BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang masalah

SMA Pasundan 2 Kota Cimahi merupakan sekolah yang telah dilengkapi sarana atau media penunjang pendidikan seperti perpustakaan. Perpustakaan SMA Pasundan 2 Kota Cimahi merupakan penunjang bagi para siswa dalam memenuhi kebutuhan akan ilmu dan informasi. Namun karena belum tersedianya system yang memadai sehingga menimbulkan beberapa kendala.

Perpustakan SMA Pasundan 2 Kota Cimahi merupakan perpustakan yang cukup besar dan jumlah buku yang tersediapun cukup banyak. Namun proses pengolahan data di perpustakaan masih dilakukan manual. Seperti proses memasukan data buku , pengolahan data anggota perpustakaan yang masih dicatat di pembukuan membuat proses pengolahan data menjadi lebih lama dan sering terjadi kesalahan ataupun penggandaan data. Data yang tidak selalu update serta masalah pengolahan data yang belum terstruktur dengan baik.

Transaksi peminjaman dan pengembalian yang masih menggunakan arsip berbeda untuk setiap kelas menyebabkan proses peminjaman berjalan lama karena harus mencari dahulu arsip berdasarkan kelas tertentu dan dalam menghitung denda pada proses pengembalian pun lebih lama karena harus menghitung dari hari peminjaman hingga hari dikembalikannya buku dan resiko kehilanagn datapun cukup besar karena arsip dan dokumen tidak disimpan secara teratur.

Siswa pun lebih sulit untuk mecari buku yang mereka butuhkan karena jumlah buku yang banyak dan tidak disimpan secara tidak teratur sehingga ketika terkadi kehilangan atau berapa buku yang dipinjam dan yang tersedia tidak diketahui.

Melihat dari semua kendala yang terjadi di Perpustakaan SMA Pasundan 2 Kota Cimahi, maka di Perpustakaan SMA Pasundan 2 Kota Cimahi dibutuhkan sistem PERPUSTAKAAN SMA PASUNDAN 2 KOTA CIMAHI yang dapat membantu petugas di perpustakaan dalam mengolah dan mengelola data sehingga informasi dapat diterima dengan cepat dan efektif.

1.2 Perumusan masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah ada pada latar belakang, maka dapat dirumuskan masalah bagai mana membangun SISTEM PERPUSTAKAAN SMA PASUNDAN 2 KOTA CIMAHI.

1.3 Maksud dan tujuan

Maksud dari laporan penelitian kerja praktek ini adalah Membangun Sistem SMA Perpustakaan Pasundan 2 Kota Cimahi.

Adapun tujuan yang akan di capai :

1. Memudahkan dan mempercepat proses memasukan data buku dan pengolahan data anggota perpustakaan.
2. Mempercepat proses peminjaman dan pengembalian buku.
3. Mempermudah penghitungan denda.
4. Mempermudah dan mempercepat dalam pencarian buku yang tersedia dan yang sedang dipinjam.
5. Mendukung kinerja petugas perpustakaan sma pasundan 2 kota cimahi dengan fasilitas aplikasi yang lengkap.
6. Memudahkan kepada user dalam memanipulasi data serta efektif waktu.
7. Diharapkan dapat memanipulasi kesalahan jika terjadi penggandaan data.
8. Memberikan keamanan dengan mencegah kehilangan data.

1.4 Batasan masalah

Adapun batasan masalah dari sistem Perpustakaan SMA Pasundan 2 Kota Cimahi adalah :

1. Sistem ini melayani proses memasukan data dan pengolahan data anggota perpustakaan dan transaksi peminjaman dan pengembalian , juga proses penghitungan denda.
2. Data yang diolah meliputi data buku, data anggota, data peminjaman dan data pengembalian.
3. Keluaran yang dihasilkan berupa laporan data buku,laporan data anggota dan laporan peminjaman buku.
4. Perangkat lunak hanya dapat dipergunakan di Perpustakaan SMA Pasundan 2 Kota Cimahi, dengan pengaturan hak akses yang diberikan pada administrator dan operator perpustakaan.
5. Jaringan yang dibuat berbasis *desktop*.
6. Disediakan komputer bagi penunjang yang dapat digunakan untuk mengakses form katalog buku yang memiliki kemampuan menampilkan data buku yang disediakan di Perpustakaan SMA Pasundan 2 Kota Cimahi dan dapat digunakan untuk mencari data buku.
7. *Tools* yang digunakan adalah *borland Delphi 7.0* sebagai *compiler* untuk membangun sisitem dan *paradox 7* sebagai *engine* pengolah data yang digunakan untuk menyimpan dan melakukan beberapa fungsi lain yang lazim dilakukan dalam sebuah database.
8. Pemodelan sistem manual yang sedang berjalan digambarkan dengan menggunakan *flowmap* sedangkan untuk pemodelan sistem akan dibangun menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD). Untuk memodelkan data digunakan *Model Entity Relantionship Diagram* (ERD)
9. Sisitem operasi yang digunakan adalah sistem operasi *windows xp*.

1.5 Metodologi penelitian

Metodologi penelitian yang dibuat terdiri dari beberapa langkah, yaitu :

1. Metode pengumpulan data

   Penelitian ini menggunakan beberapa metode pengumpulan data, diantaranya :

   a. Studi keputusan

      Literatur mengumpulkan jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang berkaitan proses mencari, membaca dan mempelajari buku-buku, majalah serta *website* yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas dalam pembuatan laporan.

   b. Observasi

      Mengamati secara langsung proses kerja yang dilaksanakan di Perpustakaan SMA Pasundan 2 Kota Cimahi untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai objek yang diteliti.

   c. Wawancara

      Melakukan dialog (Tanya Jawab) secara langsung dengan petugas perpustakaan dan siswa di SMA Pasundan 2 Kota Cimahi dalam memberikan keterangan terhadap data yang dibutuhkan.

2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

   Adapun metode yang digunakan dalam proses pembangunan perangkat lunak dengan Metode *Waterfall* yang ada pada (gambar 1.1). Paradigma dari metode waterfall adalah sebagai berikut :

   a. Analisis

      Tahapan untuk menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksaan pembuatan perangkat lunak.

b. Perancangan

Tahapan penerjemahan dari data yang dianalisis ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

c. Implementasi

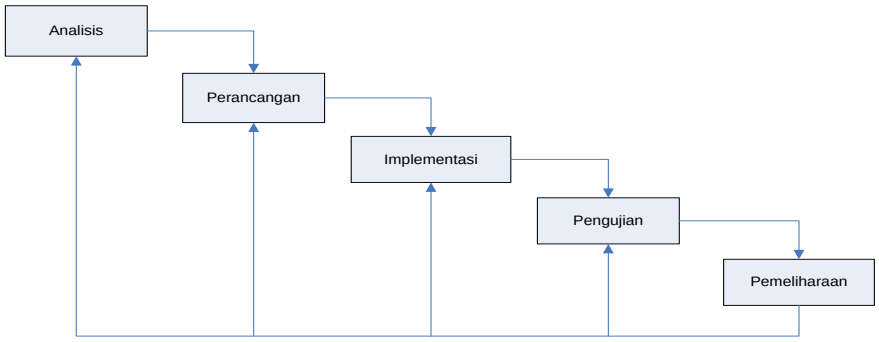
Tahap mengimplementasikan perangkat lunak yang akan di buat perancangan membuat coding sesuai dengan yang telah diterapkan.

d. Pengujian

Setelah perangkat lunak yang di buat selesai maka perangkat lunak akan di uji kelayakannnya, apakah sesuai dengan permintaan yang di inginkan oleh pihak yang bersangkutan.

e. pemeliharaan

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan user.



Gambar 1.1 ***Waterfall***

1.6 Sistematika penuliasan

Sistematika penulisan pada laporan kerja praktek ini terbagi menjadi beberapa bab yang dapat diuraikan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Menerangkan latar belakang kerja praktek, perumusan masalah, maksud dan tujuaan kerja praktek, batasan masalah, metode penelitian, sistem pelaksanaan kerja praktek, tempat dan waktu kerja praktek, teknik pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II tinjauan pustaka

Membahas profil yaitu sejarah instansi, logo instansi, badan hukum instansi, stuktur organisasi dan Job description SMA Pasundan 2 Kota Cimahi. dan landasan teori.

BAB III pembahasan

Membahas tentang data yang didapat dan perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMA Pasundan 2 Kota Cimahi selama kerja praktek. yaitu mengenai sistem informasi perpustakaan SMA Pasundan 2 Kota Cimahi.

BAB IV Kesimpulan dan saran

Pada bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan dan saran yang telah kami rangkuman menjadi beberapa yaitu kesimpulan dan saran.