DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI ii

DAFTAR TABEL vii

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR LAMPIRAN x

BAB I PENDAHULUAN .....

1.1. Latar Belakang Masalah .....

1.2. Perumusan Masalah .....

1.3. Maksud dan Tujuan .....

1.3.1. Maksud .....

1.3.2. Tujuan .....

1.4. Batasan Masalah .....

1.5. Metode Penelitian .....

1.6. Sistematika Penulisan .....

BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....

2.1. Profil Tempat Kerja Praktek .....

2.2. Sejarah PT PLN (Persero) Distribusi Jawa Barat .....

2.3. Logo PT PLN (Persero) .....

2.4. Badan Hukum PT PLN (Persero) .....

2.5. Struktur Organisasi dan Deskripsi Pekerjaan .....

2.6. Landasan Teori .....
2.6.1. Arsip .....
2.6.2. Pengarsipan .....
2.6.3. BUMN .....
2.6.4. Persero .....
2.6.5. TDL .....
2.6.6. Java .....
2.6.7. UML .....
BAB III PEMBAHASAN .....
3.1. Jadwal Kerja Praktek .....
3.2. Data Kerja Praktek .....
3.3 Hasil Kerja Praktek .....
3.3.1. Analisis Masalah .....
3.3.2. Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....
3.3.2.1. Analisis Perangkat Keras .....
3.3.2.2. Analisis Perangkat Lunak .....
3.3.2.3. Analisis User .....
3.3.3. Analisis Kebutuhan Fungsional .....
3.3.3.1. Use case Diagram .....
1. User login .....
1.1. Skenario .....
1.2. Dinamika Objek .....
2.1. Skenario .....
2.2. Dinamika Objek .....

3.1. Skenario .....
3.2. Dinamika Objek .....
4.1. Skenario .....
4.2. Dinamika Objek .....
5.1. Skenario .....
5.2. Dinamika Objek .....
6.1. Skenario .....
6.2. Dinamika Objek .....
7.1. Skenario .....
7.2. Dinamika Objek .....
3.3.1.1. Class Diagram .....
3.3.2. Perancangan .....
3.3.2.1. Perancangan Data .....
3.3.2.1.1. Skema Relasi .....
3.3.2.1.2. Perancangan Struktur Tabel .....
3.3.2.2. Perancangan Menu .....
3.3.2.3. Perancangan Antarmuka .....
3.3.3.1.1. Halaman Login .....
3.3.3.1.2. Halaman Daftar AIL yang belum kembali .....
3.3.3.1.3. Halaman Utama .....
3.3.3.1.4. Halaman Pengaturan Pengguna .....
3.3.3.1.5. Halaman Input Data .....
3.3.3.1.6. Halaman Pencarian .....
3.3.3.1.7. Halaman Peminjaman .....
3.3.3.1.8. Halaman Pengembalian .....

3.3.4. Implementasi.....
3.3.4.1. Implementasi Data .....
3.3.2.4. Implementasi Class .....
3.3.2.5. Implementasi Antarmuka.....
3.3.2.5.1. Tampilan Login .....
3.3.2.5.2. Tampilan Daftar AIL yang belum kembali.....
3.3.2.5.3. Tampilan Menu Utama.....
3.3.2.5.4. Tampilan Pengaturan Pengguna .....
3.3.2.5.5. Tampilan Pencarian.....
3.3.2.5.6. Tampilan Input Data.....
3.3.2.5.7. Tampilan Peminjaman.....
3.3.2.5.8. Tampilan Pengembalian.....
3.3.3. Pengujian .....
3.3.3.1. Rancangan Pengujian.....
3.3.3.2. Rencana Pengujian .....
3.3.3.3. Kasus dan Hasil Pengujian Alpha .....
3.3.3.3.1. Pengujian Login.....
3.3.3.3.2. Pengujian Pengaturan Pengguna .....
3.3.3.3.3. Pengujian Pencarian .....
3.3.3.3.4. Pengujian Input Data .....
3.3.3.3.5. Pengujian Peminjaman.....
3.3.3.3.6. Pengujian Pengembalian .....
3.3.3.4. Kesimpulan Pengujian Alpha .....
3.3.3.5. Kasus dan Hasil Pengujian Beta.....
3.3.3.6. Kesimpulan Pengujian Beta.....

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN .....

4.1. Kesimpulan .....

4.2. Saran .....