BAB 3
PEMBAHASAN

3.1 Waktu dan Tempat Kerja Praktek

Waktu pelaksanaan kerja praktek dimulai dari tanggal 26 Juli 2010 sampai dengan 24 Agustus 2010 dengan hari kerja mulai dari senin hingga jum'at mulai dari pukul 09.00 wib hingga 16.00 wib.

Lokasi pelaksanaan kerja praktek yaitu CV. Pramega Hanitama yang beralamat di Jalan Kencana Wangi Dalam No. 14 Bandung, No Telp 022-7276154, Fax. 022-7506471.

3.2 Analisis Masalah

Analisis dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu masalah yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk memudahkan mengevaluasi kekurangan–kekurangan yang ada, sehingga dapat diusulkan perbaikan yang jauh lebih baik.

Analisis permasalahan pembuatan web *profile* di CV. Pramega Hanitama adalah masih menggunakan media persentasi berupa brosur untuk memperkenalkan CV. Pramega Hanitama.

3.2.1 Analisis Prosedur yang sedang berjalan

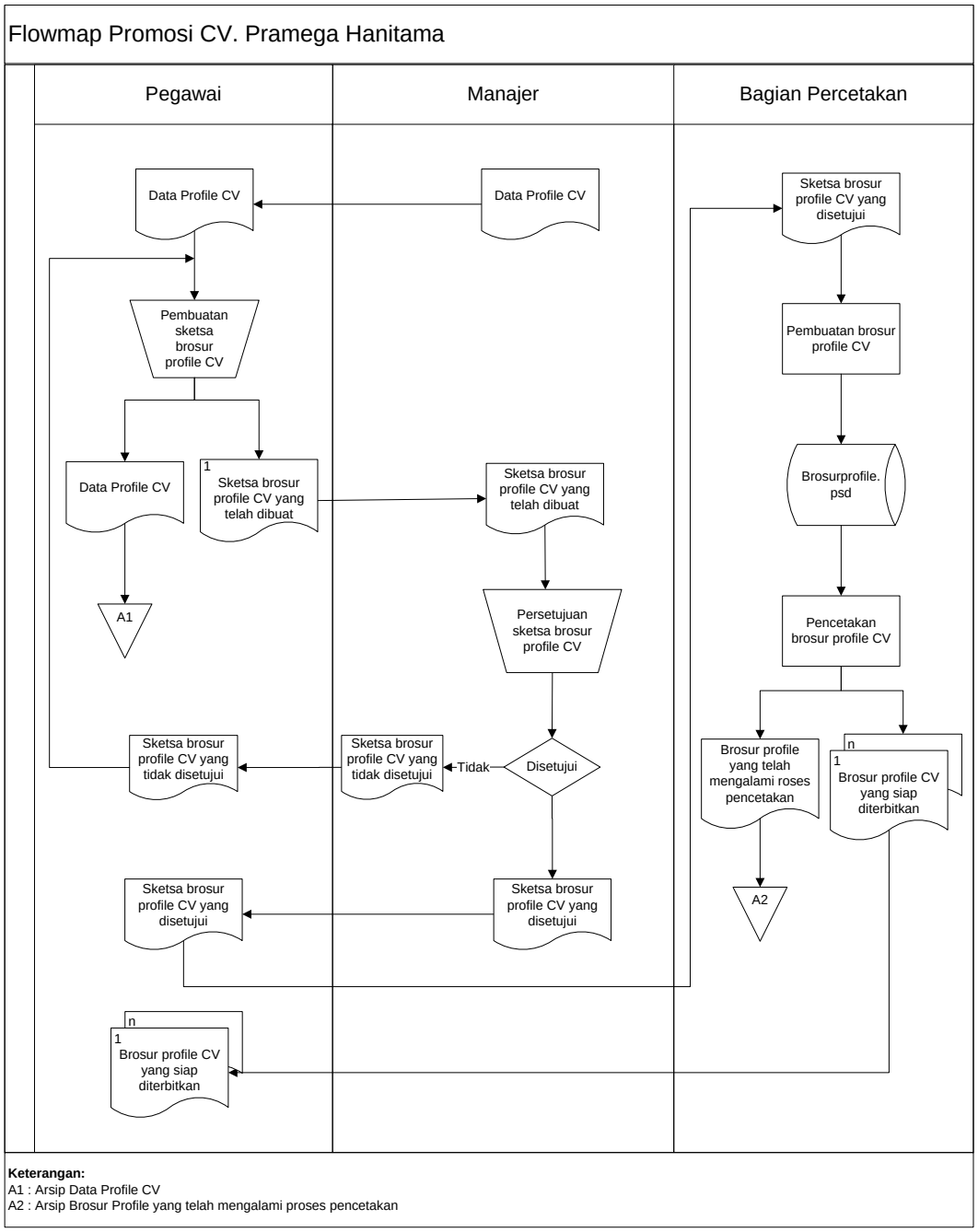
Analisis prosedur digunakan untuk menganalisa proses-proses yang terjadi yaitu memahami seluruh informasi yang terdapat pada suatu sistem, menganalisa situasi untuk mengetahui apa yang sedang terjadi, serta memutuskan tindakan apa yang harus dilakukan untuk memecahkan masalah. Analisa prosedur yang sedang berjalan akan digambarkan dalam bentuk *flowmap*.

Prosedur yang ada dalam sistem yang berjalan adalah prosedur promosi CV. Pramega Hanitama. Tahap-tahap yang dilakukan sebelum melakukan promosi yaitu:

1. Manajer memberikan data *profile* CV yang akan dijadikan bahan untuk informasi yang ada di dalam brosur ke pegawai.
2. Pegawai membuat sketsa brosur profile CV.
3. Pegawai memberikan hasil sketsa yang telah dibuat ke Manajer dan menyimpan data profile CV yang diberikan ke dalam arsip.
4. Manajer melakukan persetujuan pada sketsa brosur dan menyerahkan kembali sketsa brosur yang telah disetujui ke pegawai.
5. Pegawai memberikan hasil sketsa yang telah disetujui untuk dibuat ke bagian percetakan.
6. Bagian percetakan membuat brosur dari hasil sketsa brosur dan menghasilkan file berupa brosur profile CV.psd yang siap dicetak.
7. Bagian percetakan melakukan pencetakan brosur profile CV.psd yang telah siap dicetak sejumlah n.
8. Bagian percetakan menyerahkan hasil brosur profile CV yang telah dicetak sejumlah n ke pegawai untuk siap diterbitkan.

Berdasarkan tahapan tersebut, maka terbentuklah prosedur yang terpaparkan dalam *flowmap* prosedur promosi CV. Pramega Hanitama pada gambar 3.1.

.



Gambar 3.1 Flowmap promosi di CV. Pramega Hanitama

3.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis non fungsional adalah sebuah langkah dimana seorang pembangun perangkat lunak menganalisis sumber daya yang dibutuhkan untuk menggunakan aplikasi yang akan dibangun. Analisis non fungsional

yang dilakukan dibagi dalam 3 tahap, yaitu analisis kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak dan perangkat pikir atau pengguna (*user*).

3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras yang dimiliki oleh CV. Pramega Hanitama ada 4 unit komputer dengan spesifikasi yang sama, yaitu:

1. *Processor* Intel Pentium IV 3,00 GHz
2. *Memory* (RAM) 1 GB DDR 2
3. *Hardisk* 80 GB
4. Monitor 17"
5. *Optical Drive* DVD±RW
6. *Mouse* dan *keyboard*

Sedangkan spesifikasi perangkat keras yang dibutuhkan untuk dapat menjalankan aplikasi yang akan dibangun memiliki spesifikasi sebagai berikut :

1. PC yang terhubung dengan koneksi internet.
2. *Monitor,Keyboard* dan *mouse*
3. Selebihnya, aplikasi ini tidak membutuhkan antarmuka perangkat keras yang spesifik.

Spesifikasi perangkat keras yang dimiliki CV. Pramega Hanitama sudah memenuhi syarat untuk pembutan web *profile* yang akan dibuat.

3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak merupakan hal yang penting dalam mendukung kinerja sebuah aplikasi web *profile*, perangkat lunak yang digunakan di bagian *front office* di CV. Pramega Hanitama adalah sebagai berikut :

1. Microsoft Windows XP Profesional Service Pack 2
2. *Browser* Mozilla Firefox 3.5

Sedangkan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk dapat mendukung kinerja sistem dan menjalankan aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

1. Microsoft Windows XP sebagai sistem operasi yang digunakan untuk menjalankan aplikasi.
2. *Browser* Mozilla Firefox 3.5

Perangkat lunak yang terdapat di CV. Pramega Hanitama sudah memenuhi syarat untuk membangun web *profile* yang akan dibuat.

3.2.2.3 Analisis Jaringan

CV. Pramega Hanitama saat ini telah menggunakan jaringan komputer. Topologi jaringan yang digunakan pada CV. Pramega Hanitama adalah star, dimana sebuah hub berfungsi untuk menggabungkan beberapa komputer menjadi satu buah kelompok jaringan. hub adalah sebuah pemisah sinyal (signal splitter).

Model hubungan jaringan di CV. Pramega Hanitama menggunakan model hubungan *LAN (Local Area Network)*. Sedangkan untuk provider internet yang digunakan adalah Telkom *speedy* dengan kecepatan *bandwitch* up to 3.1 *Mbps*.

3.2.2.4 Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis pengguna digunakan untuk mempermudah menggunakan aplikasi yang dibuat.

1. **Fakta Lapangan**

   Fakta lapangan yang terjadi di CV. Pramega Hanitama adalah tidak adanya admin untuk mengelola web profile dikarenakan CV. Pramega Hanitama selama ini belum menggunakan web profile sebagai media promosi ke masyarakat luas.

2. **Kebutuhan Pengguna**

   Spesifikasi pengguna yang dibutuhkan untuk dapat mendukung kinerja sistem aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Admin *Website*

   Admin *website* bertugas untuk mengelola dan bertanggung jawab terhadap keseluruhan data yang diolah dalam web *profile*, keahlian yang harus dimiliki oleh seorang admin, yaitu :

   a. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer.
   b. Mengerti dasar-dasar internet.
   c. Terbiasa menggunakan browser seperti Internet Explorer atau Mozilla Firefox.

2. Pengunjung *Website*

   Pengguna *website* merupakan orang yang mendapatkan informasi dari *website* yang dikunjungi, keahlian yang perlu dimiliki oleh pengunjung *website* yaitu :

   a. Terbiasa menggunakan komputer

      Terbiasa menggunakan browser seperti Internet Explorer atau Mozilla Firefox.

3. Evaluasi

Evaluasi yang dilakukan setelah adanya web profile di CV. Pramega Hanitama adalah untuk bagian admin dapat dengan mudah mengelola data mengenai CV. Pramega Hanitama untuk diinformasikan ke masyarakat luas sedangkan untuk bagian user sebagai pengunjung website dapat dengan leluasa untuk mengakses web profile kapan pun dan dimana pun untuk mengetahui perkembangan CV. Pramega Hanitama atau menginginkan adanya kerjasama dengan CV. Pramega Hanitama sebagai rekan bisnis.

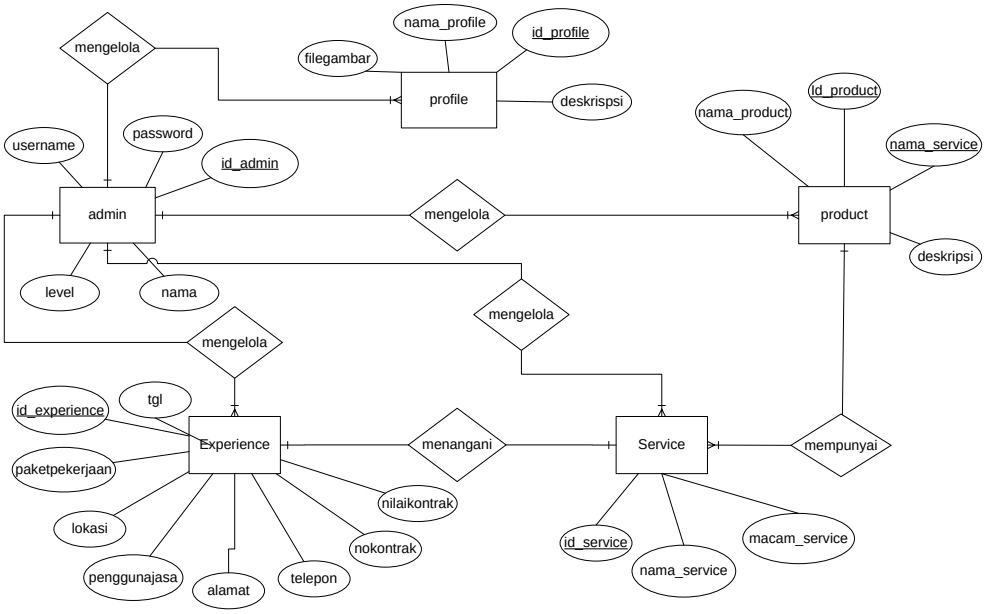
3.2.3 Analisis Basis Data

Basis data merupakan kumpulan file-file yang yang mempunyai kaitan satu sama lain sehingga membentuk kesatuan yang terintegrasi.

3.2.3.1 Enitity Relationalship Diagram (ERD)

ERD menggambarkan keterhubungan antar entitas yang mana dalam keterhubungan tersebut menggunakan *key* atau kunci sebagai

penghubungnya, tujuan utama dari ERD adalah untuk mewakili obyek data dan hubungan antar entitas. ERD yang ada pada aplikasi pengolahan data produksi dapat dilihat pada gambar 3.2.



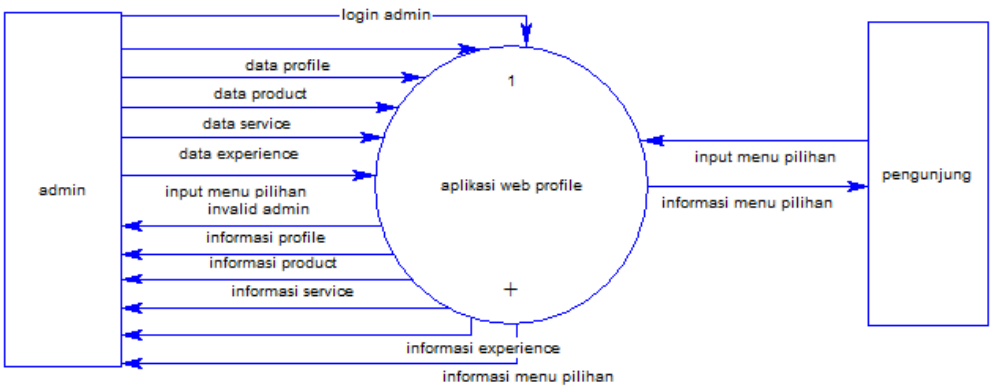
Gambar 3.2 Entity Relationship Diagram (ERD) Web *Profile* CV. Pramega Hanitama

3.2.4 Analisis Fungsional

Analisis fungsional memaparkan bagaimana aliran data yang berjalan dari setiap prosedur yang sedang berjalan saat ini. Analisis fungsional sistem yang dilakukan yaitu menggambarkan sistem yang sedang berjalan dengan Diagram konteks dan DFD.

3.2.4.1 Diagram Konteks *Web Profile*

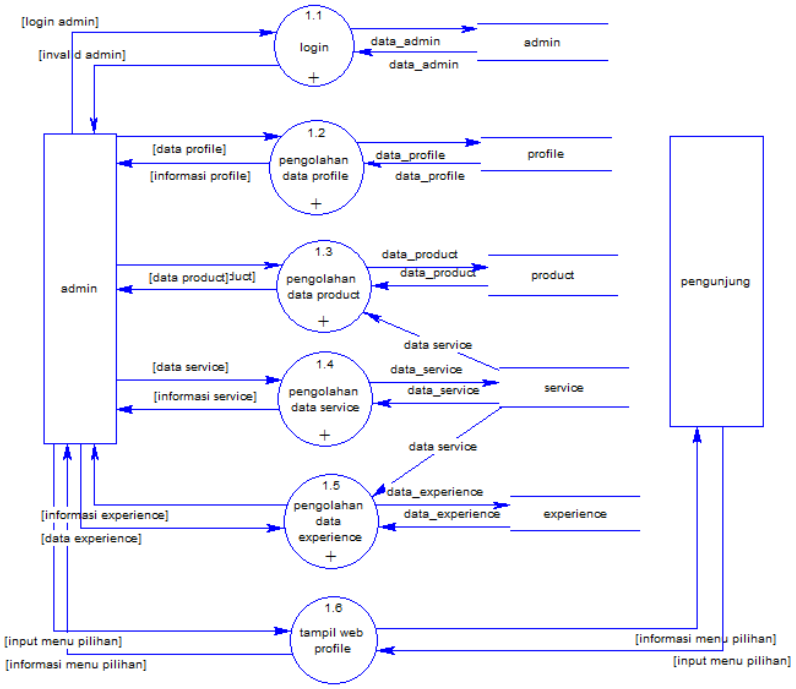
Diagram konteks memaparkan bagaimana aliran masukan dan keluaran dari sistem yang dibangun. Diagram ini adalah diagram level tertinggi dari DFD yang menggambarkan hubungan sistem dengan lingkungan luarnya. Gambar diagram konteks untuk aplikasi pengolahan data produksi dapat dilihat pada gambar 3.3.



Gambar 3.3 Diagram Konteks Web Profile CV. Pramega Hanitama

3.2.4.2 DFD Level 0 *Web Profile*

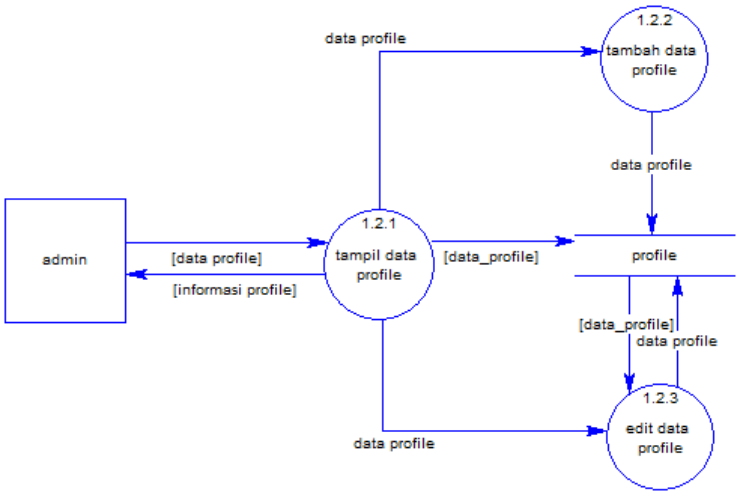
DFD 0 memaparkan bagaimana aliran data yang terjadi dari setiap proses, serta dapat diturunkan sesuai dengan kebutuhan pembuatan web *profile* yang dibangun. DFD level 0 dapat dilihat pada gambar 3.4.



Gambar 3.4 DFD Level 0 Web *Profile*

3.2.4.3 DFD level 1 proses 1.2 Pengolahan Data *Profile*

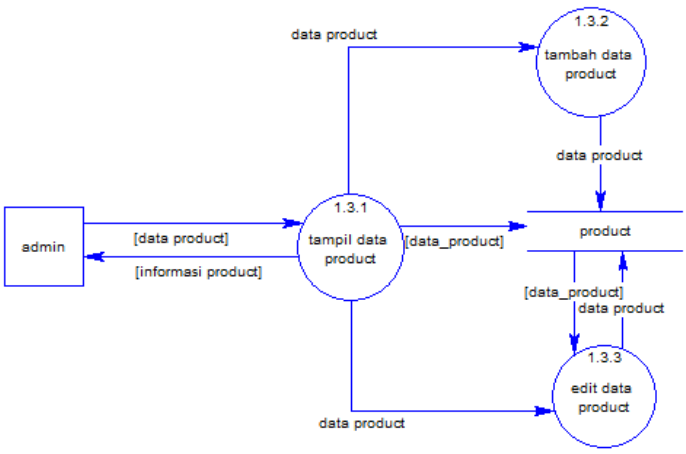
DFD level 1 proses 1.2 menjelaskan turunan dari proses 1.2, yaitu pengolahan data *profile* dengan penurunannya yaitu tampil, tambah dan edit data *profile*. DFD level 1 proses 1.2 dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 DFD level 1 proses 1.2 Pengolahan data *profile*

3.2.4.4 DFD Level 1 proses 1.3 Pengolahan Data *Product*

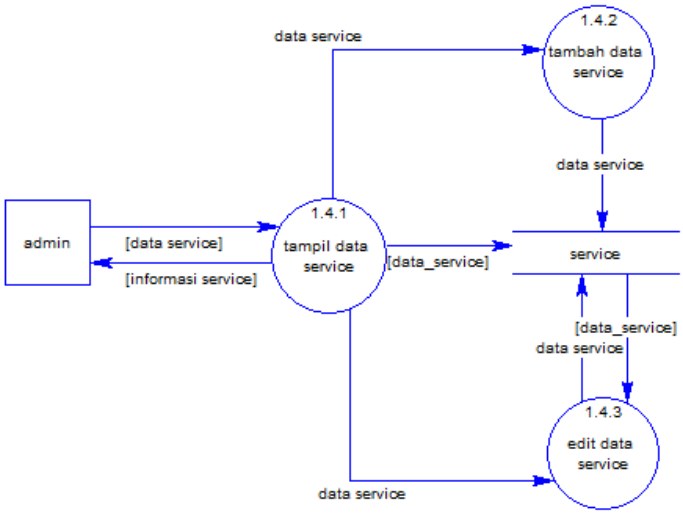
DFD level 1 proses 1.3 menjelaskan turunan dari proses 1.3, yaitu pengolahan data *product* dengan penurunannya yaitu tampil, tambah dan edit data *product*. DFD level 1 proses 1.3 dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses 1.3 Pengolahan data *product*

3.2.4.5 DFD Level 1 proses 1.4 Pengolahan Data *Service*

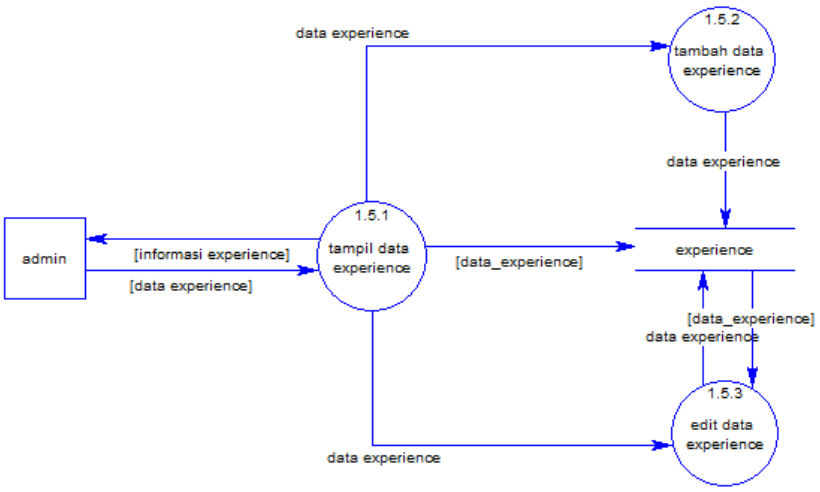
DFD level 1 proses 1.4 menjelaskan turunan dari proses 1.4, yaitu pengolahan data *service* dengan penurunannya yaitu tampil, tambah dan edit data service. DFD level 1 proses 1.4 dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses 1.4 Pengolahan data *service*

3.2.4.6 DFD Level 1 proses 1.5 Pengolahan Data *Experience*

DFD level 1 proses 1.5 menjelaskan turunan dari proses 1.5, yaitu pengolahan data *experience* dengan penurunannya yaitu tampil, tambah dan edit data *experience*. DFD level 1 proses 1.5 dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses 1.5 Pengolahan data experience

3.2.4.7 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses memaparkan keterangan untuk setiap proses.

Tabel 3.1 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No Proses	1.1
	Nama Proses	Login
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data Login admin
	Output	Info Validasi
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memasukan data login 2. Jika username dan password benar, maka memasuki halaman utama 3. Jika username dan password salah tidak dapat memasuki halaman utama
2	No Proses	1.2.1
	Nama Proses	Tampil Data Profile
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data Profile
	Output	Informasi Data Profile
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin membuka menu profile 2. Admin melihat informasi data profile
3	No Proses	1.2.2
	Nama Proses	Tambah Data Profile
	Source (sumber)	1.2.1 Tampil Data Profile, Admin
	Input	Data Profile
	Output	Data Profile
	Destination (Tujuan)	Admin

	Logika Proses	1. Admin menambahkan data profile baru ke data profile 2. Jika penambahan data profile benar maka akan tersimpan ke dalam database 3. Jika tidak benar maka data tidak akan tersimpan
4	No Proses	1.2.3
	Nama Proses	Edit Data Profile
	Source (sumber)	1.2.1 Tampil Data Profile, Admin
	Input	Data Profile
	Output	Data Profile
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih data profile yang akan diedit 2. Data profile yang telah diedit akan tersimpan kembali ke dalam database
5	No Proses	1.3.1
	Nama Proses	Tampil Data Produk
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data Produk
	Output	Informasi Data Product
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin membuka menu product 2. Admin melihat informasi data product
6	No Proses	1.3.2
	Nama Proses	Tambah Data Product
	Source (sumber)	1.3.1 Tampil Data Product, Admin
	Input	Data Product
	Output	Informasi Data Product
	Destination (Tujuan)	Admin

	Logika Proses	1. Admin menambahkan data product baru ke data product 2. Jika penambahan data product benar maka akan tersimpan ke dalam database 3. Jika tidak benar maka data tidak akan tersimpan
7	No Proses	1.3.3
	Nama Proses	Edit Data Product
	Source (sumber)	1.3.1 Tampil Data Product, Admin
	Input	Data Product
	Output	Data Produk
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih data product yang akan diedit 2. Data product yang telah diedit akan tersimpan kembali ke dalam database
8	No Proses	1.4.1
	Nama Proses	Tampil Data Service
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data Service
	Output	Data Service
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin membuka menu service 2. Admin melihat informasi data service
9	No Proses	1.4.2
	Nama Proses	Tambah Data Service
	Source (sumber)	1.4.1 Tampil Data Service, Admin
	Input	Data Service
	Output	Data Service
	Destination (Tujuan)	Admin

	Logika Proses	1. Admin menambahkan data service baru ke data service 2. Jika penambahan data service benar maka akan tersimpan ke dalam database 3. Jika tidak benar maka data tidak akan tersimpan
10	No Proses	1.4.3
	Nama Proses	Edit Data Service
	Source (sumber)	1.4.1 Tampil Data Service, Admin
	Input	Data Service
	Output	Data Service
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih data service yang akan diedit 2. Data service yang telah diedit akan tersimpan kembali ke dalam database
11	No Proses	1.5.1
	Nama Proses	Tampil Data Experience
	Source (sumber)	Admin
	Input	Data Experience
	Output	Data Experience
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin membuka menu profile 2. Admin melihat informasi data profile
12	No Proses	1.5.2
	Nama Proses	Tambah Data Experience
	Source (sumber)	1.5.1 Tampil Data Experience, Admin
	Input	Data Experience
	Output	Data Experience
	Destination (Tujuan)	Admin

	Logika Proses	1. Admin menambahkan data experience baru ke data experience 2. Jika penambahan data experience benar maka akan tersimpan ke dalam database 3. Jika tidak benar maka data tidak akan tersimpan
13	No Proses	1.5.3
	Nama Proses	Edit Data Experience
	Source (sumber)	1.5.1 Tampil Data Experience, Admin
	Input	Data Experience
	Output	Data Experience
	Destination (Tujuan)	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih data experience yang akan diedit 2. Data experience yang telah diedit akan tersimpan kembali ke dalam database

3.2.4.8 Kamus Data

Kamus data merupakan katalog fakta tentang data kebutuhan informasi yang digunakan untuk mendefinisikan data yang mengalir dalam sistem secara lengkap.

Tabel 3.2 Kamus Data

Kamus	Keterangan
Nama	Data Login Admin
Where Used / How used	1.1 Login (input)
Deskripsi	Berisi data login untuk Admin
Struktur Data	id_admin+username+ password
id_admin	[0..9]
username	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
password	[A..Z|a..z|0..9|simbol]

nama	[A..Z|a..z|0..9]
level	[A..Z|a..z]
Nama	Data Profile
Where Used / How used	Pengolahan Data Profile(1.2), Tampil Data Profile (1.2.1), Edit Data Profile (1.2.3)
Deskripsi	Berisi data profile
Struktur Data	id_profile+ nama_profile+ deskripsi+ filegambar
id_profile	[0..9]
nama_profile	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
deskripsi	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
filegambar	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
Nama	Data Product
Where Used / How used	Pengolahan Data Product (1.3), Tampil Data Product (1.3.1), Edit Data Product (1.3.3)
Deskripsi	Berisi data product
Struktur Data	id_product+nama_product+nama_service+deskripsi+pelayanan
id_product	[0..9]
nama_product	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
nama_service	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
deskripsi	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
pelayanan	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
Nama	Data Service
Where Used / How used	Pengolahan Data Service(1.4), Tampil Data Service (1.4.1), Edit Data Service (1.4.3)
Deskripsi	Berisi data service
Struktur Data	id_service+nama_service+macam_service
id_service	[0..9]
nama_service	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
macam_service	[A..Z|a..z|0..9|simbol]

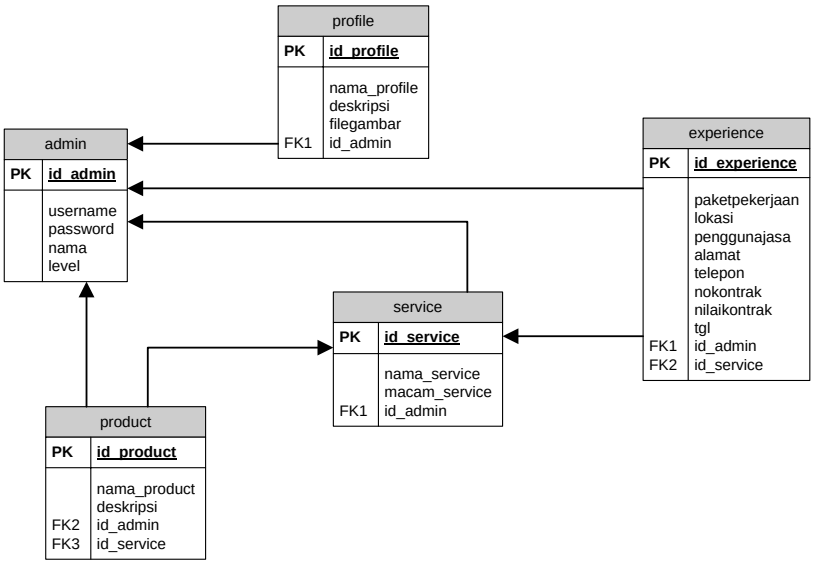
Nama	Data Experience
Where Used / How used	Pengolahan Data Experience(1.5), Tampil Data Experience (1.5.1), Edit Data Experience (1.5.3)
Deskripsi	Berisi data experience
Struktur Data	Id_exp+paketpekerjaan+lokasi+penggunajasa+alamat+telepon+nokontrak+nilaikontrak+tgl
id_exp	[0..9]
paketpekerjaan	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
lokasi	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
penggunajasa	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
alamat	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
telepon	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
nokontrak	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
nilaikontrak	[A..Z|a..z|0..9|simbol]
tgl	[DATE]

3.3 Perancangan Data

Perancangan data mencakup diagram relasi, struktur tabel dan perancangan arsitektur perangkat lunak.

3.3.1 Diagram Relasi

Diagram relasi dibentuk berdasarkan ERD yang ada, diagram relasi dalam aplikasi web profile dapat dilihat pada Gambar 3.9.



Gambar 3.9 Skema Relasi Web Profile CV. Pramega Hanitama

3.3.2 Struktur Tabel

Struktur tabel yang dibangun daam aplikasi web ini, yaitu:

a. Tabel admin

Tabel 3.3 Tabel Admin

Field	**Type**	
id_admin	Int(11)	PK
Username	varchar(50)	
Password	varchar(50)	
Nama	varchar(50)	
Level	enum('admin', 'user')	

b. Tabel Profile

Tabel 3.4 Tabel *Profile*

Field	**Type**	
id_profile	Smallint(5)	PK
id_admin	Int(11)	FK
nama_profile	Varchar(50)	
deskripsi	Text	
filegambar	Varchar(100)	

c. Tabel Product

Tabel 3.5 Tabel *Product*

Field	**Type**	
id_product	Smallint(5)	PK
id_admin	Int(11)	FK
id_service	Smallint(5)	FK
nama_product	Varchar(100)	
deskripsi	Text	
nama_service	Varchar(100)	

d. Tabel Service

Tabel 3.6 Tabel *Service*

Field	**Type**	
id_service	Smallint(5)	PK
nama_service	Varchar(100)	
macam_service	Text	

e. Tabel Experience

Tabel 3.7 Tabel *Experience*

Field	**Type**	
id_experience	Smallint(5)	PK
id_admin	Int(11)	FK
id_service	Smallint(5)	FK
nama_service	Varchar(100)	
paketpekerjaan	Varchar(120)	
lokasi	Varchar(30)	
penggunajasa	Varchar(100)	
alamat	Varchar(100)	
telepon	Varchar(20)	

nokontrak	Varchar(30)	
nilaikontrak	Varchar(20)	
tgl	Date	

3.3.3 Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak

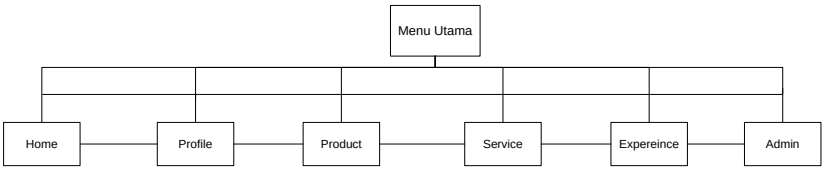
Perancangan arsitektur perangkat lunak mencakup struktur keseluruhan perangkat lunak dan cara di mana struktur memberikan integrasi konseptual bagi suatu sistem. Perancangan arsitektur perangkat lunak dari terdiri dari :

3.3.3.1 Perancangan Struktur Menu

Perancangan menu dibuat dengan harapan agar pengguna dapat menggunakan aplikasi tanpa kesulitan.

1. **Perancangan Struktur Menu Pengunjung**

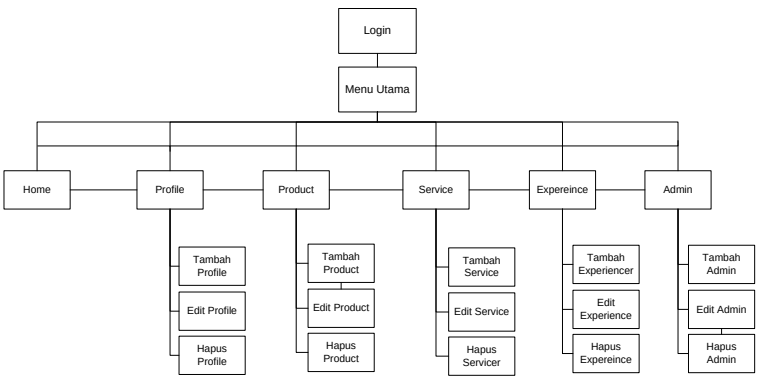
   Perancangan struktur menu untuk pengunjung dapat dilihat pada gambar 3.9



Gambar 3.10 Struktur Menu Pengunjung

2. **Perancangan Struktur Menu Admin**

   Perancangan struktur menu untuk pengunjung dapat dilihat pada gambar 3.10



Gambar 3.11 Perancangan Menu Admin

3.3.3.2 Perancangan Antarmuka

Setelah melakukan perancangan data, maka dibuatlah perancangan antarmuka sebagai tempat tampilan data. Perancangan antarmuka dilakukan untuk mempermudah dalam mengimplementasikan sistem yang akan dibangun.

3.3.3.2.1 Perancangan Form

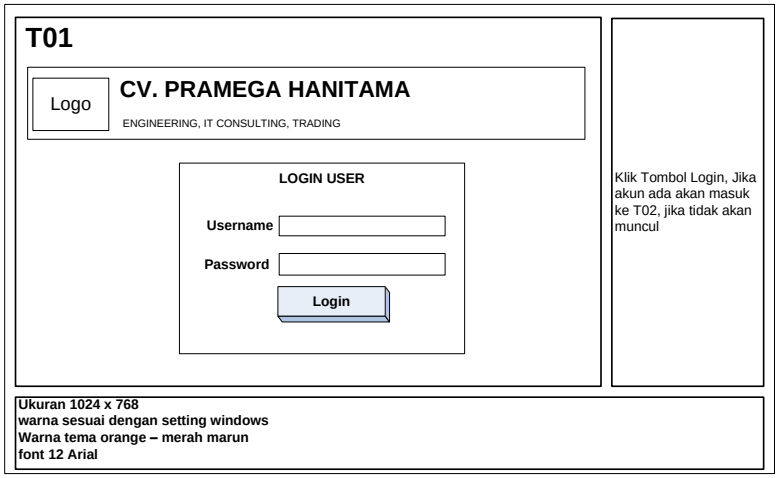
Perancangan form meliputi form-form yang terdapat dalam web profile CV.Pramega Hanitama yakni sebagai berikut

1. Perancangan Antarmuka Admin

Perancangan antarmuka admin terdiri dari perancangan antarmuka untuk halaman login, halaman utama (*home*), halaman profile dengan view, hapus dan edit, halaman product dengan view, hapus dan edit, halaman service dengan view, hapus dan edit, halaman experience dengan view, hapus dan edit dan halaman admin dengan view, hapus dan edit.

1. Perancangan Menu Login

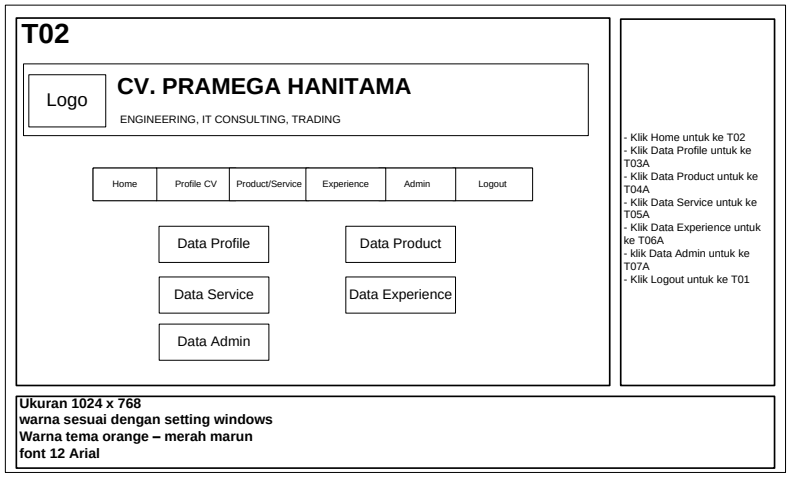
Perancangan menu login dibuat untuk admin agar dapat mengakses aplikasi yang dibuat dan melakukan pengolahan data yang dapat dilihat dari gambar 3.12.



Gambar 3.12 Perancangan Menu Login

2. Perancangan Menu Utama

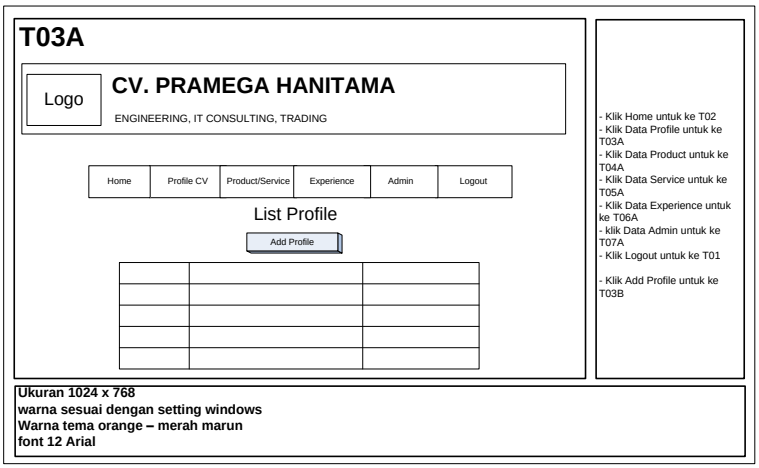
Perancangan menu utama dibuat untuk menampilkan halaman setelah login berhasil yang dapat dilihat dari gambar 3.13



Gambar 3.13 Perancangan Menu Utama

3. Perancangan Tampil Data *Profile*

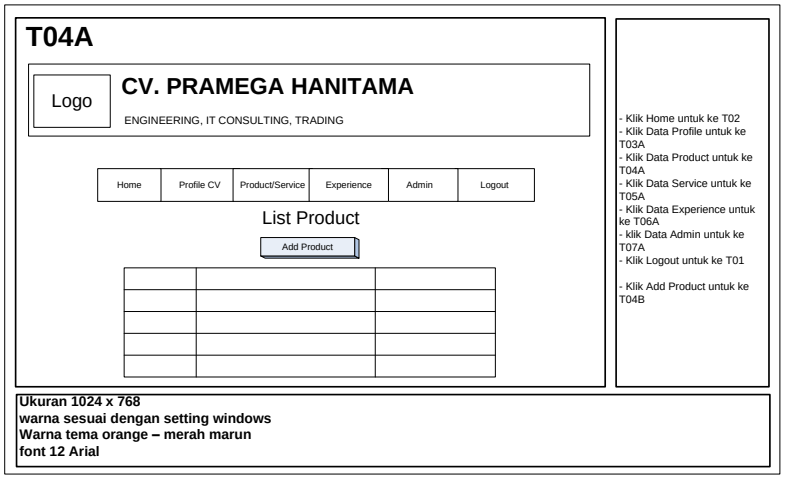
Perancangan menu tampil data *profile* menampilkan data *profile* CV. Pramega Hanitama yang dapat dilihat dari gambar 3.14



Gambar 3.14 Perancangan Tampil Data *Profile*

4. Perancangan Tampil Data *Product*

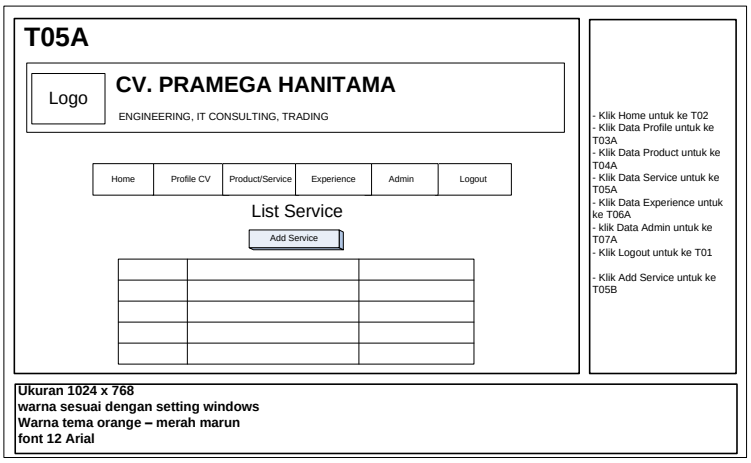
Perancangan menu tampil data *product* menampilkan data *product* yang ditawarkan CV. Pramega Hanitama yang dapat dilihat dari gambar 3.15



Gambar 3.15 Perancangan Tampil Data *Product*

5. Perancangan Tampil Data *Service*

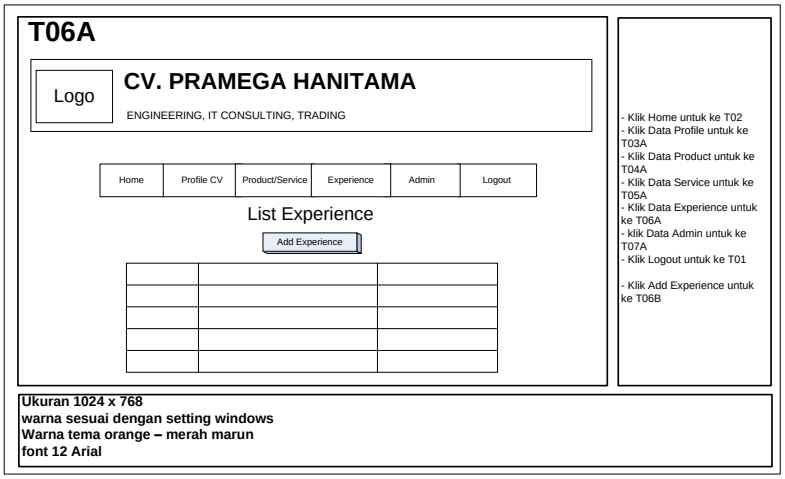
Perancangan menu tampil data *service* menampilkan data *service* yang ditawarkan CV. Pramega Hanitama yang dapat dilihat dari gambar 3.16



Gambar 3.16 Perancangan Tampil Data *Service*

6. Perancangan Tampil Data *Experience*

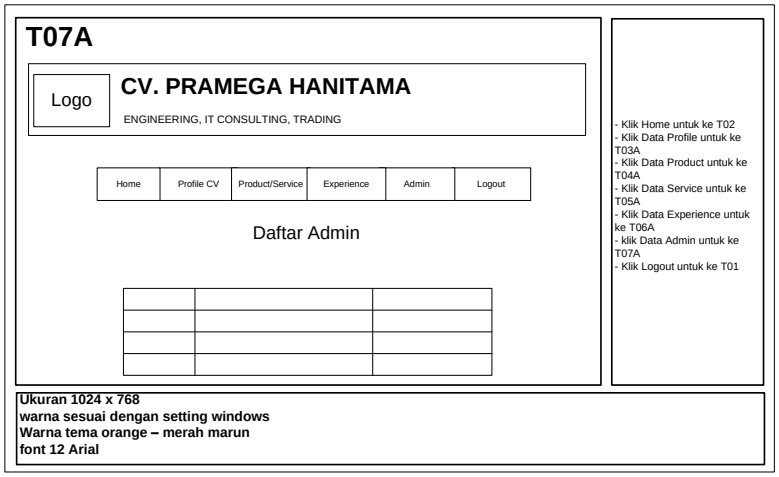
Perancangan menu tampil data *experience* menampilkan data *experience* yang telah dikerjakan oleh CV. Pramega Hanitama yang dapat dilihat dari gambar 3.17



Gambar 3.17 Perancangan Tampil Data *Experience*

7. Perancangan Tampil Data Admin

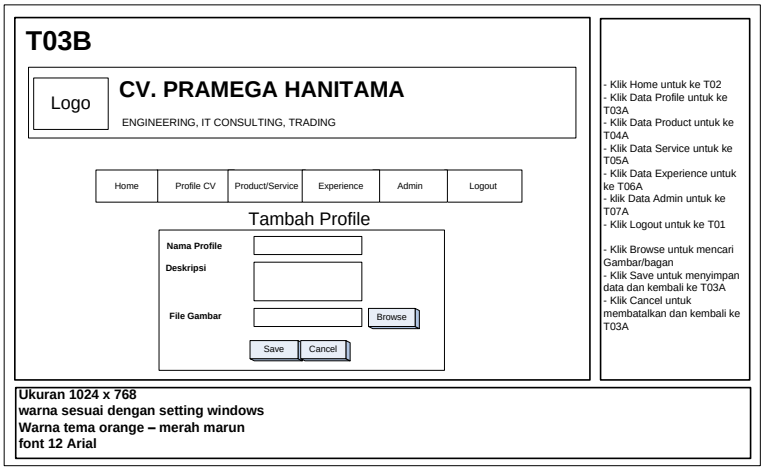
Perancangan menu tampil data admin menampilkan data admin yang mengelola CV. Pramega Hanitama yang dapat dilihat dari gambar 3.18



Gambar 3.18 Perancangan Tampil Data Admin

8. Perancangan Tambah Data *Profile*

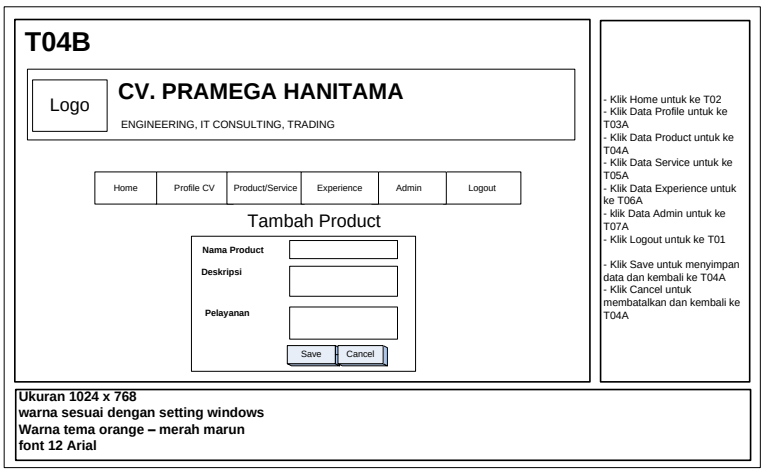
Perancangan menu tambah data *profile* dibuat untuk menambahkan data *profile* CV. Pramega Hanitama yang dapat dilihat dari gambar 3.19



Gambar 3.19 Perancangan Tambah Data *Profile*

9. Perancangan Tambah Data *Product*

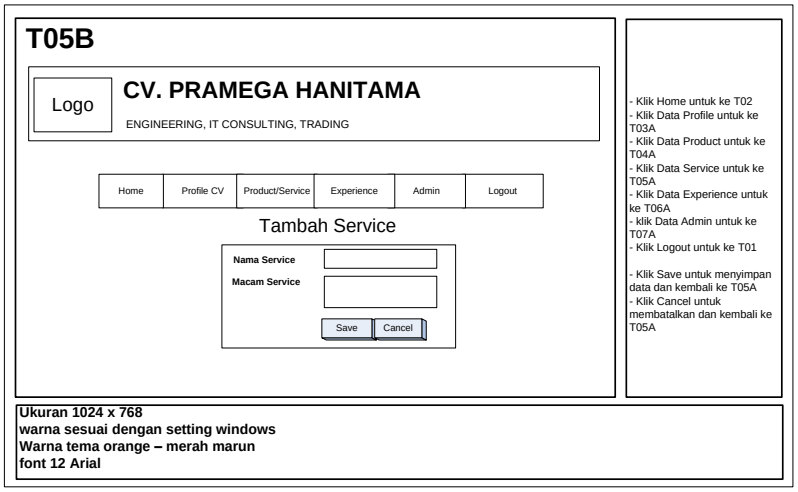
Perancangan menu tambah data *product* dibuat untuk menambahkan data *product* yang ditawarkan CV. Pramega Hanitama yang dapat dilihat dari gambar 3.20



Gambar 3.20 Perancangan Tambah Data *Product*

10. Perancangan Tambah Data *Service*

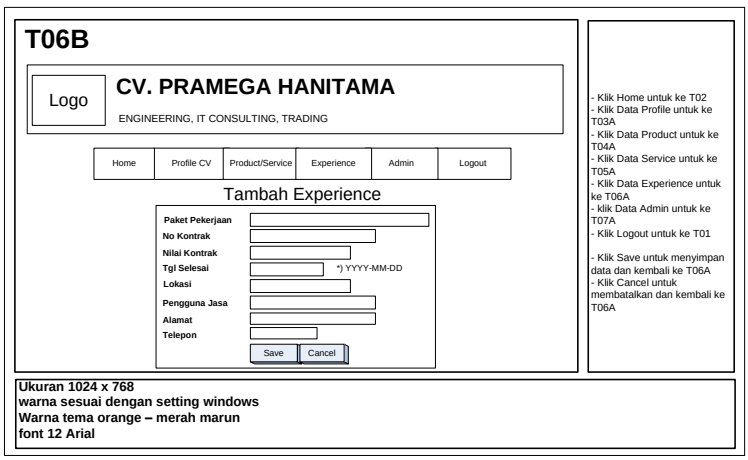
Perancangan menu tambah data *service* dibuat untuk menambahkan data *service* yang ditawarkan CV. Pramega Hanitama yang dapat dilihat dari gambar 3.21



Gambar 3.21 Perancangan Tambah Data *Service*

11. Perancangan Tambah Data *Experience*

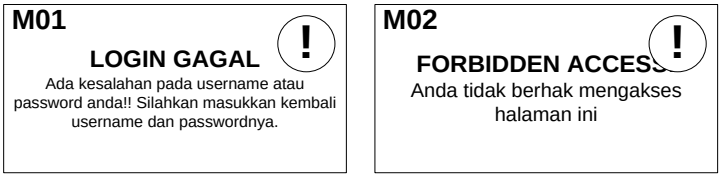
Perancangan menu tambah data *experience* dibuat untuk menambahkan data *experience* yang pernah dikerjakan oleh CV. Pramega Hanitama yang dapat dilihat dari gambar 3.22



Gambar 3.22 Perancangan Tambah Data *Experience*

3.3.3.3 Perancangan Pesan

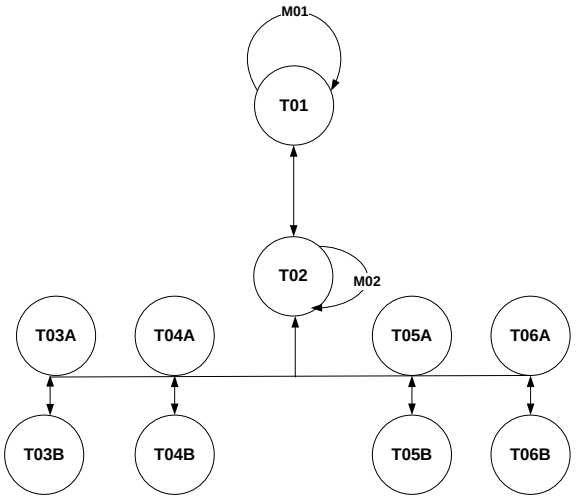
Perancangan pesan pada pembangunan aplikasi meliputi pesan-pesan yang terdapat dalam admin CV. Pramega Hanitama yakni sebagai berikut :



Gambar 3.23 Perancangan Pesan

3.3.3.4 Jaringan Semantik

Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap hubungan antara form dan pesan. Untuk menggambarkan hubungannya digambarkan dalam sebuah jaringan semantic yang dijelaskan pada gambar 3.24.

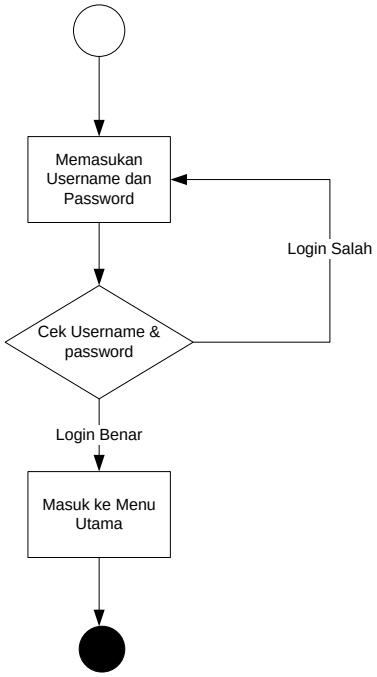


Gambar 3.24 Jaringan Semantik

3.3.3.5 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural (flowchart) adalah tata cara atau urutan langkah-langkah untuk melakukan suatu proses. Flowchart yang akan dijelaskan, yaitu:

3.3.3.5.1 Perancangan Prosedural Login



Gambar 3.25 Flowchart Login

3.4 Implementasi Sistem

Tujuan dari implementasi sistem adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem. Implementasi sistem mencakup pada implementasi perangkat keras, perangkat lunak dan basis data.

3.4.1 Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras minimal yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan perangkat lunak antara lain:

1. *Processor* Intel Pentium IV 3,00 GHz
2. *Memory* (RAM) 1 GB DDR 2
3. *Hardisk* 80 GB
4. Monitor 17"
5. *Optical Drive* DVD±RW
6. *Mouse* dan *keyboard*

3.4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan aplikasi ini adalah:

1. Microsoft Windows XP Profesional Service Pack 2
2. *Browser* Mozilla Firefox 3.5

3.4.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan aplikasi pemrograman MySql. Implementasi basis data yang ada yaitu :

1. Tabel Admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `level` enum('ADMIN','SUPERADMIN') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3
;
```

2. Tabel Profile

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `profile` (
  `id_profile`    smallint(5)    unsigned    NOT    NULL
AUTO_INCREMENT,
  `nama_profile` varchar(50) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `filegambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `dihapus` varchar(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_profile`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6
;
```

3. Tabel Product

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `product` (
```

```
  `id_product`     smallint(5)     unsigned     NOT     NULL
AUTO_INCREMENT,
  `nama_product` varchar(100) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `pelayanan` text NOT NULL,
  `dihapus` varchar(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_product`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5
;
```

4. Tabel Service

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `service` (
  `id_service`     smallint(5)     unsigned     NOT     NULL
AUTO_INCREMENT,
  `nama_service` varchar(100) NOT NULL,
  `macam_service` text NOT NULL,
  `dihapus` varchar(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_service`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4
;
```

5. Tabel Experience

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `experience` (
  `id_exp` smallint(5) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `paketpekerjaan` varchar(120) NOT NULL,
  `lokasi` varchar(30) NOT NULL,
  `penggunajasa` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `telepon` varchar(20) NOT NULL,
  `nokontrak` varchar(30) NOT NULL,
  `nilaikontrak` varchar(20) NOT NULL,
  `tgl` date NOT NULL,
  `dihapus` char(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_exp`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9
;
```

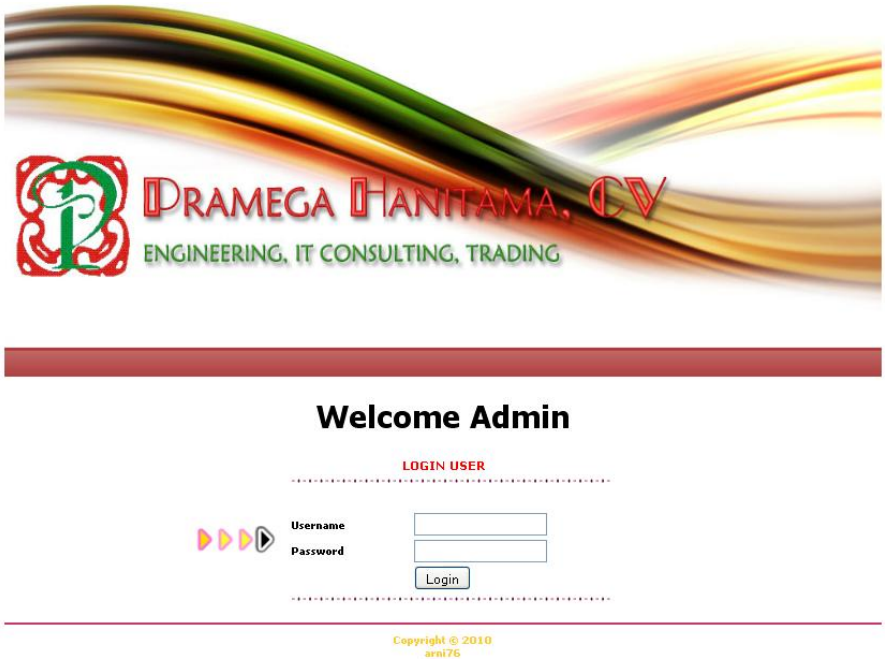
3.4.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka merupakan tampilan dari aplikasi yang dibangun. Aplikasi web profile memilki beberapa bagian tampilan menu untuk admin maupun pengunjung, yaitu:

3.4.4.1 Tampilan Antarmuka Admin

Tampilan dari apilkasi web profile untuk bagian admin dibagi menjadi beberapa menu.

1. Tampilan Menu Login



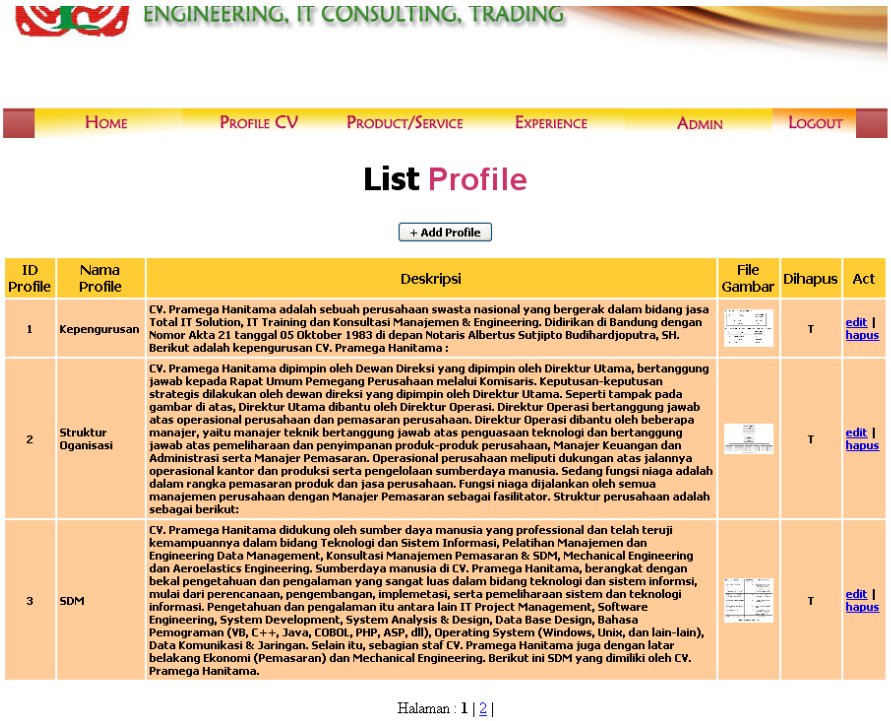
Gambar 3.26 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama



Gambar 3.27 Tampilan Menu Utama

3. Tampilan Menu *Profile*



Gambar 3.28 Tampilan Menu *Profile*

4. Tampilan Menu *Product*



ID Product	Nama Product	Deskripsi	Pelayanan	Dihapus	Act
1	Penyusunan Rencana Pembangunan Sistem Informasi (IT Blue Print)	Tahap perencanaan merupakan tahap yang sangat vital dalam pengembangan suatu sistem. Pengembangan sebuah sistem informasi memerlukan perencanaan yang matang agar sistem informasi yang dihasilkan akan sesuai dengan kebutuhan, kemampuan anggaran, serta teknologi yang dapat diperoleh secara mudah. Kesalahan sekecil apapun pada tahap ini akan mempengaruhi keseluruhan sistem yang dihasilkan. Sebelum dibuat perencanaan perlu dilakukan analisis kebutuhan sistem, sebab sistem informasi yang akan dihasilkan haruslah memenuhi kebutuhan informasi yang ada.	1. Konsultasi perencanaan sistem informasi 2. Analisis kebutuhan pengguna 3. Penyusunan perencanaan sistem informasi/ IT Blue Print	T	edit | hapus
2	Pembangunan Infrastruktur IT	Infrastruktur IT merupakan media di mana system informasi dijalankan. Pengembangan infrastruktur ini untuk suatu organisasi yang besar dapat merupakan suatu Wide Area Network jika tersebar dalam suatu wilayah yang cukup besar seperti sebuah kota atau Kabupaten atau wilayah yang lebih besar, atau suatu Campus Area Network jika terdiri dari beberapa gedung dalam sebuah kompleks perkantoran atau suatu Local Area Network jika hanya dalam suatu lokasi kecil, misal dalam sebuah gedung. Sistem yang dijalankan dapat merupakan system terpusat (centralized) atau system tersebar (distributed). Sistem tersebar dapat merupakan suatu suatu client server atau Intra/ Internet. Pembangunan infrastruktur IT perlu penanganan yang professional.	Personil CV. Pramega Hanitama mempunyai pengalaman yang cukup banyak dalam penanganan infrastruktur ini.	T	edit | hapus
3	Produk dan Pengembangan Sistem Informasi	Produk system informasi merupakan system-sistem informasi yang telah berhasil kami kembangkan, atau atau hasil pengembangan bekerjasama dengan perusahaan lain. Beberapa produk ini telah berhasil diimplementasikan.	Lebih detail bisa lihat Service	T	edit | hapus

Halaman : 1 | 2 |

Gambar 3.29 Tampilan Menu *Product*

5. Tampilan Menu *Service*



ID Service	Nama Service	Macam Service	Dihapus	Act
1	Implementasi Sistem Informasi	? Konsultasi implementasi sistem informasi, ? Supervisi implementasi sistem informasi, ? Konsultasi pelatihan sistem informasi.	T	edit | hapus
2	Pelatihan Sistem Informasi dan Manajemen	? Sistem Informasi Manajemen untuk eksekutif, ? System snalysis & design, ? Database design, ? IT Project Management, ? Software Engineering, ? IT Development Skill, ? Team Building, ? Dan lain-lain.	T	edit | hapus
3	Pemeliharaan Komputer dan Jaringan	1. System Back-up (membuat salinan/copy untuk data-data penting perusahaan yang ada pada komputer, dan back-up copy diserahkan ke pelanggan untuk disimpan ditempat yang aman); 2. System Optimization (defragmentasi data, membuang sampah-sampah yang ada pada komputer, memperbaiki kesalahan setting); 3. System Rebuild (membangun dan menata ulang kembali sistem yang rusak oleh faktor yang tidak disengaja, supaya sistem dapat bekerja kembali seperti semula) 4. System upgrade (menambah fungsi, memperbaharui sistem yang ada sesuai dengan permintaan pelanggan, testing stabilitas untuk hardware dan software sebelum pemasangan); 5. Training (pelatihan, pengarahan dan konsultasi untuk pemakai supaya dapat mengoperasikan komputer dengan baik dan benar); 6. Pembersihan virus (melacak dan membersihkan virus dari komputer dan jaringan); 7. System security (pemasangan dan perubahan password, untuk pengamanan sistem dan data penting perusahaan dari orang luar yang tidak berkepentingan) penyelesaian darurat (meyediakan personil untuk segera bertindak dalam waktu singkat, supaya sistem dapat bekerja kembali seperti semula); 8. Personil stand-by di lapangan (bila sistem yang berjalan belum stabil, menempatkan personil sebagai support teknis dan pemantauan kerja sitem yang ada sampai semua masalah terselesaikan; 9. Konsultasi (menyediakan konsultasi, analisa dan saran secara professional untuk segala hal yang berhubungan dengan komputer); 10. Perawatan hardware komputer (merawat hardware komputer, membersihkan komputer, menguramgi kerusakan pada hardware); 11. Mengganti barang-barang komsumtif (mengganti tinta printer, mouse, hard drive yang rusak, dan lain-lain);	T	edit | hapus

Halaman : 1 |

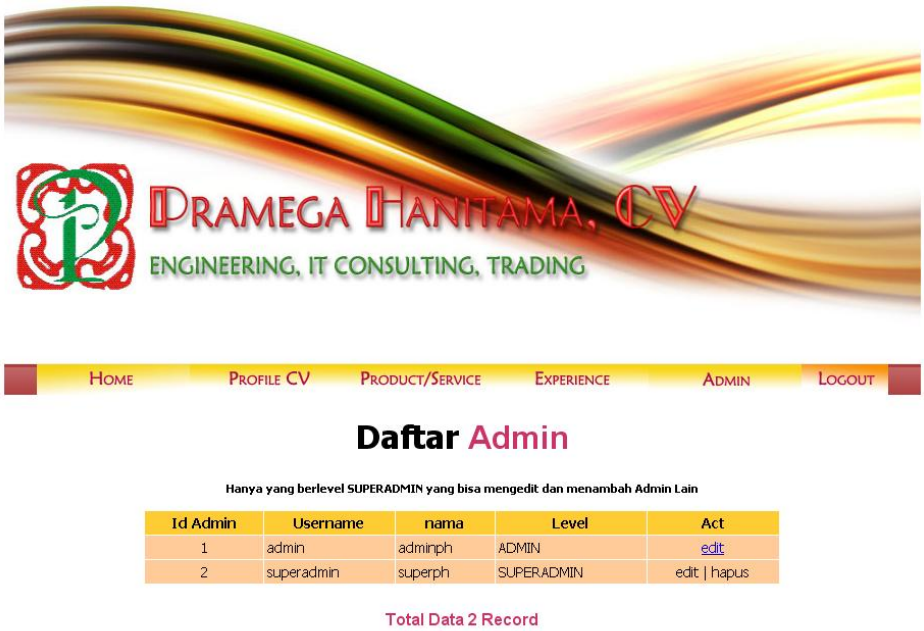
Gambar 3.30 Tampilan Menu *Service*

6. Tampilan Menu *Experience*



Gambar 3.31 Tampilan Menu *Experience*

7. Tampilan Menu Admin



Gambar 3.32 Tampilan Menu Admin

8. Tampilan Menu Tambah Data *Profile*



Gambar 3.33 Tampilan Menu Tambah Data *Profile*

9. Tampilan Menu Tambah Data *Product*



Gambar 3.34 Tampilan Menu Tambah Data *Product*

10. Tampilan Menu Tambah Data *Service*



Gambar 3.35 Tampilan Menu Tambah Data *Service*

11. Tampilan Menu Tambah Data *Experience*



Gambar 3.36 Tampilan Menu Tambah Data *Experience*

3.4.4.2 Tampilan Antarmuka Pengunjung

Tampilan dari apilkasi web profile untuk bagian pengunjung dibagi menjadi beberapa menu.

1. Tampilan Menu Utama



Gambar 3.37 Tampilan Menu Utama

2. Tempilan Menu *Profile*



Gambar 3.38 Tampilan Menu *Profile*

3. Tampilan Menu *Product/Service*



Gambar 3.39 Tampilan Menu *Product/Service*

4. Tampilan Menu *Service*



Gambar 3.40 Tampilan Menu *Service*

5. Tampilan Menu *Experience*



Gambar 3.41 Tampilan Menu *Experience*

6. Tampilan Menu *Contact Us*



Gambar 3.42 Tampilan Menu *Contact Us*