BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

CV. Asep Hendro Racing Sport (AHRS) adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang aksesoris automotif. Dalam kegiatannya, terdapat banyak bagian yang saling berkoordinasi. Diantaranya adalah bagian administrasi, bagian produksi, bagian gudang bagian kasir dan bagian.penjualan.

Dengan kondisi tempat kerja CV. Asep Hendro Racing Sport (AHRS), yaitu satu gedung dengan dua lantai dan masing – masing bagian dilengkapi dengan komputer untuk memasukan data, mengolah data dan menyimpan data barang.

Tetapi untuk pertukaran data antar bagian mengalami sedikit hambatan karena masih menggunakan media flashdisk sehingga menyebabkan lambatnya pertukaran data antara bidang yang satu dengan bidang yang lain dalam satu gedung. Dengan proses mentransfer data dengan media flashdisk pertukaran data dilakukan dengan mengcopykan file yang akan di berikan dari bidang bagian produksi ke bagian gudang harus menghampiri ruangan bagian gudang tersebut, begitu pula dengan bagian-bagian bidang lain. Dengan banyaknya unit komputer yang dimiliki oleh CV. Asep Hendro Racing Sport (AHRS) dan penempatannya yang berbeda ruangan mengakibatkan pertukaran data terhambat. Dengan cara menstransfer data melalui flashdisk dari komputer satu dengan yang lainnya bisa mengakibatkan komputer yang tidak terinfeksi virus dapat terinfeksi virus dari komputer yang sudah terinfeksi virus.

Untuk Pencetakan data agar dapat dibuat pembukuan untuk dikirim ke pimpinan mesti adanya alat printer. Printer yang terdapat di CV. Asep Hendro Racing Sport (AHRS) terdapat

di bagian penjualan, apabila bagian-bagian yang lain ingin print data untuk pembukuan harus menghampiri ruangan bagian penjualan untuk mengeprint data yang akan di print. Ini mengakibatkan lambatnya proses pembukuan data dan mesti bekerja lebih keras untuk bagian-bagian yang selain bagian penjualan.

Problem lain yang dihadapi pada CV. Asep Hendro Racing Sport (AHRS) ketika dalam pengumpulan pembukuan rutin perbulan antar bagian harus saling mengumpulkan data dengan cara mentransfer terlebih dahulu kedalam flashdisk kemudian di copy lagi ke bagian yang akan mengkoordinasi semua bagian untuk digabung menjadi satu file yang mana nantinya akan menjadi sebuah laporan bulanan yang akan diserahkan kepada pimpinan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dijelaskan, dapat di klasifikasikan permasalahan sebagai berikut:

1. Pertukaran data antara satu bagian dengan bagian lain masih mempergunakan flashdisk.
2. Dalam proses print data user harus mendatangi ruangan yang difasilitasi printer, tidak bisa print secara langsung dari ruangan masing-masing.
3. Proses pembuatan laporan pembukuan bulanan masih menggunakan media flashdisk.

1.3 Maksud dan Tujuan

Untuk mengatasi masalah-masalah yang dihadapi oleh CV. Asep Hendro Racing Sport (AHRS) maka perlu dibuatnya jaringan komputer lokal yang menghubungkan antara ruangan satu dengan yang lainnya.

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari dibuatnya jaringan komputer lokal ini adalah :

1. Memudahkan dalam proses transfer dari bagian satu dengan bagian lain.
2. Memungkinkan untuk bisa langsung mencetak data dari komputer masing-masing tidak lagi harus mendatangi komputer yang terfasilitasi printer.
3. Untuk pembuatan laporan bisa langsung di share dari masing-masing bagian.

1.4 Batasan Masalah

Dalam jaringan lokal mencakup sangat luas banyak topologi dan teknologi yang digunakan namun penulis membuat batasan maslah sebagai berikut jaringan terbatas dalam jarak atau area setempat (lokal),

1. Instalasi menggunakan topologi star,
2. Menggunakan kabel UTP dengan menggunakan tipe straight dan tipe cross,
3. Keamanan data menggunakan Firewall.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang penulis lakukan menggunakan metode penelitian deskriptif. Yakni menggambarkan semua data yang kemudian dianalisis dan dibandingkan berdasarkan kenyataan yang sedang berlangsung dan mencoba untuk memberikan pemecahan masalah yang sedang dihadapi.

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data

Teknik yang digunakan dalam pembuatan laporan kerja praktek yaitu sebagai berikut :

a. Survey

   Survey dilakukan untuk mengetahui kebutuhan, kekurangan yang ada pada CV. Asep Hendro Racing Sport (AHRS). Tentang berapa jumlah unit komputer yang

ada dan juga luas masing–masing ruangan dalam tiap bagian kerja, Sehingga dapat disimpulkan metode apa yg cocok untuk digunakan.

b. Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengetahui permasalah dan kebutuhan-kebutuhan yang ada di CV. Asep Hendro Racing Sport (AHRS). Sehingga penulis dapat membantu permasalah jaringan yang ada.

c. Studi Pustaka

Studi pustaka ini berfungsi menambah referensi materi untuk menyelesaikan permasalahan yang ada pada CV. Asep Hendro Racing Sport (AHRS).

1.5.2 Model dan Topologi yang Digunakan

Topologi yang digunakan dalam pembutan jaringan komputer lokal ini menggunakan topologi star, topologi ini dipilih dikarenakan denah lokasi yang sangat cocok menggunakan topologi star

1.6 Sistematika Penulisan

Sistem penyusun laporan ini disusun secara bertahap, hal ini bertujuan agar pembaca dapat lebih memahami isi laporan. Adapun penulisan laporan ini dikembangkan melalui urutan pembahasan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, sistem pelaksanaan, dan sistematika pelaporan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi penjabaran secara singkat mengenai sejarah perusahaan, kedudukan perusahaan, bentuk dan badan hukum perusahaan, bidang pekerjaan perusahaan, bidang pekerjaan divisi/departemen, dan struktur organisasi perusahaan dan teori-teori yang berhubungan.

BAB III PEMBAHASAN

Pada bab ini menjabarkan tentang jadwal yang dilakukan oleh penulis. Selain itu, penulis juga menjabarkan tentang cara atau teknik yang dilakukan penulis dan data hasil yang dilakukan oleh penulis.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan selama penulis melakukan kerja praktek di perusahaan serta saran yang mungkin berguna bagi para pembaca berhubungan dengan hasil kerja praktek yang dibuat.