DAFTAR ISI

DAFTAR ISI i
DAFTAR TABEL iii
DAFTAR GAMBAR iv
DAFTAR SIMBOL vii
DAFTAR LAMPIRAN viii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan 3
A. Maksud 3
B. Tujuan 3
1.4 Batasan Masalah 4
1.5 Metode Penelitian 4
A. Metode Pengumpulan Data 5
B. Pengembangan Perangkat Lunak 6
1.6 Sistematika Penulisan 10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 11
2.1 Profil Tempat Kerja Praktek 11
2.1.1 PraktekSejarah .*Ore*™ 11
2.1.2 Logo Instansi 12
2.1.3 Tagline Instansi 13
2.1.4 Produk Instansi 13
2.1.5 Badan Hukum Instansi 14
2.1.6 Struktur Organisasi 14
2.1.7 Job Dask 15
2.2 Landasar Teori 16
2.2.1 Sistem 16
2.2.2 Aplikasi Kasir 17
2.2.3 Sistem Operasi 18
2.2.4 Bahasa Pemrograman 18
2.2.5 OOP (*object-oriented programming*) 19
2.2.6 Java 21
2.2.7 Database 24
2.2.8 UML 26

2.2.9 MySQL 27
2.2.10 Netbeans 30
BAB III PEMBAHASAN 31
3.1 Analisis Sistem 31
3.1.1 Analisis Masalah 31
3.1.2 Analisis Prosedur 31
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 32
A. Analisis Perangkat Keras 32
B. Analisis Perangkat Lunak 33
C. Analisis User (Pengguna) Sistem 33
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional 33
A. Use Case Diagram 34
B. Sequence Diagram 37
C. Actifity Diagram 45
D. Class Diagram 46
3.2 Perancangan Sistem 47
3.2.1 Perancangan Data 47
3.2.2 Perancangan Antar Muka 51
3.2.3 Perancangan Prosedural 65
3.3 Implementasi Perancangan Antar Muka 70
3.3.1 Implementasi Login 70
3.3.2 Implementasi Menu Utama 71
3.3.3 Implementasi File 72
3.3.4 Implementasi Master Data 75
3.3.5 Implementasi Transaksi 77
3.3.6 Implementasi Laporan 78
3.3.7 Implementasi Pesan 82
3.4 Pengujian 84
3.4.1 Rencana Pengujian 84
3.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 65
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 90
4.1 Kesimpulan 90
4.2 Saran 90
DAFTAR PUSTAKA 91