LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI ii
DAFTAR TABEL iv
DAFTAR GAMBAR v
DAFTAR LAMPIRAN vi
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.3.1 Maksud 2
1.3.2 Tujuan 3
1.4 Batasan masalah 3
1.5 Metode penelitian 4
1.6 Sistematika Penulisan 7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8
2.1 Profil Tempat Kerja Praktek 8
2.1.1 Sejarah Perusahaan 8
2.1.2 Logo Instansi 12
2.1.3 Struktur Organisasi dan Job Description 12
2.2 Landasan Teori 15
2.2.1 Analisa Sistem 15
2.2.2 Object Oriented Programming (OOP) 17
2.2.3 Perangkat Analisa Sistem 19
2.2.4 Perangkat Lunak Pembangun Sistem 23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 33
3.1 Jadwal Kerja Praktek 33
3.2 Cara Kerja Praktek 33
3.3 Hasil Kerja Praktek 34
3.3.1 Analisis Masalah 34
3.3.2 Analisis Sistem 34

3.3.2.1 Analisis Sistem Berjalan 34
3.3.2.1.1 Flow Map Sistem yang sedang berjalan 35
3.3.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 36
3.3.3.1 Analisis Perangkat Keras 36
3.3.3.2 Analisis Perangkat Lunak 37
3.3.3.3 Analisis User 37
3.3.3.4 Analisis Basis Data 38
3.3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 39
3.3.4.1 Use Case 39
3.3.4.2 Activity Diagram 48
3.3.4.3 Class Diagram 48
3.3.5 Perancangan Basis Data 49
3.3.6 Struktur Tabel 50
3.3.7 Perancangan Antar Muka 52
3.3.7.1 Perancangan Antar Muka Form 53
3.3.7.2 Perancangan Antar Muka Jendela Pesan 59
3.3.7.3 Jaringan Semantik 60
3.4 Implementasi Antar Muka 61
3.4.1 Menu Utama 61
3.4.2 Data Barang 62
3.4.3 Data Ruangan 63
3.4.4 Data Petugas 64
3.4.5 Data Inventori 65
3.4.6 Laporan Data Barang 66
3.4.7 Laporan Data Ruangan 67
3.4.8 Laporan Data Inventori 67
3.4.9 Laporan Data Inventori Per Ruangan 68
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN 69
4.1 Kesimpulan 69
4.2 Saran 69
DAFTAR PUSTAKA 70