DAFTAR ISI

DAFTAR ISI i
DAFTAR TABEL iv
DAFTAR GAMBAR v
DAFTAR SIMBOL vii
DAFTAR LAMPIRAN xi
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metode Penelitian 3
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data 3
1.5.2 Pengembangan Perangkat Lunak 4
1.6 Waktu dan Tempat Kerja Praktek 7
1.7 Sistematika Penulisan 7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Tinjauan Perusahaan 9
2.1.1 Sejarah Instansi 9
2.1.2 Logo Instansi 10
2.1.3 Struktur Organisasi 11
2.1.3.1 Struktur Organisasi PT POS Indonesia 11
2.1.3.2 Struktur Organisasi Direktorat Teknologi dan Jasa Keuangan PT POS Indonesia 12
2.1.3.3 *Job Descriptions* 12
2.1.3.4 Visi dan Misi 13
2.1.3.4.1 Visi 13
2.1.3.4.2 Misi 13
2.2 Landasan Teori 13
2.2.1 Aplikasi 13

2.2.2 Basis Data 14
2.2.2.1 Pengertian Basis Data 14
2.2.2.2 UML (*Unifies Modeling Language*) 17
2.2.2.3 Sistem Manajemen Basis Data 22
2.2.2.4 Sistem Manajemen Basis Data Relasional 23
2.2.2.5 Android 23
2.2.2.5.1 Versi Awal Android 24
2.2.2.5.2 Kelebihan Android 27
2.2.2.5.3 Kekurangan Android 28
2.2.2.6 MySQL 28
2.2.2.6.1 Keistimewahan MySQL 29
BAB 3 PEMBAHASAN 31
3.1 Analisis Sistem 31
3.1.1 Analisis Masalah 31
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 31
3.1.3 Analisis Kebutuhan NonFungsional 32
3.1.3.1 Analisis Lunak 33
3.1.3.2 Analisis Pengguna 33
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 33
3.1.4.1 *Use Case Diagram* 33
3.1.4.2 *Use Case Scenario* 34
3.1.4.2.1 *Use Case Diagram* Pencarian Kode POS 35
3.1.4.2.2 *Use Case Diagram* Pencarian Lokasi 36
3.1.4.3 Analisis Sistem yang Sedang Dibuat 36
3.1.4.3.1 *Activity Diagram* Pencarian Kode POS 37
3.1.4.3.2 *Activity Diagram* Pencarian Lokasi 38
3.1.4.4 *Sequence Diagram* 38
3.1.4.4.1 *Sequence Diagram* Pencarian Kode POS 39
3.1.4.4.2 *Sequence Diagram* Pencarian Lokasi 40
3.1.4.5 *Class Diagram* 40
3.2 Perancangan Sistem 41

3.2.1 Perancangan Data 41
3.2.1.1 Skema Relasi 41
3.2.1.2 Struktur Tabel 43
3.2.2 Struktur Menu 46
3.2.3 Perancangan Antar Muka 47
3.2.4 Jaringan Semantik 49
3.2.5 Perancangan Prosedural 49
3.3 Implentasi 51
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras Pembangun 51
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak Pembangun 51
3.3.3 Implemtasi Kelas 51
3.3.3.1 Kelas *Form* Utama 51
3.3.3.2 Kelas *Form* Pencarian Kode POS 52
3.3.3.3 Kelas *Form* Pencarian Lokasi 53
3.3.4 Implementasi Basis Data 53
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 63
4.1 Kesimpulan 63
4.2 Saran 63
DAFTAR PUSTAKA 64