

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S., Rosa dan Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung.
- [2] Arianto, Asnandar dan Wahyuni . 2017. “SCOUT LEARNING” SEBAGAI MEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN PRAMUKA BERBASIS MULTIMEDIA. (Diakses 28 Juli 2018)
[.https://ojs.unikom.ac.id/index.php/jati/article/view/755/568](https://ojs.unikom.ac.id/index.php/jati/article/view/755/568)
- [3] Vaughan, Tay. 2011. *Multimedia: Making It Work. 8th Edition*. New York : McGraw-Hill.
- [4] Asrumiati. 2013. *Adobe Flash CS6*. Yogyakarta: Andi Wahana Komputer.
- [5] Johnson, Steve. (2012). *Adobe Photoshop CS6 on Demand*. USA : Paul Boger.
- [6] Djamarah, Syaiful Bahri, Psikologi Belajar, Jakarta : Rineka Cipta, 2008 pembelajaran - Muhibbin Syah, 2004. Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru. Bandung :Remaja Rosda Karya
- [7] Muhibbin, Syah. (2004). Psikologi Pendidikan. Bandung; Rosda Karya.
- [8] Maswin. 2010. Arti dan Manfaat Media Pembelajaran. Maswins for Education.(Online) 2010. (Dikutip: 26 Juni 2017).
<http://www.maswin.com/2010/07/arti-dan-manfaat-mediapembelajaranhtml>.
- [9] Soeriaatmadja. 1997. *Ilmu Lingkungan*. ITB Press. Bandung.
- [10] BNPB. 2007. *Undang-Undang No. 24 th. 2007 tentang Penanggulangan Bencana*. Jakarta: BNPB.

- [11] Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- [12] Husein, Umar. 2005. *Riset pemasaran dan Perilaku Konsumen*, Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- [13] Darmadi, Hamid. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Sosial*. Bandung: Alfabeta.
- [14] Sukmadinata, Nana Syaodih. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- [15] Jonathan, Sarwono. 2006. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Yogyakarta :Graha Ilmu.
- [16] Adi Nugroho. 2005. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung
- [17] Pressman, Roger, S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak. Pendekatan Praktisi. Edisi 7*. Yogyakarta : Andi.
- [18] S.A. Rosa dan Shalahudin. M. 2011. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Modula.