DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL vi

DAFTAR GAMBAR vii

DAFTAR SIMBOL x

DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Rumusan Masalah 2

1.3. Identifikasi Masalah 2

1.4. Maksud dan Tujuan 2

1.5. Batasan Masalah 3

1.6. Metodelogi Penelitian 4

1.6.1. Tahap Pengumpulan Data 5

1.6.2. Tahap Pembuatan Perangkat Lunak 5

1.7. Sistematika Penulisan 7

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 8

2.1. Sejarah Perusahaan 8
2.1.1. Tujuan Perusahaan 16
2.1.2. Visi Perusahaan 16
2.1.3. Misi Perusahaan 17
2.1.4. Sasaran Dan Strategi Perusahaan 17
2.1.5. Lokasi PT.DI 19
2.1.6. Struktur Organisasi Dan Job Description 20
2.2. Landasan Teori 23
2.2.1. Simulasi 23
2.2.2. Pemodelan Sistem 25
2.2.3. *Interface* (Antarmuka) 28
BAB 3 PEMBAHASAN 36
3.1. Jadwal Kerja Praktek 36
3.2. Cara / Teknik Kerja Praktek 36
3.3. Analisis berjalan 37
3.4. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 37
3.4.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 37
3.4.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 38
3.4.3. Analisis Kebutuhan User 38
3.5. Analisis Kebutuhan Fungsional 39
3.5.1. *Entity Relationship Diagram* 40

3.5.2. Aliran Informasi 41
3.5.3. DFD Level 1 42
3.5.1. DFD Level 1 *Instructur Station* Sistem Simulasi 42
3.5.2. DFD Level 2 Proses*Setting* 44
3.5.3. DFD Level 2 Proses *MilFunction* 46
3.5.4. DFD Level 2 Proses *Reporting* 48
3.5.5. DFD Level 2 Proses *User Customization* 49
3.5.6. Kamus Data 50
3.5.7. Skema Relasi 51
3.5.8. Perancangan Menu 53
3.5.9. Perancangan Antarmuka 54
3.6. Jaringan Semantik 64
3.7. Implementasi 65
3.7.1. Kebutuhan Perangkat Keras Pembangun 65
3.7.2. Kebutuhan Perangkat Lunak Pembangun 65
3.8. Implementasi Basis Data 65
3.10. Tampilan Aplikasi 67
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN 75
4.1. Kesimpulan 75
4.2. Saran 75
DAFTAR PUSTAKA 76