Daftar isi

Lembar Pengesahan..... i
Kata Pengantar.....ii
Daftar isi.....iii
Daftar Tabel.....vi
Daftar Gambar.....vii
Daftar Simbol.....viii
Daftar Lampiran.....x
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1. 1 Latar Belakang Masalah.....1
1. 2 Perumusan Masalah.....2
1. 3 Maksud dan Tujuan.....2
1. 4 Batasan Masalah.....2
1. Data yang diolah.....2
2. Proses yang dilakukan.....2
4. Basis aplikasi.....3
5. *Software* pendukung.....3
1. 5 Metode Penelitian.....3
1. 5. 1 Metode pengumpulan data.....4
1. 5. 2 Metode pembangunan sistem perangkat lunak.....4
1. 6 Sistematika Penulisan.....5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....7
2. 1 Profile perusahaan.....7
2. 1. 1 Sejarah CV.Nugraha Baru.....7
2. 1. 2 Logo CV.Nugraha Baru.....7
2. 1. 3 Badan hukum instansi.....8
2. 1. 4 Struktur organisasi.....8
2. 2 Visi dan Misi Perusahaan.....9
2. 2. 1 Visi Perusahaan.....9
2. 2. 2 Misi perusahaan.....9
2. 3 Landasan teori.....10
2. 3. 1 Internet.....10

2. 3. 2 Webserver 10
2. 3. 3 Web Browser 10
2. 3. 4 Website 10
2. 3. 5 HTML 11
2. 3. 6 Cascading Style Sheet (CSS) 11
2. 3. 7 PHP 12
2. 3. 8 E-mail 13
2. 3. 9 Pemrograman database 14
2. 3. 10 UML (Unified Modelling Language) 14
2. 3. 10. 1 Definisi UML (Unified Modelling Language) 15
2. 3. 10. 2 Tujuan UML 16
2. 3. 11 Diagram dan Teknik Pemodelan UML 16
2. 3. 12 Diagram struktur 17
2. 3. 13 Diagram perilaku 17
2. 4 Structure Query Language (SQL) 19
2. 4. 1 AdobeDreamweaver 20
2. 4. 2 Adobe flash 21
2. 4. 3 Adobe photoshop 21
2. 4. 4 Wamp Server 2.0 22
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 23
3. 1 Analisis Sistem 23
3. 1. 1 Analisis masalah 23
3. 1. 2 Analisis prosedur yang sedang berjalan 24
3. 1. 2. 1 Use Case prosedur yang sedang berjalan 24
3. 1. 3 Analisis kebutuhan non fungsional 25
3. 1. 3. 1 Analisis perangkat keras (*hardware*) 26
3. 1. 3. 2 Analisis Perangkat Lunak 26
3. 1. 3. 3 Analisis pengguna 27
3. 1. 4 Analisis kebutuhan fungsional 27
3. 1. 5 Analisis Perancangn sistem 28
3. 1. 5. 1 UML (unified modeling language) 28
3. 1. 6 Pemodelan use case 29
3. 1. 7 Identifikasi aktor 29
3. 1. 8 Identifikasi use case 29

3. 1. 9 Diagram *Use Case* 30
3. 1. 9. 1 Diagram Use case pengunjung.....32
3. 1. 9. 2 Diagram use case lihat halaman utama 33
3. 1. 9. 3 Diagram use casse lihat produk.....34
3. 1. 9. 4 Diagram use case lihat about us 35
3. 1. 9. 5 Use case lihat outlet 35
3. 1. 9. 6 Diagram use case kirim e-mail.....36
3. 1. 9. 7 Diagram use case pengelola 38
3. 1. 9. 8 Diagram use case kelola halaman utama 39
3. 1. 9. 9 Diagram use case kelola e-mail.....40
3. 2 Diagram aktivitas 42
3. 2. 1 Diagram aktivitas konsumen 42
3. 3 Perancangan basis data.....42
3. 3. 1 Struktur data.....43
3. 4 Perancangan antar muka(user interface) 44
3. 4. 1 Perancangan menu 44
3. 4. 2 Perancangan antarmuka menu utama 45
3. 4. 3 Perancangan antar muka menu produk.....46
3. 4. 4 Perancangan antar muka menu outlet.....48
3. 4. 5 Perancangan antarmuka menu about-us 50
3. 4. 6 Perancangan antarmuka menu email 52
BAB 4 IMPLEMANTASI DAN PENGUJIAN 55
4. 1 Kesimpulan.....55
4. 2 Saran.....55