BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Praktek Kerja Lapangan

Praktek Kerja Lapangan (PKL) merupakan suatu kegiatan penerapan ilmu yang diperoleh mahasiswa dibangku perkuliahan pada suatu lapangan pekerjaan. Yang bertujuan untuk melatih mahasiswa agar mengenal situasi dunia kerja sekaligus untuk meningkatkan kualitas mahasiswa itu sendiri. Dalam melakukan Praktek Kerja Lapangan ini penyusun mengambil tema : **" Sistem Informasi Perusahaan Tambang Berbasis Web Pada PT. Indo Tambangraya Megah Tbk."**

Hal ini merupakan kondisi yang sedang berjalan di tempat penyusun melaksanakan peraktek kerja lapangan, dimana dalam mengikuti perkembangan jaman sekarang ini kami penyusun tertarik untuk mengetahui dan mempelajari lebih jauh tentang pembuatan aplikasi atau sistem informasi yang berbasis web khususnya mengenai keadaan suatu perusahaan tambang yang dimana hingga kini perusahaan tambang seakan menjamur dan berkembang pesat di Indonesia khususnya di Kalimantan.

Perkembangan teknologi informasi yang semakin meningkat seiring dengan kebutuhan manusia akan suatu informasi yang cepat dan tepat, sehingga sangat dibutuhkannya sebuah jaringan komputer yang dikenal masyarakat luas dengan nama internet. Ada banyak keuntungan dan kelebihan yang diberikan oleh sebuah internet, antara lain adalah dengan menggunakan internet maka pemakai komputer

yang tergabung di dalamnya bisa dengan mudah berkomunikasi sekaligus mencari berbagai informasi yang dibutuhkan.

Kemajuan teknologi informasi berbasis internet telah memberikan inspirasi yang sangat besar dalam berbagai aspek kehidupan. Walaupun pada awalnya internet hanya digunakan sebatas pada bidang akademik, militer dan pertukaran informasi saja, namun pada akhirnya berkembang menjadi lahan komersial yang sangat menguntungkan.

Karena kepopulerannya tersebut wajarlah jika internet dapat dengan cepat menyebarkan informasi sehingga menjadi sebuah *trend* yang berkembang pesat. Dalam beberapa tahun saja, internet menjadi idola bagi seluruh lapisan masyarakat yang ingin tahu dan haus akan informasi yang cepat dan selalu *up to date*.

Dengan kebutuhan data siap saji dan cepat dengan kondisi sekarang ini sudah menjadi trend dalam kemajuan teknologi sehingga dapat membantu kinerja perusahaan, instansi bahkan industri-industri mulai kelas bawah hingga kelas atas dalam memajukan dan meningkatkan kualitas produksi juga sebagai sumber informasi.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

a. Identifikasi Masalah

Identifikasi Masalah merupakan rangkuman dari isu masalah yang terjadi yang telah dijelaskan sebelumnya dalam bahasan latar belakang.

Suatu masalah perlu dirumuskan dengan tujuan agar permasalahan menjadi jelas dan tidak menimbulkan pengertian yang berbeda-beda.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dibahas sebelumnya, penyusun mencoba untuk mengidentifikasi masalah yang ada maka akan ditampilkan dalam web ini adalah :

1. Pengembangan potensi yang dimiliki perusahaan tambang belum terlaksana dengan baik.
2. Keterbatasan Informasi yang kurang *up to date* membuat ketertinggalan informasi mengenai kondisi perusahaan tambang yang ada di Indonesia.
3. Penyimpanan data baru mengenai perkembangan perusahaan tambang masih menggunakan system off line.
4. Keamanan dalam penyimpanan data masih belum begitu optimal.

b. Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah disebutkan diatas, maka perumusan masalahnya adalah sebagai berikut ini :

1. Merancangan sebuah program aplikasi berbasis web memungkinkan pengembangan potensi yang dimiliki oleh perusahaan bisa lebih cepat dan meningkat.
2. Informasi dapat setiap saat *up to date* dengan menggunakan aplikasi berbasis web.
3. Menggunakan system on line dapat memudahkan penyimpanan atau penambahan data baru lebih cepat.

4. Keamanan data bisa lebih terjaga dan lebih optimal.

1.3 Maksud dan Tujuan Praktek Kerja Lapangan

Pelaksanaan kerja praktek ini mempunyai banyak tujuan yang ingin dicapai. Adapun tujuan dari kerja praktek ini adalah untuk melatih segala kemampuan penyusun yang telah diperoleh pada waktu kuliah. Selain itu, kerja praktek juga dimaksudkan agar penyusun memperoleh pengalaman mengenai dunia kerja yang akan dihadapi setelah lulus kuliah. Sehingga hal itu bisa melatih penyusun untuk siap terjun ke dunia kerja dengan rasa percaya diri yang kuat.

1.4 Metode Pengembangan

Perancangan *Sistem Informasi Perusahaan Tambang Berbasis Web Pada PT. Indo Tambangraya Megah Tbk.* ini dibangun dengan menggunakan menggunakan Model *Waterfall*.

1.5 Batasan masalah

Membatasi perancangan dan penggunaan sistem agar lebih sederhana berdasarkan solusi dari permasalahan, maka digunakan batasan-batasan sebagai berikut ini :

1. Web ini bisa diakses dan digunakan sebagai informasi oleh user.
2. Web ini hanya bisa menambah hak akses sebagai user setelah mendapat ijin dari admin.

3. Penambahan data (data perusahaan, berita, dan buku tamu) hanya bisa dilakukan oleh admin dan user (*user* yang telah mendapat hak akses).

Batasan masalah juga meliputi mekanisme aturan-aturan yang ditetapkan oleh aplikasi yang mempengaruhi layanan terhadap user, juga pengelolaan halaman web agar mudah digunakan dan dimengerti oleh user.

1.6 Lokasi dan Waktu Praktek Kerja Lapangan

Adapun lokasi Kerja Praktek yaitu di kantor PT.Citra Bumi Madani yang beralamat di kantor cabang Jalan Tubagus Ismail Dalam No. 51A Bandung. Sedangkan waktu pelaksanaan Kerja Prakteknya yaitu selama bulan Juli 2010 .

1.6.1 Jadwal Kegiatan Kerja Praktek

No	Aktivitas	Waktu (Minggu)			
		I	II	III	IV
1	Pengenalan Perusahaan				
2	Koordinasi dan konsultasi data				
3	Desain, Pengkodean program				
4	Penyusunan Laporan				

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Kerja Praktek