BAB 3
PEMBAHASAN

3.1 Lokasi dan Jadwal Kerja Praktek

3.1.1 Lokasi Kerja Praktek

Berikut ini lokasi kerja praktek :

1. Perusahaan : Dewan Perwakilan Rakyat Daerah kota Cimahi (DPRD Cimahi).
2. Bidang : Badan Anggaran.
3. Lokasi : jalan Dra.Hj.Djulaeha Karmita no. 5 Kota Cimah.

3.1.2 Jadwal Kerja Praktek

Kerja praktek dilakukan sesudah menghadapi Ujian Akhir Semester 6, yang dilakukan selama satu bulan yang di mulai pada tanggal 12 juli 2010 sampai dengan tanggal 13 agustus 2010. Selanjutnya bisa dilihat secara terperinci pada table di bawah ini

Table 0-1 jadwal kerja praktek

Tahap	Juli					Agustus				
Analisis	12	13	14	15	16					
Desain	19	20	21	22	23					
Penulisan kode program	26	27	28	29	30					
Pengujian Program						2	3	4	5	6
						9	10	11		
Penerapan Program						12	13			

3.2 Cara Kerja Praktek

Metode pengerjaan yang kami lakukan yaitu wawancara dengan pembimbing kerja praktek yang diteruskan dengan pembuatan aplikasi. Kerja Praktek dilakukan pada jam, dan hari kerja yang dilakukan ditempat kerja dan sisanya dikerjakan dirumah.

3.3 Data hasil Kerja Praktek

3.3.1.1 Analisis Saat Berjalan

Sistem yang ada pada website DPRD Cimahi khususnya pada tambah data anggota DPRD dan edit data anggota DPRD masih dilakukan secara manual. Database yang di inputkan juga masih manual. Badan anggaran yang menjadi admin harus login terlebih dahulu untuk dapat ke menu admin, badan anggaran dapat menambah dan mengedit data anggota DPRD menggunakan mouse dan keyboard.

3.3.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional untuk menjalankan aplikasi ini dibagi menjadi 3 bagian, yaitu

1. Perangkat keras
2. Perangkat lunak
3. Pemakai atau user

3.3.1.2.1 Perangkat Keras

Untuk menjalankan aplikasi ini user hanya membuthkan komputer atau notebook yang terhubung dengan jaringan Local Area Network. Adapun perangkat hardware yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah :

a) Processor AMD/Intel (min Pentium 4)
b) RAM 256
c) Hardisk 40 Gb

3.3.1.2.2 Perangkat lunak

Perangkat lunak yang dipakai untuk membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut :

a) Adobe Dreamweaver
b) Adobe Photoshop CS3
c) MySQL

Adapun perangkat lunak yang harus dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah sebgai berikut :

a) Web browser
b) Wamp Server

3.3.1.2.3 Pemakai

Pengguna Sistem ini adalah badan anggaran DPRD kota Cimahi yang tingkat kemampuan dalam menggunakan aplikasi sangat bervariasi sehingga rancangan antarmuka pemakai harus sederhana dan mudah untuk digunakan. Karena system yang akan dibangun berbasis web, maka pengimputan teks hanya dapat dilakukan melalui keyboard.

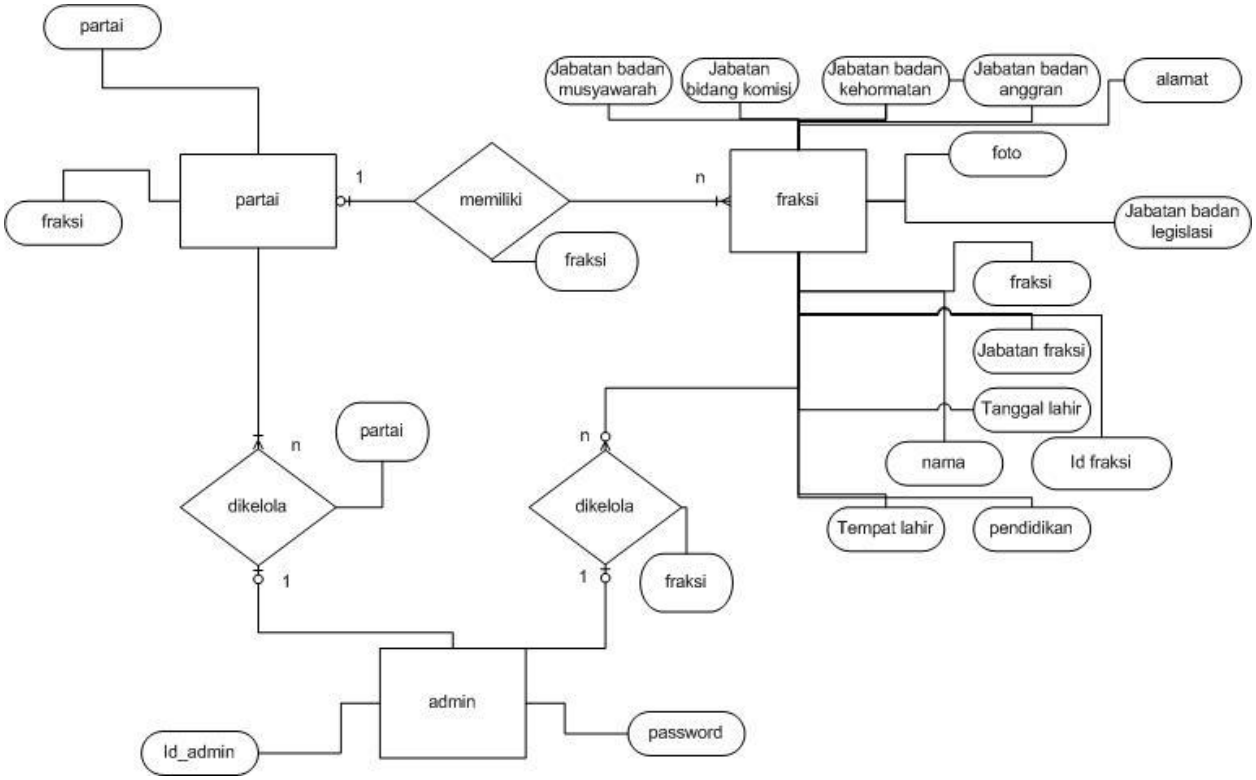
Table 0-2 spesifikasi pemakai

Frekuensi yang Dipakai	**Pelatihan**	**System yang Dipakai**
Rendah	Tidak ada	Mandatory
Tugas Utama	**Struktur Tugas**	**Kategori**
Rendah	Sedang	Eksekutif
Kesalahan	**Buta Warna**	
Rendah	Tidak	

Dalam penggunaan aplikasi ini user minimal sudah pernah menggunakan komputer dan bisa mengoperasikannya.

3.3.1.3Analisis Basis Data

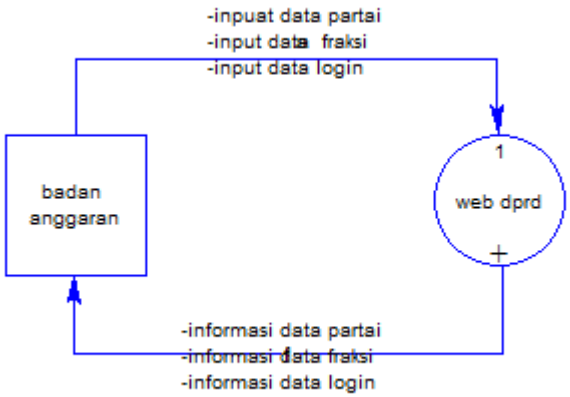
Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem yang sedang berjalan digunakan alat bantu yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD)



Gambar 0-1 Entity Relationship Diagram

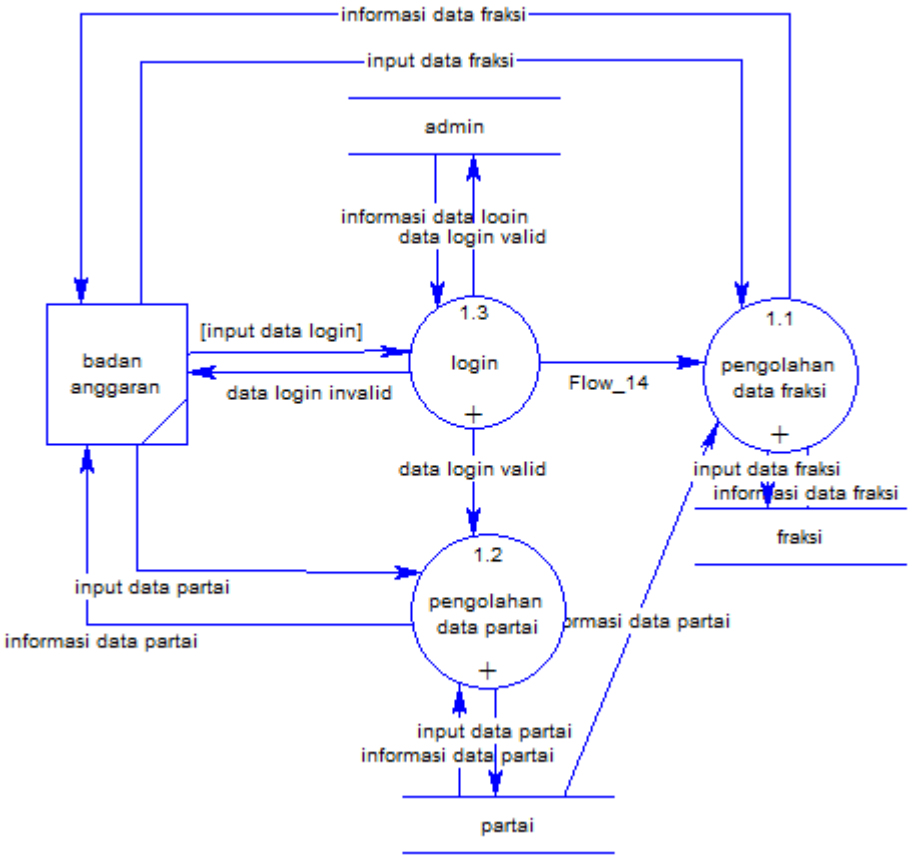
3.3.1.4Diagram konteks

Diagram konteks atau disebut juga dengan model sistem fundamental merepresentasikan seluruh elemen system sebagai sebuah bubble tunggal dengan data input output yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan.



Gambar 0-2 Diagram Konteks

3.3.1.5DFD Level 0



Gambar 0-3 DFD Level 0

1. Proses login

   Proses ini adalah proses login yang digunakan admin untuk masuk kedalam proses pengolahan data.

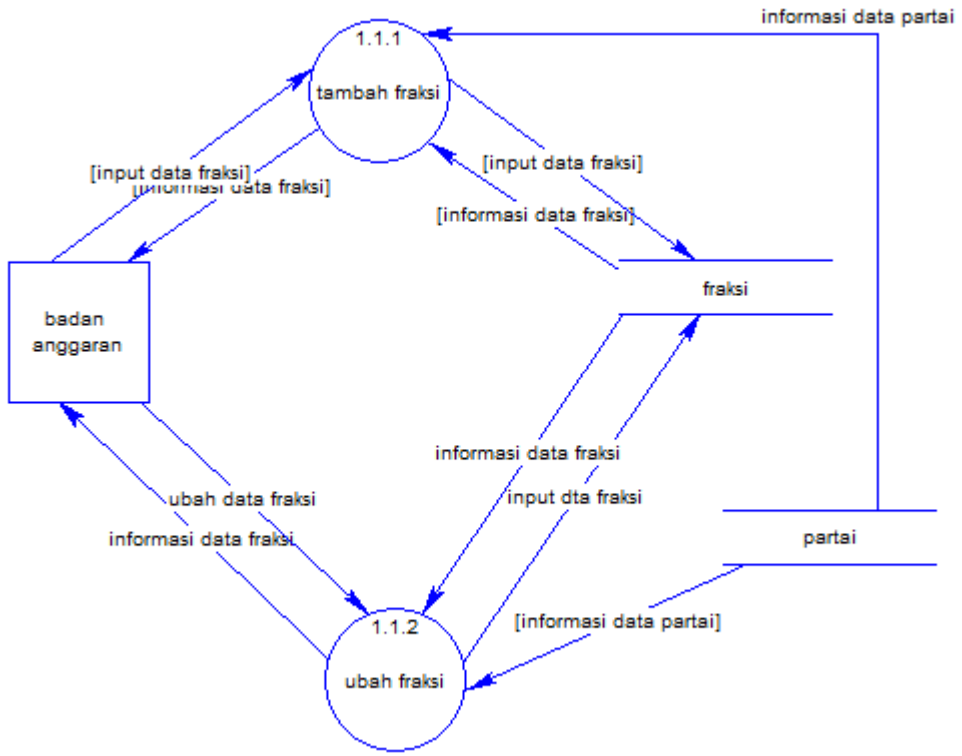
2. Proses Tambah Data Partai

   Proses ini adalah proses yang dilakukan admin untuk menambah data partai.

3. Proses Pengolahan Data Fraksi

   Proses ini adalah proses yang dilakukan admin untuk menambah data fraksi.

3.3.1.6DFD Level 1 Tambah dan Ubah Data Fraksi



Gambar 0-4 DFD Level 1 Tambah dan Ubah Fraksi

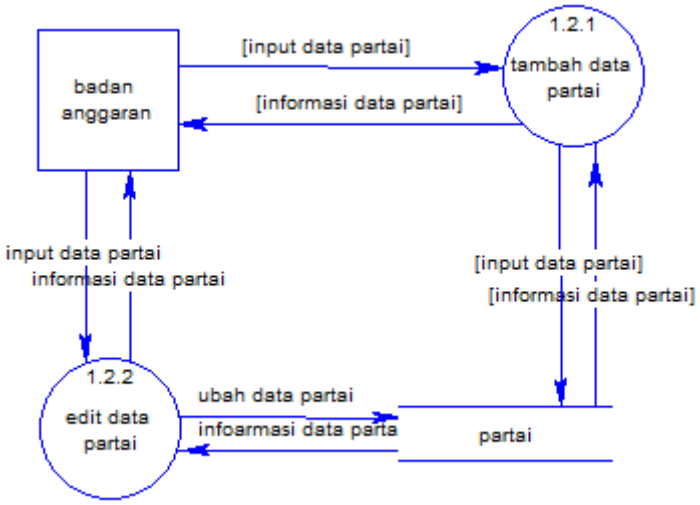
1. Proses Tambah Fraksi

   Proses ini adalah untuk menambahkan data Fraksi.

2. Proses Ubah Fraksi

   Proses ini adalah untuk mengedit data Fraksi

3.3.1.7DFD Level 1 Tambah dan Edit Partai



Gambar 0-5 DFD Level 1 Tambah dan Edit Partai

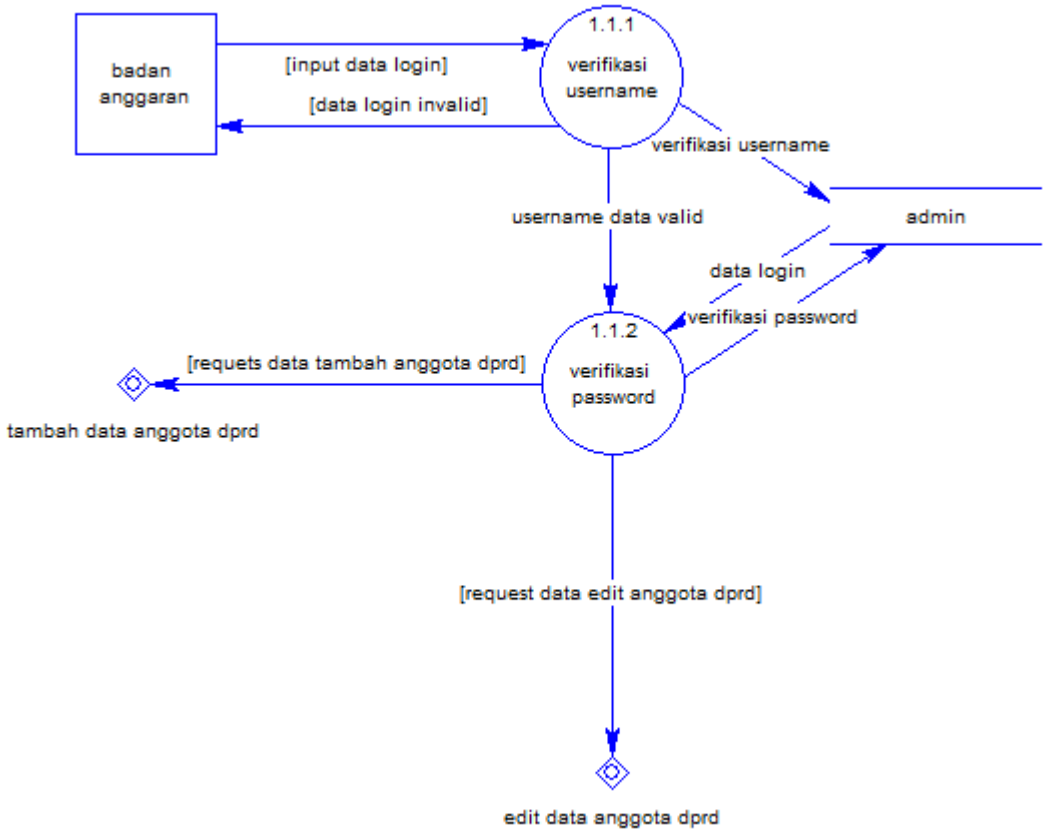
1. Proses Tambah Partai

   Proses ini adalah untuk menambahkan data Partai

2. Proses Edit Partai

   Proses ini adalah untuk mengedit data Partai

3.3.1.8DFD Level 1 Proses Login



Gambar 0-6 DFD Level 1 Proses Login

1. Verifikasi Username

   Proses ini adalah proses pengecekan username didalam database yang nantinya akan memavalidasi apakah admin sudah terdaftar

2. Verifikasi Password

   Proses ini adalah proses pengecekan password didalam database dimana system akan melakukan validasi. Jika valid maka akan menampilkan informasi sesuai dengan username. Kemudian jika invalid maka akan kembali ke menu login dimana admin harus mengisikan username dan password secara benar.

3.3.2 Kamus Data

a. **Auntentifikasi Badan Anggaran** :

   user name + password

b. **Tambah partai** :

   Id_partai + nama partai

c. **Tambah fraksi** :

   Id_fraksi + nama fraksi + nama _partai

d. edit fraksi

   Id_fraksi + nama_fraksi

3.3.3 Perancangan

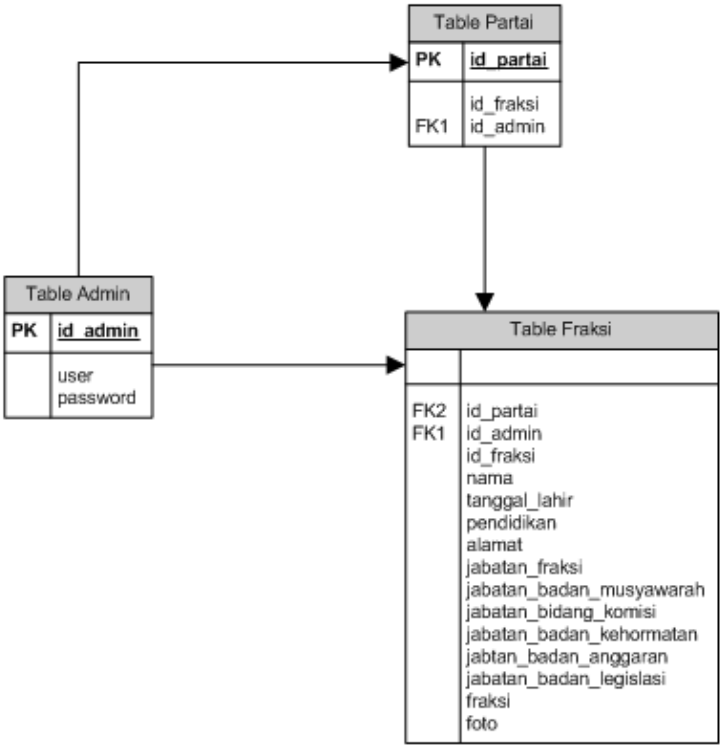
Perancangan dibagi menjadi 2 bagian :

1. Parancangan data, pada bagian ini model perancangan dibagi lagi menjadi 2 :
    a. Skema Relasi
    b. Struktur data
2. Berisi tentang perancangan antarmuka dan perancangan menu
    a. Perancangan menu
    b. Perancangan antarmuka

3.3.3.1Perancangan Data

3.3.3.1.1 Skema Relasi

Relasi table menggambarkan hubungan antara table-tabel yang ada pada snatu sistem pengolahan data. Model basis data relation sering disebut sebagai model relation atau basis data relasional menunjukan suatu cara mekanisme yang digunakan untuk mengelola atau mengorganisasi data secara fisik.



Gambar 0-7 Skema relasi

3.3.3.1.2 Struktur Data

Dalam system yang digunakan, terdapat beberapa tabel-tabel yaitu, tabel admin, tabel badan anggaran, tabel badan kehormatan, tabel badan legislasi, tabel badan musyawarah, tabel fraksi, tabel komisi, tabel partai, tabel pimpinan.

1. Tabel admin

Tabel admin digunakan menyimpan data mitra yang berisi beberapa atribut diantaranya id, user dan pass. Dapat dilihat pada tabel

Table 0-3 Admin

Field	Type	Null	Default

Id_admin	int(11)	No	Primary Key
User	varchar(40)	No	
Pass	varchar(41)	No	

3. Tabel Fraksi

Tabel Fraksi digunakan menyimpan data mitra yang berisi beberapa atribut diantaranya id, nama, tempat_lahir, tanggal_lahir, pendidikan, alamat, jabatan_fraksi, jabatan_badan_musyawarah, jabatan_bidang_komisi, jabatan_badan_kehormatan, jabatan_badan anggran, jabatan_bidang_legislasi, fraksi, foto. Dapat dilihat pada tabel

Table 0-4 Fraksi

Field	**Type**	**Null**	**Default**
Id_fraksi	int(11)	No	Foreign Key
nama	varchar(40)	No	
tempat_lahir	varchar(40)	No	
tanggal_lahir	varchar(20)	No	
pendidikan	varchar(30)	No	
alamat	varchar(250)	No	
jabatan_fraksi	varchar(20)	No	
jabatan_badan_musyawarah	varchar(20)	No	
jabatan_bidang_komisi	varchar(20)	No	
jabatan_badan_kehormatan	varchar(20)	No	

jabatan_badan_anggaran	varchar(20)	No	
jabatan_badan_legislasi	varchar(20)	No	
Foto	varchar(100)	No	default.jpg
Id_fraksi	int(11)	No	Foreign Key
Id_admin	int(11)	No	Foreign Key

4. Tabel partai

Tabel partai digunakan menyimpan data mitra yang berisi beberapa atribut diantaranya id, fraksi dan partai. Dapat dilihat pada tabel

Table 0-5 Partai

Field	**Type**	**Null**	**Default**
Id_partai	int(11)	No	Primary Key
Id_admin	int(11)	No	Foreign Key
Id_fraksi	varchar(20)	No	Foreign Key
Partai	varchar(30)	No	

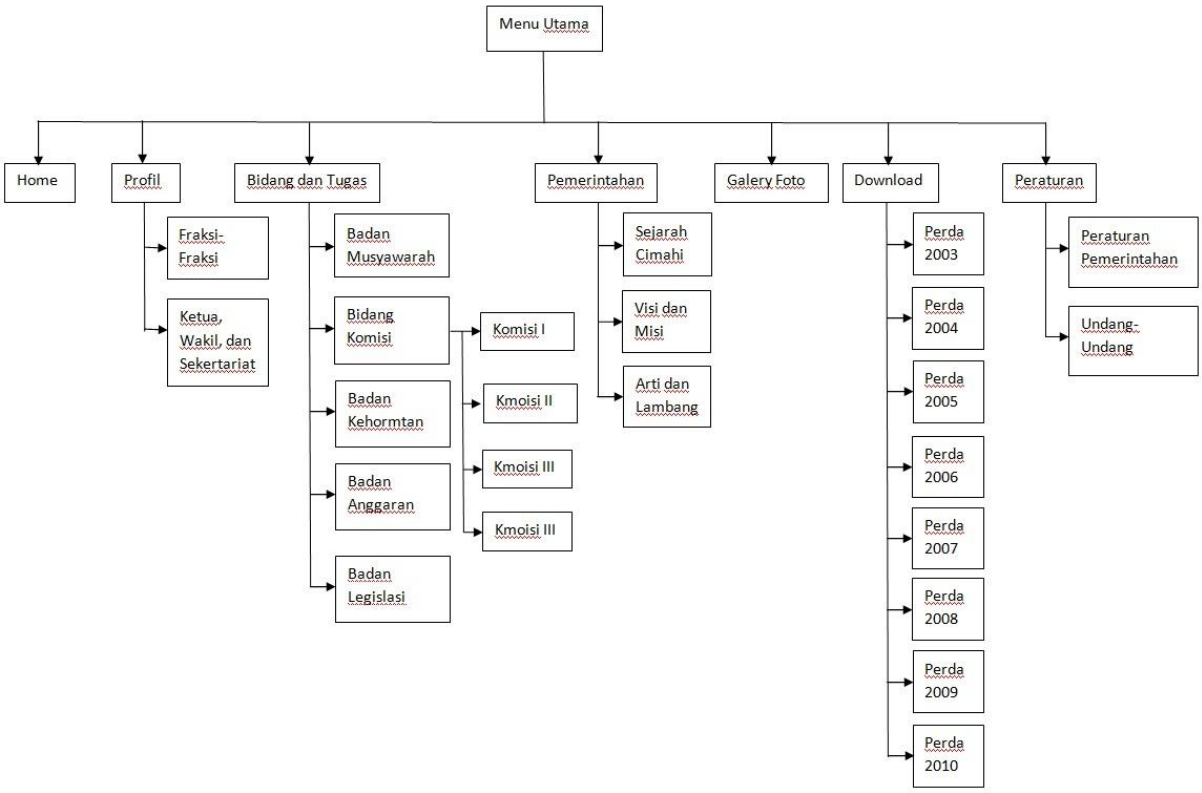
3.3.3.2Perancangan Menu

Perancangan menu terdiri dari 2 bagian yaitu:

1. Perancangan menu user
2. perangan menu admin

3.3.3.2.1 Perancangan Menu User

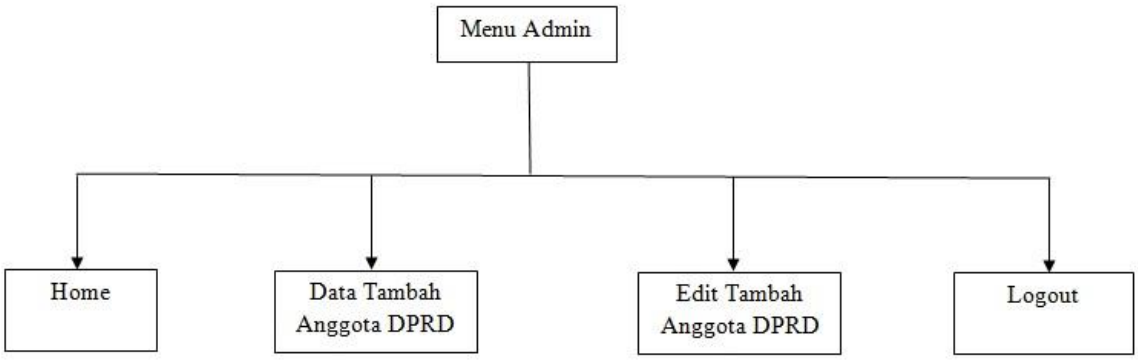
Perancangan menu user ini adalah semua tampilan menu-menu yang ada pada halaman utama menu user, yang terdiri dari menu home, profile, bidang dan tugas, gallery foto, download, dan peraturan.



Gambar 0-8 Perancangan Menu User

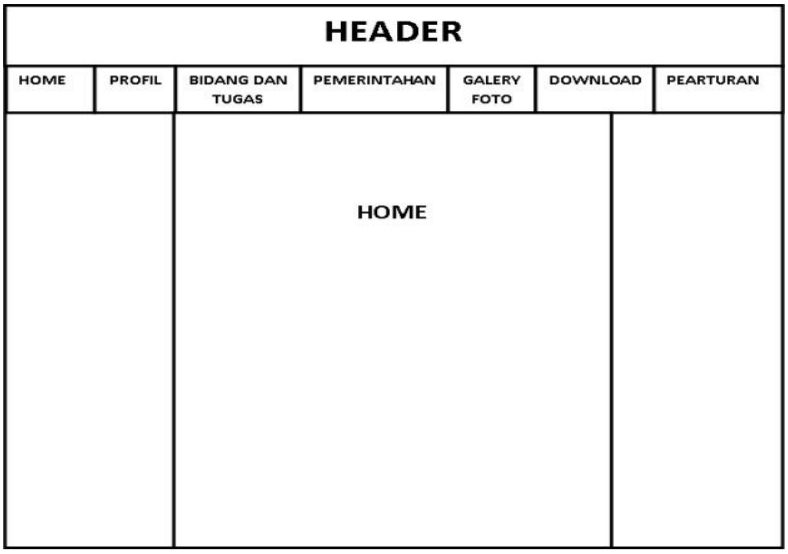
3.3.3.2.2 Perancangan Menu Admin

Perancangan menu admin ini terdiri dari 2 menu utama yaitu menu data tambah anggota DPRD, dan menu Edit data anggota DPRD.



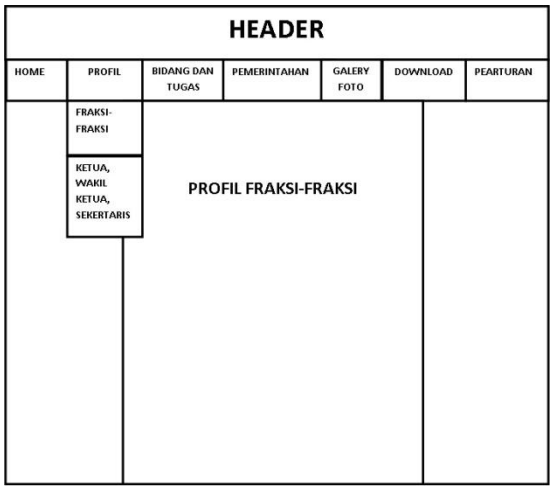
Gambar 0-9 Perancangan Menu Admin

3.3.3.2.3 Perancangan antar muka Home

<table>
<tr><td>T01</td><td></td></tr>
<tr><td>
</td><td>-klik home menuju T01
-klik PROFIL menuju T01.2.1.u
-klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u
-Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1
-Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2
-Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u
-Klik PERATURAN menuju T01.5.3</td></tr>
<tr><td>General Layout
Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel
Font color :
Font size :
Font Typefaces :</td><td></td></tr>
</table>

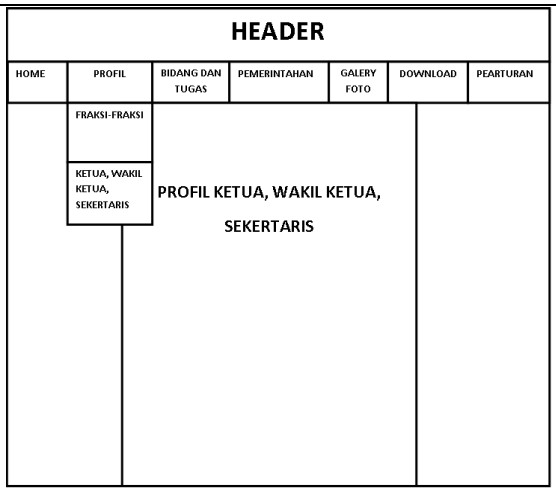
Gambar 0-10 Perancangan Antar Muka Home

3.3.3.2.4 Perancangan antarmuka Fraksi-Fraksi

T01.2.1.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

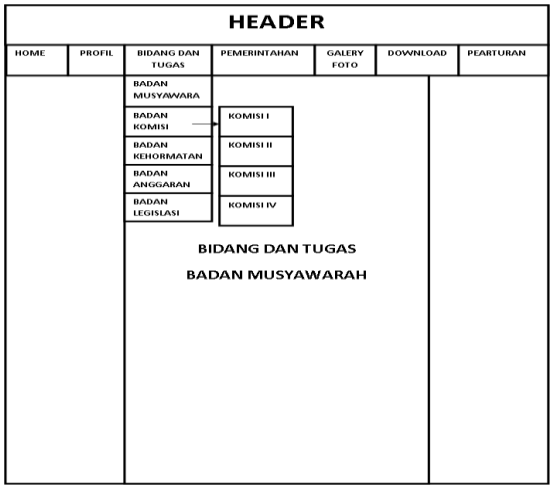
Gambar 0-11 Perancangan antarmuka Fraksi-Fraksi

3.3.3.2.5 Perancangan antar muka Ketua, Wakil Ketua, Sekertaris

T01.2.2.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -klik fraksi-fraksi menuju T01.2.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

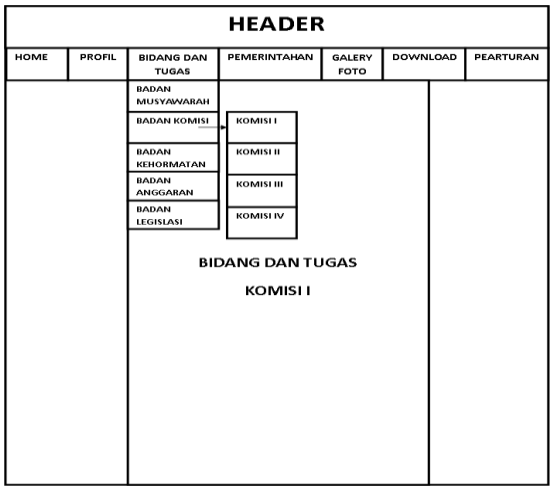
Gambar 0-12 Perancangan antar muka Ketua, Wakil Ketua, Sekertaris

3.3.3.2.6 Perancangan antarkmuka Badan Musyawarah

<table>
<tr><td>T01.3.1.u</td><td></td></tr>
<tr><td>
</td><td>-klik home menuju T01
-klik PROFIL menuju T01.2.1.u
-klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u
-Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1
-Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2
-Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u
-Klik PERATURAN menuju T01.5.3u</td></tr>
<tr><td>General Layout
Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel
Font color :
Font size :
Font Typefaces :</td><td></td></tr>
</table>

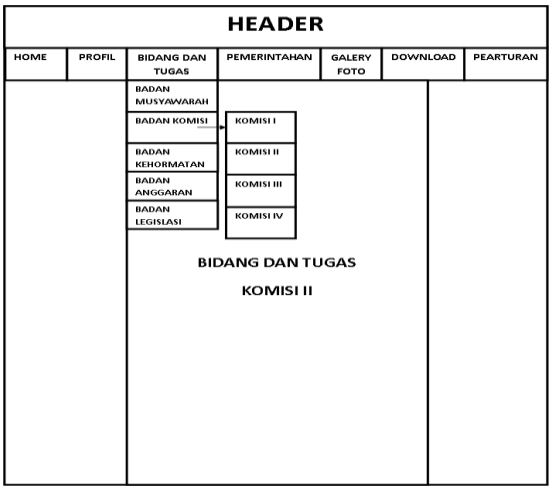
Gambar 0-13 Perancangan antarkmuka Badan Musyawarah

3.3.3.2.7 Perancangan antarmuka Komisi I

T01.3.2.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

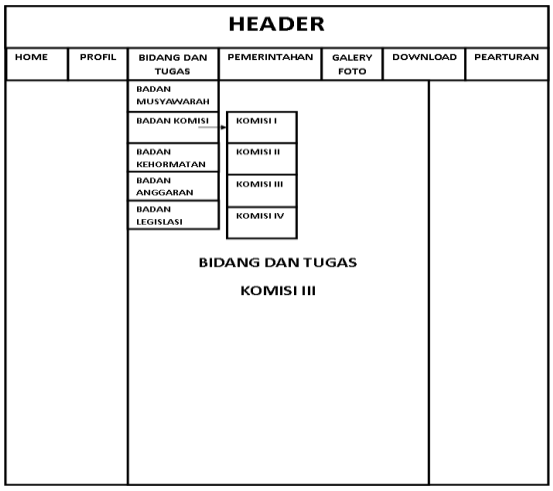
Gambar 0-14 Perancangan antarmuka Komisi I

3.3.3.2.8 Perancangan antarmuka Komisi II

T01.3.3.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u Klik komisi I menuju T01.3.2.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

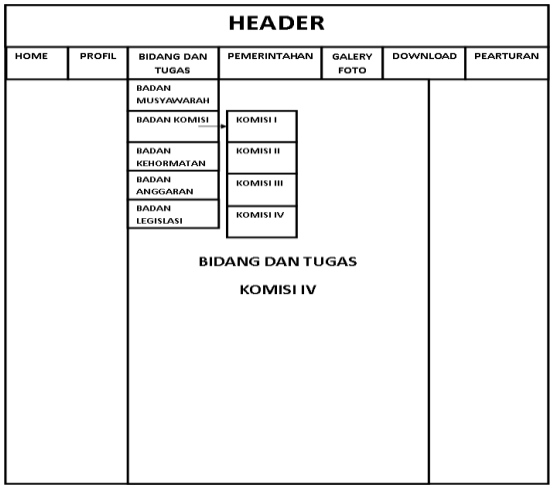
Gambar 0-15 Perancangan antarmuka Komisi II

3.3.3.2.9 Perancangan antarmuka Komisi III

<table>
<tr><td>T01.3.4.u</td><td></td></tr>
<tr><td>
</td><td>-klik home menuju T01
-klik PROFIL menuju T01.2.1.u
-klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u
Klik komisi II menuju T01.3.3.u
-Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1
-Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2
-Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u
-Klik PERATURAN menuju T01.5.3u</td></tr>
<tr><td>General Layout
Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel
Font color :
Font size :
Font Typefaces :</td><td></td></tr>
</table>

Gambar 0-16 Perancangan antarmuka Komisi III

3.3.3.2.10 Perancangan antar muka Komisi IV

T01.3.5.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u Klik komisi III menuju T01.3.4.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

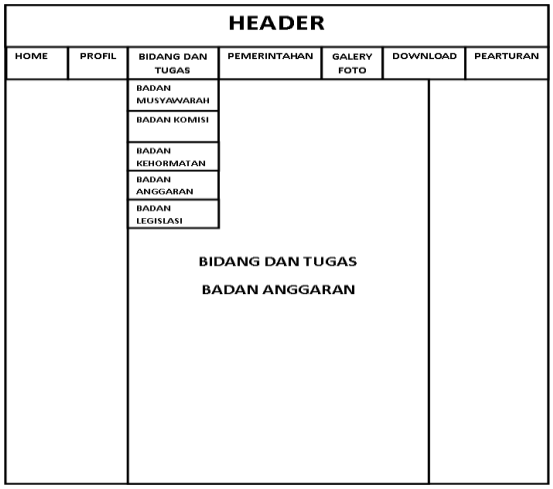
Gambar 0-17 Perancangan antar muka Komisi IV

3.3.3.1.9 Perancangan antarmuka Badan Kehormatan

T01.3.6.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

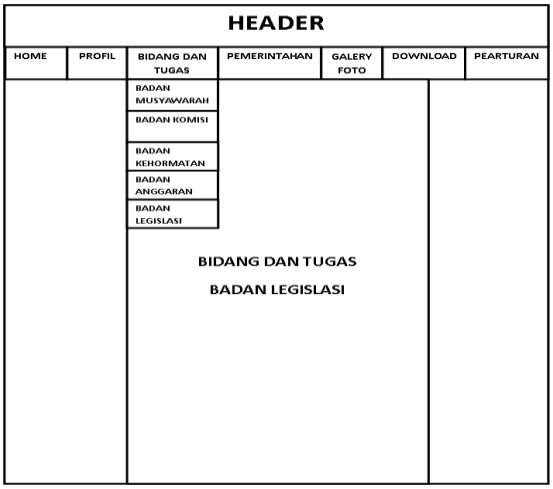
Gambar 0-18 Perancangan antarmuka Badan Kehormatan

3.3.3.2.11 Perancangan antar muka Badan Anggaran

T01.3.7.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u Klik badan kehormatan menuju T01.3.6.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

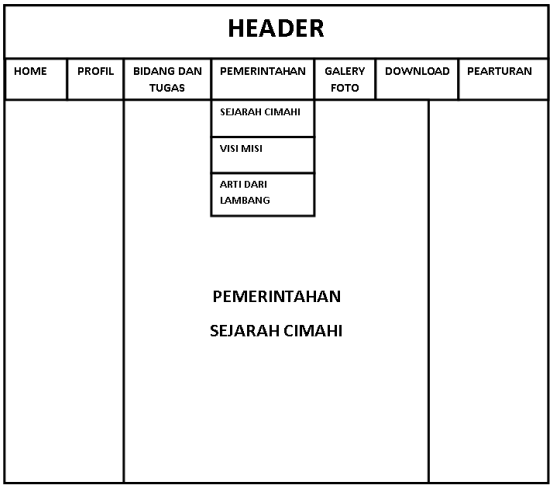
Gambar 0-19 Perancangan antar muka Badan Anggaran

3.3.3.2.12 Perancangan antar muka Badan Legislasi

T01.3.8.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u Klik badan kehormatan menuju T01.3.6.u Klik badan anggaran menuju T01.3.7.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3 -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

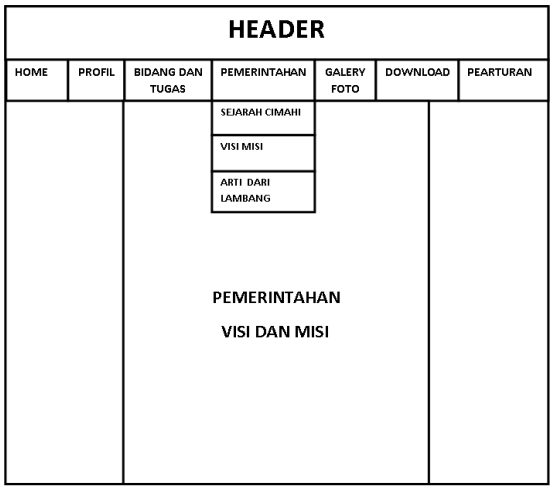
Gambar 0-20 Perancangan antar muka Badan Legislasi

3.3.3.2.13 Perancangan antarmuka Sejarah Cimahi

<table>
<tr><td>T01.4.1</td><td></td></tr>
<tr><td>
</td><td>-klik home menuju T01
-klik PROFIL menuju T01.2.1.u
-klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u
-Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1
-Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2
-Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u
-Klik PERATURAN menuju T01.5.3u</td></tr>
<tr><td>General Layout
Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel
Font color :
Font size :
Font Typefaces :</td><td></td></tr>
</table>

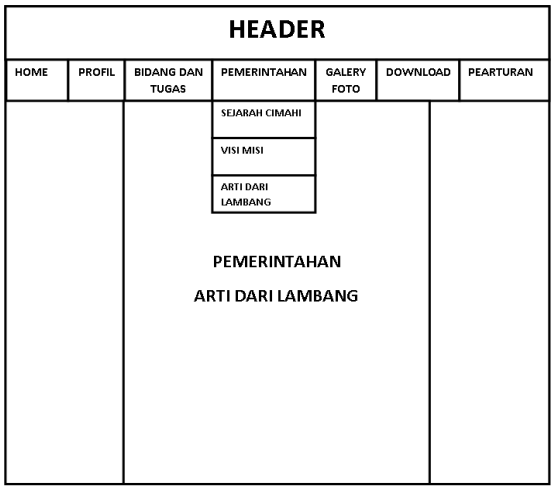
Gambar 0-21 Perancangan antarmuka Sejarah Cimahi

3.3.3.2.14 Perancangan antar muka Visi Misi

<table>
<tr><td>T01.4.2</td><td></td></tr>
<tr><td>
</td><td>-klik home menuju T01
-klik PROFIL menuju T01.2.1.u
-klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u
-Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1
-Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2
-Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u
-Klik PERATURAN menuju T01.5.3u</td></tr>
<tr><td>General Layout
Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel
Font color :
Font size :
Font Typefaces :</td><td></td></tr>
</table>

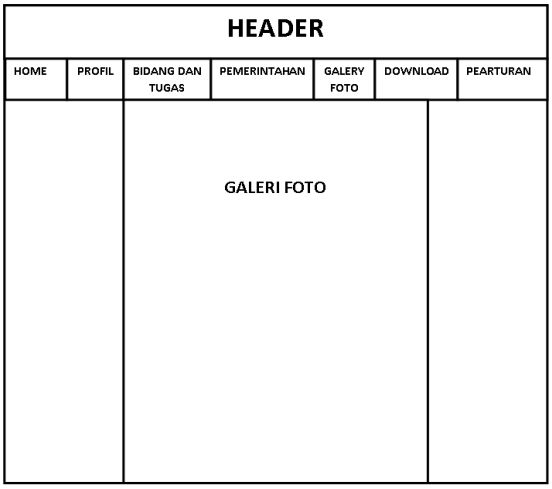
Gambar 0-22 Perancangan antar muka Visi Misi

3.3.3.2.15 Perancangan antar muka Arti Dari Lambang

T01.4.2.1	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 Klik Visi Misi menuju T01.4.2 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

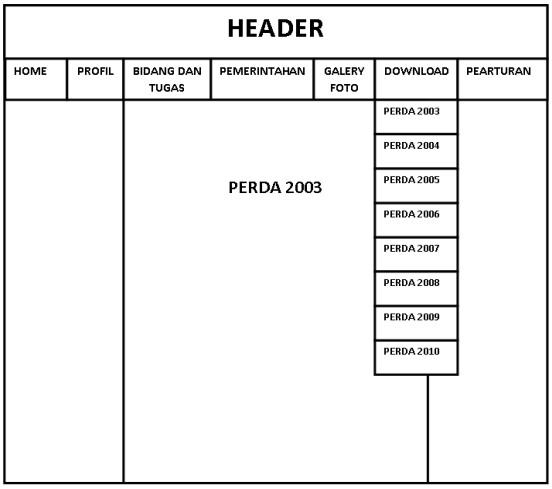
Gambar 0-23 Perancangan antar muka Arti Dari Lambang

3.3.3.2.16 Perancangan antarmuka Galery Foto

<table>
<tr><td>T01.4.2.2</td><td></td></tr>
<tr><td>
</td><td>-klik home menuju T01
-klik PROFIL menuju T01.2.1.u
-klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u
-Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1
-Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2
-Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u
-Klik PERATURAN menuju T01.5.3u</td></tr>
<tr><td>General Layout
Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel
Font color :
Font size :
Font Typefaces :</td><td></td></tr>
</table>

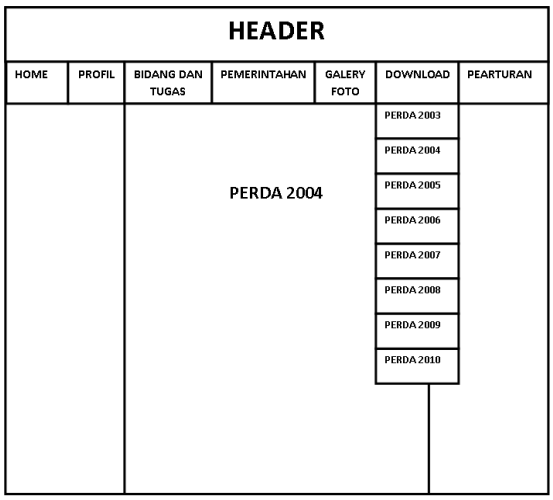
Gambar 0-24 Perancangan antarmuka Galery Foto

3.3.3.2.17 Perancangan antar muka Download Perda 2003

T01.4.2.3.1.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

Gambar 0-25 Perancangan antar muka Download Perda 2003

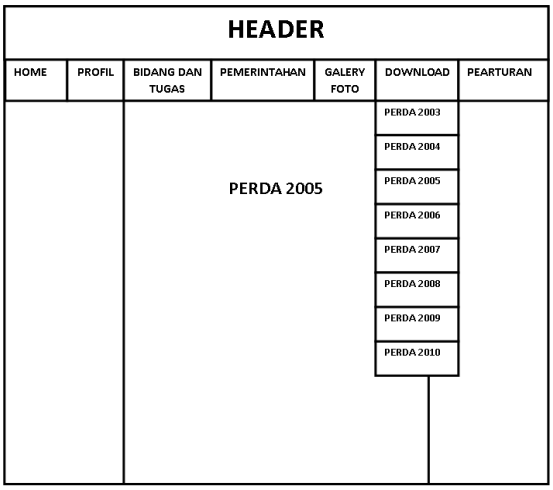
3.3.3.2.18 Perancangan antarmuka Download Perda 2004

T01.4.2.3.2.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u

	-Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

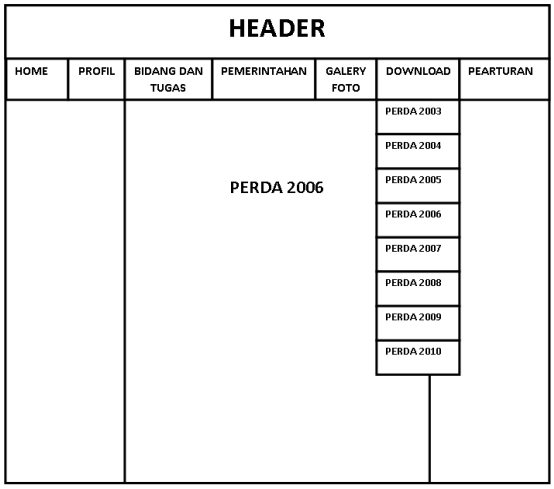
Gambar 0-26 Perancangan antarmuka Download Perda 2004

3.3.3.2.19 Perancangan antarmuka Download Perda 2005

T01.4.2.3.3.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u Klik perda 2004 menuju T01.4.2.3.2.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

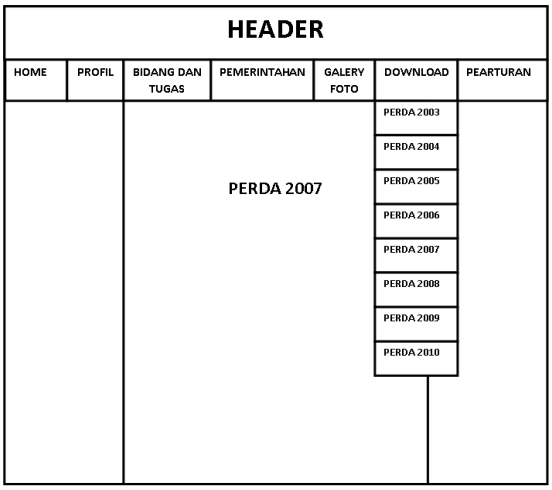
Gambar 0-27 Perancangan antarmuka Download Perda 2005

3.3.3.2.20 Perancangan antarmuka Download Perda 2006

<table>
<tr><td>T01.4.2.3.4.u</td><td></td></tr>
<tr><td>
</td><td>-klik home menuju T01
-klik PROFIL menuju T01.2.1.u
-klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u
-Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1
-Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2
-Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u
Klik perda 2004 menuju T01.4.2.3.2.u
Klik perda 2005 menuju T01.4.2.3.3.u
-Klik PERATURAN menuju T01.5.3u</td></tr>
<tr><td>General Layout
Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel
Font color :
Font size :
Font Typefaces :</td><td></td></tr>
</table>

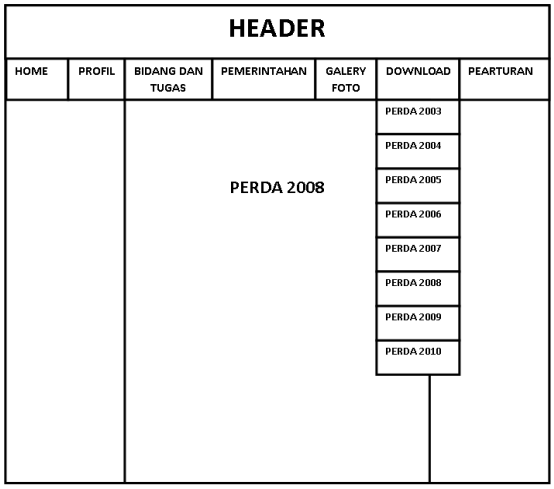
Gambar 0-28 Perancangan antarmuka Download Perda 2006

3.3.3.2.21 Perancangan antamuka Download Perda 2007

T01.4.2.3.5.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u Klik perda 2004 menuju T01.4.2.3.2.u Klik perda 2005 menuju T01.4.2.3.3.u Klik perda 2006 menuju T01.4.2.3.4.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

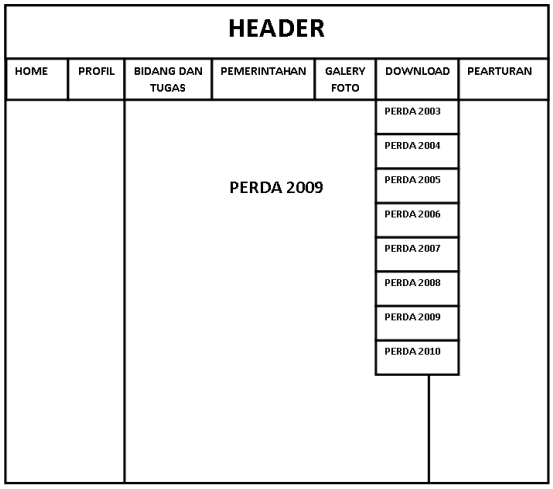
Gambar 0-29 Perancangan antamuka Download Perda 2007

3.3.3.2.22 Perancangan antamuka Download Perda 2008

T01.4.2.3.6.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u Klik perda 2004 menuju T01.4.2.3.2.u Klik perda 2005 menuju T01.4.2.3.3.u Klik perda 2006 menuju T01.4.2.3.4.u Klik perda 2007 menuju T01.4.2.3.5.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

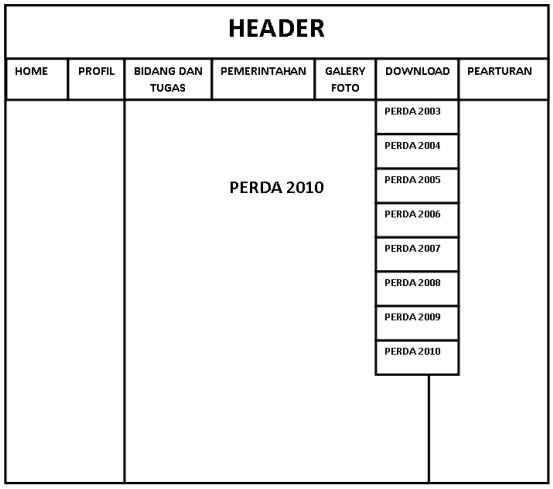
Gambar 0-30 Perancangan antamuka Download Perda 2008

3.3.3.2.23 Perancangan antamuka Download Perda 2009

T01.4.2.3.7	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u Klik perda 2004 menuju T01.4.2.3.2.u Klik perda 2005 menuju T01.4.2.3.3.u Klik perda 2006 menuju T01.4.2.3.4.u Klik perda 2007 menuju T01.4.2.3.5.u Klik perda 2008 menuju T01.4.2.3.6.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

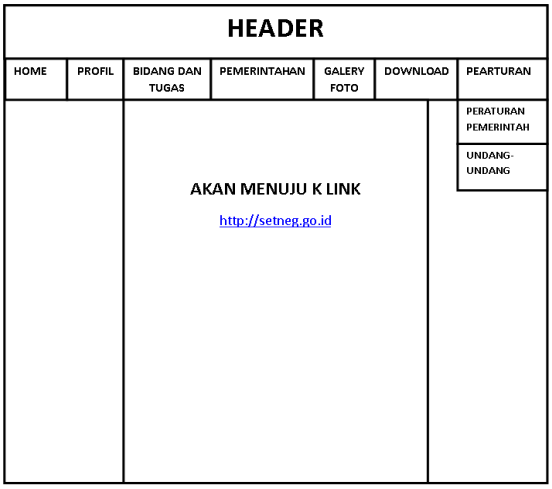
Gambar 0-31 Perancangan antamuka Download Perda 2009

3.3.3.2.24 Perancangan antamuka Download Perda 2010

T01.4.2.3.8.u	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u Klik perda 2004 menuju T01.4.2.3.2.u Klik perda 2005 menuju T01.4.2.3.3.u Klik perda 2006 menuju T01.4.2.3.4.u Klik perda 2007 menuju T01.4.2.3.5.u Klik perda 2008 menuju T01.4.2.3.6.u Klik perda 2009 menuju T01.4.2.3.7.u -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

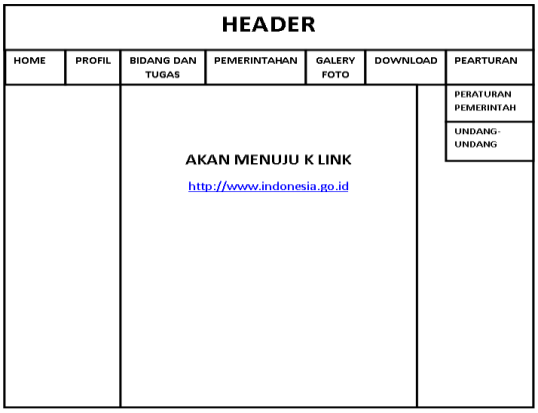
Gambar 0-32 Perancangan antamuka Download Perda 2010

3.3.3.2.25 Perancangan antamuka Peraturan Pemertintah

T01.5.3	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3 -Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

Gambar 0-33 Perancangan antamuka Peraturan Pemertintah

3.3.3.2.26 Perancangan antamuka Peraturan Pemertintah

T01.5.3	
	-klik home menuju T01 -klik PROFIL menuju T01.2.1.u -klik BIDANG DAN TUGAS menuju T01.3.1.u -Klik PEMERINTAHAN menuju T01.4.1 -Klik GALERY FOTO menuju T01.4.2.2 -Klik DOWNLOAD menuju T01.4.2.3.1.u

	-Klik PERATURAN menuju T01.5.3u
General Layout Ukuran tampilan : 900 X 2800 pixel Font color : Font size : Font Typefaces :	

Gambar 0-34 Perancangan antamuka Peraturan Pemertintah

3.3.4 Implementasi

3.3.4.1 Implementasi Database

A. Implementasi struktur tabel admin

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `user` varchar(40) NOT NULL,
  `pass` varchar(41) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

B. Implementasi struktur tabel fraksi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `fraksi` (
  `id_partai` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(40) NOT NULL,
  `tempat_lahir` varchar(40) NOT NULL,
  `tanggal_lahir` varchar(20) NOT NULL,
  `pendidikan` varchar(30) NOT NULL,
```

```
  `alamat` varchar(250) NOT NULL,
  `jabatan_fraksi` varchar(20) NOT NULL,
  `jabatan_badan_musyawarah` varchar(20) NOT NULL,
  `jabatan_bidang_komisi` varchar(20) NOT NULL,
  `jabatan_badan_kehormatan` varchar(20) NOT NULL,
  `jabatan_badan_anggaran` varchar(20) NOT NULL,
  `jabatan_badan_legislasi` varchar(20) NOT NULL,
  `fraksi` varchar(20) NOT NULL,
  `foto` varchar(100) NOT NULL DEFAULT 'default.jpg',
  FOREIGN KEY 1 (`id_admin`)
  FOREIGN KEY 2 (`id_partai`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=16 ;
```

C. Implementasi struktur tabel partai

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `partai` (
  `id_partai` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_fraksi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  PRIMARY KEY (`id_partai`)
  FOREIGN KEY (`id_admin`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

3.3.4.2Implementasi Antarmuka

3.3.4.2.1 Home Admin

Gambar 3-35 adalah tampilan utama dari pembuatan web DPRD Cimahi (admin) melakukan login . Didalamnya berisi menu utama yang mempunya 4 link yaitu home, Tambah Data Anggota DPRD, Tampilan Data Anggota DPRD, Logout.



Gambar 0-35 Home Admin

3.3.4.2.2 Tambah Data Anggota DPRD

Gambar 3-36 adalah halaman untuk menulis Data Anggota DPRD dimana ada beberapa hal yang harus diinputkan seperti nama, tempat lahir, tanggal lahir, pendidikan, jabatan fraksi, jabatan bidang komisi, jabatan badan kehormatan, jabatan badan anggaran, jabatan badan legislasi, partai, alamat, foto.



Gambar 0-36 Tambah Data Anggota

3.3.4.2.3 Data Anggota DPRD

Gambar 3-37 berfungsi untuk melihat data anggota DPRD, untuk bisa melihat data data anggota DPRD admin harus memasukan terlebih dahulu nama, tempat tanggal lahir, pendidikan serta bisa mengubah atau mengapus data yg sudah dimasukan.



Gambar 0-37 Tampilan Data Anggota DPRD

3.3.4.2.4 Tampil Home

Gambar 3-38 adalah tampilan utama dari aplikasi pembuatan web DPRD cimahi. Didalamnya berisi menu utama yang mempunya 7 link yaitu home, Profil, Bidang dan Tugas, Pemerintahan, Galery Foto, Download dan Peraturan.



Gambar 0-38 Home

3.3.4.2.5 Tampil Profil Pimpinan DPRD

Gambar 3-39 berfungsi untuk melihat Data Pimpinan Anggota DPRD, untuk bisa melihat data Profil Pimpinan DPRD admin harus memasukan terlebih dahulu nama, tempat tanggal lahir, pendidikan, jabatan fraksi, fraksi, alamat.



Gambar 0-39 Pimpinan

3.3.4.2.6 Tampil Profil Fraksi-Fraksi Anggota DPRD

Gambar 3-40 berfungsi untuk melihat Data Fraksi-fraksi Anggota DPRD, untuk bisa melihat Data Fraksi-fraksi Anggota DPRD admin harus memasukan terlebih dahulu memasukan nama, tempat tanggal lahir, pendidikan, jabatan fraksi, fraksi, alamat.



Gambar 0-40 Fraksi-Fraksi

3.3.4.2.7 Tampil Bidang dan Tugas Badan Musyawarah

Gambar 3-41 berfungsi untuk melihat Data Bidang dan Tugas Badan Musyawarah Anggota DPRD, untuk bisa melihat Data Bidang dan Tugas Badan Musyawarah Anggota DPRD admin harus memasukan terlebih dahulu nama, tempat tanggal lahir, pendidikan, jabatan badan musyawarah, fraksi, partai, alamat.



Gambar 0-41 Badan Musyawarah

3.3.4.2.8 Tampil Bidang dan Tugas Komisi I

Gambar 3-42 berfungsi untuk melihat Data Bidang dan Tugas Komisi I Anggota DPRD, untuk bisa melihat Data Bidang dan Tugas Komisi I Anggota DPRD admin harus memasukan terlebih dahulu nama, tempat tanggal lahir, pendidikan, jabatan komisi I, fraksi, alamat, foto.



Gambar 0-42 Bidang Komisi I

3.3.4.2.9 Tampil Bidang dan Tugas Komisi II

Gambar 3-43 berfungsi untuk melihat Data Bidang dan Tugas Komisi II Anggota DPRD, untuk bisa melihat Data Bidang dan Tugas Komisi II Anggota DPRD admin harus memasukan terlebih dahulu nama, tempat tanggal lahir, pendidikan, jabatan komisi II, fraksi, alamat, foto.



Gambar 0-43 Bidang Komisi II

3.3.4.2.10 Tampil Bidang dan Tugas Komisi III

Gambar 3-44 berfungsi untuk melihat Data Bidang dan Tugas Komisi III Anggota DPRD, untuk bisa melihat Data Bidang dan Tugas Komisi III Anggota DPRD admin harus memasukan terlebih dahulu nama, tempat tanggal lahir, pendidikan, jabatan komisi III, fraksi, alamat, foto.



Gambar 0-44 Bidang Komisi III

3.3.4.2.11 Tampil Bidang dan Tugas Komisi IV

Gambar 3-45 berfungsi untuk melihat Data Bidang dan Tugas Komisi IV Anggota DPRD, untuk bisa melihat Data Bidang dan Tugas Komisi IV Anggota DPRD admin harus memasukan terlebih dahulu nama, tempat tanggal lahir, pendidikan, jabatan komisi IV, fraksi, alamat, foto.



Gambar 0-45 Bidang Komisi IV

3.3.4.2.12 Tampil Bidang dan Tugas Badan Anggaran

Gambar 3-46 berfungsi untuk melihat Data Bidang dan Tugas Komisi I Anggota DPRD, untuk bisa melihat Data Bidang dan Tugas Komisi Anggota DPRD admin harus memasukan terlebih dahulu nama, tempat tanggal lahir, pendidikan, jabatan komisi I, fraksi, alamat.



Gambar 0-46 Badan Anggaran

3.3.4.2.13 Tampil Bidang dan Tugas Badan Legislasi

Gambar 3-47 berfungsi untuk melihat Data Bidang dan Tugas Badan Legislasi Anggota DPRD, untuk bisa melihat Data Bidang dan Tugas Badan Legislasi Anggota DPRD admin harus memasukan terlebih dahulu nama, tempat tanggal lahir, pendidikan, jabatan badan legislasi, fraksi, alamat.



Gambar 0-47 Badan Legisalasi

3.3.4.2.14 Tampil Pmerintahan Sejarah Cimahi

Gambar 3-48 berfungsi untuk melihat Pemerintahan Sejarah Cimahi.



Gambar 0-48 Sejarah Cimahi

3.3.4.2.15 Tampil Pemerintahan Visi Misi

Gambar 3-49 berfungsi untuk melihat Pemerintahan Sejarah Cimahi.



Gambar 0-49 Visi Misi

3.3.4.2.16 Tampil Pmerintahan Arti Dan Lambang

Gambar 3-50 berfungsi untuk melihat Pemerintahan Sejarah Cimahi.



Gambar 0-50 Arti Dan Lambang

3.3.4.2.17 Galery Foto

Gambar 3-51 berfungsi untuk melihat Pemerintahan Sejarah Cimahi.



Gambar 0-51 Galery Foto