibutuhkan hanyalah pengetahuan dasar mengenai cara menginstal software.

Selain kemudahan dalam membuatnya, banyak kemudahan lainnya yang ditawarkan Joomla!, diantaranya :

a) Gratis

Joomla! bisa didapatkan secara gratis dengan mendownload aplikasinya di internet.

b) Kemudahan mengelola isi website

Mengelola isi website dengan menggunakan Joomla! lebih mudah karena sudah disediakan untuk pengaturannya. Pengguna Joomla! tinggal membuat saja apa yang ingin diisikan ke dalam website nya.

c) Kemudahan mengganti tampilan website

Tampilan atau yang biasa disebut *template* Joomla! sangat banyak dan beragam sesuai dengan versi Joomla! yang kita gunakan. Memodifikasi *template* yang kita pakai pun sangat mudah dengan menggunakan software Photoshop, *template* tersebut bisa di edit tanpa harus mempersoalkan hal - hal yang tidak diinginkan. Dengan demikian, *template* akan berubah sesuai yang anda inginkan.

d) Dukungan dari pihak ketiga

Jika kita ingin menginstal komponen atau modul yang didownload dari internet, bisa dengan mudah digunakan dan di konfigurasikan sesuai keinginan kita . Tentu saja, komponen tersebut harus sesuai dengan versi Joomla! yang kita pakai/install. Untuk saat ini mungkin anda belum dapat membuat modul atau komponen Joomla! sendiri, namun suatu saat nanti, mungkin saja anda dapat membuat komponen - komponen atau modul tersebut untuk website anda sesuai yang anda kehendaki.

2.2.4.2 WAMP Server

WAMP adalah paket program yang dibuat secara *independent* yang dapat diinstall pada komputer yang menggunakan sistem operasi *Windows*. Program ini memungkinkan untuk melayani halaman *web* dinamis suatu jaringan komputer, seperti internet atau jaringan pribadi.

WAMP adalah suatu singkatan yang terbentuk dari sistem operasi *(Windows)* dan komponen utama paket : *Apache, Mysql* dan *PHP* (atau *Perl* atau *Phyton*). *Apache* adalah suatu *server web*, yang mengijinkan orang-orang dengan *web browsers* seperti *Internet explorer* atau *Firefox* untuk menghubungkan suatu komputer dan melihat informasi dari suatu halaman *web*. *Mysql* adalah suatu *database* manager untuk menjelajahi data yang sangat terorganisir.

PHP adalah suatu catatan bahasa yang dapat menggerakkan informasi dan menyimpannya dalam suatu *database* dan menghasilkan halaman *web*. Setiap suatu *browser* diminta program lain yang dapat mencakup paket, seperti *phpMyAdmin* yang menyediakan suatu alat penghubung grafis untuk *Mysql Database* manager, atau catatan alternatif bahasa pemrograman *Phyton* atau *Perl*.