BAB 3
ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab analisis dan perancangan sistem berisi pembahasan analisis dan perancangan sistem aplikasi web profile. Pembahasan ditujukan untuk menguraikan kebutuhan-kebutuhan dalam pengembangan aplikasi.

3. 1 Analisis Sistem

Analisis sistem (*systems analyst*) dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengindentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya. Hal-hal yang akan dianalisis pada tahap analisis sistem ini adalah analisis prosedur sistem yang sedang berjalan,analisis aliran informasi, analisis pengkodean, analisis basis data dan analisis kebutuhannon-fungsional.

3. 1. 1 Analisis masalah

Pada sistem yang sedang berjalan ditemukan masalah atau kendala yang terjadi, masalah tersebut antara lain adalah :

Tabel 3.1 tabel masalah atau kendala perusahaan

No	Permasalahan	Bagian/pihak
1	Tidak adanya media promosi web vannisa	Perusahaan
2	Sistem promosi saat ini membutuhkan waktu	Perusahaan

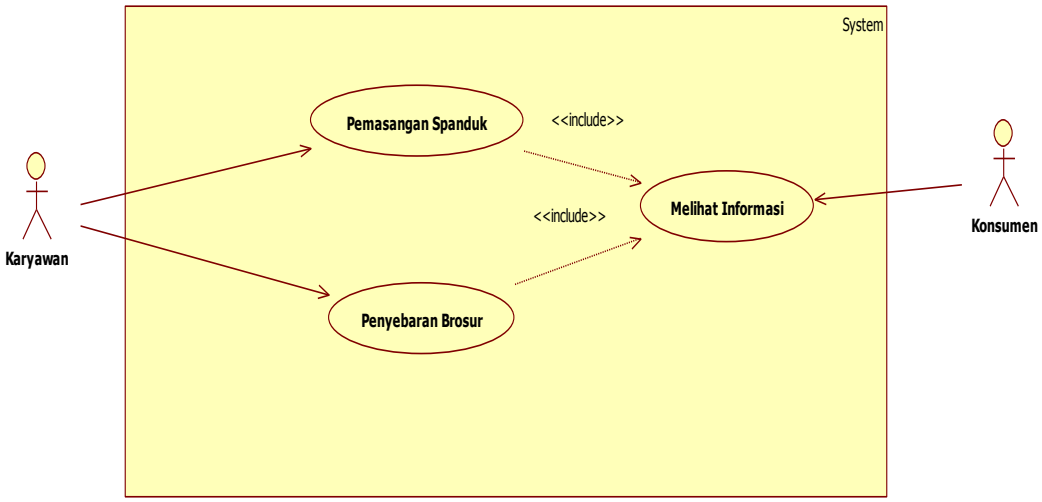
	dan tenaga yang sangat terbatas sehingga membuat pengeluaran yang besar	
3	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada *costomer* dirasakan kurang efektif sehingga *costumer* belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	*Costumer*
4	Belum adanya fasilitas webprofile yang menampung informasi-informasi seputar perusahaan, tidak ada fasilitas perusahaan untuk berinteraksi atau berkomunikasi dengan pelanggan agar perusahaan mendapatkan masukan-masukan, kritik, saran dari pelanggan secara online.	perusahaan

3. 1. 2 Analisis prosedur yang sedang berjalan

Ditinjau dari masalah yang dihadapi maka dibangun suatu aplikasi web profile untuk mengatasi masalah-masalah tersebut aplikasi ini dibuat statis yang bertujuan untuk dapat dikembangkan kembali.

3. 1. 2. 1 Use Case prosedur yang sedang berjalan

Use case analisis perancangan adalah proses yang sedang berjalan saat ini sebelum menggunakan web profile



Gambar 3.1 Use case prosedur yang sedang berjalan

Pada gambar 3.1 proses promosi yang sedang berjalan saat ini masih menggunakan sistem manual, dengan cara karyawan membagikan dan memasang brosur sampai konsumen melihat informasi tersebut.

3. 1. 3 Analisis kebutuhan non fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebiutuhan sistem. Spesifiikasi ini juga meliputi elemen-elemen atau komponen-komponenapa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang akan dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3. 1. 3. 1 Analisis perangkat keras (*hardware*)

Perangkat keras yang direkomendasikan untuk menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

a. Processor dengan kecepatan minimal 1 GHz
b. Kapasitas Hardisk Minimal 80 GB
c. Ram minimal 512 MB
d. Monitor dengan resolusi 1024x768
e. Lan Card 10/100Mbps
f. Koneksi internet minimal 234,6 Kbps
g. Mouse
h. Keyboard
i. VGA card minimal 64 MB

3. 1. 3. 2 Analisis Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor-faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perancang lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut dibuat.Beberapa perangkat lunak pendukung sebagai berikut :

Tabel 3.2 tabel analisis perangkat lunak

no	Perangkat lunak	keterangan
1	Microsoft windows xp sp2	System operasi
2	Adobe dreamweaver	Tool pemrograman
3	Adobe photoshop	Tool edit gambar
4	Mozilla fire fox	browser
5	Rational rose	Tool perancangn UML
6	Wamp server	Web server

3. 1. 3. 3 Analisis pengguna

Analisis pengguna mencirikan siapa saja pengguna dari perangkat lunak yang dispesifikasikan dan apa saja haknya terhadap perangkat lunak tersebut. Aplikasi web profile yang dibangun memiliki dua jenis pengguna, yaitu :

1. Pengunjung

   Pada aplikasi web profile ini pengunjung merupakan orang yang melihat atau menggunakan aplikasi ini. Pengunjung sendiri tidak dapat melakukan login ataupun mendaftar untuk menjadi member. Jadi pengunjung hanya bisa melihat dan nantinya akan mendapatkan informasi dari web profile tersebut.

2. Pengelola

   Pengelola merupakan orang yang bertanggung jawab mengelola data secara statis. Adapun syarat yang dibutuhkan untuk menjadi pengelola antara lain :

   a. Mampu menguasai teknik pemrograman php dan mysql
   b. Menguasa ilmu komputer.
   c. Menguasai adobe dreamweaver
   d. Menguasai adobe photoshop
   e. Mengerti dasar-dasar internet.

3. 1. 4 Analisis kebutuhan fungsional

Analisis kebutuhan fungsional aplikasi web profile ditentukan berdasarkan spesifikasi kebutuhan interaksi pada aplikasi, yaitu interaksi antar sesama pengunjung, dan pengunjung-pengelola. Kebutuhan interaksi tersebut dapat dilihat pada tabel 3.3.

Tabel 3.3 Kebutuhan interaksi pada aplikasi web profile

No	Jenis interaksi	Implementasi pada aplikasi web profile
1.	Pengunjung dan pengunjung	Komunikasi melalui ruang shoutbox, untuk saling mengutarakan pendapat.
2.	Pengunjung dan guru	Komunikasi melalui kirim komentar, email, dan poling untuk agar perusahaan mendapatkan *feedback* dari pengunjung.

3. 1. 5 Analisis Perancangn sistem

Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.Tahapan ini meliputi mengkonfigurasi komponen-komponen perangkat alat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan perancangn sistem yaitu UML (*unified modeling language*).

3. 1. 5. 1 UML (unified modeling language)

Perancangn sistem yang dilakukan menggunakan metode yaitu UML (*unified modeling language*). Perancangn sistem ini menggunakan adaptasi metode *coad-yourdan*. Tahap-tahap perancangan tersebut sebagai berikut:

1. Pemodelan use case
    1.1. Indentifikasi actor
    1.2. Identifikasi use case
    1.3. Pembuatan diagram use case
    1.4. Pembuatan diagram sekuen atau diagram kolaborasi untuk memperjelas masing2 use case
    1.5. Pembuatan diagram akttivitas untuk memperjelas use case

3. 1. 6 Pemodelan use case

Pemodelan use case adalah pemodelan sistem dari perspektif pandangn pemakai akhir (*end user*). Model use case adalah pendangan dari luar sistem, sementara model rancangan adalah pandangan dari dalam sistem, sedangkan model rancangn mempresentasikan pembangunan dari sistem. Sasaran pemodelan use case sebagai berikut :

1. Mendefinisikan kebutuhan fuungsional dan operasional sistem dengan mendefinisikan skenario penggunaan yang disepakati antara pemakai/pengguna dan pengembang (*developer*).
2. Menyediakan deskripsi dan tidak ambigu mengenai cara penggunaan dan sistem saling berinteraksi.
3. Menyediakan basis untuk pengujian vaidasi.

3. 1. 7 Identifikasi aktor

Aktor yang berperan dalam perangkat ini antara lain:

1. Pengelola website

   Pengelola pada dasarnya mempunyai yang sama dengan pengunjung, tetapi pengelola mendapatkan hak akses login web hosting dimana pengelola dapat meng update isi dan informasi dari website ini
2. Pengunjung /pelanggan

3. 1. 8 Identifikasi use case

Pada aplikasi website di www.brownies-vannisa.com ini adalah antaralain sebagai berikut:

pengunjung :

1. Use case lihat halaman utama
2. Use case lihat produk
3. Use case lihat about us

4. Use case lihatoutlet

5. Use case melakukan kirim *e-mail*

Pengelola :

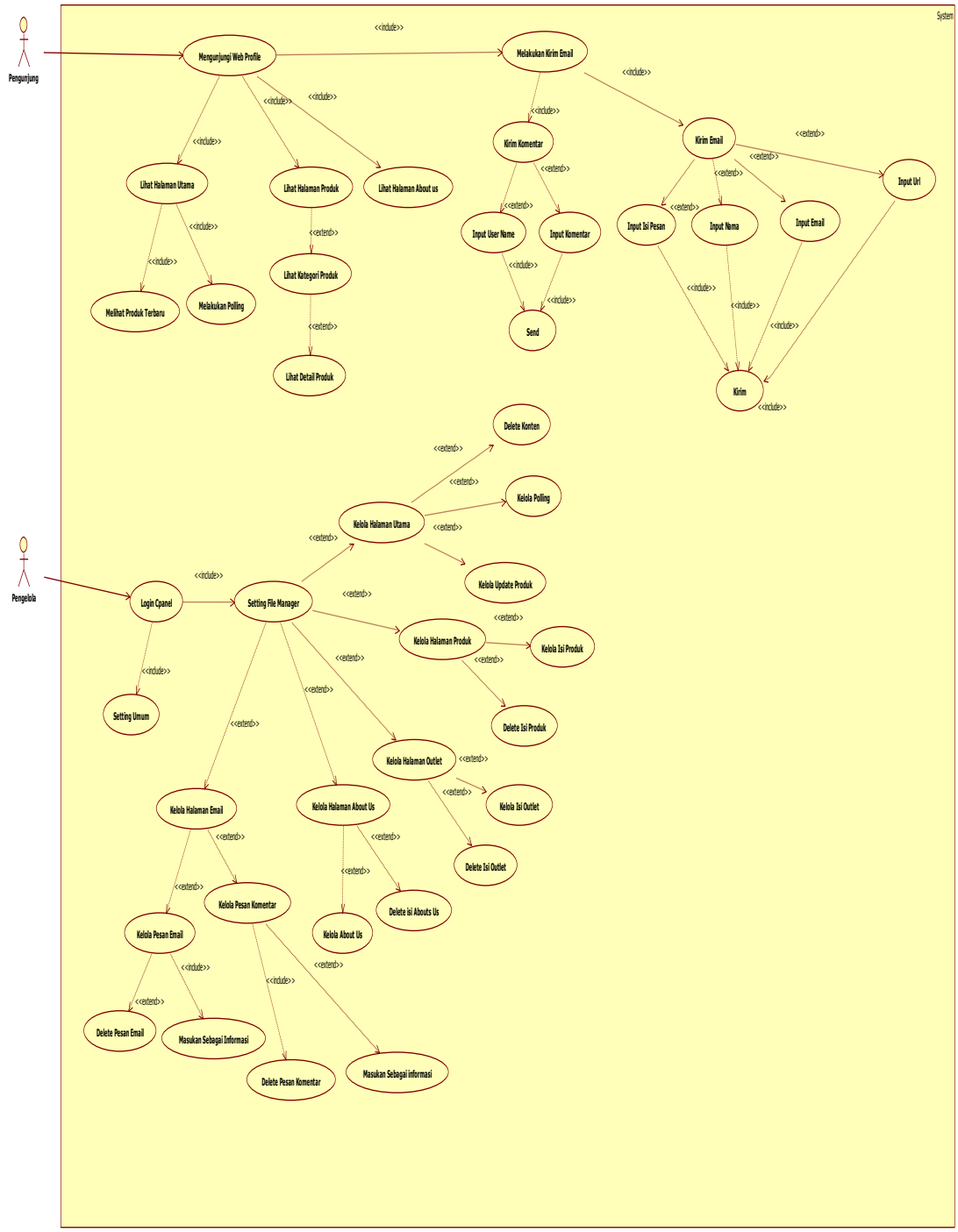
1. Use case kelola konfigurasi
2. Use case kelola e-mail

3. 1. 9 Diagram *Use Case*

Diagram use case memperlihatkan hubungan-hubungan yang terjadi antara aktor-aktor dengn *use case* dalam sistem. Salah satu manfaat dari diagram *use case* adalah untuk Komunikasi. Calon pengguna sistem/perangkat lunak dapat mengamati diagram use case untk mendapatkan penglaman yang utuh tentang sistem yang akan dikembangkan.

Skenario *use case* aplikasi website www.brownies-vannisa.com (Gambar 3.1):

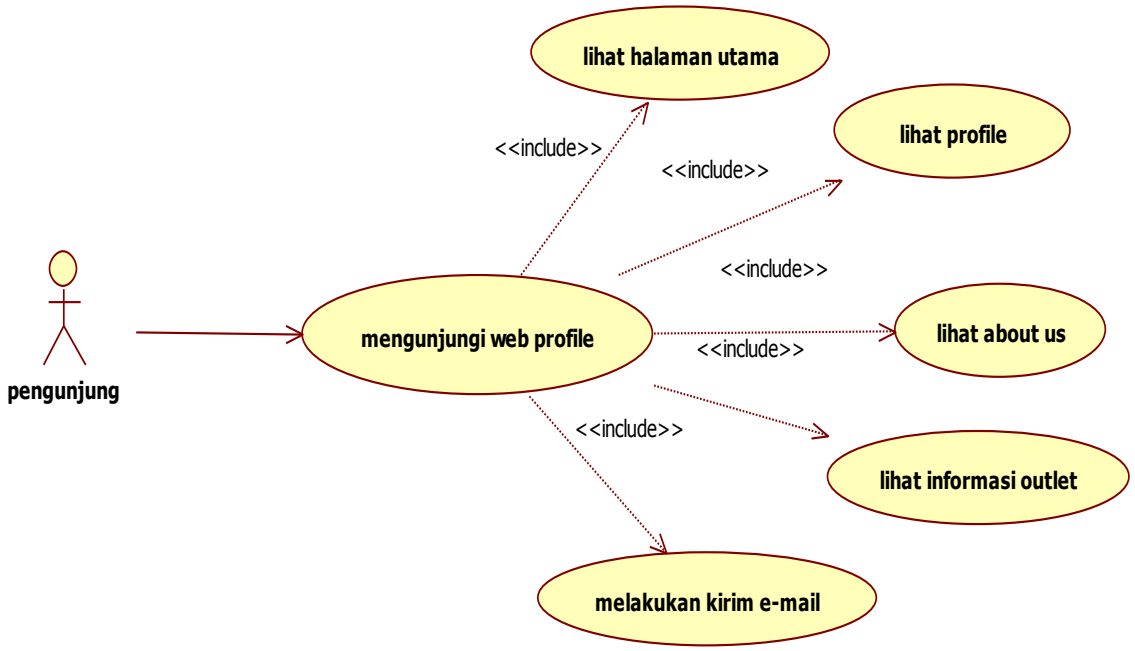
1. Aktor yang terlibat dengan sistem adalah pengunjung (*user*).
2. Setiap pengunjung dapat mengakses menu-menu yang tersedia dalam situs www.brownies-vannisa.com
3. Pengunjung dapat melihat profil perusahaan .
4. Pengunjung dapat melihat produk perusahaan.
5. Pengunjung dapatmenggunakan failitas *polling*, *shoutbox*, komentar, dan mengirim pesan *e-mail* pribadi.



Gambar 3.2 Diagram Use Case Sistem Keseluruhan

3. 1. 9. 1 Diagram Use case pengunjung

Pada gambar 3.3 diperlihatkan use case diagram untuk pengunjung



Gambar 3.3 Diagram Use Case Pegunjung

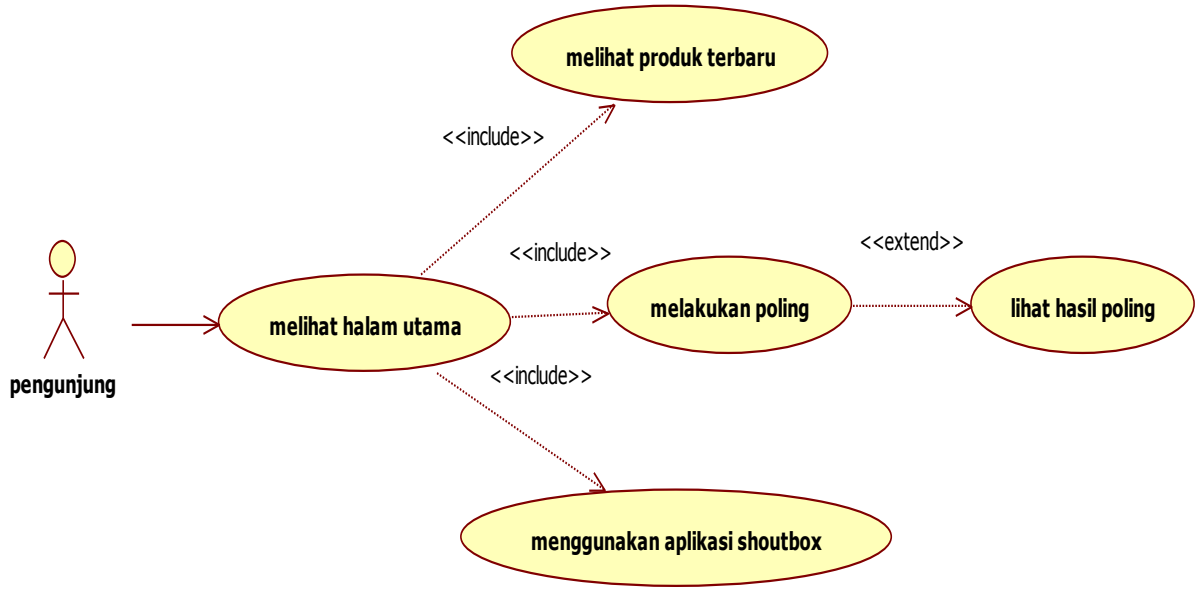
Table 3.1 skenario use case pengunjung

Indentifikasi			
Nomor use case :	3.3		
Nama use case :	Pengunjung		
Deskripsi :	Proses untuk melihat isi web profile		
Jenis :	Primer		
Aktor :	Pengunjung		
Skenario Utama			
Kondisi Awal			
No	Aksi aktor	No	Respon Sistem
1.	Mengunjungi web profile www.brownies-vannisa.com		
		2.	Halaman utama web tampil
3.	Klik tombol produk		
		4.	Tampil halaman Produk
5.	Klik tombol about us		

		6.	Tampil halaman about us
7.	Klik tombol outlet		
		8.	Tampil halaman outlet
9.	Klik tombol e-mail		
		10.	Tampil halaman e-mail

3. 1. 9. 2 Diagram use case lihat halaman utama

Pada gambar 3.4 diperlihatkan use case diagram untuk lihat halaman



Gambar 3.4 Diagram Use case Lihat halaman utama

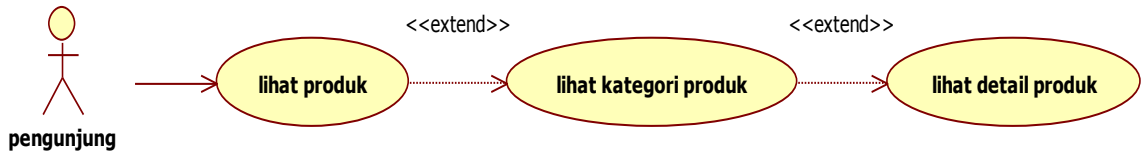
Table 3.2 skenario use case lihat halaman utama

Indentifikasi	
Nomor use case :	3.4
Nama use case :	Lihat halaman utama
Deskripsi :	Pengunjung melihat halaman utama
Jenis :	Primer
Aktor :	Pengunjung
Skenario Utama	
Kondisi Awal	

No	Aksi aktor	No	Respon Sistem
1.	Klik tombol polling		
		2.	Lihat hasil polling
3.	Klik tombol produk		
		4.	Tampil produk terbaru
5.	Masukkan pesan shoutbox		
		6.	Tampil hasil shoutbox

3. 1. 9. 3 Diagram use casse lihat produk

Pada gambar 3.5 diperlihatkan use case diagram untuk lihat produk



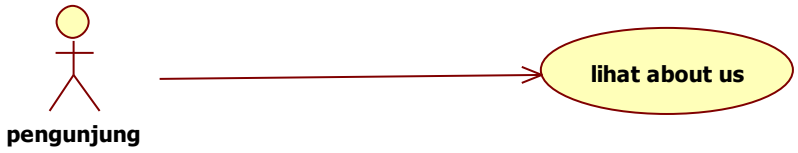
Gambar 3.5 Diagram Use Case Lihat produk

Table 3.3 skenario use case lihat produk

Indentifikasi			
Nomor use case :	3.5		
Nama use case :	Lihat halaman produk		
Deskripsi :	Proses untuk melihat produk		
Jenis :	Primer		
Aktor :	Pengunjung		
Skenario Utama			
Kondisi Awal			
No	Aksi aktor	No	Respon Sistem
1.	Klik tombol produk		
		2.	Tampilan halaman produk
3.	Pilih kategori		
		4.	Tampil detail

3. 1. 9. 4 Diagram use case lihat about us

Pada gambar 3.6 di perlihatkan use case diagram untuk lihat about-us



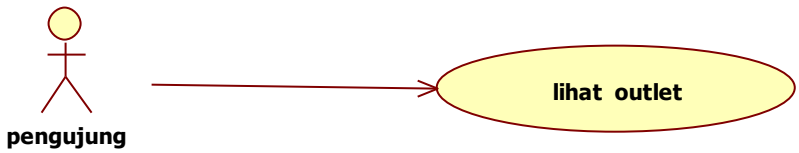
Gambar 3.6 diagram usecase lihat about-us

Table 3.4 skenario use case lihat about us

Indentifikasi			
Nomor use case :	3.6		
Nama use case :	Lihat about-us		
Deskripsi :	Pengunjung lihat about-us		
Jenis :	Primer		
Aktor :	Pengunjung		
Skenario Utama			
Kondisi Awal			
No	Aksi aktor	No	Respon Sistem
1.	Pilih menu tombol about-us		
		2.	Tampil about-us

3. 1. 9. 5 Use case lihat outlet

Pada gambar 3.7 di perlihatkan use case diagram untuk lihat outlet



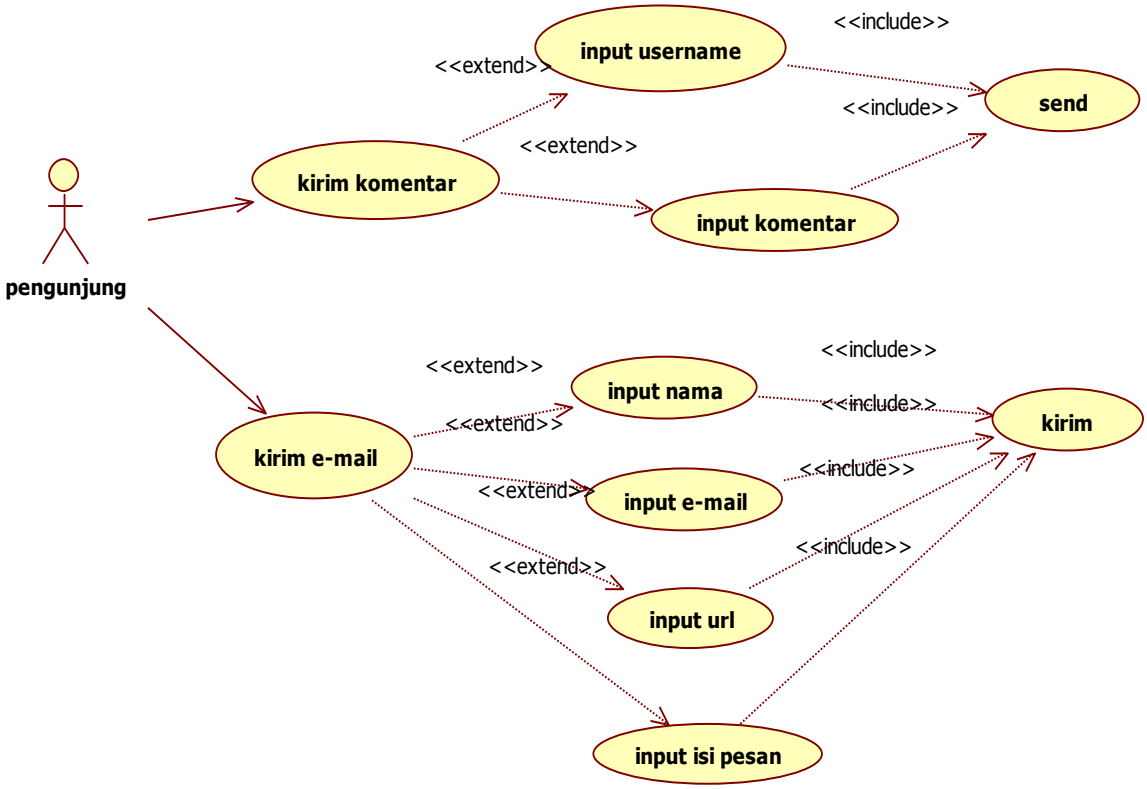
Gambar 3.7 diagram usecase lihat outlet

Table 3.5 skenario use case lihat outlet

Indentifikasi			
Nomor use case :	3.7		
Nama use case :	Lihat Outlet		
Deskripsi :	Pengunjung lihat outlet		
Jenis :	Primer		
Aktor :	Pengunjung		
Skenario Utama			
Kondisi Awal			
No	Aksi aktor	No	Respon Sistem
1.	Pilih tombol menu outlet		
		2.	Tampil Outlet

3. 1. 9. 6 Diagram use case kirim e-mail

Pada gambar 3.8 di perlihatkan use case diagram untuk kirim e-mail



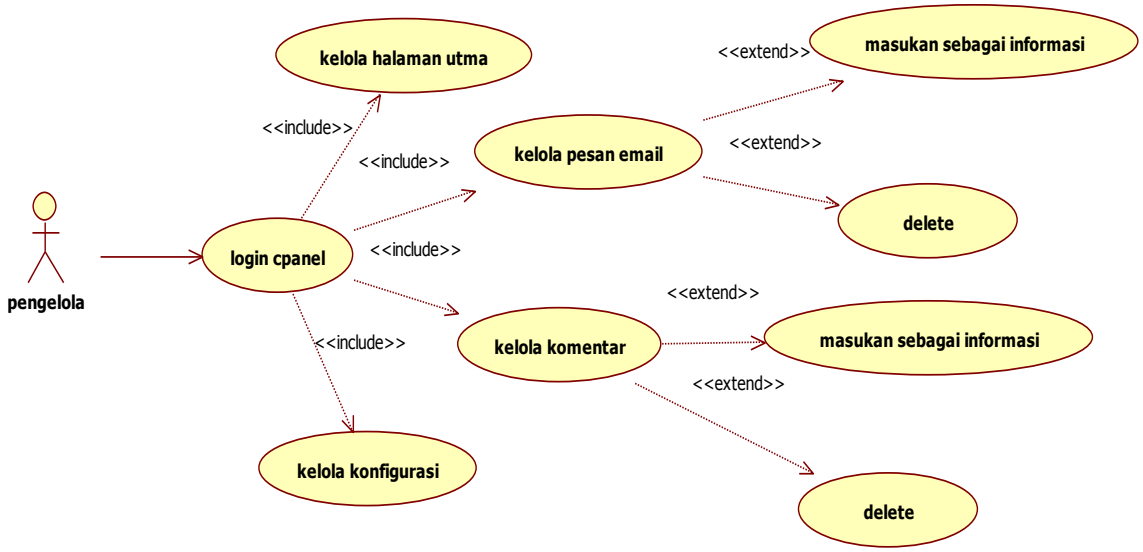
Gambar 3.8 Diagram Use Case kirim e-mail

Table 3. skenario use case kirim e-mail

Indentifikasi			
Nomor use case :	3.8		
Nama use case :	Kirim e-mail		
Deskripsi :	Pengunjung lihat email dan isi pesan komentar		
Jenis :	Primer		
Aktor :	Pengunjung		
Skenario Utama			
Kondisi Awal			
No	Aksi aktor	No	Respon Sistem
1.	Klik tombol email		
		2.	Tampil halaman email
3.	Masukkan nama,e-mail,input url,pesan pada kotak email		
		4.	Klik tombol kirim ke pengelola

3. 1. 9. 7 Diagram use case pengelola

Pada gambar 3.9 di perlihatkan use case diagram untuk pengelola



Gambar 3.9 Diagram Use Case pengelola

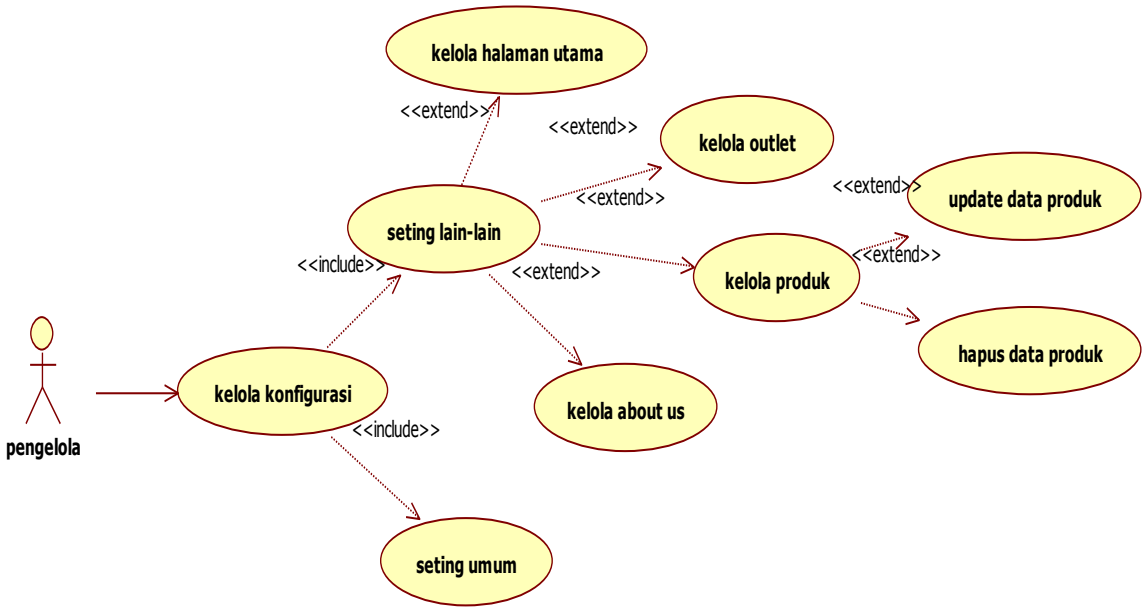
Table 3.6 skenario use case pengelola

Indentifikasi			
Nomor use case :	3.9		
Nama use case :	Pengelola		
Deskripsi :	Proses untuk mengakses file manager untuk mengganti,menghapus,mengupdate halaman-halaman ataupun menambah konten –konten yang terdapat pada website		
Jenis :	Primer		
Aktor :	Pengelola		
Skenario Utama			
Kondisi Awal			
No	Aksi aktor	No	Respon Sistem
1.	Masukkan username dan password pada login cpanel		
		2.	Tampilan menu utama control panel
3.	Klik menu php admin pada menu utama cpanel		
		4.	Tampil Data base php admin

5.	Klik tombol edit email		
		6.	Tampil isi email
7.	Klik tombol komentar		
		8.	Lihat masukan informasi
9.	Klik tombol delet pada kotak komentar		
		10.	Hapus komentar

3. 1. 9. 8 Diagram use case kelola halaman utama

Pada gambar 3.10 di perlihatkan use case diagram untuk kelola halaman utama.



Gambar 3.10 Diagram kelola halaman utama

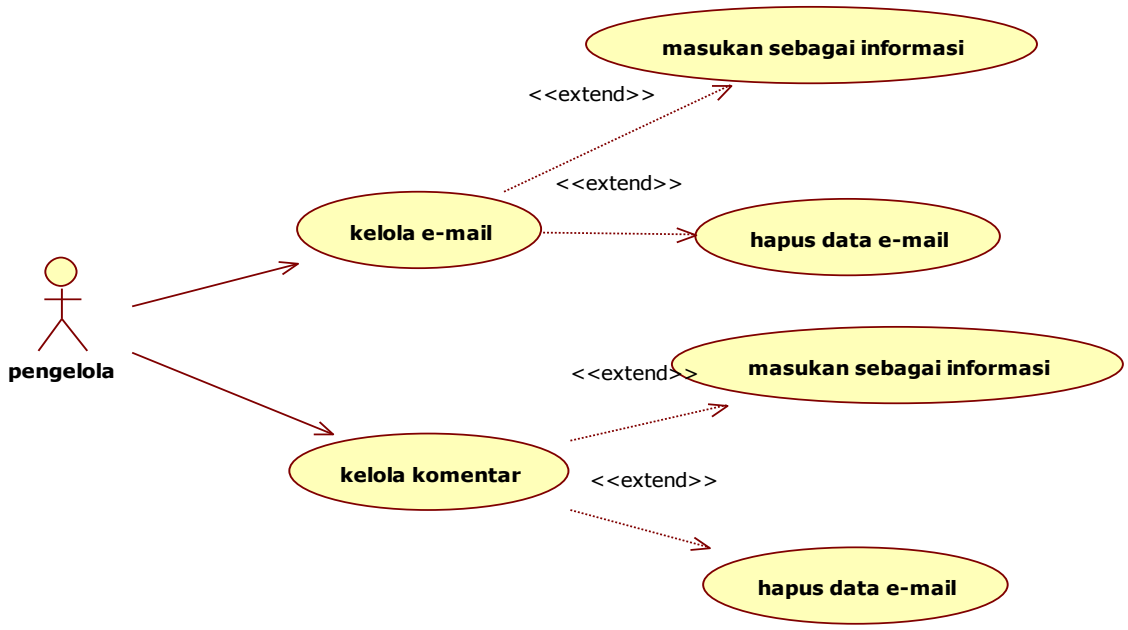
Table 3.7 skenario use case kelola halaman utama

Indentifikasi	
Nomor use case :	3.10
Nama use case :	Lihat kelola halam utama
Deskripsi :	Pengelola mengakses kelola halaman utama
Jenis :	Primer
Aktor :	Pengelola
Skenario Utama	

Kondisi Awal			
No	Aksi aktor	No	Respon Sistem
1.	Klik Tombol menu file manager		
		2.	Tampil menu halaman yang akan di edit
3.	Beri tanda centang kelola halaman utama dan klik tombol edit		
		4.	Tampil halaman utama
5.	Beri tanda centang kelola about us dan klik tombol edit		
		6.	Tampil halaman about us
7.	Beri tanda centang kelola produk dan klik tombol edit		
		8.	Tampil halaman produk
9.	Klik tombol edit data produk		
		10.	Lihat data produk
11.	Klih tombol edit hapus data produk		
		12.	Lihat hapus data produk

3. 1. 9. 9 Diagram use case kelola e-mail

Pada gambar 3.11 di perlihatkan use case diagram untuk kelola e-mail.



Gambar 3.11 Diagram Use Case kelola e-mail

Table 3.8 skenario use case kelola halaman utama

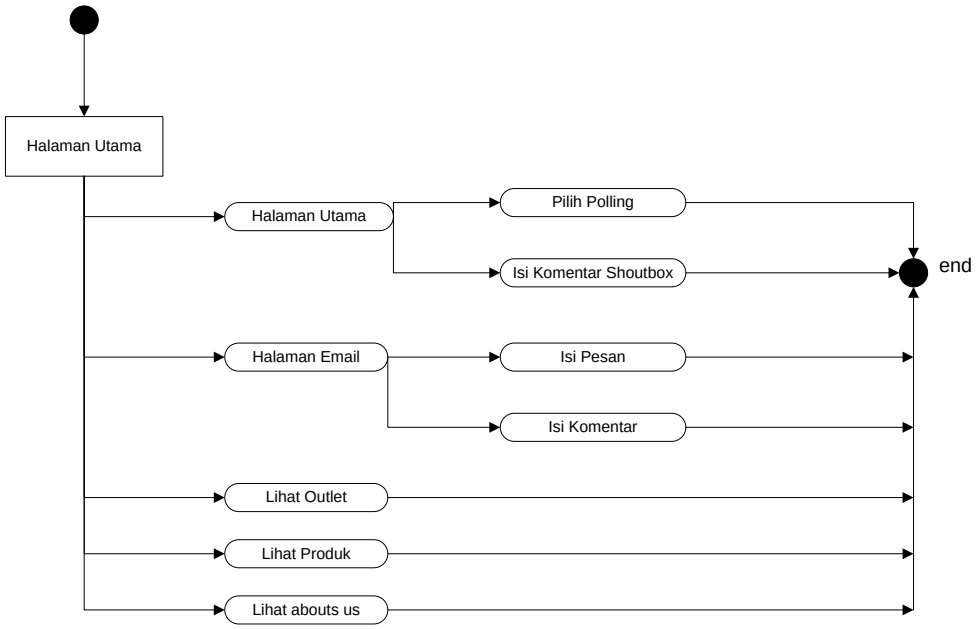
Indentifikasi			
Nomor use case :	3.11		
Nama use case :	Lihat kelola halaman email		
Deskripsi :	Pengelola mengakses halaman email		
Jenis :	Primer		
Aktor :	Pengelola		
Skenario Utama			
Kondisi Awal			
No	Aksi aktor	No	Respon Sistem
1.	Klik kelola email		
		2.	Tampil masukan sebagai informasi
3.	Klik hapus kelola email		
		4.	Lihat data email
5.	Klik kelola komentar		
		6.	Tampil masukan sebagai informasi
7.	Klik hapus kelola komentar		
		8.	Lihat hapus data komentar

3. 2 Diagram aktivitas

Kebutuhan alur kerja (*workflow*) sebuah proses bisnis dan urutan aktivitas dalam suatu proses dimodelkan dengan diagram aktivitas. Diagram ini sangat mirip dengan sebuah *flowchart* karena kita dapat memodelkan sebuah alur kerja dari satu aktivitas ke aktivitas lainnya atau dari satu aktivitas ke dalam keadaan sesaat (*state*).

3. 2. 1 Diagram aktivitas konsumen

Diagram aktivitas konsumen (gambar 3.12):



Gambar 3.12 diagram aktivitas pengunjung

3. 3 Perancangan basis data

Basis data atau *data base* adalah sekumpulan dari data yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya tersimpan diperangkat keras computer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya. Tujuan dari perancangan basis data adalah menentukan data-data yang dibutuhkan dalam sistem sehingga kebutuhan informasi akan terpenuhi.

3. 3. 1 Struktur data

Dalam *database* yang dibangun terdiri dari tiga tabel. Berikut akan dijelaskan mengenai implementasi table-tabel yang digunakan pada pembangunan aplikasi web profile.

Tabel 3.4 struktur tabel email

No	Nama	Type	Null	Keterangan
1	Id	Int(10)	No	key,Auto_Increment
2	Nama	Varchart(35)	No	
3	Email	Varchart(40	No	
4	Url	Varchart(50)	No	
5	Komentar	Text	No	

Tabel 3.5 strukteu tabel polling

No	Nama	Type	Null	Keterangan
1	Id	int(10)	No	key,Auto_Increment
2	pil1	Varchart(255)	No	latin1_swedish_ci
3	pil1	Varchart(255)	No	latin1_swedish_ci
4	pil1	Varchart(255)	No	latin1_swedish_ci
5	pil1	Varchart(255)	No	latin1_swedish_ci
6	pil1	Varchart(255)	No	latin1_swedish_ci
7	pil1	Varchart(255)	No	latin1_swedish_ci
8	pil1	Varchart(255)	No	latin1_swedish_ci

Tabel 3.6 struktur tabel shoutbox

No	Nama	Type	Null	Keterangan
1	Id	Int(10)	No	key,Auto_Increment
2	Nama	Varchart(47)	No	latin1_swedish_ci
3	Url	Varchart(151)	No	latin1_swedish_ci
4	Message	Varchart(254)	No	latin1_swedish_ci
5	tanggal	Varchart(30)	No	latin1_swedish_ci

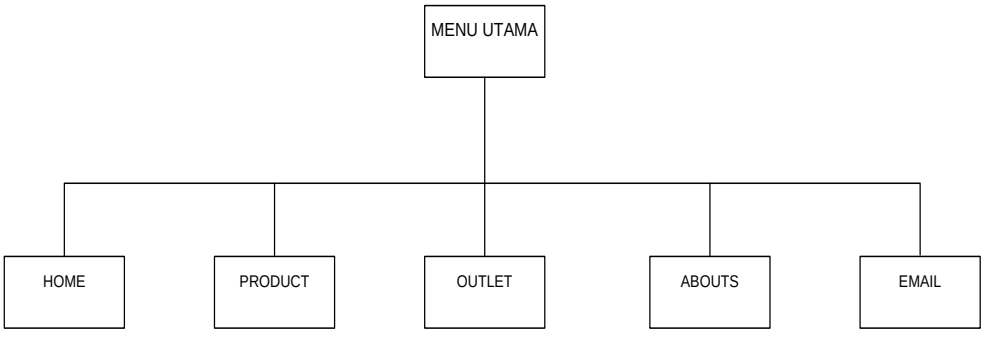
Pada tabel-tabel diatas merupakan tabel-tabel yang digunakan dalam membangun database untuk aplikasi web profile yang dibuat.

3. 4 Perancangan antar muka(user interface)

Perancangan antar muka merupakan tahapan dimana desain system yang sudah dipersiapkan kemudian ditampilkan menjadi antar muka antara pengguna dengan system.

3. 4. 1 Perancangan menu

Perancangan menu utama (gambar 3.13) pada webprofile ini tidak ada perbedaan antara pengunjung dan pengelola.

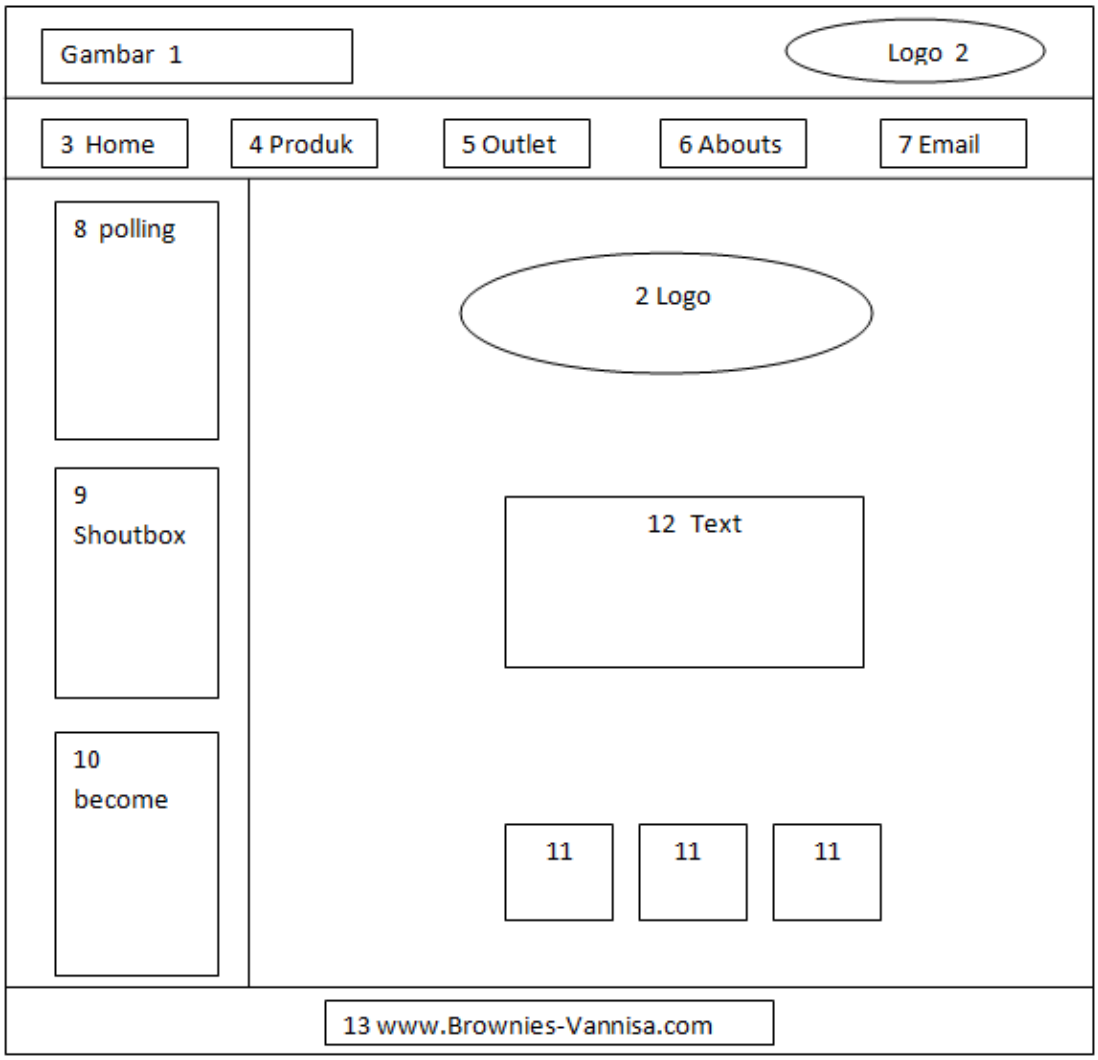


Gambar 3.13 perancangan menu utama

Pada gambar 3.13 adalah peancangan menu utama untuk pengunjung dimana terdapat beberapa menu diantaranya halaman utama, produk, outlet, about us, email.

3. 4. 2 Perancangan antarmuka menu utama

Gambar 3.14 adalah perancangan antar muka menu utama pada aplikasi web profile www.brownies-vannisa.com.



Gambar 3.14 perancangan antarmuka menu utama

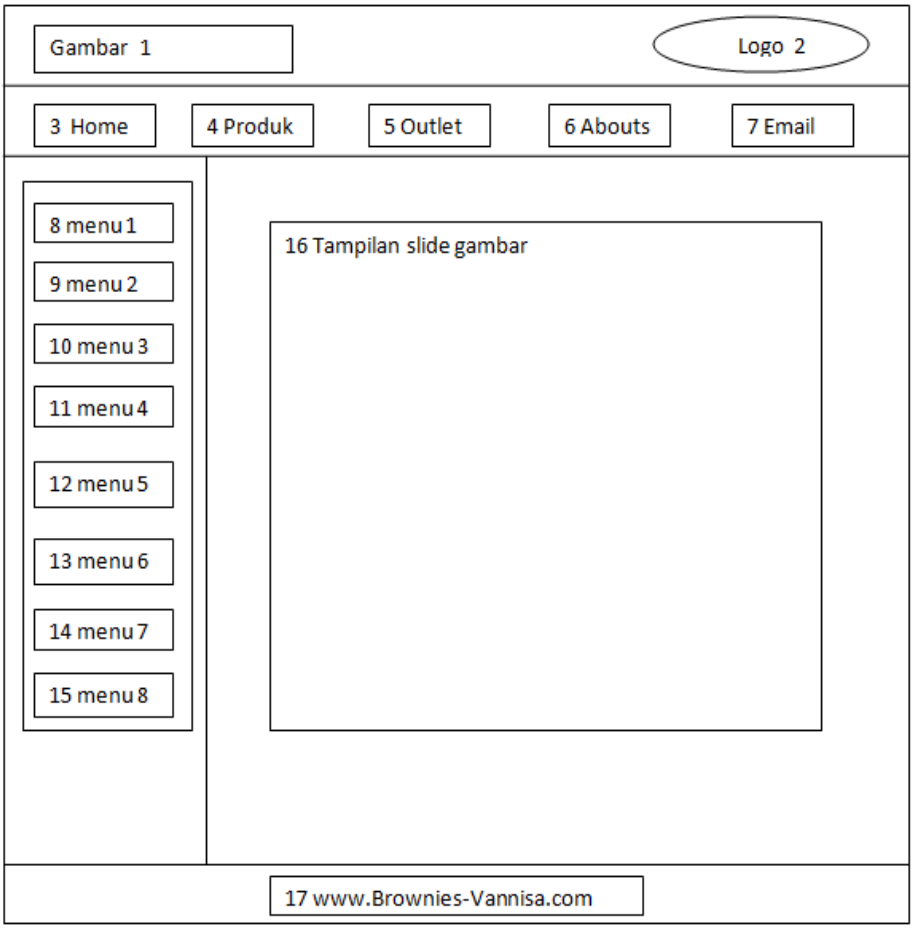
Keterangan gambar :

Tabel 3.7 tabel keterangan antar muka menu utama

No	Nama	Fungsi
1	Gambar	Halaman menu Home
2	Logo	logo Vannisa
3	Home	Menampilkan halaman menu home
4	Produk	Menampilkan halaman menu produk
5	Outlet	Menampilkan halaman menu outlet
6	About	Menampilkan halaman menu about
7	Email	Menampilkan halaman menu email
8	Polling	Pemilihan hasil polling produk brownies
9	Shoutbox	isi komentar tentang produk
10	become	Gabung become fans facebook
11	Animasi	Menampilkan gambar produk vannisa
12	Situs	Alamat situs web vannisa

3. 4. 3 Perancangan antar muka menu produk

Gambar 3.15 adalah perancangan antar muka menu produk pada aplikasi web profile www.brownies-vannisa.com.



Gambar 3.15 perancangan antarmuka menu produk

Keterangan gambar :

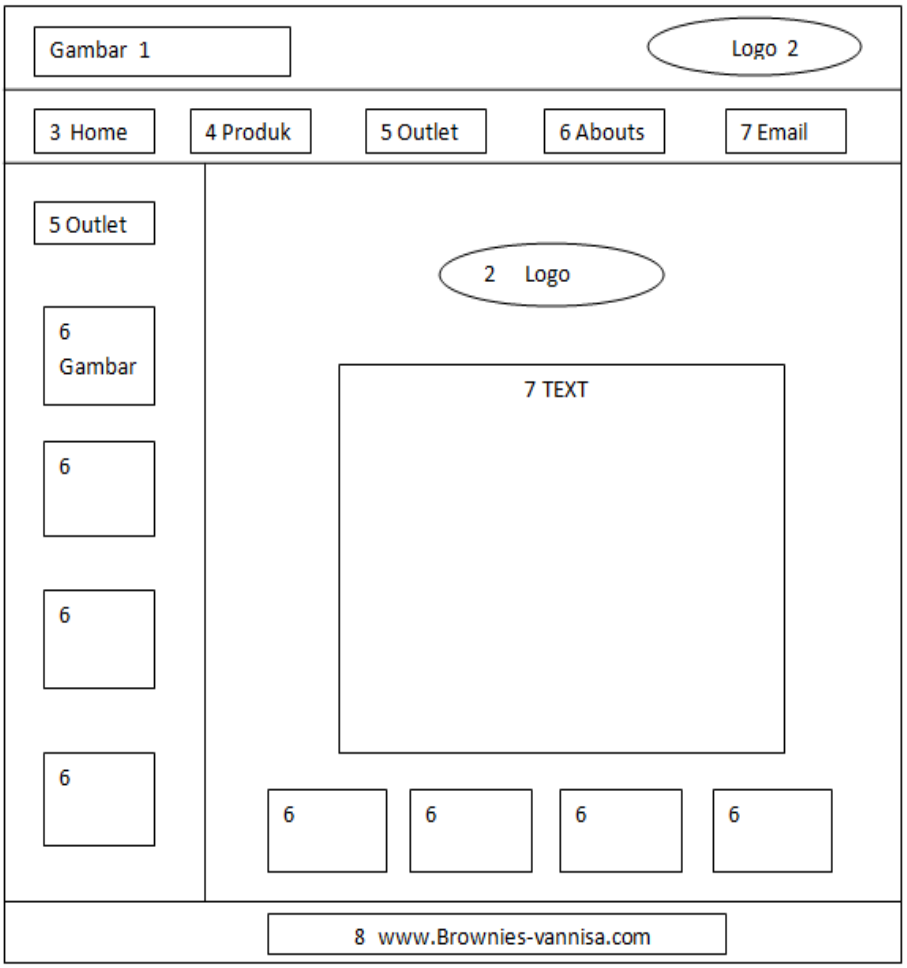
Tabel 3.8 tabel keterangan antar muka menu produk

No	Nama	Fungsi
1	Gambar	Halaman menu Produk
2	Logo	Logo vannisa
3	Home	Menampilkan halaman menu home
4	Produk	Menampilkan halaman menu produk
5	Outlet	Menampilkan halaman menu outlet
6	About	Menampilkan halaman menu about
7	Email	Menampilkan halaman menu email

8	Menu 1	Menampilkan Produk1
9	Menu 2	Menampilkan Produk2
10	Menu 3	Menampilkan Produk3
11	Menu 4	Menampilkan Produk4
12	Menu 5	Menampilkan Produk5
13	Menu 6	Menampilkan Produk6
14	Menu 7	Menampilkan Produk7
15	Menu 8	Menampilkan Produk8
16	Tampilan slide gambar	Menampilkan gambar produk
17	Situs	Alamat situs web vannisa

3. 4. 4 Perancangan antar muka menu outlet

Gambar 3.16 adalah perancangan antar muka menu outlet pada aplikasi web profile www.brownies-vannisa.com.



Gambar 3.16 perancangan antar muka menu outlet

Keterangan gambar :

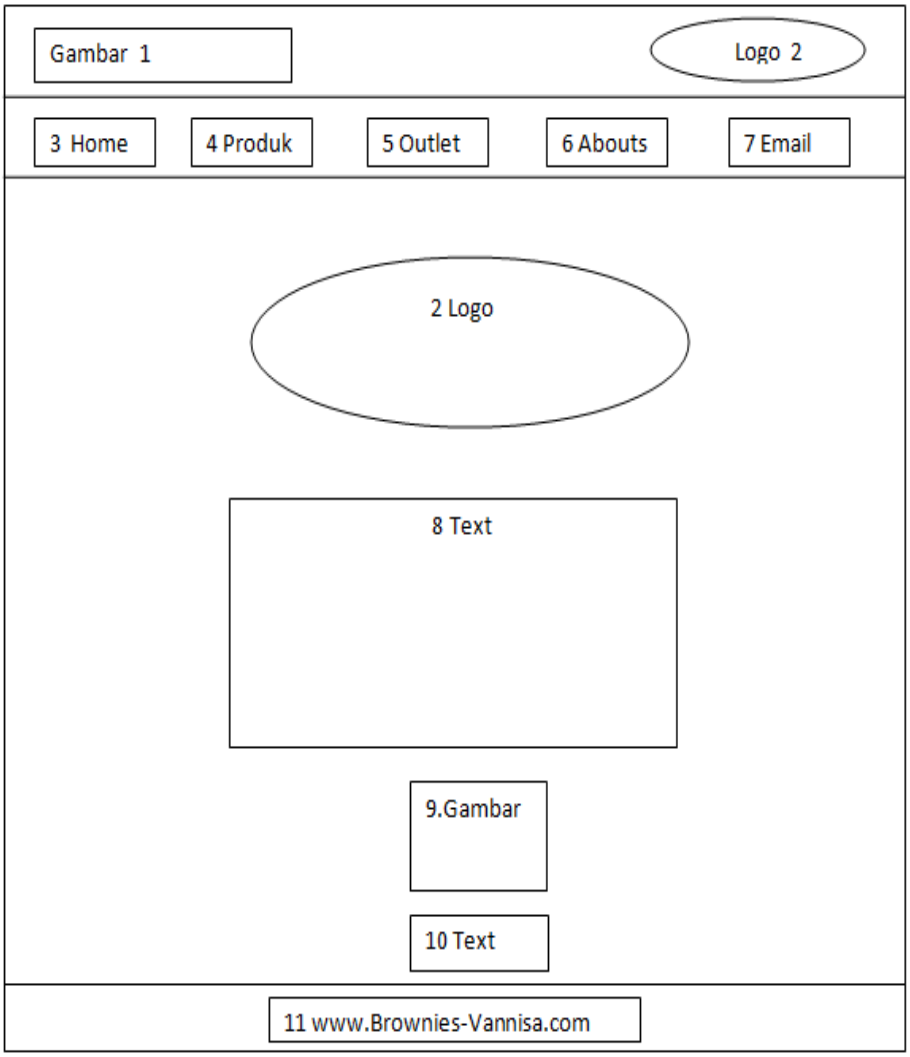
Tabel 3.9 tabel keterangan antar muka menu outlet

No	Nama	Fungsi
1	Gambar	Halaman menu Outlet
2	Logo	Logo vannisa
3	Home	Menampilkan halaman menu home
4	Produk	Menampilkan halaman menu produk

5	Outlet	Menampilkan halaman menu outlet
6	Abouts	Menampilkan halaman menu about
7	Email	Menampilkan halaman menu email
8	Situs	Alamat situs web vannisa

3. 4. 5 Perancangan antarmuka menu about-us

Gambar 3.17 adalah perancangan antar muka menu about-us pada aplikasi web profile www.brownies-vannisa.com.



Gambar 3.17 perancangan antar muka menu about-us

Keterangan gambar :

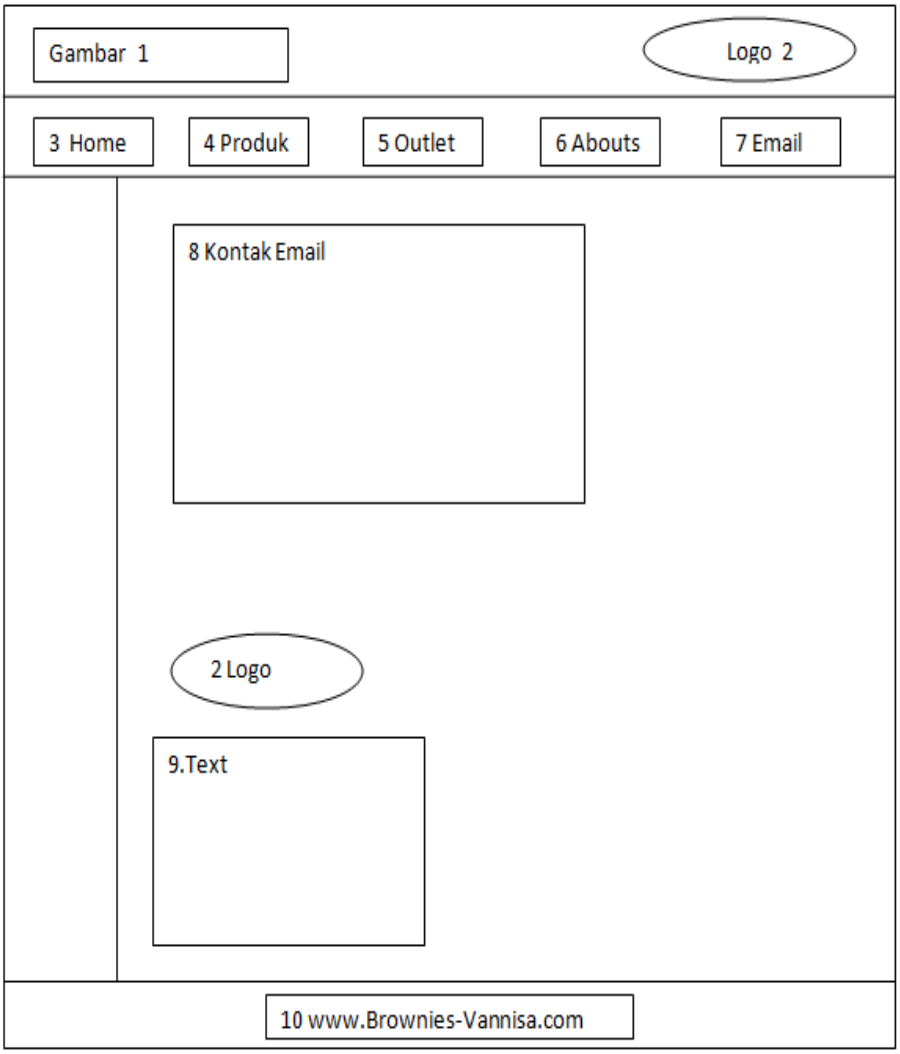
Tabel 3.10 tabel keterangan antar muka menu about-us

No	Nama	Fungsi
1	Gambar	Halaman menu about
2	Logo	logo vannisa
3	Home	Menampilkan halaman menu home
4	Produk	Menampilkan halaman menu produk

5	Outlet	Menampilkan halaman menu outlet
6	About	Menampilkan halaman menu about
7	Email	Menampilkan halaman menu email
8	Text	About produk vannisa
9	Gambar	Menampilkan logo vannisa
10	Text	Label halal mui
11	Situs	Alamat situs web vannisa

3. 4. 6 Perancangan antarmuka menu email

Gambar 3.18 adalah perancangan antar muka menu e-mail pada aplikasi web profile www.brownies-vannisa.com.



Gambar 3.18 perancangan antar muka menu e-mail

Keterangan gambar :

Tabel 3.11 tabel keterangan antar muka menu email

No	Nama	Fungsi
1	Gambar	Halaman menu Email
2	Logo	logo vannisa
3	Home	Menampilkan halaman menu home
4	Produk	Menampilkan halaman menu produk

5	Outlet	Menampilkan halaman menu outlet
6	About	Menampilkan halaman menu about
7	Email	Menampilkan halaman menu email
8	Kontak Email	Isi pesan email dan komntar
9	Text	Tempat kantor pusat vannisa
10	Situs	Alamat situs web vannisa