BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2. 1. Profil Tempat Kerja Praktek

2. 1. 1. Sejarah Perusahaan

CropmarkStudio adalah web developer dan IT konsultan yang menspesialisasikan diri dalam membangun, menata, dan melakukan pemeliharaan terhadap bisnis pelanggannya, khususnya dari sisi Teknologi Informasi, dimana kami memberikan solusi yang terbaik sesuai dengan yang anda inginkan.

Perusahaan ini pertama kali berdiri pada tahun 2005, berawal dari pembicaraan kecil antara 2 founder yang sama-sama memiliki impian untuk mendirikan sebuah badan usaha yang bergerak di bidang teknologi informasi. Perusahaan ini awalnya bernama Grafikdungeon inc. dan bergerak di bidang media informasi. Jenis media informasi yang disuguhkan adalah majalah elektronik(e-magazine) yang diberi nama GDzine yang dapat diakses melalui situs http://www.grafikdungeon.com/ (sudah tidak aktif).

Pada akhir tahun 2006, perusahaan ini sempat non-aktif, dikarenakan salah satu founder yang menempuh jenjang pendidikan lebih di Singapura. Sampai akhirnya perusahaan ini

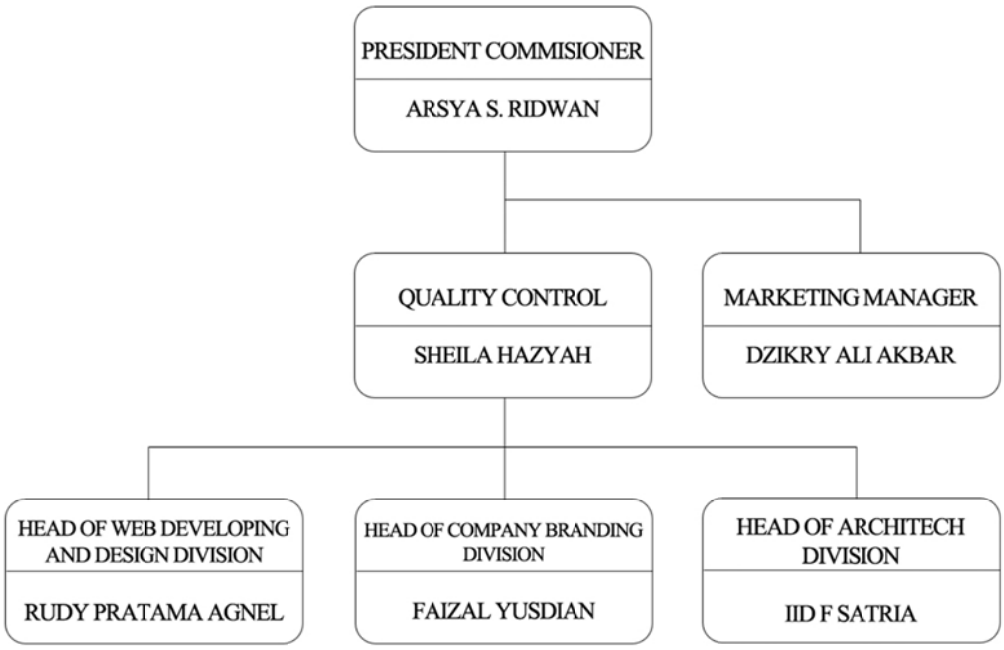
aktif kembali pada pertengahan tahun 2007 dengan nama baru yaitu CropmarkStudio dan juga dengan bidang usaha lain. Adapun bidang usaha tersebut adalah web developer dan IT konsultan, dimana hal-hal yang ditangani oleh perusahaan ini diantaranya: jasa pembuatan website, jasa pembuatan company branding, jasa pembuatan desain, jasa pembuatan desain arsitektur, dan konsultasi seputar teknologi informasi.

2. 1. 2. Logo Perusahaan



2. 1. 3. Struktur Organisasi dan Job Description

2. 1. 3. 1. Struktur Organisasi



2. 1. 3. 2. Job Description

1. *President Commisioner*

   Bertugas mengawasi dan mengevaluasi kinerja dari seluruh bagian dan keseluruhan perusahaan. Memiliki hak untuk merekrut pekerja baru dan memberhentikan pekerja lama yang dirasa lalai.

2. *Marketing Manager*

   Bertugas untuk melakukan promosi dan penawaran-penawaran akan jasa yang disediakan oleh CropmarkStudio kepada perusahaan-perusahaan.

3. *Quality Control*

   Bertugas untuk melakukan pemeriksaan akhir dari produk yang telah dihasilkan oleh divisi-divisi di bawahnya(divisi web developing and design, divisi company branding, divisi architech) sehingga memenuhi standar yang telah ditetapkan oleh CropmarkStudio, demi menghindari ketidakpuasan pelanggan.

4. *Head of Web Developing and Design Division*

   Bertugas untuk mengerjakan dan mengawasi pekerjaan yang berada pada bidang web developing dan desain(desain web, pemrograman web, desain animasi, desain grafik).

5. *Head of Company Branding Division*

   Bertugas untuk mengerjakan dan mengawasi pekerjaan yang berada pada bidang company branding(desain logo perusahaan, desain kop surat perusahaan, desain brosur dan pamflet perusahaan).

6. *Head of Architech Division*

   Bertugas untuk mengerjakan dan mengawasi pekerjaan yang berada pada bidang arsitektur(desain bangunan, desain furniture, perancangan dan perencanaan bahan baku pembangunan, konsultasi arsitektur).

2. 2. Landasan Teori

2. 2. 1. Teknologi Informasi

Teknologi Informasi adalah istilah umum yang menjelaskan teknologi apa pun yang membantu manusia dalam membuat, mengubah, menyimpan, mengomunikasikan dan/atau menyebarkan informasi. Teknologi Informasi menyatukan komputasi dan komunikasi berkecepatan tinggi untuk data, suara, dan video. Contoh dari Teknologi Informasi bukan hanya berupa komputer pribadi, tetapi juga telepon, TV, peralatan rumah tangga elektronik, dan peranti genggam modern (misalnya ponsel).

2. 2. 2. Website

Secara terminologi, website adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada di dalam World Wide Web (WWW) di Internet. Sebuah halaman web adalah dokumen yang ditulis dalam format HTML (Hyper Text Markup Language), yang hampir selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari server website untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser. Semua publikasi dari website-website tersebut dapat membentuk sebuah jaringan informasi yang sangat besar.

Halaman-halaman dari website akan bisa diakses melalui sebuah URL yang biasa disebut Homepage. URL ini mengatur halaman-

halaman situs untuk menjadi sebuah hirarki, meskipun, hyperlink-hyperlink yang ada di halaman tersebut mengatur para pembaca dan memberitahu mereka sususan keseluruhan dan bagaimana arus informasi ini berjalan.

Beberapa website membutuhkan subskripsi (data masukan) agar para user bisa mengakses sebagian atau keseluruhan isi website tersebut. Contohnya, ada beberapa situs-situs bisnis, situs-situs e-mail gratisan, yang membutuhkan subkripsi agar kita bisa mengakses situs tersebut.

2. 2. 3. PHP5

PHP merupakan singkatan dari PHP Hypertext Preprocessor yaitu bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source. PHP merupakan script yang menyatu dengan HTML dan berada pada server (server side HTML embedded scripting). PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima client selalu yang terbaru/up to date. Semua script PHP dieksekusi pada server dimana script tersebut dijalankan.

Pada bulan Juli tahun 2005 muncul PHP versi 5.0 yang menggunakan Zend Engine 2.0 dengan penambahan beberapa featur dan beberapa objek baru. Untuk informasi featur-featur baru dari PHP

versi 5.0 ini, Anda bisa lihat di http://www.zend.com/zend/future.php. PHP Versi 5 ini sangat mendukung pemrograman berbasis Object Oriented Programming alias OOP dan emang di peruntukan untuk OOP.

2. 2. 4. Content Management System (CMS)

Content Management System atau CMS merupakan kumpulan prosedur yang digunakan untuk mengelola alur pekerjaan di lingkungan kolaboratif. Prosedur-prosedur ini dapat berbentuk manual maupun berbasis komputer. Prosedur-prosedur ini dirancang untuk dapat melakukan hal-hal berikut:

- Memungkinkan banyak orang untuk berkontribusi dan berbagi data yang tersimpan.
- Mengontrol akses ke data, berdasarkan hak akses pengguna(yang mendefinisikan informasi mengenai pengguna atau hak apa saja yang dimiliki sebuah kelompok pengguna apakah itu melihat, mengedit, menerbitkan, dll).
- Memudahkan proses penyimpanan dan pengambilan data.
- Mengurangi tingkat redudansi data(dimana ada dua atau lebih data yang sama dimasukkan).
- Meningkatkan kemudahan dalam penulisan laporan.

2. 2. 5. MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: database management system) atau DBMS yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

2. 2. 6. Server Database Management System

Server Database Management System adalah seperangkat program komputer yang mengendalikan pembuatan, pemeliharaan, dan penggunaan database. Hal ini memungkinkan sebuah organisasi untuk menempatkan kontrol pengembangan database di tangan database administrator (DBA) dan spesialis lainnya. Sebuah DBMS adalah perangkat lunak sistem paket yang membantu penggunaan koleksi terintegrasi catatan data dan file yang dikenal sebagai database. Hal ini memungkinkan program aplikasi user yang berbeda untuk dengan mudah mengakses database yang sama. DBMS dapat menggunakan salah satu dari berbagai model database, seperti model jaringan atau model relasional. Dalam sistem yang besar, sebuah DBMS memungkinkan pengguna dan perangkat lunak lain untuk menyimpan dan mengambil data dalam cara yang terstruktur. Daripada harus

menulis program komputer untuk mengekstrak informasi, pengguna dapat mengajukan pertanyaan sederhana dalam bahasa query. Dengan demikian, banyak paket DBMS menyediakan bahasa pemrograman generasi keempat (4GLs) dan fitur aplikasi lainnya pembangunan. Ini membantu untuk menentukan organisasi logis untuk database dan mengakses dan menggunakan informasi di dalam database. Ini menyediakan fasilitas untuk akses data mengontrol, menegakkan integritas data, mengelola konkurensi, dan memulihkan database dari backup. Sebuah DBMS juga menyediakan kemampuan untuk secara logis menyajikan informasi database untuk pengguna.