BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Praktek Kerja Lapangan

PT Pupuk Kujang yang berlokasi di Cikampek, Karawang, Jawa Barat, bergerak di bidang pertanian yang memproduksi pupuk organik bersubsidi. Wilayah pemasaran PT Pupuk Kujang bisa dibilang dalam skala besar, yaitu meliputi seluruh wilayah Jawa Barat. PT Pupuk Kujang merupakan anak perusahaan dari PT Pupuk Sriwijaya yang berlokasi di wilayah Palembang. Walaupun posisinya sebagai anak perusahaan PT Pusri, namun PT Pupuk Kujang bisa dibilang salah satu perusahaan BUMN yang terkenal. Struktur keorganisasiannya pun sudah memenuhi standard ISO.

Namun, fakta dilapangan sebagian system informasi yang ada di dalam PT Pupuk Kujang belum sempurna. PT Pupuk Kujang masih perlu banyak melakukan pengembangan system. Dari berbagai pengembangan system yang semestinya dilakukan oleh PT Pupuk Kujang, penulis mengambil satu system yang akan dibangun sekaligus dijadikan objek penelitian bagi penulis. Sistem tersebut adalah system yang prinsip kerjanya diharapkan mampu melacak penggunaan software berlisensi yang dibeli PT Pupuk Kujang. Sistem ini dibangun dengan tujuan supaya ketika dilakukan audit oleh pihak vendor software, hasil audit bisa dipertanggungjawabkan. Berhubung PT Pupuk Kujang merupakan salah satu perusahaan BUMN yang besar, penggunaan software berlisensi sebagai sarana pendukung pelaksanaan system informasi yang ada, sangat diperlukan demi nama baik perusahaan. Sistem ini merupakan system yang belum pernah dibangun, sehingga penulis harus merancang system ini dari awal. Oleh karena itu, penulis memberikan nama terhadap system ini, yaitu ***Tracking Of Using Software Licensed Inventory System***.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

a. Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil penelitian dilapangan terhadap objek penelitian, didapat beberapa masalah diantaranya:

1. Selama ini pencatatan penggunaan software berlisensi dilakukan secara manual dan tidak sistematis.
2. Dokumentasi yang ada atas penggunaan software berlisensi belum cukup bisa dipertanggungjawabkan ketika diadakan audit.

b. Rumusan Masalah

Dilihat dari uraian identifikasi masalah tersebut diatas, sehingga diperoleh rumusan masalah sebagai berikut:

1. Data apa saja yang diperlukan sebagai bahan pertanggungjawaban ketika akan dilakukan auditing software.
2. Bagaimana proses pencatatan penggunaan software berlisensi yang berjalan saat ini.
3. Bagaimana perancangan system informasi untuk pelacakan penggunaan software berlisensi di PT Pupuk Kujang.
4. Bagaimana implementasi dari system informasi tersebut.
5. Bagaimana evaluasi dari system informasi yang dirancang untuk pelacakan penggunaan software berlisensi di PT Pupuk Kujang.

1.3. Maksud dan Tujuan

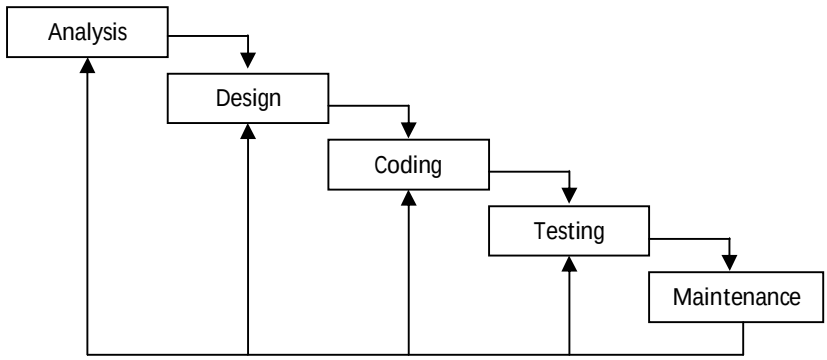
Maksud dilaksanakan Praktek Kerja Lapangan adalah untuk mengimplementasikan pengetahuan yang didapat di bangku perkuliahan dengan kenyataan yang sesungguhnya dilapangan, sedangkan tujuan dilaksanakannya kerja praktek adalah untuk :

1. Mengetahui data-data yang dibutuhkan untuk pertanggungjawaban ketika akan dilakukan auditing software.
2. Mengetahui system pencatatan penggunaan software berlisensi yang sedang berjalan di PT Pupuk Kujang, Cikampek – Jawa Barat.

3. Membuat perancangan system pencatatan dan pelacakan penggunaan software berlisensi pada PT Pupuk Kujang, Cikampek – Jawa Barat.
4. Mengimplementasi perancangan system yg diusulkan.
5. Mengevaluasi hasil dari system yang diusulkan.

1.4. Metode Pengembangan Sistem

Adapun metode yang penulis gunakan dalam membangun ***Tracking Of Using Software Licensed Inventory System*** adalah model Waterfall.



Sumber : Roger Presman, 2008.

Gambar 1.1
Model Pengembangan Sistem Waterfall

Mengenai tahapan-tahapan dalam metode pengembangan system dengan *Waterfall*, adalah sebagai berikut:

a. Analysis

Menganalisis hal-hal yang diperlukan untuk pembuatan atau pengembangan perangkat lunak.

b. Design

Tahap penerjemahan dari keperluan atau data yang telah dianalisis ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh programmer. Tiga atribut yang penting dalam proses perancangan system, yaitu: struktur data, arsitektur perangkat lunak dan prosedur rinci / algoritma.

c. Coding

Menerjemahkan data yang telah dirancang / algoritma ke dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan.

d. Testing

Uji coba terhadap program yang telah dibuat.

e. Maintenance

Perubahan atau penambahan program sesuai dengan permintaan user.

1.5. Batasan Masalah

Dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan yang dilakukan oleh penulis di PT Pupuk Kujang, Cikampek – Jawa Barat, penulis hanya melakukan pembangunan system yang terkait masalah penggunaan software berlisensi oleh pihak PT Pupuk Kujang.

1.6. Lokasi dan Waktu Praktek Kerja Lapangan

Tempat dilaksanakannya Praktek Kerja Lapangan ialah di PT Pupuk Kujang yang beralamat di JL. Jend. A. Yani No 39 Cikampek – Jawa Barat. Waktu pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan, yaitu selama kurang lebih 1,5 bulan terhitung dari tanggal 1 Juli 2010 sampai 16 Agustus 2010 yang mana waktu kerjanya adalah setiap hari Senin – Jumat dimulai dari jam 7.00 – 16.00 WIB.

Tabel 1.1
Jadwal Kegiatan Kerja Praktek

No.	Aktivitas	Waktu(dalam minggu)					
		1	2	3	4	5	6
1	Analisa kebutuhan sistem	X					
2	Design Sistem		X				
3	Design Web Template		X				
4	Coding		X	X	X		
5	Testing				X		
6	Maintenance					X	X