BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Koperasi adalah jenis badan usaha yang beranggotakan orang-orang atau badan hukum.Koperasi Guru Padalarang melandaskan kegiatannya berdasarkan prinsip gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan asas kekeluargaan.Kinerja koprasi khusus mengenai perhimpunan, koperasi harus bekerja berdasarkan ketentuan undang-undang umum mengenai organisasi usaha.Dan Koperasi Guru Padalarang ini melayani usaha simpan pinjam khusus anggota, warung koperasi, dan rumah kontrakan.

Dalam melakukan perhitungan dan penyimpanan data simpan pinjam secara manual atau dengan menulis di buku sangatlah tidak efektif dan akan menimbulkan beberapa permasalahan dan kesulitan. Permasalahan yang akan timbul jika dilakukan secara manual diantaranya pada saat melakukan pengisian data anggota, dimana data yang harus ditulis begitu banyak, mulai dari data pribadi anggota, data simpan pinjam yang dilakukan oleh anggota, pembuatan laporan. Hal ini akan sangat merepotkan karena akan membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan pengisian data dan juga membutuhkan banyak sekali buku. Belum lagi jika suatu saat kita membutuhkan data seorang anggota, kita akan memerlukan waktu yang cukup menyita untuk menemukan data anggota yang kita cari. Permasalahan yang timbul adalah kesulitan dan kesalahan dalam melakukan perhitungan, dengan jumlah nominal yang tidak sedikit dan banyaknya data

keuangan yang harus di proses.Presentase kesalahan perhitungan akan sangat tinggi dan hal ini akan merugikan anggota dan koperasi jika terjadi kesalahan.

Berdasarkan uraian dari latar belakang tersebut maka timbullah gagasan untuk meminimal kesalahan dan kesulitan yang dialami oleh Koperasi Guru Padalarang yang diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan yang terjadi, dengan membuat sebuah aplikasi simpan pinjam.Dengan aplikasi simpan pinjam ini diharapkan dapat meminimalkan waktu yang dibutuhkan untuk pengisian data anggota dan juga tidak membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan pencarian data anggota karena data anggota yang telah dimasukkan akan tersimpan di data base, jika ingin mencari data anggota hanya tinggal memasukan *key word* data anggota yang dicari maka akan muncul data yang dibutuhkan. Keuntungan lain yang di dapat adalah meminimalkan kesalahan saat melakukan perhitungan, mempercepat prosses perhitungan dan juga dalam pembuatan pembukuan.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan wawancara dengan Bapak D Suprihadi, S.Pd bagian sekretaris bendahara di Koperasi Guru Padalarang, dapat disimpulkan permasalahan yang terdapat di koperasi ini, antara lain.

1. Memasukan data koperasi, proses perhitungan, dan pembuatan pembukuan masih secara manual.
2. Mengalami kesulitan dalam melakukan proses pencarian jika dilakukan secara manual.

3. Menghabiskan banyak waktu dan biaya yang harus dikeluarkan untuk melakukan proses input data, perhitungan, pencarian, dan pembukuan.

1.3 Maksud dan Tujuan

1. Maksud

   Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi simpan pinjam untuk Koperasi Guru Padalarang.

2. Tujuan

   a. Bertujuan untuk mempermudah dan menghemat waktu yang dibutuhkan untuk melakukan pemasukkan dan penyimpanan data koperasi, proses perhitungan, dan pembukuansimpan pinjam di Koperasi Guru Padalarang.

   b. Mempermudah dan mempercepat proses saat melakukan pencarian data yang dibutuhkan.

   c. Menghemat waktu dan juga biaya yang harus dikeluarkan dalam proses simpan pinjam.

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjautidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang ingin dicapai.

Adapun batasan – batasannya adalah sebagai berikut :

1. Pengguna aplikasi

a. Aplikasi ini digunakan oleh salah seorang pengurus Koperasi Guru Padalarang yang ditunjuk secara khusus untuk menjadi admin yang bertugas untuk memasukan data.

2. Data yang diolah :
   a. Data Anggota
   b. Data BKM (Bukti Khas Masuk)
   c. Data BKK (Bukti Khas Keluas)
3. Proses yang disediakan sistem adalah :
   a. Proses data anggota per anggota
   b. Proses data anggota per group
   c. Proses data simpanan dan hutang anggota
   d. Proses laporan neraca
   e. Proses laporan P.H.U
   f. Proses kas harian
   g. Proses edit data anggota
   h. Proses data B.K.K
   i. Proses data B.K.M
4. Informasi yang dihasilkan diantaranya :
   a. Informasi data anggota, simpanan, dan piutang anggota.
   b. Laporan neraca komparatif.
   c. Laporan Perhitungan Hasil Usaha (PHU)
   d. Laporan khas harian.
5. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah :

a. Database menggunakan *My.SQL* dan aplikasi pembangun menggunakan *Borland Delphi 7.0.*
b. Pemodelan proses digambarkan menggunakan DFD (Data Flow Diagram) dan ERD (Entity Relation Diagram).

1.5 Metode Penelitian

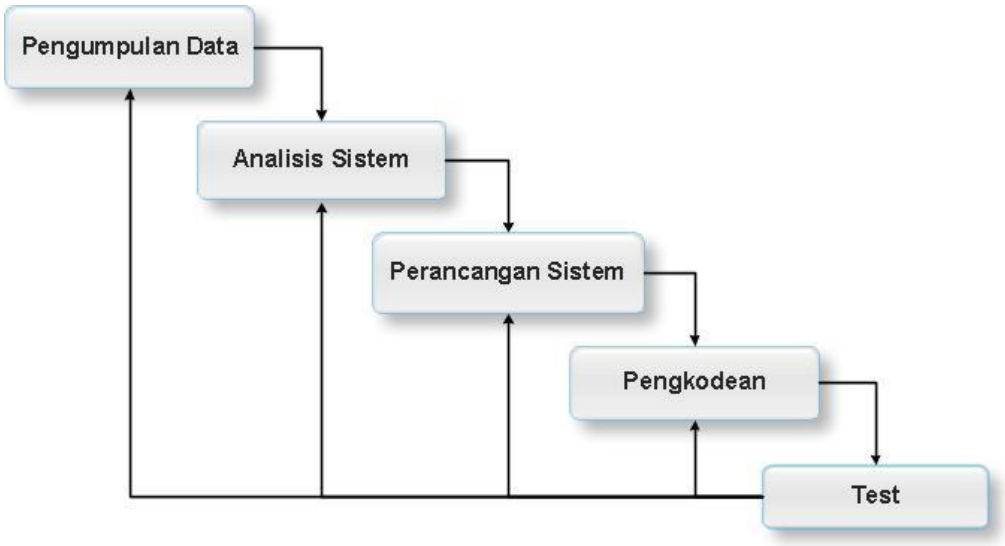
Metodologi yang digunakan dalam penelitian tugas ini adalah sebagai berikut :

1. Tahap Pengumpulan Data
    a. Observasi

        Pengamatan data secara langsung yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas.
    b. Studi leteratur

        Pengumpulan data dari berbagai sumber literatur,catatan kuliah,buku-buku perpustakaan,artikel dan hasil download di internet yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi.
2. Tahap Pembuatan Perangkat Lunak

    Pembangunan apikasi ini menggunakan metodologi waterfall dengan gambar sebagi berikut :



Gambar 1.1 Waterfall

a. Tahap Pengumpulan Data

Bagian ini merupakan tahapan mengumpulkan data – data yang dibutuhkan untuk merancang aplikasi.

b. Analisis Sistem

Tahap kedua adalah analisis. Dari rumusan sistem yang diperoleh pada tahap pertama selanjutnya dilakukan analisis yang berkaitan dengan proses data yang diperlukan oleh sistem serta keterkaitannya. Analisis ini dilakukan dengan pemodelan menggunakan metode Data Flow Oriented dengan tool data flaw diagram (DFD). Tujuan dilakukannya tahap analisis adalah:

1. Memahami sistem yang ada pada saat ini
2. Mengidentifikasi pennasalahan sistem
3. Menentukan kebutuhan sistem secara garis besar sebagai persiapan ke tahap perancangan.

c. Perancangan Sistem

Setelah mendapat gambaran yang jelas tenteng sistem yang akan dibuat, selanjutnya dilakukan perancangan sistem. Tahap perancangan dilakukan untuk memberikan gambaran umum yang jelas kepada pengguna dan rancang bangun yang lengkap tentang sistem yang akan dikembangkan kepada pihak-pihak yang terlibat dalam pengembangan sistem ini. Adapun perancangan dibagi menjadi :

1. Perancangan Data

   Merupakan tahap penyeleksian representasi logis dari object data, dimana terdapat 3 informasi yang saling terkait yaitu object data, atribut dan hubungan antar object data yang satu dengan yang lainnya.

2. Perancangan Arsitektural

   Meliputi fungsi apa saja yang diperlukan untuk software tersebut.

3. Perancangan Antar MukaMeliputi penentuan Passing Parameter, interface antara sistem dengan user.

4. Perancangan Prosedur

   Pendeskripsian algoritma yang rinci dengan menggunakan bahasa sehari-hari.Adapun perinciannya didasarkan pada CSPEC dan PSPEC.

d. Pengkodean

Merupakan tahap pengimplementasian hasil perancangan ke dalam bahasa pemrograman, yang selanjutnya dibangun buku manual/pedoman sebagai acuan informasi untuk user yang akan menggunakan aplikasi/sistem ini.

e. Test

Setelah implementasi sistem, selanjutnya dilakukan pengujian untuk mendapatkan perangkat lunak yang benar-benar valid dan sesuai dengan kebutuhan yang sudah dideskripsikan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisannya, laporan ini mengacu pada teknik penulisan karya ilmiah yang dikeluarkan Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM). Dalam proses penulisan laporan ini, peneliti membaginya ke dalam empat bab, sebagaimana diuraikan dalam rincian berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan yang merupakan prasyarat bagi penulisan laporan yang sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

BAB II TINJUAN PUSTAKA

Dalam bab ini berisikan data – data instansi seperti sejarah instansi, penjelasan tentang arti dari bagian – bagian logo instansi, tempat dan kedudukan instansi, bentuk dan badan hukum instansi, bidang pekerjaan instansi, visi dan misi, bidang pekerjaan divisi, dan struktur organisasi instansi.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini memaparkan hasil analisis, perancangan, dan implementasi dari beberapa sumber.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran untuk Koperasi Guru Padalarang dari pelaksanaan kerja praktek.