BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang pesat sehingga mempunyai dampak dalam meningkatkan efektifitas dan keefisienan dalam melakukan setiap pekerjaan. Mungkin suatu kenaifan kalau berbicara tentang teknologi informasi dan komunikasi, tanpa membicarakan suatu benda yang bernama computer. Computer merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini.

Komputer bukan lagi barang mewah atau sesuatu yang langka untuk dimiliki oleh seseorang seperti awal kedatangannya, tetapi sudah menjadi suatu keperluan bahkan kebutuhan yang sangat bersifat umum dan fital, terutama bagi perusahaan dan badan instansi baik milik pemerintah maupun swasta. Penggunaan computer telah berkembang menjadi sebuah sarana komunikasi dan edukasi yang paling cepat saat ini. Sehingga penggunaannya menjadi penting disetiap sendi-sendi kehidupan masyarakat, termasuk dalam proses perolehan informasi pada suatu perusahaan.

Adapun berbicara tentang Sistem Informasi, Sistem Informasi merupakan suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi serta menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan - laporan yang diperlukan.

Sistem Informasi amat sangat penting terhadap persaingan dunia bisnis pada saat ini. Apalagi kita hidup di era teknologi informasi yang mempunyai karakteristik yang begitu cepat dalam perkembangannya, hari ini dunia berubah dengan cepatnya dibandingkan dengan era sebelumnya. Dalam dunia bisnis perubahan dunia yang begitu cepat sangat dibutuhkan suatu pengumpulan dan proses informasi yang merupakan dasar yang paling esensial sehingga seorang

pemimpin harus cepat mengambil keputusan yang efektif. Dengan computer kita dapat memproses data dimana kita dapat mendatangkan manfaat yang banyak. Untuk mendapatkan informasi yang cepat dibutuhkan beberapa perangkat keras *(hardware)* dan perangkat lunak (*software)* yang cocok untuk dapat dimengerti oleh suatu system untuk mendapatkan data yang akurat dan tepat guna.

Pengumpulan data secara manual seperti penginputan melalui keyboard masih dianggap terlalu lambat dan kurang efisien jika dibandingkan dengan kemampuan computer yang menangani jutaan intruksi perdetiknya. Tingkat kesalahan yang tinggi dan lambatnya data yang masuk akan mengakibatkan juga dengan lambatnya informasi yang dihasilkan, sehingga dalam hal penginputan datanyan perlu dicari alternative lain yang dapat mengatasi masalah diatas, khususnya untuk penginputan data yang mempunyai cirri khas dengan panjang yang tetap, misalnya Nomor Induk Karyawan (NIK), Kode Barang, Nomor Seri Produksi dan sebagainya, dan hal ini yang menjadi masalah diperusahaan.

Barcode merupakan solusi yang tepat untuk menangani maslah ini , efisiensi dan efektifitas dapat dicapai dengan bantuan system barcode. Keunggulannya jika dibandingkan dengan alat input keyboard adalah kecilnya tingkat kesalahan (efektif), kecepatan (efisien) dan fleksibilitasnya. Hal ini yang mendorong penulis untuk membuat suatu system yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut dalam menyelesaikan laporan ini saya memilih judul "**SISTEM INFORMASI ABSENSI DENGAN METODE BARCODE DI PT BRAINCODE SOLUTION**"

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah penulis uraikan, maka penulis akan membuat suatu identifikasi masalah yang sedang dihadapi oleh BrainCode Solution. Adapun masalah yang dapat diidentifikasikan adalah sebagai berikut :

1. Belum efektifnya system informasi absensi di PT.Braincode Solutioan.

2. Keterlambatan untuk bag.keuangan dalam penerimaan data absensi, sehingga terjadi keterlambatan pula dalam pengelolaann data dan berakibat informasi yang dibutuhkan akan diterima dengan terlambat.

Berdasarkan permasalahan yang sudah diidentifikasi, maka penulis dapat merumuskan masalah-masalah yang ada di BrainCode Solution sebagai berikut :

1. Bagaimana system absensi yang berjalan pada PT.BrainCode Solution
2. Bagaimana system absensi yang diusulkan pada PT.BrainCode Solution

1.3. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah untuk memenuhi matakuliah Praktek Kerja Lapangan. Serta dengan adanya sistem informasi pada kegiatan pengolahan data absensi diharapkan dapat membantu dan mempermudah bagian kepegawaian dalam mengelola dat absensi. Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah

1. Untuk mengetahui system yang sedang berjalan pada PT.BrainCode Solution
2. Untuk mempermudah atau mempercepat proses pengolahan data absensi dan pembuatan laporan absensi sehingga informasi yang dibutuhkan dapat diperoleh dengan cepat.
3. Untuk mengurangi penumpukan dokumen dan memudahkan pencarian data karena sudah terkomputerisasi dengan adanya system barcode.
4. Untuk membuat perancangan system absensi pada PT.BrainCode Solution

1.4. Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan maka diperlukan adanya batasan masalah agar memudahkan pembahasan. Pembahasan laporan keja praktek ini dibatasi pada system informasi absensi karyawan.

1.5. Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek

Adapun pelaksanaan kerja praktekm yaitu dilaksanakan di PT.Braincode Solutio yang beralamatt di Gedung Prince Center Lt.5 Suite 508 Jalan Jendral

Sudirman Kav 3 - 4 Jakarta. Penulis melakukan PKL tersebut kurang lebih selama satu bulan yaitu dimulai dari tanggal 12 Juli 2010 samapai dengan 12 Agustus 2010.

Berikut merupakan kegiatan-kegiatan yang dikerjakan oleh penulis selama penulis melakukan Praktek Kerja Lapangan di PT.Braincode Solution :

Table 1.1

Jadwal Kegiatan Kerja Praktek

No	Aktivitas	Juli-Agustus				
		I	II	III	IV	V
1	Perijinan intansi					
2	Wawancara Dan Pemberian Tugas					
3	Pemahaman Cara Kerja Sistem Yang Ada					
4	Analisis Dan Perancangan					
5	Pembuatan Laporan Akhir Analisis Dan Perancangan					