BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang tidak pernah kunjung padam tidak lain untuk memudahkan kehidupan manusia itu sendiri. Software yang juga merupakan bagian dari teknologi juga tidak berhenti untuk berkembang. Seperti halnya mobil, yang harus di*service*, *Vendor software* selalu berinovasi melakukan beberapa penambahan content serta tentunya memperbaiki kekurangan-kekurangan yang ada pada software sebelumnya yang berdasarkan kebutuhan manusia.

Office Automation System (OAS) terkadang disebut juga dengan *virtual office* merupakan usaha yang dilakukan untuk mengoptimasi kegiatan yang ada di kantor. Tujuan dari OAS ini adalah mengurangi penggunaan kertas (*paperless*), peningkatan kecepatan, ketepatan kerja di kantor dan meningkatkan produktivitas kerja. Untuk mencapai tujuan OAS digunakan penggabungan berbagai teknologi IT .

Seperti halnya pada sistem informasi yang terdapat di PT. Rekayasa Teknologi Indonesia (REKATINDO) yang masih dilakukan secara manual sehingga dalam proses hasilnya belum optimal. Pada Kenyataanya dalam menginputkan data sering mengalami kesalahan dan dalam memberikan laporan data sering terlambat serta tidak sesuai dengan yang diharapkan. Oleh karena itu diperlukan mekanisme yang dapat menunjang semua proses yang dibutuhkan agar mendapatkan hasil yang optimal.

Berdasarkan uraian diatas tersebut maka timbulah gagasan untuk membuat sebuah “Aplikasi *Office Automation System* di PT.REKATINDO “ yang diharapkan .

1.2 Perumusan Masalah

Dari analisis yang telah dilakukan dapat di identifikasikan beberapa masalah yaitu Bagaimana membuat *Office Automation System* .

1.3 Maksud

Maksud dari penelitian tersebut adalah untuk membangun aplikasi *Office Automation system* di PT. REKATINDO.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat suatu sistem agar bisa mengoptimalkan pemrosesan data.
2. Memberikan laporan yang cepat dan akurat.
3. Mengurangi kesalahan manusia dalam menginputkan data dan mengolah data.

1.5 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan maksud dan tujuan yang dicapai. Adapun batasan-batasannya adalah sebagai berikut :

1. Pengguna aplikasi :
    1. Aplikasi ini digunakan oleh 3 bagian yaitu : *logistic dan procurement.*
    2. Semua bagian dapat melihat data laporan sesuai dengan bagiannya masing-masing dan mencetak laporan.
    3. Aplikasi ini hanya dapat digunakan di lingkungan pengguna (tidak terhubung jaringan).
2. Data yang di olah :
    1. Data Barang yang akan menghasilkan sebuah informasi yang berkaitan dengan *input* dan *output* barang ke gudang.
    2. Data *Procurement.*
3. Prosedur membuat aplikasi :
    1. Memanipulasi data.
    2. Membuat laporan pendataan barang.
4. Perangkat lunak

    Perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah :

    1. DBMS menggunakan *MySQL*.
    2. Aplikasi pembangun menggunakan *NETBeans IDE 6.9*

3. Model proses dan data menggunakan *Use Case* diagram.

1.6 Metode Penelitian

Untuk membangun aplikasi ini kami menggunakan metodologi *waterfall*. Karena metodologi ini kami rasa sangatlah cocok dengan konsep program kami. Langkah- langkah yang diambil untuk menyelesaikan masalah ini adalah :

1. Pengumpulan Data
    1. Observasi

    Pengamatan dan pengumpulan data secara langsung terhadap permasalahan atau pada objek.

    2. Wawancara

    Dialog langsung dengan orang yang terkait dengan objek yang bersangkutan yang sekiranya dapat membantu dalam melengkapi data-data yang diperlukan.
2. Analisa Sistem

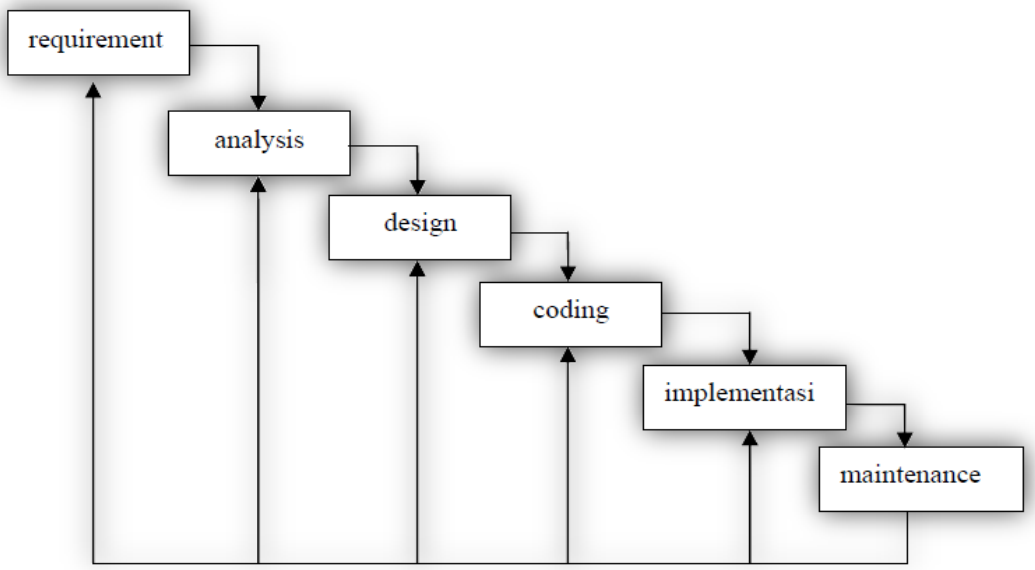
    Meliputi seluruh komponen yang ada dalam sebuah perusahaan, yakni meliputi transaksi pembayaran, list menu, pembuatan laporan pembukuan.
3. Desain Sistem

    Merupakan gambaran perilaku sistem yang akan dibuat atau simulasi sistem.
    1. Implementasi Program

    Implementasi dari analisa *system* pada Pemrograman. Proses ini merupakan inti dari pembangunan aplikasi ini.

    2. UjiCoba

    Pengujiandan test dari program yang telah dibuat.



Gambar 1.1 Waterfall

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam pelaporan kerja praktek lapangan ini adalah dengan cara pembagian kajian laporan menjadi beberapa bab dan sub bab untuk mendapatkan hasil yang dapat menggabarkan dengan jelas system dan data yang akurat. Pembangunan secara umum adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Maksud dan Tujuan, Batasan Masalah, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang segala sesuatu yang menyangkut tempat kerja praktek itu sendiri yaitu PT. REKATINDO seperti mengenai sejarah singkat dan perkembangan perusahaan, Tempat dan kedudukan perusahaan, Bentuk dan badan hukum Perusahaan, Bidang pekerjaan perusahaan, Bidang pekerjaan divisi tempat kerja praktek dan struktur organisasi.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang analisis yang merupakan tahap awal dari pembangunan aplikasi, dilanjutkan pada perancangan aplikasi, implementasi sistem yang berisi *source code* dan *print screen* tampilan

dari program aplikasi yang dibangun serta pengujian aplikasi yang dibangun.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini diuraikan tentang kesimpulan dan saran. Kesimpulan berisi ringkasan dari pokok pembahasan yang diperoleh dan saran berisi beberapa pokok penyelesaian masalah yang adapada pembangunan aplikasi *Office Automation System* di PT.REKATINDO Bandung.