# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi merupakan suatu sistem dalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting serta menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambilan keputusan yang tepat.

Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan terutama di bidang Teknologi Informasi mengakibatkan perubahan yang sangat besar dalam hal penerapan sistem komputerisasi dalam segala bidang. Perubahan-perubahan yang terjadi ini lebih cenderung kepada kebutuhan manusia yang menginginkan kemudahan, kecepatan dan ketepatan dalam memperoleh informasi-informasi yang dibutuhkan sehingga dapat berguna dalam hal pengambilan suatu keputusan.

Seperti yang telah disebutkan sebelumnya, kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi juga semakin dirasakan manfaatnya bagi kehidupan manusia saat ini. Perkembangan yang mencolok dari teknologi saat ini adalah teknologi telekomunikasi dan informasi.

Berita adalah laporan tercepat mengenai fakta atau ide terbaru yang benar, menarik dan atau penting bagi sebagian besar khalayak, melalui media berkala seperti surat kabar, radio, televisi, atau media on-line internet.

Pada saat ini di RRI, media penyampaian berita ke pada masyarakat masih menggunakan cara konvensional yakni harus terlebih dahulu diketik lalu diprint untuk diberikan kepada pembawa berita agar dapat dibacakan.

Dengan masihnya menggunakan kertas dalam penyampaian berita hingga saat ini, bisa dibayangkan berapa banyak naskah-naskah berita yang sudah tersimpan dalam lemari arsip. Hal tersebut dapat menjadi masalah apabila kita ingin melihat lagi naskah-naskah berita yang sudah lama, kita harus membuka lemari arsip berita dan mencari sesuai dengan tanggal naskah yang ingin kita cari.

Masalah lainnya yang dapat terjadi adalah dalam lemari arsip naskah berita tersebut mungkin saja naskah-naskah berita tersebut sudah sulit untuk kita lihat ataupun kita baca dikarenakan kertasnya sudah mulai menguning dan mungkin saja termakan oleh rayap dikarenakan naskah tersebut sudah lama tersimpan di lemari arsip.

Menjelang akhir tahun jika ingin membuat kaleidoskop berita membutuhkan waktu yang lama untuk mencari arsip berita kemudian merekapnya dari berita awal tahun sampai akhir tahun.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan, maka dapat ditemukan masalah yaitu:

1. Dalam menyiapkan berita yang akan disiarkan masih memakai cara konvensional dimana harus diketik dahulu lalu diprint.
2. Proses pencarian naskah pemberitaaan harus mencari berkas-berkas daftar naskah pemberitaaan dalam lemari arsip sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama.
3. Naskah-naskah berita yang tersimpan di lemari arsip dapat tidak terbaca dikarenakan waktu yang lama dalam penyimpanan, membuat kertas menjadi menguning dan memungkinkan rayap untuk memakannya.
4. Jika ingin membuat kaleidoskop berita membutuhkan waktu yang lama untuk mencari arsip berita.

## 1.3 Maksud dan Tujuan

### 1.3.1 Maksud

Untuk mengatasi masalah yang saat ini dihadapi oleh LPP RRI Bandung. Berdasarkan perumusan masalah diatas kami bermaksud untuk membuat aplikasi NEWS PROGRAM sehingga penggunaannya dapat membantu untuk memudahkan dalam pembacaan berita.

### 1.3.2 Tujuan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk memecahkan masalah-masalah yang timbul sebagaimana yang telah dipaparkan sebelumnya, diantaranya adalah :

1. Dengan menggunakan aplikasi pemberitaan, naskah berita yang telah dibuat tidak perlu untuk diprint, karena kita dapat melihat naskah berita tersebut dalam layar monitor.
2. Dengan menggunakan aplikasi ini masalah pencarian naskah-naskah berita yang telah tersimpan sebelumnya dapat dengan mudah kita mencarinya, karena tersimpan dalam *database*.
3. Dengan adanya aplikasi ini kita tidak perlu khawatir akan ada masalah kertas yang menguning atau dimakan oleh rayap, dikarenakan kita menggunakan monitor untuk menghasilkan *output* berita dalam penyampaian naskah berita.
4. Dengan adanya aplikasi ini membuat kaleidoskop berita akan lebih efisien karena tinggal mencari di *database* berita mana yang layak untuk dimasukan ke dalam kaleidoskop.

## 1.4 Batasan Masalah

Pembatasan masalah ini bertujaun untuk mempermudah dalam pembuatan aplikasi. Agar kajian yang dibahas mencapai tujuan atau sasaran yang diharapkan, maka kami membatasi pembuatan aplikasi ini sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat hanya menyangkut pengolahan data naskah pemberitaan pada RRI Bandung.
2. Aplikasi Pemberitaan ini dikelola oleh *admin* yang sudah didaftarkan terlebih dahulu.
3. Selain *admin*, user yang telah ter-registrasi dapat mengisikan naskah berita dan rekaman berita dalam Aplikasi Pemberitaan ini.
4. Aplikasi Pemberitaan ini dapat menampilkan naskah berita dan rekaman berita dari beberapa program berita yang ada.

## 1.5 Metode Penelitian

Penelitian sebagai bahan laporan kerja praktek ini dilakukan dengan menggunakan metode penelitian deskriptif. Metode penelitian deskriptif yaitu metode penelitian yang bertujuan menggambarkan secara sistematis dan akurat mengenai data-data yang ada dengan cara mengumpulkan dan mengklasifikasi data yang diperoleh kemudian dianalisis dengan teori yang dipelajari.

### 1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data ialah teknik atau cara-cara yang dapat digunakan untuk pengumpulan data. Teknik pengumpulan data dapat diperoleh secara langsung dari objek penelitian.Teknik pengumpulan data yang dilakukan adalah sebagai berikut :

a. Wawancara

   Wawancara dilakukan langsung kepada beberapa staf serta hasil diskusi dengan para pejabat di lingkungan LPP RRI dan dari web *admin* RRI.

b. Observasi

   Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan observasi partisipasi, yaitu peneliti terlibat langsung di dalam objek yang diteliti.

c. Studi Literatur

   Studi yang bisa dijadikan sebagai bahan untuk mengumpulkan dan mengkaji data dengan membaca berbagai literatur yang ada kaitannya

dengan masalah yang akan dibahas seperti buku, skripsi, jurnal maupun bentuk tulisan lainnya yang isinya berkaitan erat dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi tertulis.

d. Eksperimen

Eksperimen dilakukan dengan cara melakukan perancangan, implementasi sistem untuk membuat gambaran yang jelas dari masalah yang dihadapi dengan pembuatan simulasi program selain itu dilakukan uji coba dan analisis implementasi yang dibuat.

### 1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan system ini sesuai dengan model proses Waterfall. Model Waterfall merupakan model klasik sederhana dengan aliran sistem yang linier. Output dari setiap tahap merupakan input bagi tahap berikutnya. Adapun langkah-langkah penelitian berdasarkan model tersebut adalah :

a. Analisis (Analysis)

Menganalisa data yang telah dikumpulkan untuk dijadikan bahan acuan yang akan digunakan dalam pengembangan sistem.

b. Perancangan (Design)

Merancang simulasi sistem sebagai gambaran dari pengembangan sistem.

c. Implementasi (Implementation)

Mengimplementasikan simulasi sistem tersebut untuk menghasilkan kesimpulan

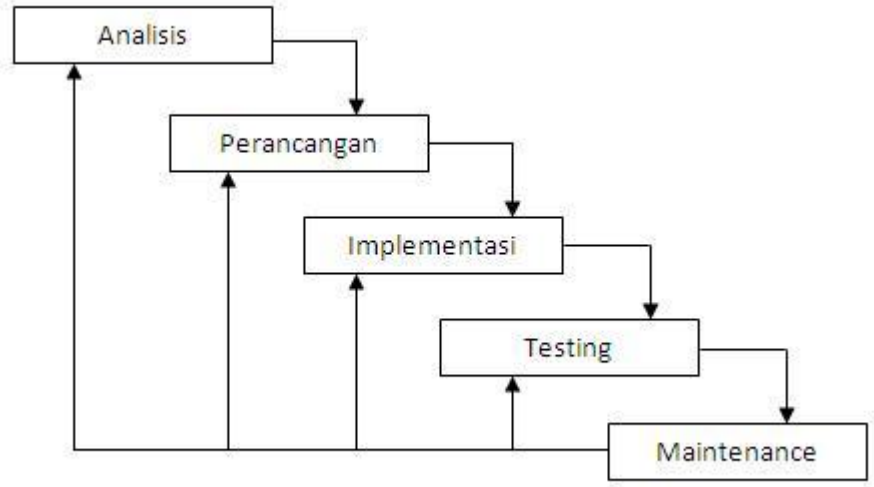
d. Pengujian (Test)

Menguji simulasi apakah telah memenuhi tujuan yang ingin dicapai.

e. Maintenance (Pemeliharaan)

Melakukan pemeliharaan dan perawatan terhadap sistem.

Berikut ini merupakan gambar dari model waterfall :




**Gambar 1.1 Model Waterfall**

## 1.6 Sistematika Penulisan

Untuk lebih terarah dalam penyusunan serta pembuatan laporan Kerja Praktek ini, maka penulis telah merumuskan ke dalam suatu sistematika penulisan sebagai berikut:

**BAB I : Pendahuluan**

Bab ini meliputi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

**BAB II : Tinjauan Pustaka**

Bab II menguraikan tentang profil singkat LPP RRI Bandung serta landasan teori yang mendukung dalam pembuatan aplikasi ini.

**BAB III : Pembahasan**

Pada bab ketiga, penulis menguraikan semua pembahasan yang penulis teliti, penjelasan tentang analisis sistem yang sedang berjalan saat ini di RRI, analisis tentang program pemberitaan yang

dibuat, rancangan aplikasi baik rancangan data ataupun antarmuka, dan implementasi dari aplikasi pemberitaan ini.

**BAB IV : Kesimpulan Dan Saran**

Bab keempat penulis menguraikan tentang kesimpulan dan saran penulis terhadap masalah yang menjadi objek penelitian.