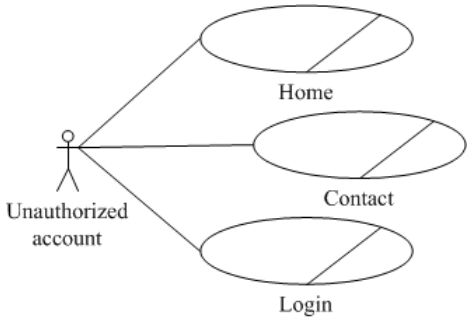
BAB V

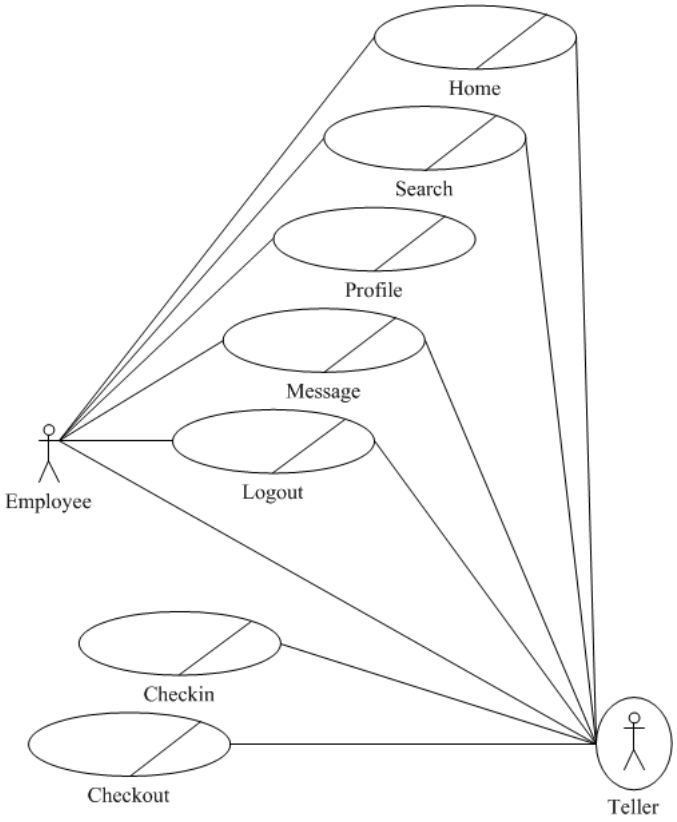
PEMODELAN PERSOALAN

5.1 Business Use Case

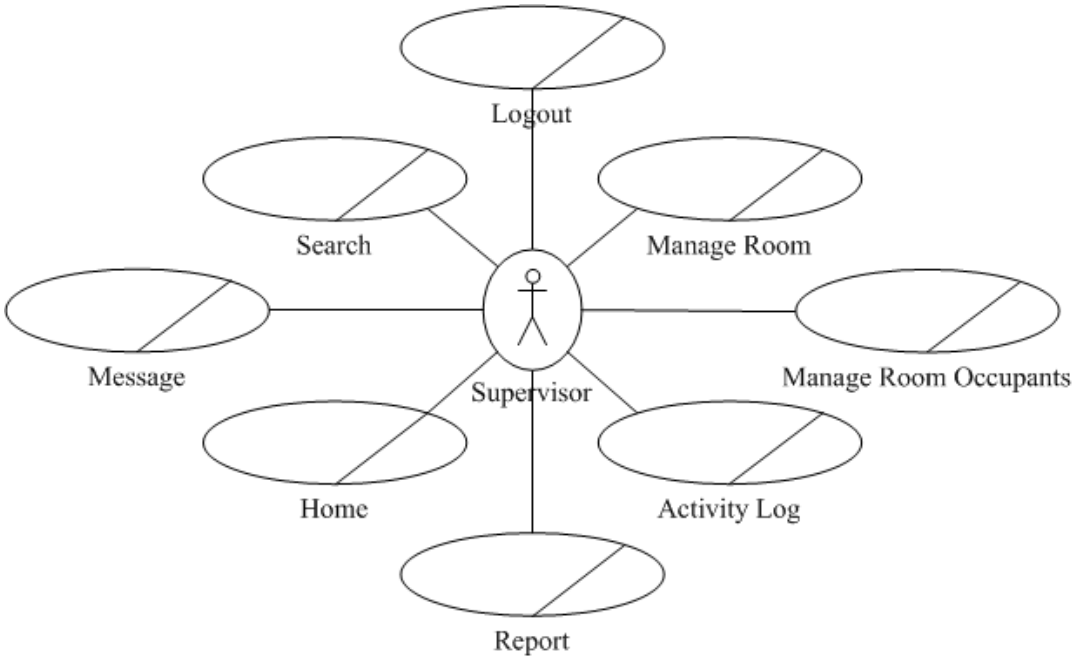
Berikut adalah interaksi yang terjadi antara actor, business worker, use case.



Gambar 5.1 Business use case pada unauthorized account



Gambar 5.2 Business use case pada employee dan teller

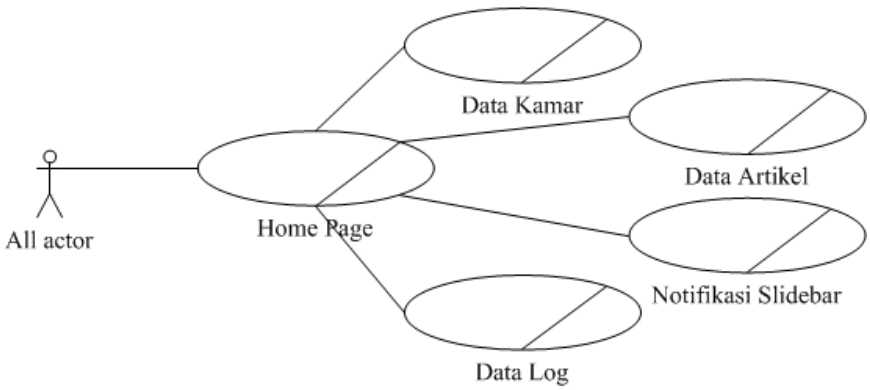


Gambar 5.3 Business use case pada supervisor

5.2 Business Object Modeling

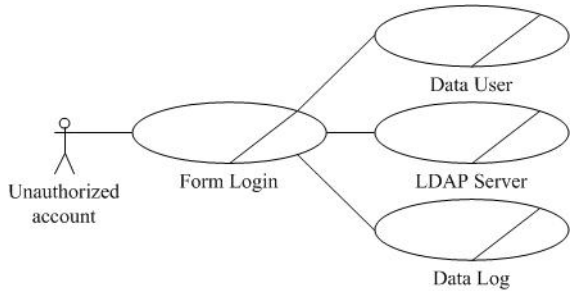
Berikut rincian proses bisnis yang ada di dalam setiap business use case, selain itu mempresentasikan interaksi antara business worker dan business entity yang berupa data dan dokumen.

5.2.1 BOM Home



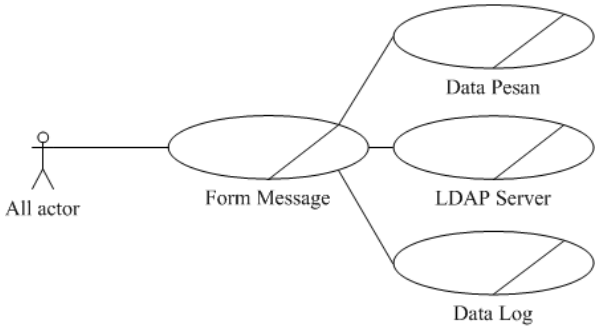
Gambar 5.4 BOM home

5.2.2 BOM Login



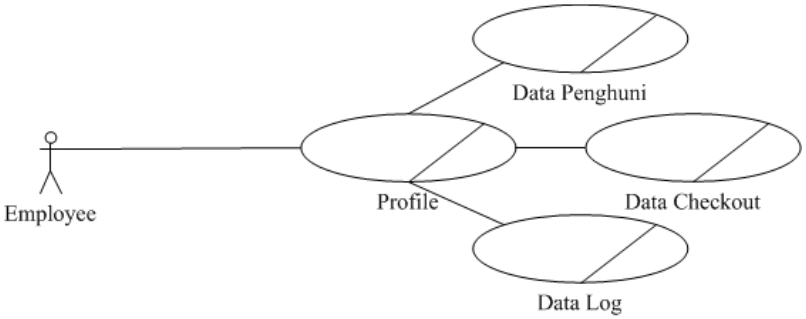
Gambar 5.5 BOM login

5.2.3 BOM Message



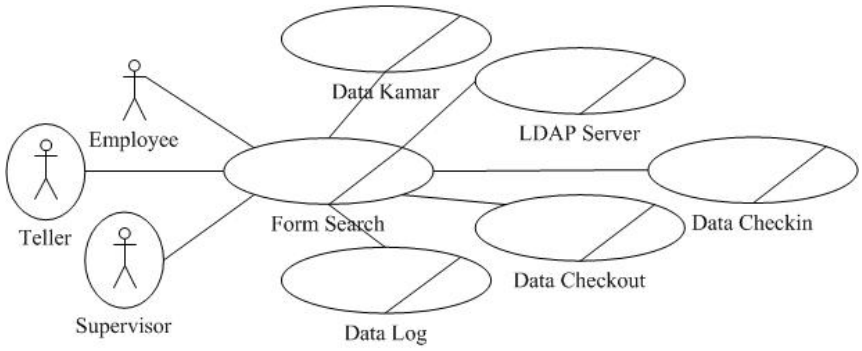
Gambar 5.6 BOM message

5.2.4 BOM Profile



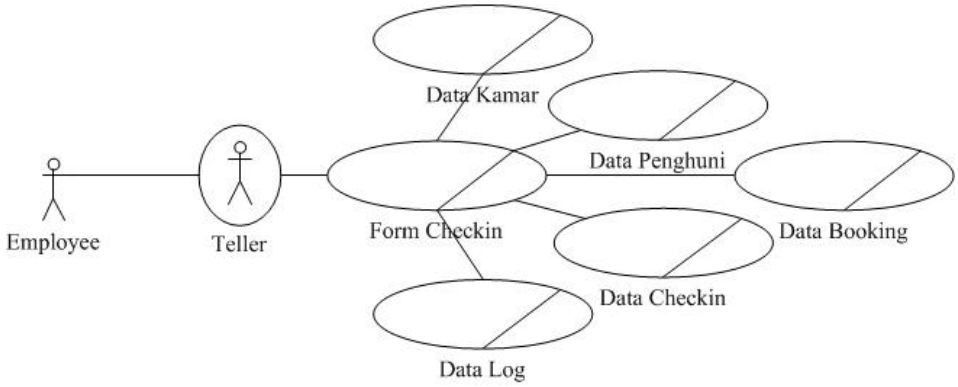
Gambar 5.7 BOM profile

5.2.5 BOM Search



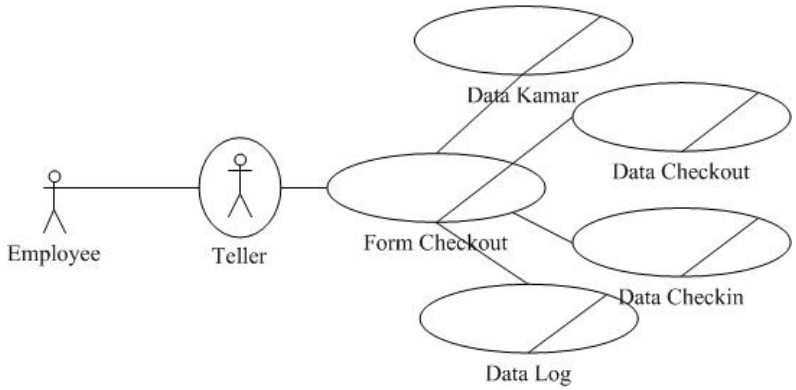
Gambar 5.8 BOM search

5.2.6 BOM Checkin



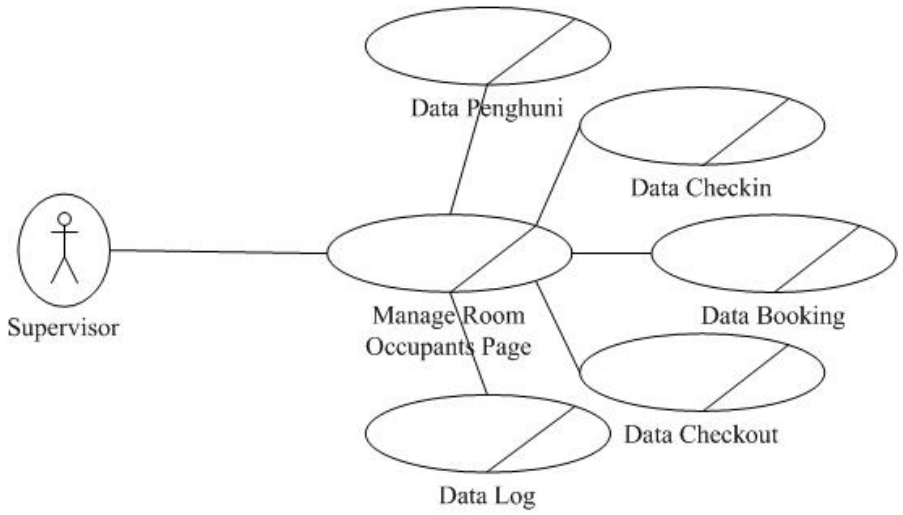
Gambar 5.9 BOM checkin

5.2.7 BOM Checkout



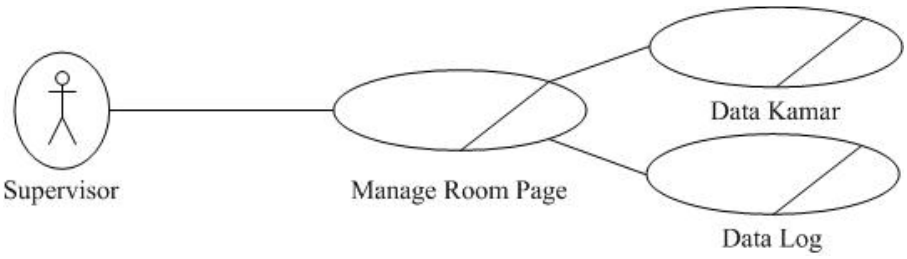
Gambar 5.10 BOM checkout

5.2.8 BOM Manage Room Occupants



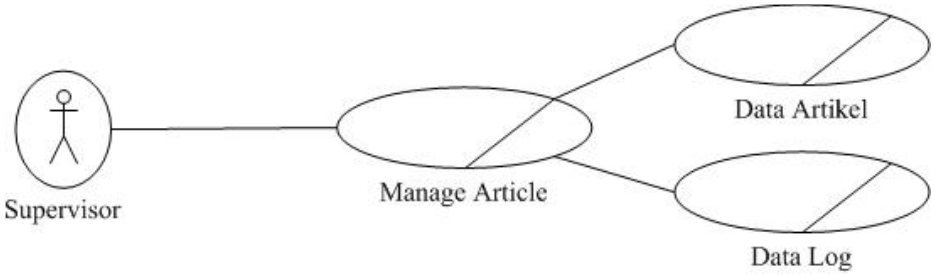
Gambar 5.11 BOM manage room occupants

5.2.9 BOM Manage Room



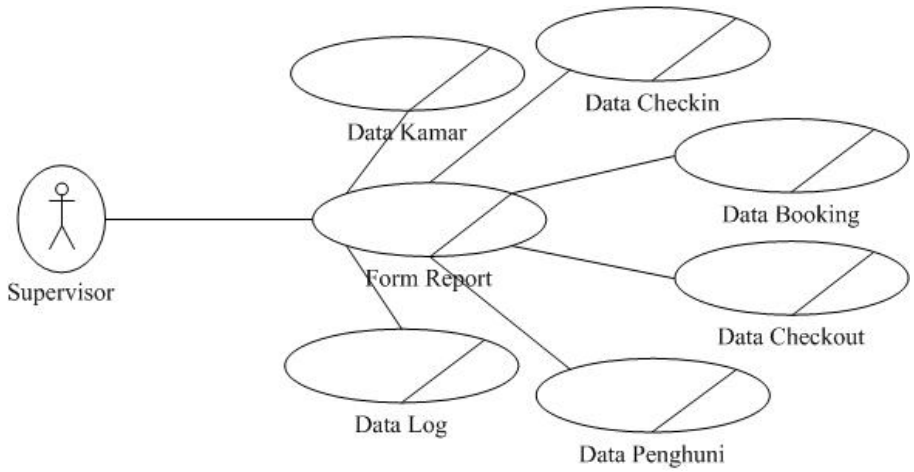
Gambar 5.12 BOM manage room

5.2.10 BOM Article



Gambar 5.13 BOM article

5.2.11 BOM Report



Gambar 5.14 BOM report

5.2.12 BOM Logout

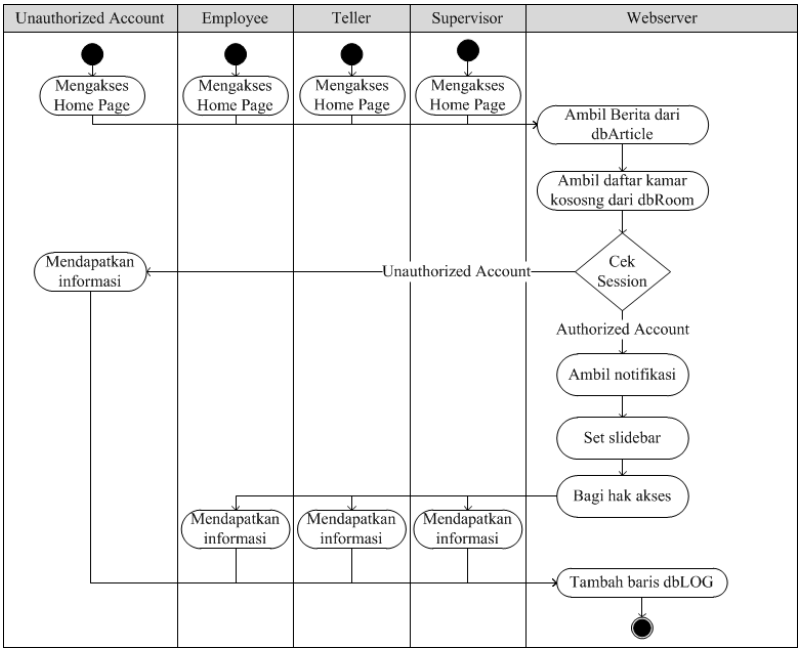


Gambar 5.15 BOM logout

5.3 Activity Diagram

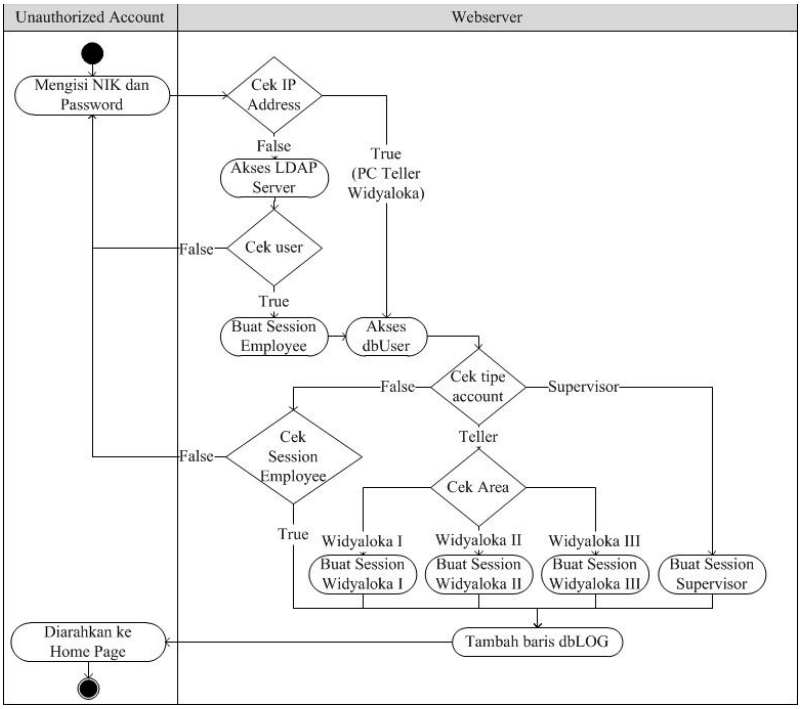
Berikut activity diagram yang menggambarkan alur kerja (work flow) dari setiap aktivitas ke aktivitas lainnya dalam sistem SI.

5.3.1 Activity Diagram Home



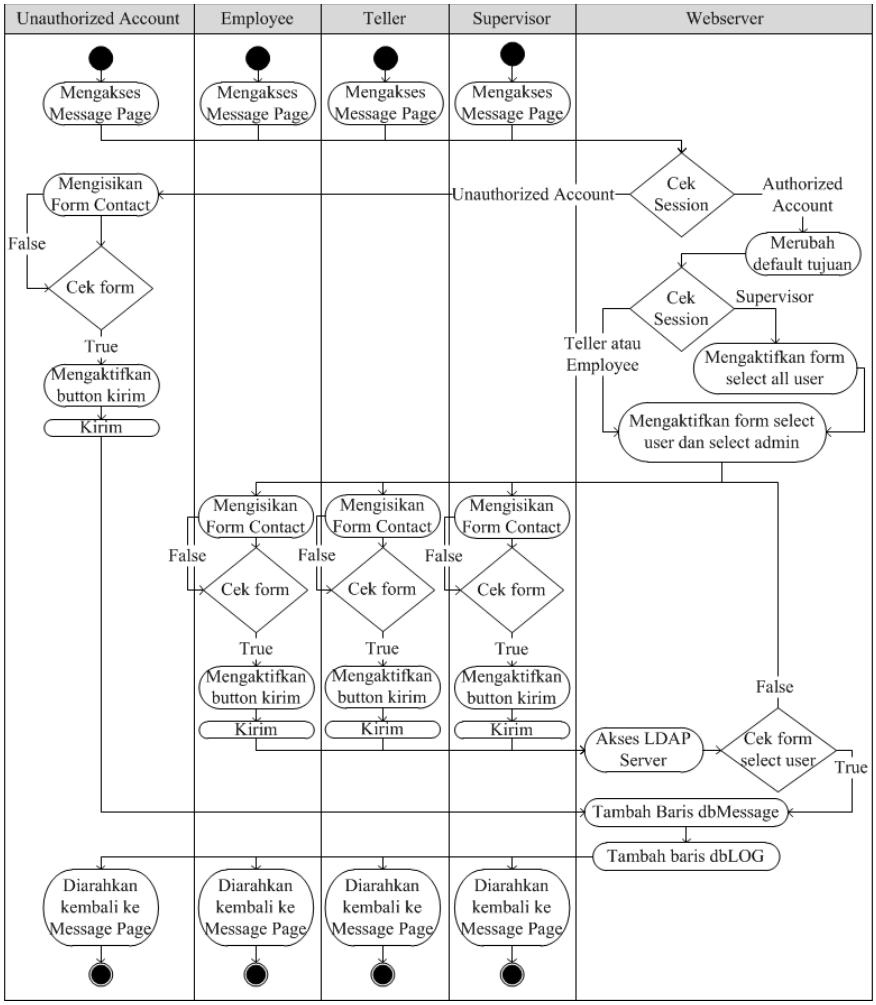
Gambar 5.16 Activity diagram home

5.3.2 Activity Diagram Login



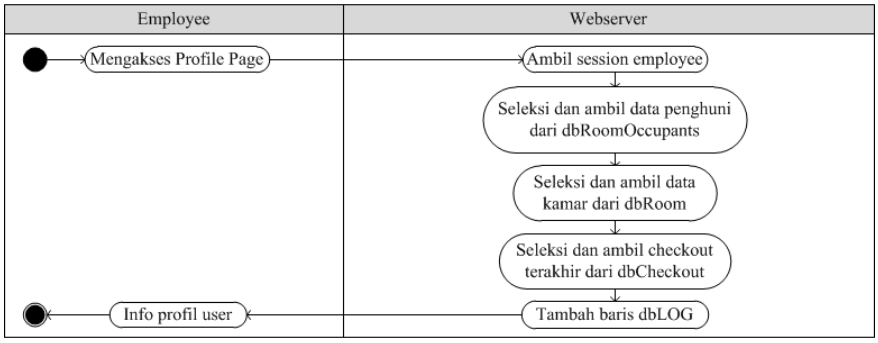
Gambar 5.17 Activity diagram login

5.3.3 Activity Diagram Message



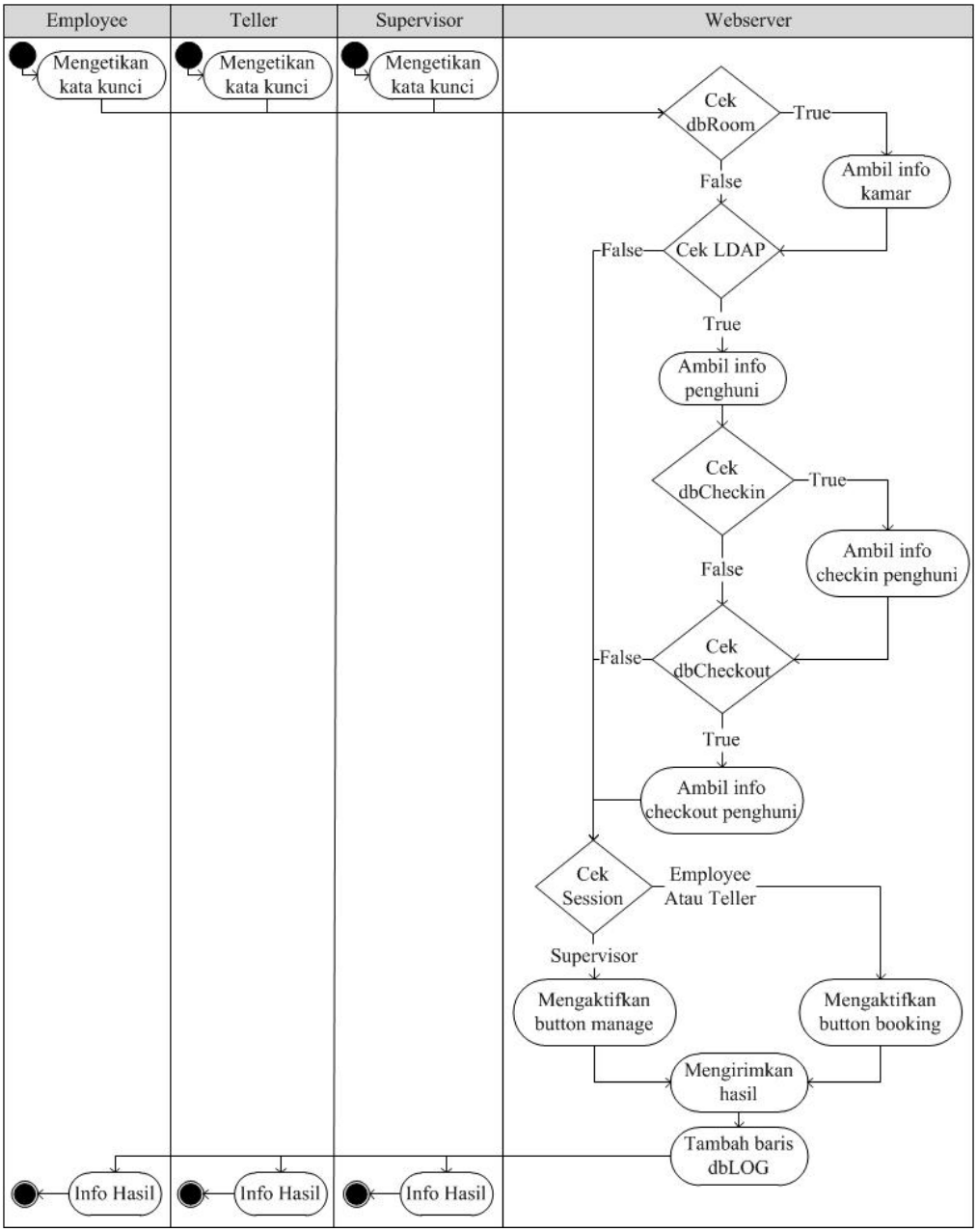
Gambar 5.18 Activity diagram message

5.3.4 Activity Diagram User Page



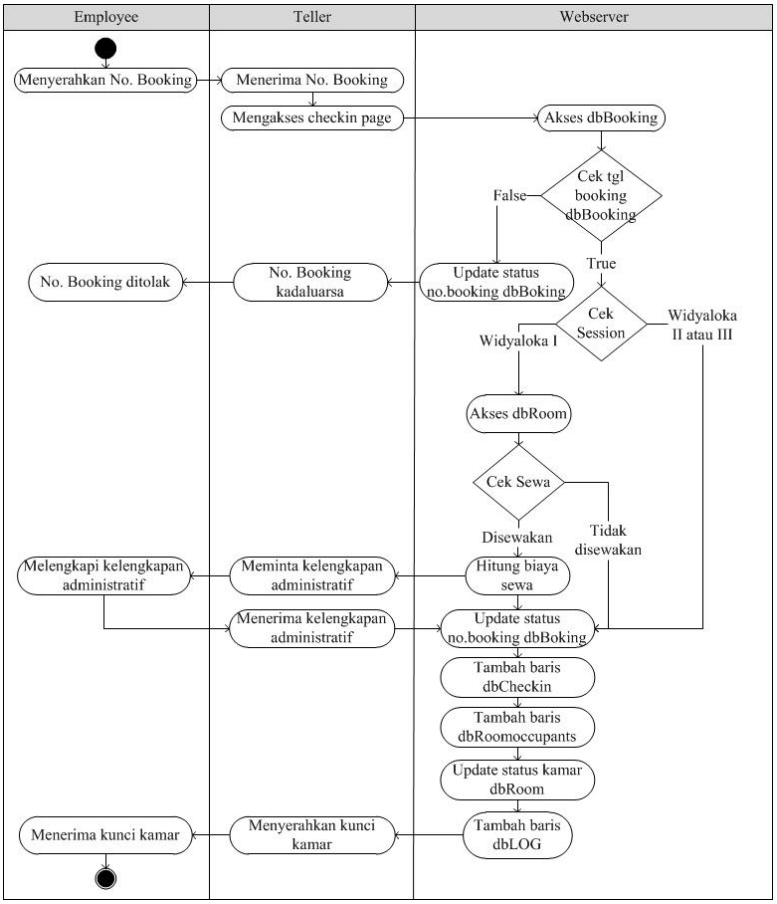
Gambar 5.19 Activity diagram user page

5.3.5 Activity Diagram Search



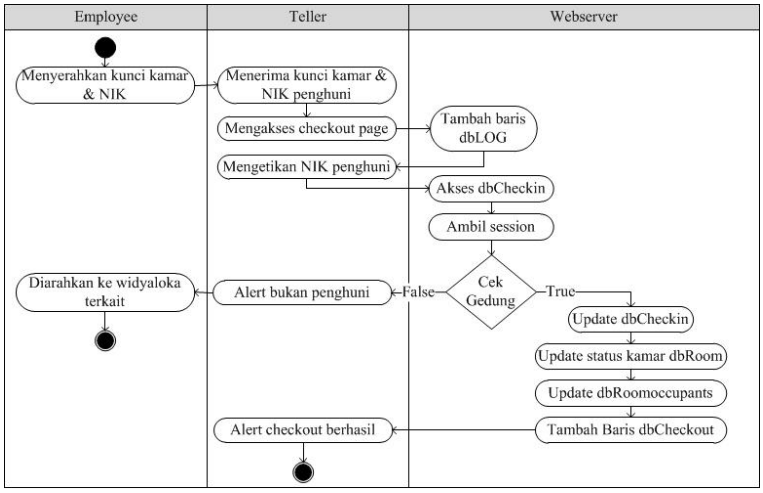
Gambar 5.20 Activity diagram search

5.3.6 Activity Diagram Checkin



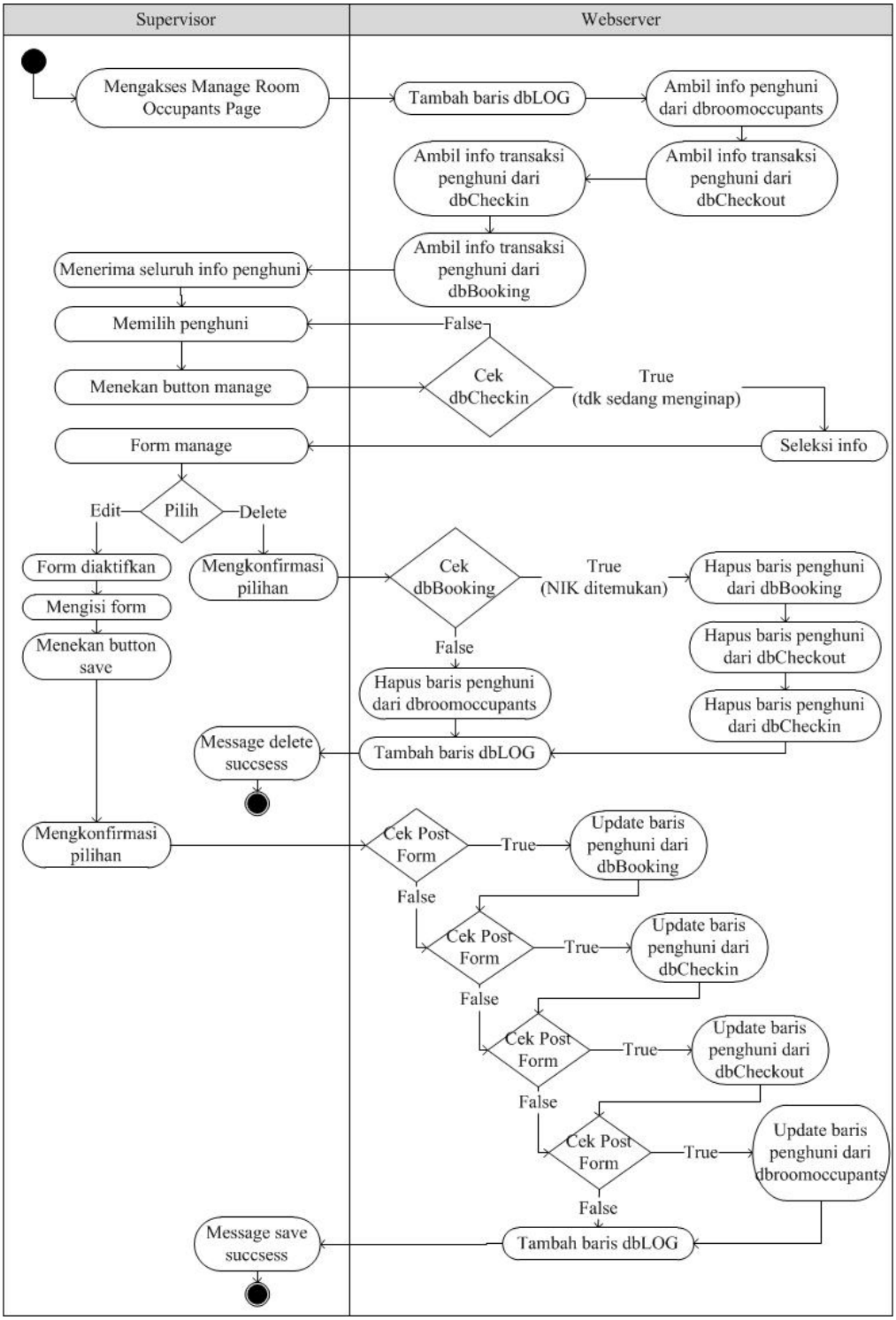
Gambar 5.21 Activity diagram checkin

5.3.7 Activity Diagram Checkout



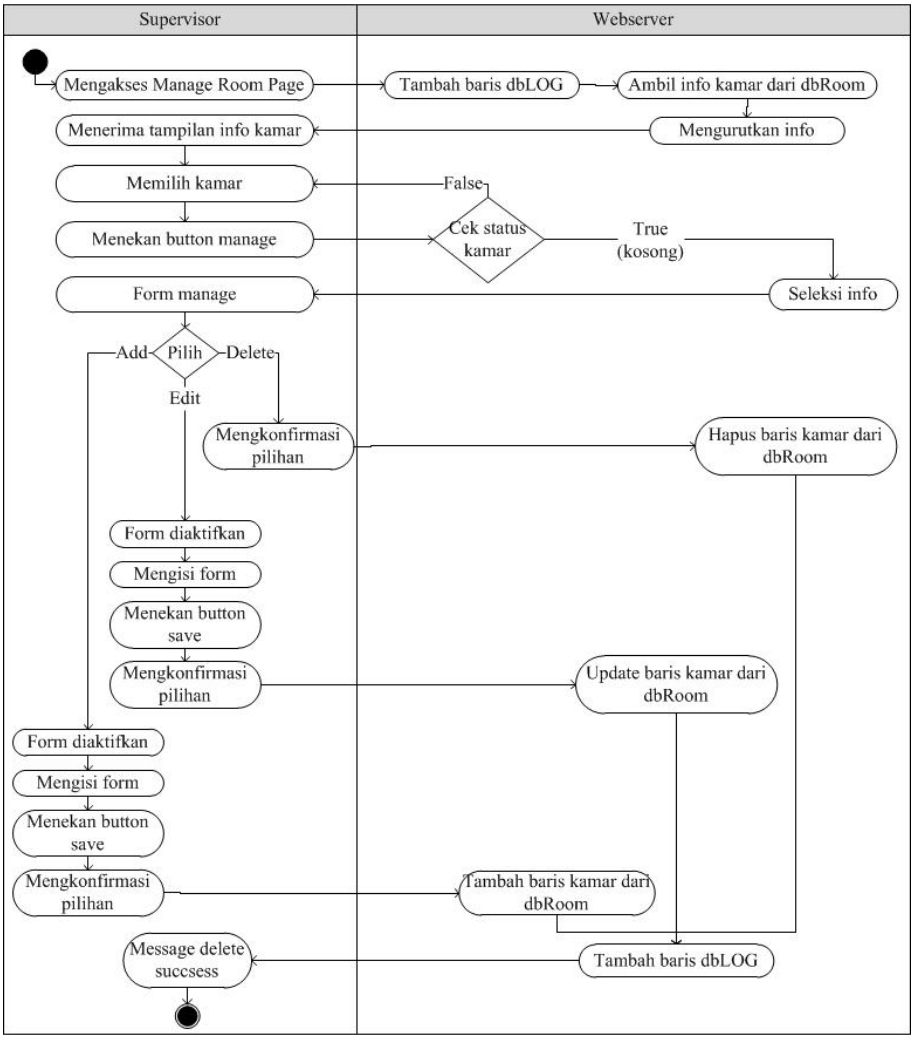
Gambar 5.22 Activity diagram checkout

5.3.8 Activity Diagram Manage Room Occupants



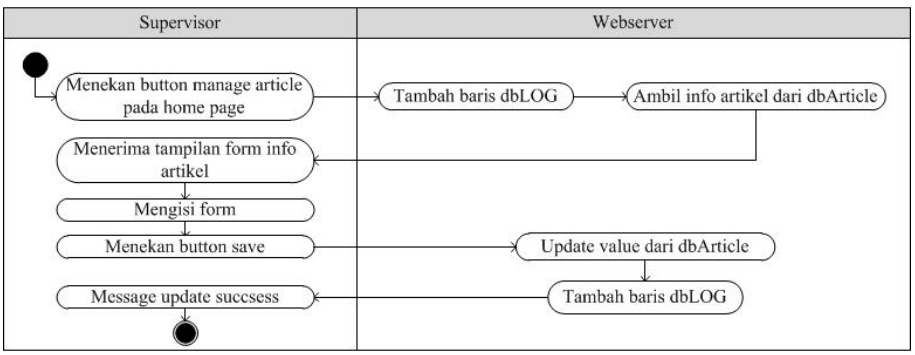
Gambar 5.23 Activity Diagram manage room occupants

5.3.9 Activity Diagram Manage Room



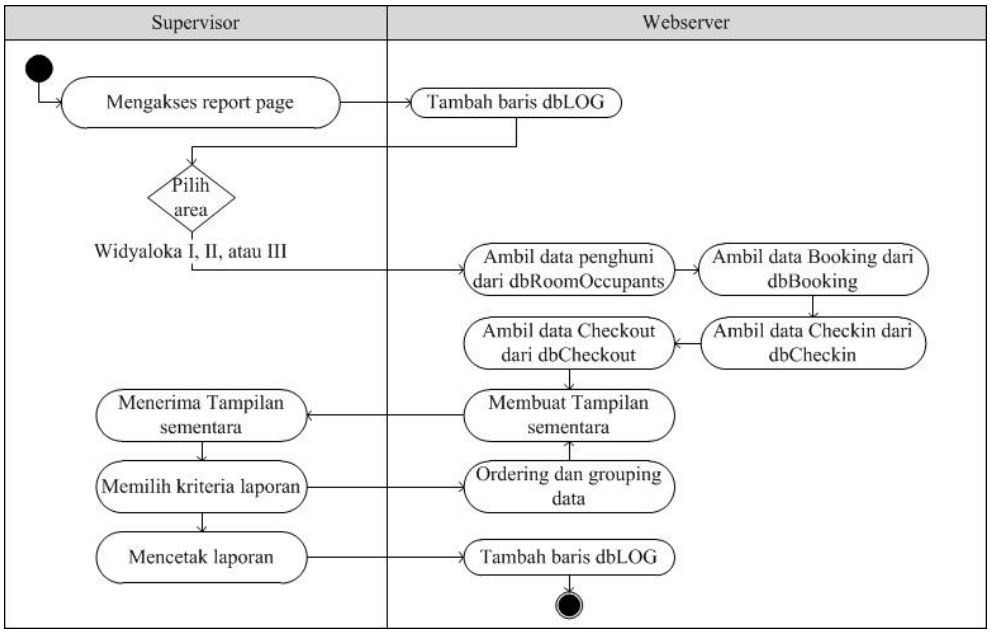
Gambar 5.24 Activity diagram manage room

5.3.10 Activity Diagram Manage Article



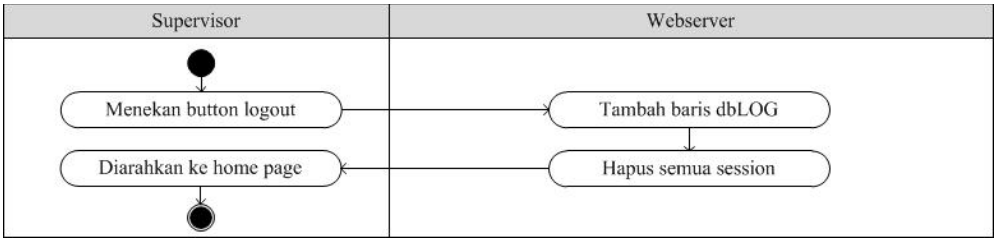
Gambar 5.25 Activity diagram manage article

5.3.11 Activity Diagram Report



Gambar 5.26 Activity diagram report

5.3.12 Activity Diagram Logout



Gambar 5.27 Activity diagram logout

5.4 Functional Requirement

Diskripsi kebutuhan fungsional yang ada di dalam SI adalah sebagai berikut:

5.4.1 Kebutuhan fungsional untuk Unathorized Account

No	Kode	Deskripsi
1	Req-UA-1	Home

	Req-UA-1.1	Login
	Req-UA-1.2	Article
2	Req-UA-2	Send message

Tabel 5.1 Deskripsi kebutuhan fungsional unathorized account

5.4.2 Kebutuhan Fungsional Employee

No	Kode	Deskripsi
1	Req-EP-1	Home
	Req-EP-1.1	Notification
	Req-EP-1.1.1	Inbox notification
	Req-EP-1.1.1.1	Read message
	Req-EP-1.1.1.2	Delete message
	Req-EP-1.1.2	Suggested room
	Req-EP-1.1.2.1	Booking Suggested room
	Req-EP-1.2	Article
2	Req-EP-2	Search
	Req-EP-2.1	Occupants search result
	Req-EP-2.1.1	Send Message to Occupant search result
	Req-EP-2.2	Room search result
	Req-EP-2.2.1	Booking room search result
3	Req-EP-3	Profile
4	Req-EP-4	Message
	Req-EP-4.1	Read message

	Req-EP-4.2	Delete message
	Req-EP-4.3	Replay message
	Req-EP-4.3.1	Send message
	Req-EP-4.4	New message
	Req-EP-4.4.1	Send message
5	Req-EP-5	Logout aplikasi

Tabel 5.2 Deskripsi kebutuhan fungsional employee

5.4.3 Kebutuhan Fungsional Teller

No	Kode	Deskripsi
1	Req-TL-1	Home
	Req-TL-1.1	Notification
	Req-TL-1.1.1	Inbox notification
	Req-TL-1.1.1.1	Read message
	Req-TL-1.1.1.2	Delete message
	Req-TL-1.1.2	Suggested room
	Req-TL-1.1.2.1	Booking Suggested room
	Req-TL-1.1.3	Booking room request notification
	Req-TL-1.1.3.1	Confirm booking room request
	Req-TL-1.1.3.2	Reject booking room request
	Req-TL-1.2	Article
2	Req-TL-2	Search
	Req-TL-2.1	Occupants search result

	Req-TL-2.1.1	Send Message to Occupant search result
	Req-TL-2.2	Room search result
	Req-TL-2.2.1	Booking room search result
3	Req-TL-3	Message
	Req-TL-3.1	Read message
	Req-TL-3.2	Delete message
	Req-TL-3.3	Replay message
	Req-TL-3.3.1	Send message
	Req-TL-3.4	New message
	Req-TL-3.4.1	Send message
4	Req-TL-4	Checkin
	Req-TL-4.1	Check booking code
	Req-TL-4.1.2	Accept accoupant
5	Req-TL-5	Checkout
	Req-TL-5.1	Check occupant
	Req-TL-5.1.2	Accept checkout
6	Req-TL-6	Logout aplikasi

Tabel 5.3 Deskripsi kebutuhan fungsional teller

5.4.4 Kebutuhan Fungsional Supervisor

No	Kode	Deskripsi
1	Req-SV-1	Home
	Req-SV-1.1	Notification

	Req-SV-1.1.1	Inbox notification
	Req-SV-1.1.1.1	Read message
	Req-SV-1.1.1.2	Delete message
	Req-SV-1.1.2	Suggested room
	Req-SV-1.1.2.1	Booking Suggested room
	Req-SV-1.1.2.2	Edit Suggested room
	Req-SV-1.1.2.2.1	Save edit Suggested room
	Req-SV-1.1.2.3	Delete Suggested room
	Req-SV-1.1.3	Booking room request notification
	Req-SV-1.1.3.1	Confirm booking room request
	Req-SV-1.1.3.2	Reject booking room request
	Req-SV-1.2	Article
	Req-SV-1.2.1	Edit article
	Req-SV-1.2.1.1	Save edit article
2	Req-SV-2	Search
	Req-SV-2.1	Occupants search result
	Req-SV-2.1.1	Send Message to Occupant search result
	Req-SV-2.2	Room search result
	Req-SV-2.2.1	Edit room search result
	Req-SV-2.2.1.1	Save edit room search result
	Req-SV-2.2.2	Delete room search result
	Req-SV-2.2.3	Booking room search result

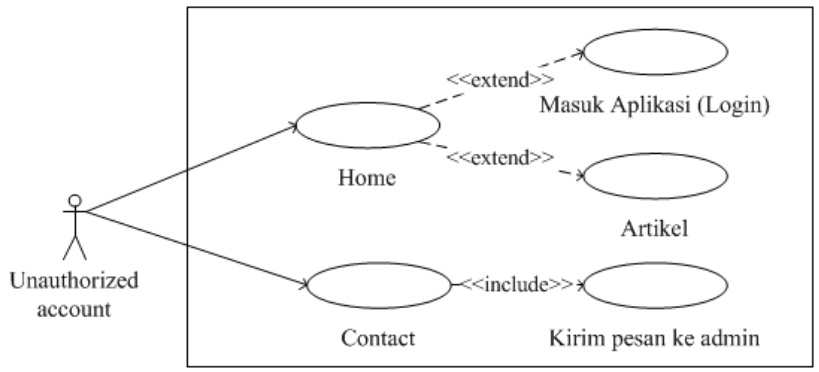
3	Req-SV-3	Profile
4	Req-SV-4	Message
	Req-SV-4.1	Read message
	Req-SV-4.2	Delete message
	Req-SV-4.3	Replay message
	Req-SV-4.3.1	Send message
	Req-SV-4.4	New message
	Req-SV-4.4.1	Send message
	Req-SV-4.4.2	Send message to all occupant
	Req-SV-4.4.3	Send message to teller
	Req-SV-4.4.4	Send message to all teller
5	Req-SV-5	Checkin
	Req-SV-5.1	Check booking code
	Req-SV-5.1.2	Accept accoupant
6	Req-SV-6	Checkout
	Req-SV-6.1	Check occupant
	Req-SV-6.1.2	Accept checkout
7	Req-SV-7	Manage room occupants
	Req-SV-7.1	Edit occupants
	Req-SV-7.1.1	Save edit occupants
	Req-SV-7.2	Delete occupants
8	Req-SV-8	Manage room

	Req-SV-8.1	Add room
	Req-SV-8.1.1	Save add room
	Req-SV-8.2	Edit room
	Req-SV-8.2.1	Save edit room
	Req-SV-8.3	Delete room
9	Req-SV-9	Report
	Req-SV-9.1	Occupants report preview
	Req-SV-9.1.1	Print occupant report
	Req-SV-9.2	Transaction report preview
	Req-SV-9.2.1	Print transaction report
10	Req-SV-10	Activity log
	Req-SV-10.1	Sorting activity log
	Req-SV-11	Logout aplikasi

Tabel 5.4 Deskripsi kebutuhan fungsional supervisor

5.5 Use Case Diagram

5.5.1 Use Case Diagram Unathorized Account



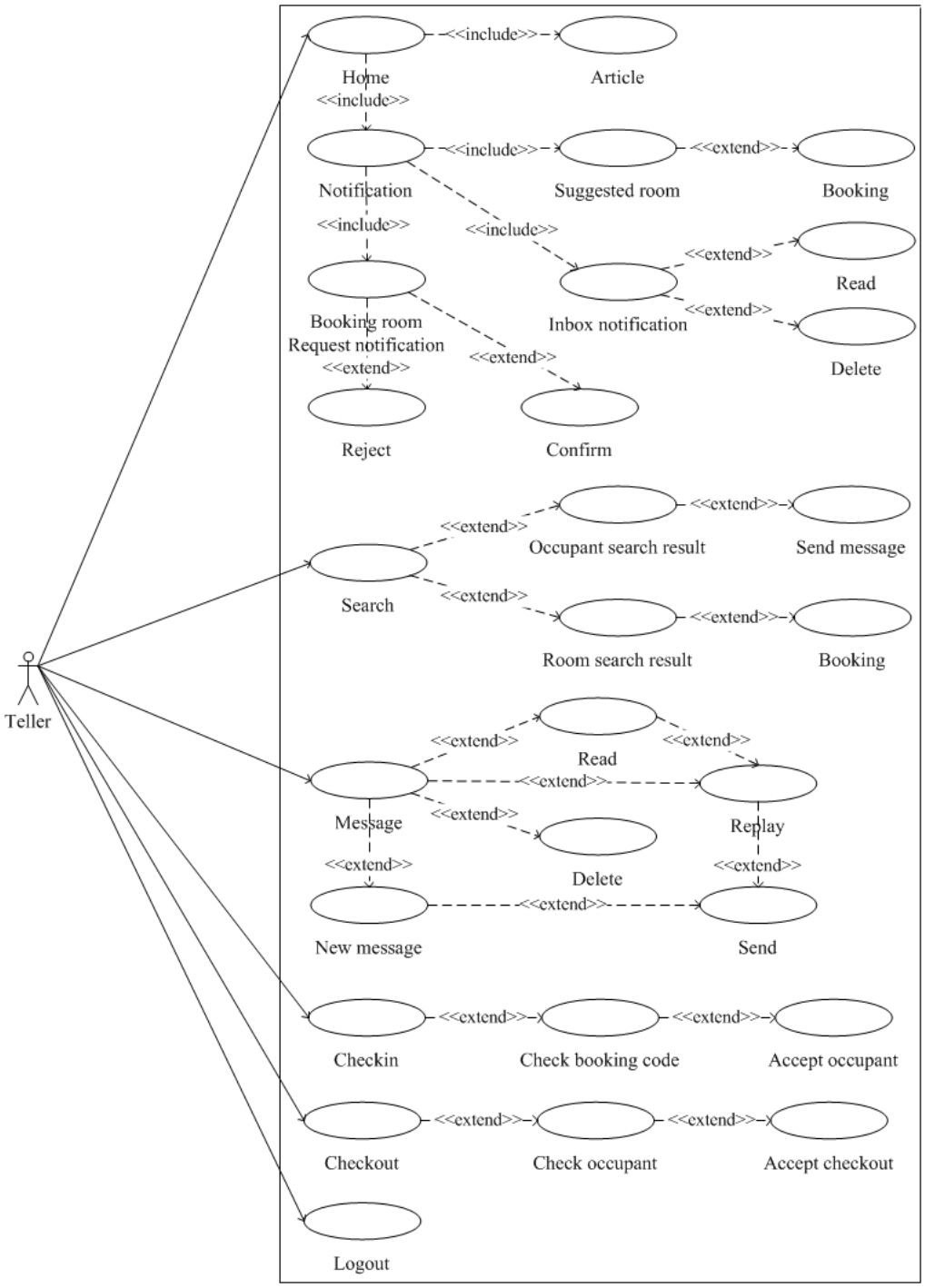
Gambar 5.28 Use case diagram unathorized account

5.5.2 Use Case Diagram Employee



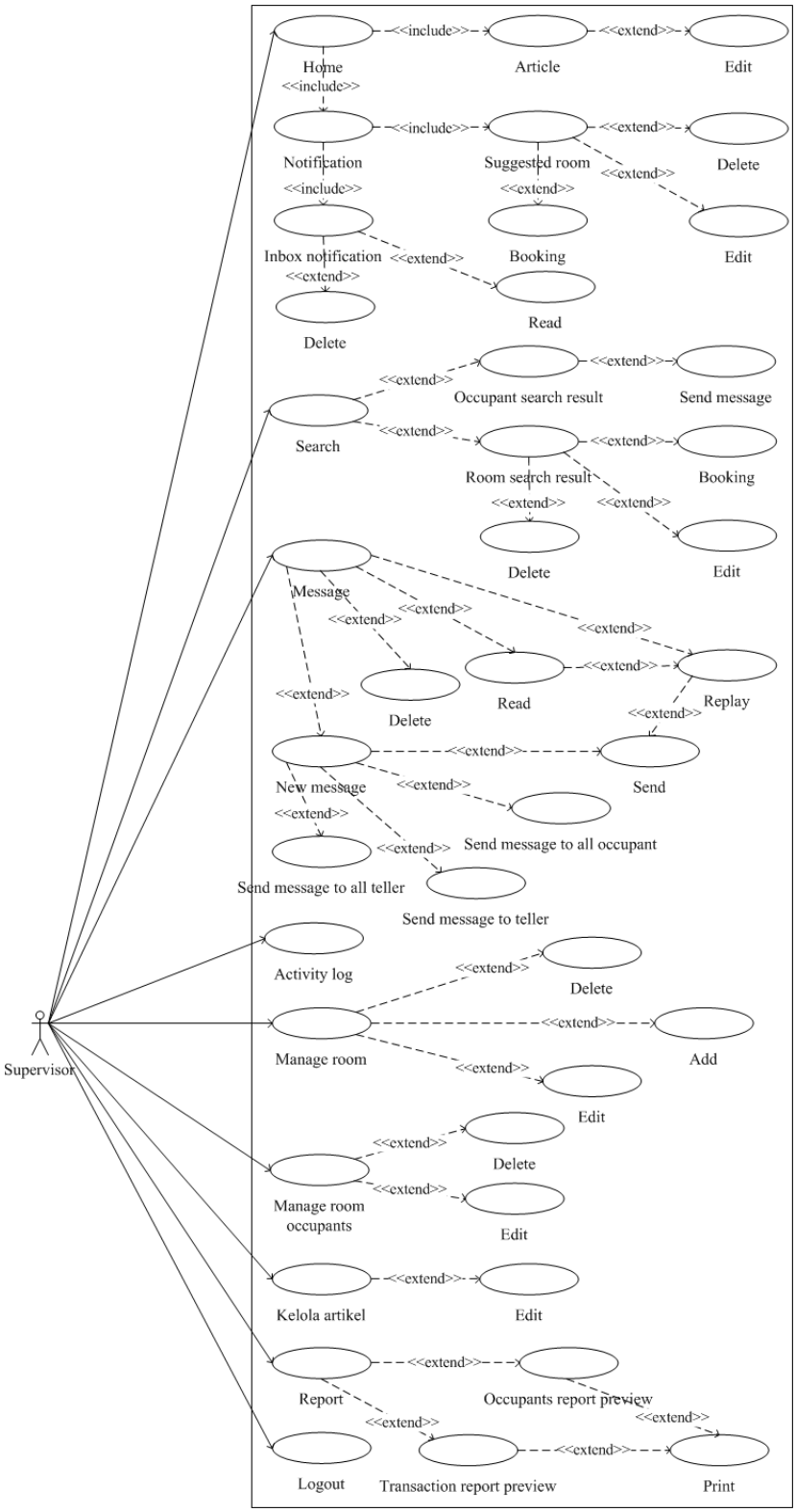
Gambar 5.29 Use case diagram employee

5.5.3 Use Case Diagram Teller



Gambar 5.30 Use case diagram teller

5.5.4 Use Case Diagram Supervisor



Gambar 5.31 Use case diagram supervisor

5.6 Use Case Scenario

5.6.1 Skenario Use Case Unathorized Account

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-UA-1	
Nama Use Case	Home	
Tujuan	Masuk ke portal widyaloka	
Deskripsi	Proses akses portal widyaloka	
Aktor	Unathorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	SI terakses	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Mengakses home		1. Mengecek session 2. Membagi hak akses sesuai dengan tipe user dan IP address
Kondisi Akhir	Mencatat aktifitas ke dalam Activity Log	

Tabel 5.5 Skenario home (Req-UA-1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-UA-1.1
Nama Use Case	Login
Tujuan	Mendapatkan hak akses aplikasi

Deskripsi	Proses athorizing account	
Aktor	Unathorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Session user belum dibuat dan user dan aktor sedang mengakses halaman home	
Aksi Aktor		Respon Sistem
2. Mengakses aplikasi 3. Isi form login dengan NIK dan Password, lalu klik tombol LOGIN		3. Mengecek session dan IP Adress 4. Mencocokan NIK dan Password dengan data pegawai yang ada di LDAP Server. 5. Membagi hak akses sesuai dengan tipe user dan IP address 6. Mencatat aktifitas ke dalam Activity Log
Kondisi Akhir	Session user telah dibuat dan user diarahkan kembali menuju halaman home	

Tabel 5.6 Skenario login (Req-UA-1.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-UA-1.2

Nama Use Case	Article	
Tujuan	Menampilkan artikel widyaloka	
Deskripsi	Proses menampilkan artikel widyaloka	
Aktor	Unathorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Halaman home sedang diakses	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Mengakses halaman utama / home		2. Mengambil info dari tabel artikel
Kondisi Akhir	Menampilkan artikel	

Tabel 5.7 Skenario login (Req-UA-1.2)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-UA-2
Nama Use Case	Contact
Tujuan	Untuk mengirimkan pesan kepada super admin aplikasi
Deskripsi	Proses pengiriman sebuah pesan kepada super admin melalui SI
Aktor	Unathorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Halaman contact sedang diakses dan session user belum terbentuk

Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Mengisi form contact 2. Klik tombol SEND	3. Menambahkan database contact untuk tipe user supersvisor 4. Memberikan pemberitahuan kepada user bahwa pesan telah terkirim
Kondisi Akhir	Mengarahkan kembali user ke halaman contact

Tabel 5.8 Skenario contact (Req-UA-1.2)

5.6.2 Skenario Use Case Athorized Account

Employee, Teller, Supervisor

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-1, Req-TL-1, Req-SV-1
Nama Use Case	Home
Tujuan	Masuk ke web widyaloka
Deskripsi	Suatu proses akses ke web widyaloka
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aplikasi web widyaloka terakses
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Mengakses halaman home	2. Sistem merespon dan mengecek

	3. Melakukan pembagian hak akses
Kondisi Akhir	Mencatat aktifitas dalam activity log

Tabel 5.9 Skenario home (Req-EP-1, Req-TL-1, Req-SV-1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-1.1, Req-TL-1.1, Req-SV-1.1
Nama Use Case	Notification
Tujuan	Mengetahui pemberitahuan
Deskripsi	Menampilkan pemberitahuan yang tertera
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Notifacation belum terakses
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Memilih notification	2. Sistem melakukan proses dalam pemilihan notification 3. Sistem melakukan pemberitahuan selanjutnya
Kondisi Akhir	Mencatat aktifitas dalam activity log

Tabel 5.10 Skenario notification (Req-EP-1.1, Req-TL-1.1, Req-SV-1.1)

Identifikasi

Kode Use Case	Req-EP-1.1.1, Req-TL-1.1.1, Req-SV-1.1.1	
Nama Use Case	Inbox notification	
Tujuan	Melihat pemberitahuan yang berada di inbox	
Deskripsi	Menampilkan pemberitahuan yang berada diinbox	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Inbox Notifacation belum terakses	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Membuka inbox notification		2. Sistem merespon aksi aktor 3. Sistem melakukan proses untuk membuka inbox notificationi
Kondisi Akhir	Sistem memberitahukan inbox notification	

Tabel 5.11 Skenario inbox notification (Req-EP-1.1.1, Req-TL-1.1.1, Req-SV-1.1.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-1.1.1, Req-TL-1.1.1, Req-SV-1.1.1
Nama Use Case	Read message
Tujuan	Membaca message yang berada di aplikasi
Deskripsi	Memberitahukan message yang akan dibaca
Aktor	athorized Account

Skenario Umum		
Kondisi Awal	Read message belum terbuka	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Memilih read message yang diinginkan 2. Aktor membaca read message		3. Sistem merespon aksi aktor 4. Sistem membuka halaman read message
Kondisi Akhir	Aktor membaca read message yang telah ditampilkan	

Tabel 5.12 Skenario read message (Req-EP-1.1.1, Req-TL-1.1.1, Req-SV-1.1.1)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-EP-1.1.1.2, Req-TL-1.1.1.2, Req-SV-1.1.1.2	
Nama Use Case	Delete message	
Tujuan	Menghapus message yang berada di web widyaloka	
Deskripsi	Proses penghapusan message	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Message belum terhapus	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Memilih message yang akan dihapus 3. Aktor menghapus message yang diinginkan		2. Sistem menampilkan message 4. Sistem melakukan penghapusan message

Kondisi Akhir	Message telah terhapus

Tabel 5.13 Skenario delete message (Req-EP-1.1.1.2, Req-TL-1.1.1.2, Req-SV-1.1.1.2)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-EP-1.1.2, Req-TL-1.1.2, Req-SV-1.1.2	
Nama Use Case	Suggested room	
Tujuan	Menyarankan kamar yang akan diinap	
Deskripsi	Proses menyarankan kamar yang diinginkan	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Halaman suggested room terakses	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Melihat beberapa kamar yang ditampilkan		2. Sistem menyarankan beberapa kamar
Kondisi Akhir	Sistem memberitahukan beberapa saran kamar	

Tabel 5.14 Skenario suggested room (Req-EP-1.1.2, Req-TL-1.1.2, Req-SV-1.1.2)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-1.1.2.1, Req-TL-1.1.2.1, Req-SV-1.1.2.1
Nama Use Case	Booking Suggested room

Tujuan	Untuk membooking kamar yang telah disarankan
Deskripsi	Membooking kamar yang disarankan
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Tampilan halaman booking
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor mengklik tombol booking untuk melakukan pemesanan kamar	2. Sistem melakukan proses penyimpanan data dan mengolah informasi yang sudah didapatkan
Kondisi Akhir	Sistem memberitahukan proses booking telah berhasil

Tabel 5.15 Skenario booking suggested room (Req-EP-1.1.2.1, Req-TL-1.1.2.1, Req-SV-1.1.2.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-1.2, Req-TL-1.2, Req-SV-1.2
Nama Use Case	Article
Tujuan	Memberitahukan artikel yang ada
Deskripsi	Pemberitahuan artikel yang ditampilkan
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Beberapa artikel yang ditampilkan

Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor melihat artikel-artikel yang ditampilkan 3. Aktor membaca artikel	2. Sistem memberikan petunjuk tentang artikel yang ditampilkan
Kondisi Akhir	Aktor telah membaca artikel yang ditampilkan

Tabel 5.16 Skenario Article (Req-EP-1.2, Req-TL-1.2, Req-SV-1.2)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-2, Req-TL-2, Req-SV-2
Nama Use Case	Search
Tujuan	Memudahkan pencarian informasi
Deskripsi	Proses pencarian informasi
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Tampilan halaman search
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor mengklik fungsi search 3. Aktor menemukan informasi yang dibutuhkan	2. Sistem melakukan pencarian
Kondisi Akhir	Aktor telah menemukan informasi yang dibutuhkan

Tabel 5.17 Skenario Search (Req-EP-2, Req-TL-2, Req-SV-2)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-EP-2.1, Req-TL-2.1, Req-SV-2.1	
Nama Use Case	Occupants search result	
Tujuan	Untuk melihat informasi mengenai penghuni	
Deskripsi	Informasi penghuni hasil pencarian	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Menampilkan halaman pencarian informasi penghuni	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor melakukan pencarian terhadap penghuni		2. Sistem menampilkan informasi mengenai penghuni
Kondisi Akhir	Aktor telah menemukan informasi mengenai penghuni yang diinginkan	

Tabel 5.18 Skenario Occupants search result

(Req-EP-2, Req-TL-2, Req-SV-2)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-2.1.1, Req-TL-2.1.1, Req-SV-2.1.1
Nama Use Case	Send Message to Occupant search result
Tujuan	Memudahkan pengiriman pesan ke penghuni
Deskripsi	Mengirimkan pesan ke penghuni yang dicari

Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Menampilkan halaman yang akan mengirimkan pesan	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor mengirimkan pesan ke penghuni yang dicari		2. Sistem mengirimkan pesan ke penghuni yang dicari
Kondisi Akhir	Sistem telah mengirimkan pesan ke penghuni yang dicari	

Tabel 5.19 Skenario send message to occupant search result

(Req-EP-2.1.1, Req-TL-2.1.1, Req-SV-2.1.1)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-EP-2.2, Req-TL-2.2, Req-SV-2.2	
Nama Use Case	Room search result	
Tujuan	Untuk mengetahui kamar yang dicari	
Deskripsi	Hasil pencarian kamar	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Tampilan hasil kamar yang dicari	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor mengklik hasil pencarian kamar		2. Sistem menampilkan hasil pencarian kamar yang dicari
Kondisi Akhir	Sistem berhasil menampilkan hasil pencarian kamar	

Tabel 5.20 Skenario room search result

(Req-EP-2.2, Req-TL-2.2, Req-SV-2.2)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-EP-2.2.1, Req-TL-2.2.1, Req-SV-2.2.3	
Nama Use Case	Booking room search result	
Tujuan	Untuk membooking kamar hasil pencarian	
Deskripsi	Membooking kamar hasil pencarian	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Halaman booking room search result	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor melakukan booking terhadap hasil pencarian kamar		2. Sistem melakukan penyimpanan terhadap booking yang telah dilakukan oleh aktor
Kondisi Akhir	Sistem berhasil menyimpan data hasil booking	

Tabel 5.21 Skenario booking room search result

(Req-EP-2.2.1, Req-TL-2.2.1, Req-SV-2.2.3)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-4, Req-TL-3, Req-SV-4
Nama Use Case	Message
Tujuan	Untuk mempermudah dalam fasilitas pesan

Deskripsi	Halaman pesan yang digunakan aktor	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Halaman pesan yang siap digunakan	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor memilih fitur yang ditampilkan dalaman halaman pesan		2. Sistem memberikan fasilitas di halaman pesan yang akan digunakan oleh aktor
Kondisi Akhir	Sistem berhasil menyimpan data hasil booking	

Tabel 5.22 Skenario Message (Req-EP-4, Req-TL-3, Req-SV-4)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-EP-4.1, Req-TL-3.1, Req-SV-4.1	
Nama Use Case	Read message	
Tujuan	Untuk membaca pesan yang berada didalam message	
Deskripsi	Bagian didalam halaman message	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Menampilkan halaman read message	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor memilih fitur read message yang memungkinkan		2. Sistem memfasilitasi pada halaman pesan dengan fitur

bisa membaca pesan 3. Aktor membaca pesan di read message	reaad messaage yang dapat dibaca oleh aktor
Kondisi Akhir	Aktor telah membaca pesan di read message

Tabel 5.23 Skenario read message (Req-EP-4.1, Req-TL-3.1, Req-SV-4.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-4.1, Req-TL-3.1, Req-SV-4.1
Nama Use Case	Delete message
Tujuan	Bertujuan untuk menghapus pesan
Deskripsi	Bagian didalam halaman message yaitu delete messege
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Menampilkan halaman delete messege
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor memilih fitur delete messege untuk menghapus pesan yang diinginkan	2. Sistem memfasilitasi pada halaman pesan dengan fitur delete messaage yang dapat menghapus pesan oleh aktor
Kondisi Akhir	Aktor telah menghapus pesan di delete message

Tabel 5.24 Skenario delete message (Req-EP-4.1, Req-TL-3.1, Req-SV-4.1)

Identifikasi

Kode Use Case	Req-EP-4.3, Req-TL-3.3, Req-SV-4.3	
Nama Use Case	Replay message	
Tujuan	Bertujuan untuk membalas pesan	
Deskripsi	Halaman pesan yang menampilkan replay message	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Menampilkan halaman replay messege	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor memilih fitur replay messege untuk membalas pesan yang diinginkan		2. Sistem memfasilitasi pada halaman pesan dengan fitur replay messaage yang dapat membalas pesan oleh aktor
Kondisi Akhir	Aktor telah membalas pesan di replay message	

Tabel 5.25 Skenario replay message (Req-EP-4.3, Req-TL-3.3, Req-SV-4.3)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-4.3, Req-TL-3.3, Req-SV-4.3
Nama Use Case	Send message
Tujuan	Bertujuan untuk mengirim pesan
Deskripsi	Halaman pesan yang menampilkan send message
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	

Kondisi Awal	Menampilkan halaman send messege	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor memilih fitur send messege untuk mengirim pesan yang diinginkan		2. Sistem memfasilitasi pada halaman pesan dengan fitur send messaage yang dapat mengirim pesan oleh aktor
Kondisi Akhir	Aktor telah mengirim pesan di send message	

Tabel 5.26 Skenario send message (Req-EP-4.3, Req-TL-3.3, Req-SV-4.3)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-EP-4.4, Req-TL-3.4, Req-SV-4.4	
Nama Use Case	New message	
Tujuan	Bertujuan untuk membuat pesan baru	
Deskripsi	Halaman pesan yang menampilkan new message	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Menampilkan halaman new messege	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor memilih fitur new messege untuk mmbuat pesan baru yang diinginkan		2. Sistem memfasilitasi pada halaman pesan dengan fitur new messaage yang dapat membuat pesan baru
Kondisi Akhir	Aktor telah membuat pesan di new message	

Tabel 5.27 Skenario new message (Req-EP-4.4, Req-TL-3.4, Req-SV-4.4)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-EP-4.4.1, Req-TL-3.4.1, Req-SV-4.4.1	
Nama Use Case	Send message	
Tujuan	Bertujuan untuk mengirim pesan yang baru dibuat	
Deskripsi	Halaman pesan yang menampilkan send message	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Menampilkan halaman send messege	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor memilih fitur send messege untuk mengirim pesan yang baru dibuat		2. Sistem memfasilitasi pada halaman pesan dengan fitur send messaage yang dapat mengirim pesan yang baru dibuat
Kondisi Akhir	Aktor telah mengirim pesan yang baru dibuat	

Tabel 5.28 Skenario send message

(Req-EP-4.4.1, Req-TL-3.4.1, Req-SV-4.4.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-5, Req-TL-6, Req-SV-11
Nama Use Case	Logout aplikasi

Tujuan	Bertujuan untuk keluar dari aplikasi	
Deskripsi	Proses yang memungkinkan aktor keluar dari aplikasi	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Menampilkan halaman logout	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor mengklik logout untuk keluar dari aplikasi		2. Sistem memproses layanan logout dan mengamankan fitur aplikasi agar tidak disalahgunakan
Kondisi Akhir	Aktor telah keluar dari aplikasi	

Tabel 5.29 Skenario logout aplikasi (Req-EP-5, Req-TL-6, Req-SV-11)

Employee

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-EP-3
Nama Use Case	Profile
Tujuan	Bertujuan mengetahui informasi profile
Deskripsi	Informasi mengenai profile
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Tampilan profile

Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor mengakses informasi di profile	2. Sistem menampilkan informasi profile yang dibutuhkan aktor
Kondisi Akhir	Aktor telah membaca informasi profile

Tabel 5.30 Skenario profile (Req-EP-3)

Teller

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-TL-1.1.3
Nama Use Case	Booking room request notification
Tujuan	Bertujuan memberitahukan konfirmasi booking room
Deskripsi	Konfirmasi dari booking room request
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Tampilan booking room request

Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor mengakses booking room request untuk mengetahui konfirmasi booking room	2. Sistem menunjukan konfirmasi kepada aktor bahwa telah melakukan booking room
Kondisi Akhir	Aktor telah membaca konfirmasi booking room

Tabel 5.31 Skenario booking room request notification (Req-TL-1.1.3)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-TL-1.1.3.1	
Nama Use Case	Confirm booking room request	
Tujuan	Bertujuan memberitahukan konfirmasi booking room telah dikonfirm	
Deskripsi	Konfirmasi dari booking room bahwa telah dikonfirm	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Menampilkan confirm booking room request	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Sistem memberitahukan bahwa permintaan booking room telah dikonfirm		2. Aktor menerima konfirmasi dari sistem bahwa permintaan booking room telah dikonfirm
Kondisi Akhir	Aktor telah mendapat konfirmasi booking room	

Tabel 5.32 Skenario confirm booking room request (Req-TL-1.1.3.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-TL-1.1.3.2
Nama Use Case	Reject booking room request
Tujuan	Bertujuan untuk memberitahukan permintaan booking ditolak dengan cara dikirim pesan

Deskripsi	Proses dimana permintaan booking ditolak	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Menampilkan halaman pesan penolakan booking	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Sistem memberitahukan bahwa permintaan booking room ditolak dengan cara dikirim pesan		2. Aktor menerima konfirmasi bahwa permintaan booking ditolak dengan membaca pesan dari sistem
Kondisi Akhir	Aktor telah mendapat konfirmasi penolakan booking room	

Tabel 5.33 Skenario reject booking room request (Req-TL-1.1.3.2)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-TL-4
Nama Use Case	Checkin
Tujuan	Bertujuan untuk informasi menginap setelah pemesanan
Deskripsi	Proses dimana aktor akan menjadi penghuni dan menempati room yang telah dipesan
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor menyerahkan no booking ke teller dan nik

Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor memberikan no booking ke teller dan nik sebagai tnda bukti menginap	2. Teller memasukan no booking dan nik ke dalam sistem sebagai informasi penghuni
Kondisi Akhir	Aktor telah mendapatkan room yang telah dipesan dan mulai menempatinya

Tabel 5.34 Skenario checkin (Req-TL-4)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-TL-4.1
Nama Use Case	Check booking code
Tujuan	Bertujuan untuk mengecek no booking pemesan
Deskripsi	Proses pengecekan yang dilakukan oleh teller
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor menyerahkan no booking ke teller dan nik
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor memberikan no booking ke teller dan nik sebagai tnda bukti menginap	2. Teller mengecek no booking
Kondisi Akhir	No booking aktor telah dicek

Tabel 5.35 Skenario check booking code (Req-TL-4.1)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-TL-4.1.2	
Nama Use Case	Accept accoupant	
Tujuan	Bertujuan untuk mengkonfirmasi bahwa no booking actor telah diterima	
Deskripsi	Proses konfirmasi penerimaan no booking pada saat akan checkin	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor menyerahkan no booking ke teller dan nik	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor memberikan no booking ke teller dan nik sebagai tnda bukti menginap		2. Teller menerima no booking dan menyetujuinya
Kondisi Akhir	No booking aktor telah dicek	

Tabel 5.36 Skenario accept accoupant (Req-TL-4.1.2)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-TL-5
Nama Use Case	Checkout
Tujuan	Untuk mengetahui penghuni telah meninggalkan room
Deskripsi	Proses dimana penghuni telah selesai menginap dan akan

	segera keluar
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor bersiap-siap meninggalkan room
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor meninggalkan room	2. Sistem mengkonfirmasi aktor akan checkout
Kondisi Akhir	Aktor meninggalkan room

Tabel 5.37 Skenario checkout (Req-TL-5)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-TL-5.1
Nama Use Case	Check occupant
Tujuan	Bertujuan untuk konfirmasi bahwa penghuni akan keluar
Deskripsi	Pemberian kunci dan nik pada saat akan checkout
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor bersiap-siap menyerahkan kunci dan nik
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor menyerahkan kunci dan nik	2. Sistem mengkonfirmasi penghuni akan checkout
Kondisi Akhir	Aktor meninggalkan room

Tabel 5.38 Skenario check occupant (Req-TL-5.1)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-TL-5.1.2	
Nama Use Case	Accept checkout	
Tujuan	Bertujuan untuk menerima konfirmasi checkout	
Deskripsi	Penerimaan dan konfirmasi penghuni akan checkout	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor bersiap-siap menunggu teller menerima konfirmasi	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor menyerahkan kunci dan nik		2. Teller menyetujui permintaan penghuni untuk checkout
Kondisi Akhir	Aktor meninggalkan room	

Tabel 5.39 Skenario accept checkout (Req-TL-5.1.2)

Supervisor

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-1.1.2.2
Nama Use Case	Edit Suggested room
Tujuan	Bertujuan untuk mengedit kamar yang disarankan
Deskripsi	Edit room yang disarankan
Aktor	athorized Account

Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan mengedit kamar yang disarankan	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor mengedit kamar yang disarankan		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor mengedit kamar	

Tabel 5.40 Skenario edit suggested room (Req-SV-1.1.2.2)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-SV-1.1.2.2.1	
Nama Use Case	Save edit Suggested room	
Tujuan	Untuk menyimpan pengedit yang telah dilakukan	
Deskripsi	Penyimpanan suggested room yang sudah diedit	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan menyimpan kamar yang telah diedit	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor menyimpan kamar yang sudah diedit		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor menyimpan kamar yang sudah diedit	

Tabel 5.41 Skenario save edit suggested room (Req-SV-1.1.2.2.1)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-SV-1.1.2.3	
Nama Use Case	Delete Suggested room	
Tujuan	Bertujuan untuk menghapus kamar yang telah disarankan	
Deskripsi	Penghapusan kamar yang telah disarankan	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan menghapus kamar yang telah disarankan	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor menghapus kamar yang sudah disarankan		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor menyimpan kamar yang sudah diedit	

Tabel 5.42 Skenario delete suggested room (Req-SV-1.1.2.3)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-1.2.1
Nama Use Case	Edit article
Tujuan	Bertujuan untuk mengedit article
Deskripsi	Pengeditan article dalam aplikasi
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor akan mengedit article

Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor mengedit article yang berada dalam aplikasi	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor mengedit article

Tabel 5.43 Skenario edit article (Req-SV-1.2.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-1.2.1.1
Nama Use Case	Save edit article
Tujuan	Untuk menyimpan article yang sudah diedit
Deskripsi	Penyimpanan article yang sudah diedit
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor akan menyimpan article yang sudah diedit
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor menyimpan article yang sudah diedit	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor menyimpan article yang sudah diedit

Tabel 5.44 Skenario save edit article (Req-SV-1.2.1.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-1.2.1.1

Nama Use Case	Edit room search result
Tujuan	Untuk melakukan pengeditan terhadap kamar yang sudah dicari
Deskripsi	Mengedit hasil kamar yang sudah dicari
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor akan mengedit hasil kamar yang sudah dicari

Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor mengedit hasil kamar yang sudah dicari	2. Sistem menerima dan memprosesnya

Kondisi Akhir	Aktor mengedit hasil kamr yang sudah dicari

Tabel 5.45 Skenario edit room search result (Req-SV-1.2.1.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-2.2.1.1
Nama Use Case	Save edit room search result
Tujuan	Bertujuan untuk menyimpan hasil kamar yang sudah diedit
Deskripsi	Proses penyimpanan hasil kamar yang sudah diedit
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor akan menyimpan hasil kamar yang sudag diedit

Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor menyimpan hasil kamar yang sudag diedit	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor menyimpan hasil kamar yang sudag diedit

Tabel 5.46 Skenario save edit room search result (Req-SV-2.2.1.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-2.2.2
Nama Use Case	Delete room search result
Tujuan	Bertujuan untuk menghapus hasil pencarian kamar
Deskripsi	Proses ini untuk menghapus hasil pencarian kamar
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor akan menghapus hasil pencarian kamar
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor menghapus hasil pencarian kamar	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor menghapus hasil pencarian kamar

Tabel 5.47 Skenario delete room search result (Req-SV-2.2.2)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-4.4.2

Nama Use Case	Send message to all occupant	
Tujuan	Bertujuan untuk mengirimkan pesan ke seluruh penghuni	
Deskripsi	Proses ini menunjukan dimana dapat mengirim pesan ke seluruh penghuni	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan mengirimkan pesan ke seluruh penghuni	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor mengirimkan pesan ke seluruh penghuni		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah mengirimkan pesan ke seluruh penghuni	

Tabel 5.48 Skenario send message to all occupant (Req-SV-4.4.2)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-SV-4.4.3	
Nama Use Case	Send message to teller	
Tujuan	Bertujuan untuk mengirimkan pesan ke teller	
Deskripsi	Proses ini menunjukan dapat mengirim pesan ke teller	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan mengirimkan pesan ke teller	
Aksi Aktor		Respon Sistem

1. Aktor mengirimkan pesan ke teller	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah mengirimkan pesan ke teller

Tabel 5.49 Skenario send message to teller (Req-SV-4.4.3)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-4.4.4
Nama Use Case	Send message to all teller
Tujuan	Bertujuan untuk mengirimkan pesan ke seluruh teller
Deskripsi	Proses ini menunjukan dapat mengirim pesan ke seluruh teller
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor akan mengirimkan pesan ke seluruh teller
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor mengirimkan pesan ke seluruh teller	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah mengirimkan pesan ke seluruh teller

Tabel 5.50 Skenario send message to all teller (Req-SV-4.4.4)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-7

Nama Use Case	Manage room occupants	
Tujuan	Bertujuan untuk mengelola penghuni kamar	
Deskripsi	Proses ini menunjukan tentang cara mengelola penghuni kamar	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan mengelola penghuni kamar	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor mengelola penghuni kamar		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah mengelola penghuni kamar	

Tabel 5.51 Skenario manage room occupants (Req-SV-7)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-SV-7.1	
Nama Use Case	Edit occupants	
Tujuan	Bertujuan untuk mengedit penghuni	
Deskripsi	Proses ini menunjukan tentang cara mengedit penghuni	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan mengelola mengedit penghuni	
Aksi Aktor		Respon Sistem

1. Aktor mengedit penghuni	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah mengedit penghuni

Tabel 5.52 Skenario edit occupants (Req-SV-7.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-7.1.1
Nama Use Case	Save edit occupants
Tujuan	Bertujuan untuk menyimpan hasil pengeditan penghuni
Deskripsi	Proses ini menunjukan tentang cara menyimpan hasil pengeditan penghuni
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor akan menyimpan hasil pengeditan penghuni
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor menyimpan hasil pengeditan penghuni	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah menyimpan hasil pengeditan penghuni

Tabel 5.53 Skenario save edit occupants (Req-SV-7.1.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-7.2

Nama Use Case	Delete occupants	
Tujuan	Bertujuan untuk menghapus data penghuni	
Deskripsi	Proses ini menunjukan tentang cara menghapus data penghuni	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan menghapus data penghuni	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor menghapus data penghuni		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah menghapus data penghuni	

Tabel 5.54 Skenario delete occupants (Req-SV-7.2)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-SV-8	
Nama Use Case	Manage room	
Tujuan	Ditujukan untuk mengelola kamar	
Deskripsi	Proses ini menunjukan tentang cara mengelola kamar	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan mengelola kamar	
Aksi Aktor		Respon Sistem

1. Aktor mengelola kamar	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah mengelola kamar

Tabel 5.55 Skenario manage room (Req-SV-8)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-8.1
Nama Use Case	Add room
Tujuan	Proses ini untuk menambah kamar
Deskripsi	Dijelaskan tentang cara menambah kamar
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor akan menambah kamar
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor menambah kamar	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah menambah kamar

Tabel 5.56 Skenario add room (Req-SV-8.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-8.1.1
Nama Use Case	Save add room

Tujuan	Proses ini ditujukan untuk menambah kamar	
Deskripsi	Dijelaskan tentang cara menambah kamar	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan menambah kamar	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor menambah kamar		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah menambah kamar	

Tabel 5.57 Skenario save add room (Req-SV-8.1.1)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-SV-8.2	
Nama Use Case	Edit room	
Tujuan	Proses ini bertuuan untuk mengedit kamar	
Deskripsi	Dijelaskan tentang cara mengedit kamar	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan mengedit kamar	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor mengedit kamar		2. Sistem menerima dan memprosesnya

Kondisi Akhir	Aktor telah mengedit kamar

Tabel 5.58 Skenario edit room (Req-SV-8.2)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-SV-8.2.1	
Nama Use Case	Save edit room	
Tujuan	Proses ini bertujuan untuk menyimpan hasil dari pengeditan kamar	
Deskripsi	Dijelaskan tentang cara menyimpan hasil dari pengeditan kamar	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan menyimpan hasil dari pengeditan kamar	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor menyimpan hasil dari pengeditan kamar		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah mengedit kamar	

Tabel 5.59 Skenario save edit room (Req-SV-8.2.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-8.3
Nama Use Case	Delete room

Tujuan	Bertujuan untuk menghapus kamar	
Deskripsi	Menjelaskan tentang menghapus kamar	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan menghapus kamar	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor menghapus kamar		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah menghapus kamar	

Tabel 5.60 Skenario delete room (Req-SV-8.3)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-SV-9	
Nama Use Case	Report	
Tujuan	Bertujuan untuk pembuatan laporan	
Deskripsi	Menjelaskan tentang pembuatan laporan	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan melakukanpembuatan laporan	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor melakukan pembuatan laporan		2. Sistem menerima dan memprosesnya

Kondisi Akhir	Aktor telah melakukan pembuatan laporan

Tabel 5.61 Skenario report (Req-SV-9)

Identifikasi		
Kode Use Case	R Req-SV-9.1	
Nama Use Case	Occupants report preview	
Tujuan	Bertujuan untuk pembuatan laporan penghuni	
Deskripsi	Menjelaskan tentang pembuatan laporan penghuni	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan melakukan pembuatan laporan penghuni	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor melakukan pembuatan laporan penghuni		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah pembuatan laporan penghuni	

Tabel 5.62 Skenario Occupants report preview (Req-SV-9.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	R Req-SV-9.1
Nama Use Case	Print occupant report
Tujuan	Ini dimaksudan untuk mencetak laporan penghuni
Deskripsi	Menjelaskan tentang mencetak laporan penghuni

Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan melakukan pencetakan laporan penghuni	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor melakukan pencetakan laporan penghuni		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah melakukan pencetakan laporan penghuni	

Tabel 5.63 Skenario print occupant report (Req-SV-9.1)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-SV-9.2	
Nama Use Case	Transaction report preview	
Tujuan	Bertujuan untuk membuat transaksi laporan	
Deskripsi	Menjelaskan tentang membuat transaksi laporan	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan membuat transaksi laporan	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor membuat transaksi laporan penghuni		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah membuat transaksi laporan	

Tabel 5.64 Skenario transaction report preview (Req-SV-9.2)

Identifikasi		
Kode Use Case	Req-SV-9.2.1	
Nama Use Case	Print transaction report	
Tujuan	Bertujuan untuk mencetak transaksi laporan	
Deskripsi	Menjelaskan tentang mencetak transaksi laporan	
Aktor	athorized Account	
Skenario Umum		
Kondisi Awal	Aktor akan mencetak transaksi laporan	
Aksi Aktor		Respon Sistem
1. Aktor mencetak transaksi laporan		2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah mencetak transaksi laporan	

Tabel 5.65 Skenario print transaction report (Req-SV-9.2.1)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-10
Nama Use Case	Activity log
Tujuan	Bertujuan untuk mengelola aktivitas log
Deskripsi	Menjelaskan tentang mengelola aktivitas log
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor akan mengelola aktivitas log

Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor mengelola aktivitas log	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah mengelola aktivitas log

Tabel 5.66 Skenario activity log (Req-SV-10)

Identifikasi	
Kode Use Case	Req-SV-10.1
Nama Use Case	Sorting activity log
Tujuan	Bertujuan untuk menyorting activity log
Deskripsi	Menjelaskan tentang menyorting activity log
Aktor	athorized Account
Skenario Umum	
Kondisi Awal	Aktor akan menyorting activity log
Aksi Aktor	Respon Sistem
1. Aktor melakukan menyorting activity log	2. Sistem menerima dan memprosesnya
Kondisi Akhir	Aktor telah menyorting activity log

Tabel 5.67 Skenario sorting activity log (Req-SV-10.1)