DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR SIMBOL xi

DAFTAR LAMPIRAN xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.3.1 Maksud 3

1.3.2 Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metode Penelitian 4

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data 4

1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 5

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8

2.1 Profil RRI (Radio Republik Indonesia) Bandung 8

2.1.1 Sejarah RRI (Radio Republik Indonesia) 8

2.1.2 Logo RRI (Radio Republik Indonesia) 14

2.1.3 Badan Hukum RRI (Radio Republik Indonesia) 15

2.1.4 Struktur Organisasi Dan Job Description 15

2.1.4.1 Struktur Organisasi 15

2.1.4.2 Job Description 16

2.2 Landasan Teori 21

2.2.1 Definisi Program 21

2.2.1.1 Klasifikasi Program 21

2.2.2 Definisi Sistem 24

2.2.2.1 Karakteristik Sistem 25

2.2.2.2 Klasifikasi Sistem 27

2.2.3 Definisi Berita 28

2.2.3.1 Jenis-Jenis Berita 29

2.2.3.2 Bagian Dan Unsur-Unsur Berita 30

2.2.4 Program Berita 31

2.2.4.1 Berita Radio 31

2.2.4.2 Siaran Program Radio 32

2.2.5 Internet Dan WWW (World Wide Web) 34

2.2.5.1 Internet 34
2.2.5.2 WWW (World Wide Web) 35
2.2.6 FlowMap 36
2.2.7 Diagram Konteks Dan DFD (Data Flow Diagram) 37
2.2.7.1 Diagram Konteks 37
2.2.7.2 DFD (Data Flow Diagram) 38
2.2.8 Basis Data Dan ERD (Entity Relationship Diagram) 42
2.2.8.1 Perancangan Basis Data 42
2.2.8.2 ERD (Entity Relationship Diagram) 43
2.2.7 HTML (Hyper Teks Markup Language) 43
2.2.8 PHP 44
2.2.9 Wamp Server 45
2.2.10 MySQL 46
2.2.11 CSS (Cascade Style Sheet) 49
2.2.12 JavaScript 49
2.2.13 Jaringan Semantik 51

BAB III PEMBAHASAN 52

3.1 Tinjauan Sistem Berjalan 52
3.1.1 Prosedur Sistem Berjalan 52
3.1.1.1 Prosedur Pemberitaan 52
3.1.2 Flowmap Sistem Berjalan 53
3.2 Analisis Masalah 53
3.2.1 Analisis Fungsional 54

3.2.2 Analisis Non Fungsional dan Kebutuhan Non Fungsional 54
3.2.2.1 Analisis Pengguna 54
3.2.2.2 Analisis Perangkat Lunak 55
3.2.2.3 Analisis Perangkat Keras 55
3.2.3 Analisis Data 56
3.2.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 58
3.2.4.1 Diagram Konteks Sistem Berjalan 58
3.2.4.2 Flowmap Program Pemberitaan 58
3.2.4.3 Diagram Konteks Sistem Program Pemberitaan 60
3.2.4.4 DFD Sistem Program Pemberitaan 61
3.3 Perancangan 65
3.3.1 Struktur Tabel 66
3.3.2 Perancangan Antarmuka 68
3.3.2.1 Tampilan Antarmuka 68
3.3.3 Jaringan Semantik 82
3.4 Implementasi 83
3.4.1 Kebutuhan Sistem 83
3.4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras 83
3.4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 83
3.4.2 Implementasi Antarmuka 84
3.4.2.1 Tampilan Antarmuka Aplikasi 84

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 93

4.1 Kesimpulan 93

4.2 Saran 93

DAFTAR PUSTAKA 95

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Simbol Flowmap 37

Tabel 2.2 Daftar Simbol Diagram Konteks 38

Tabel 2.3 Daftar Simbol DFD (Data Flow Diagram) 40

Tabel 2.4 Daftar Simbol Entity Relationship Diagram (ERD) 43

Tabel 2.5 Daftar Simbol Jaringan Semantik 51

Tabel 3.1 Flowmap Sistem Berjalan 53

Tabel 3.2 Flowmap Sistem Program Pemberitaan 59

Tabel 3.3 Kamus Data Tabel Admin 66

Tabel 3.4 Kamus Data Tabel User 67

Tabel 3.5 Kamus Data Tabel Scene 67

Tabel 3.6 Kamus Data Tabel Acara 67

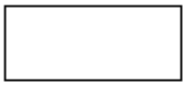
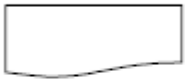
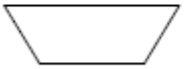
Tabel 3.7 Kamus Data Tabel Kategori 68

DAFTAR GAMBAR

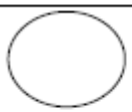
Gambar 2.1 Logo RRI 14
Gambar 2.2 Strruktur Organisasi RRI Bandung 16
Gambar 2.3 Karakteristik Sistem 25
Gambar 3.1 Entity Relationship Diagram Program Pemberitaan 56
Gambar 3.2 Skema Relasi Program Pemberitaan 57
Gambar 3.3 Diagram Konteks Sistem Berjalan 58
Gambar 3.4 Diagram Konteks Sistem Program Pemberitaan 60
Gambar 3.5 DFD Level 1 Sistem Program Pemberitaan 61
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Nomor 1 Sistem Program Pemberitaan 62
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Nomor 2 Sistem Program Pemberitaan 63
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses Nomor 3 Sistem Program Pemberitaan 64
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses Nomor 4 Sistem Program Pemberitaan 65
Gambar 3.10 Rancangan Antarmuka Menu Utama 69
Gambar 3.11 Rancangan Antarmuka Login User 70
Gambar 3.12 Rancangan Antarmuka Login Admin 71
Gambar 3.13 Rancangan Antarmuka Lihat Naskah 71
Gambar 3.14 Rancangan Antarmuka Sejarah RRI 72
Gambar 3.15 Rancangan Antarmuka About Us 73
Gambar 3.16 Rancangan Antarmuka Telah Login User 74
Gambar 3.17 Rancangan Antarmuka Telah Login Admin 75
Gambar 3.18 Rancangan Antarmuka Tampilan Naskah 75
Gambar 3.19 Rancangan Antarmuka Buat Acara 76
Gambar 3.20 Rancangan Antarmuka Buat Naskah 77
Gambar 3.21 Rancangan Antarmuka Lihat Acara 78
Gambar 3.22 Rancangan Antarmuka Daftar User 79

Gambar 3.23 Rancangan Antarmuka Data User 80
Gambar 3.24 Pesan Data Gagal Tersimpan 80
Gambar 3.25 Pesan Data Berhasil Tersimpan 81
Gambar 3.26 Pesan Login Berhasil 81
Gambar 3.27 Pesan Login Gagal 81
Gambar 3.28 Jaringan Semantik Program Pemberitaan 82
Gambar 3.29 Tampilan Aplikasi Halaman Depan 84
Gambar 3.30 Tampilan Aplikasi Halaman Login 85
Gambar 3.31 Tampilan Aplikasi Halaman Lihat Naskah 86
Gambar 3.32 Tampilan Aplikasi Halaman Sejarah RRI 87
Gambar 3.33 Tampilan Aplikasi Halaman Naskah Berita 88
Gambar 3.34 Tampilan Aplikasi Halaman Telah Login User 89
Gambar 3.35 Tampilan Aplikasi Halaman Buat Acara 90
Gambar 3.36 Tampilan Aplikasi Halaman Buat Naskah 91
Gambar 3.37 Tampilan Aplikasi Halaman Daftar User/Editor 92

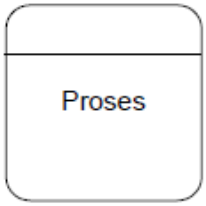
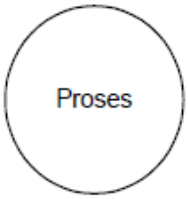
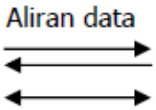
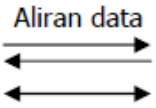
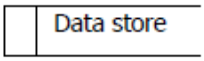
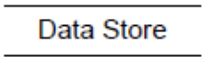
DAFTAR SIMBOL

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Proses	Untuk menunjukkan proses yang dilakukan secara komputer
	Dokumen	Untuk menunjukkan dokumen baik untuk proses komputer maupun manual
	Manual Operation	Untuk menunjukkan proses yang dilakukan secara manual
	Decision / Notasi	Untuk menunjukkan pilihan proses yang dilakukan secara komputer maupun manual
	Display	Untuk menampilkan Data
	Data Base	Sebagai tempat penyimpanan data secara komputer
	Garis Alir	Arah aliran dari proses atau dokumen
	Arsip	Sebagai tempat penyimpanan data secara manual
	Manual Input	Untuk menunjukkan proses input yang dilakukan secara manual

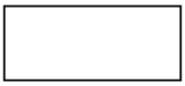
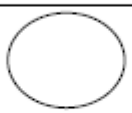
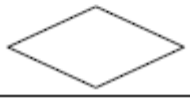
Simbol FlowMap

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Terminator	Digunakan untuk berkomunikasi langsung dengan sistem aliran data
	Proses	Berfungsi untuk mewakili sistem
	Alir Data	Menunjukkan arah dari aliran data

Simbol Diagram Konteks

Gane/Sarson	Yourdon/De Marco	Keterangan
		Entitas eksternal, dapat berupa orang/unit terkait yang berinteraksi dengan sistem tetapi diluar sistem
		Orang, unit yang mempergunakan atau melakukan transformasi data. Komponen fisik tidak diidentifikasikan.
		Aliran data dengan arah khusus dari sumber ke tujuan
		Penyimpanan data atau tempat data direfer oleh proses.

Simbol DFD (Data Flow Diagram)

SIMBOL	NAMA
	Himpunan Entitas
	Atribut
	Link
	Hubungan / Relasi

Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

SIMBOL	KETERANGAN
	Tampilan
	Navigasi
	Pesan

Simbol Jaringan Semantik

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Listing Program A-1

Lampiran B Surat Balasan Penelitian B-1

Lampiran C Daftar Kehadiran Kerja Praktek C-1

Lampiran D Nilai Kerja Praktek D-1

Lampiran E Riwayat Hidup Penulis E-1

Lampiran F Hak Eksklusif F-1