BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Berdasarkan Surat Panggilan Kerja Pratek dari Balai Kesehatan Olahraga Masyarakat (BKOM) Bandung tanggal 4 Februari 2010 dengan Nomor KM. 03.01/2/074/2010. Kerja praktek dilaksanakan selama kurang lebih satu bulan terhitung dari tanggal 1 Maret sampai 31 Maret 2010, pelaksanaan kerja praktek dilakukan setiap hari kerja, di mulai dari pukul 08.00 WIB sampai dengan pukul 17.00 WIB, atau tergantung situasi yang ada dalam pelaksanaan kerja praktek maupun kebutuhan atau kesempatan yang diberikan oleh pihak BKOM Bandung.

3.2 Cara / Teknik Kerja Praktek

Cara pelaksanaan kerja praktek adalah dengan datang langsung ke Balai Kesehatan Olahraga Masyarakat (BKOM) Bandung di jalan Merak no. 13 Bandung sesuai dengan jam kerja yang telah ditetapkan atau ditentukan oleh instansi tersebut, dan mulai mengikuti kegiatan pada hari itu seperti yang diberitahukan oleh pembimbing lapangan kerja praktek.

Teknik yang dilakukan menggunakan tahap yaitu :

1. Pengumpulan Data, yaitu mengumpulkan data sekunder untuk mendukung proses analisis dan perancangan aplikasi.
2. Analisis dan perancangan, yaitu melakukan analisis terhadap aplikasi yang akan dibangun berdasarkan data yang dikumpulkan.

3. Pengujian aplikasi, yaitu melakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dirancang sebelumnya.

3.3 Data Hasil Kerja Praktek

3.3.1 Analisis Masalah

Setelah melakukan penelitian terhadap permasalahan yang ada di Balai Kesehatan Olahraga Masyarakat (BKOM) Bandung khususnya dalam sistem pengolahan data anggota, terdapat beberapa kendala yang sering dihadapi, yaitu sebagai berikut :

1. Pengolahan data anggota di Balai Kesehatan Olahraga Masyarakat (BKOM) Bandung memiliki kendala dalam menangani arsip data anggota, hal tersebut disebabkan oleh pengolahan data anggota yang masih dilakukan secara manual.
2. Pencarian maupun pengecekan data anggota umumnya memakan waktu yang lama, sehingga dapat mempengaruhi kinerja sistem menjadi lambat dan informasi yang dihasilkan tidak akurat.
3. Sehingga dalam kesehariannya dibutuhkan sebuah sistem untuk menangani proses pengolahan data anggota yang dapat memberikan akses cepat dan jaminan atas integritas data tersebut.

3.3.2 Analisis Sistem

3.3.2.1 Analisis Prosedur Sistem Berjalan

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa prosedur yang dilakukan di bagian pengolahan data anggota di BKOM Bandung ini, diantaranya :

1. Prosedur pendaftaran member
2. Prosedur pendaftaran klien

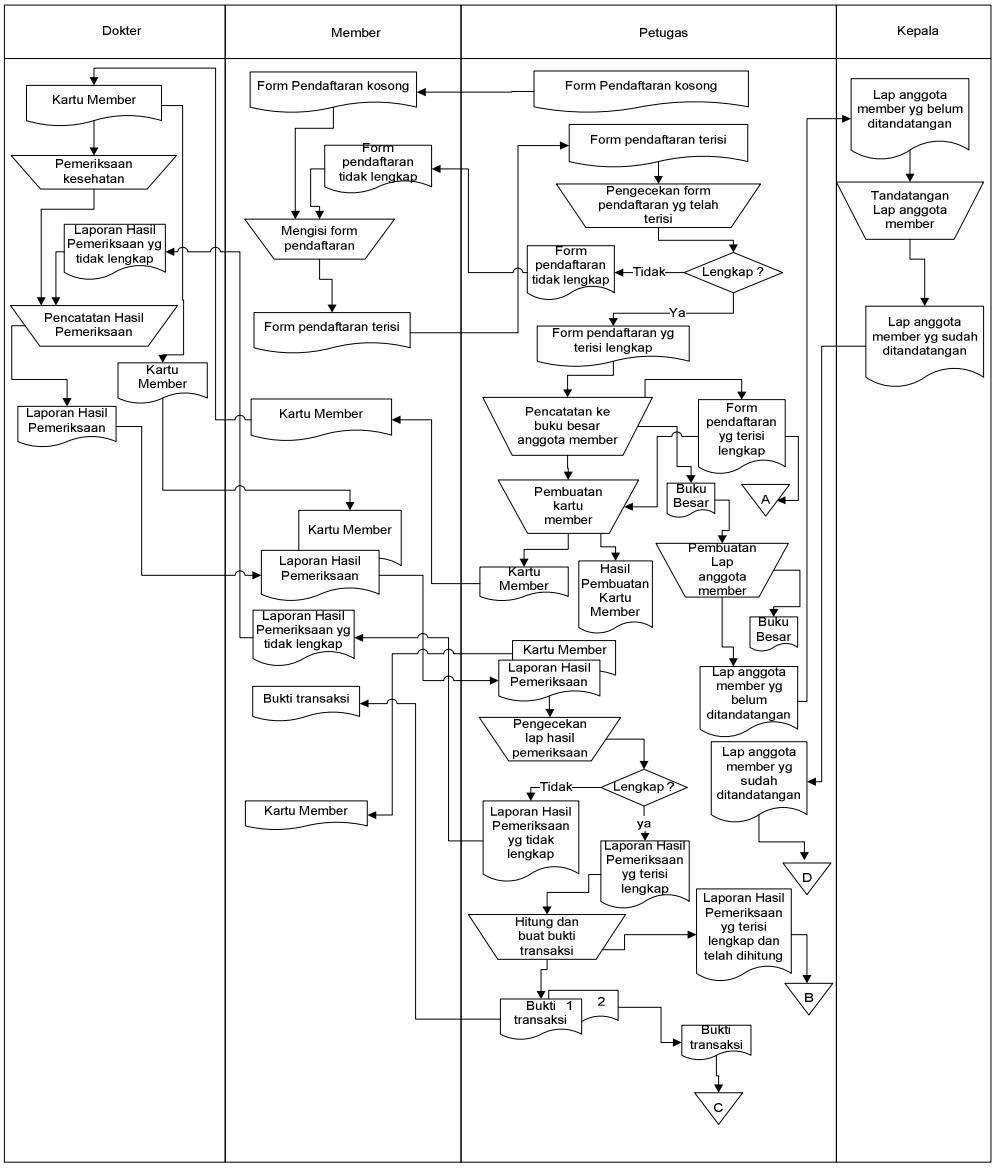
Untuk lebih jelasnya gambaran tentang prosedur yang dilihat di dalam flowmap yang sedang berjalan.

1. Prosedur pendaftaran member

   Penjelasan :

   a) Petugas memberikan form pendaftaran kosong kepada member.
   b) Member menerima form pendaftaran kosong tersebut kemudian mengisinya dengan lengkap.
   c) Form pendaftaran yang telah terisi dikembalikan ke petugas kemudian petugas mengecek form pendaftaran yang telah terisi tersebut.
   d) Jika form lengkap terisi maka petugas mencatatnya terlebih dahulu ke buku besar lalu membuatkan kartu member lalu diserahkan ke member.
   e) Jika form pendaftaran tidak lengkap terisi maka form tersebut akan dikembalikan kepada member untuk diisi kembali hingga lengkap dan seterusnya.

f) Setelah member mendapatkan kartu member maka member langsung melakukan pemeriksaan ke ruang dokter kemudian member memberikan kartu membernya kepada dokter lalu dokter melakukan pemeriksaan kesehatan kepada member.
g) Setelah melakukan pemeriksaan, dokter mencatat hasil pemeriksaan tersebut dalam laporan pemeriksaan.
h) Laporan pemeriksaan diberikan kepada member beserta kartu member.
i) Setelah melakukan pemeriksaan, member kembali ke petugas untuk menyerahkan laporan hasil pemeriksaannya kepada petugas.
j) Petugas menerima laporan hasil kesehatan dan melakukan pengecekan dan menghitung transaksi.
k) Kemudian dilakukan transaksi pembayaran dari member ke petugas.
l) Setelah melakukan transaksi pembayaran, petugas membuatkan bukti transaksi.
m) Bukti transaksi dan kartu member diserahkan kepada member.



Gambar 3.1 Flowmap Pendaftaran Member

Keterangan :

A : Arsip Pendaftaran Member

B : Arsip Lap Hasil Pemeriksaan

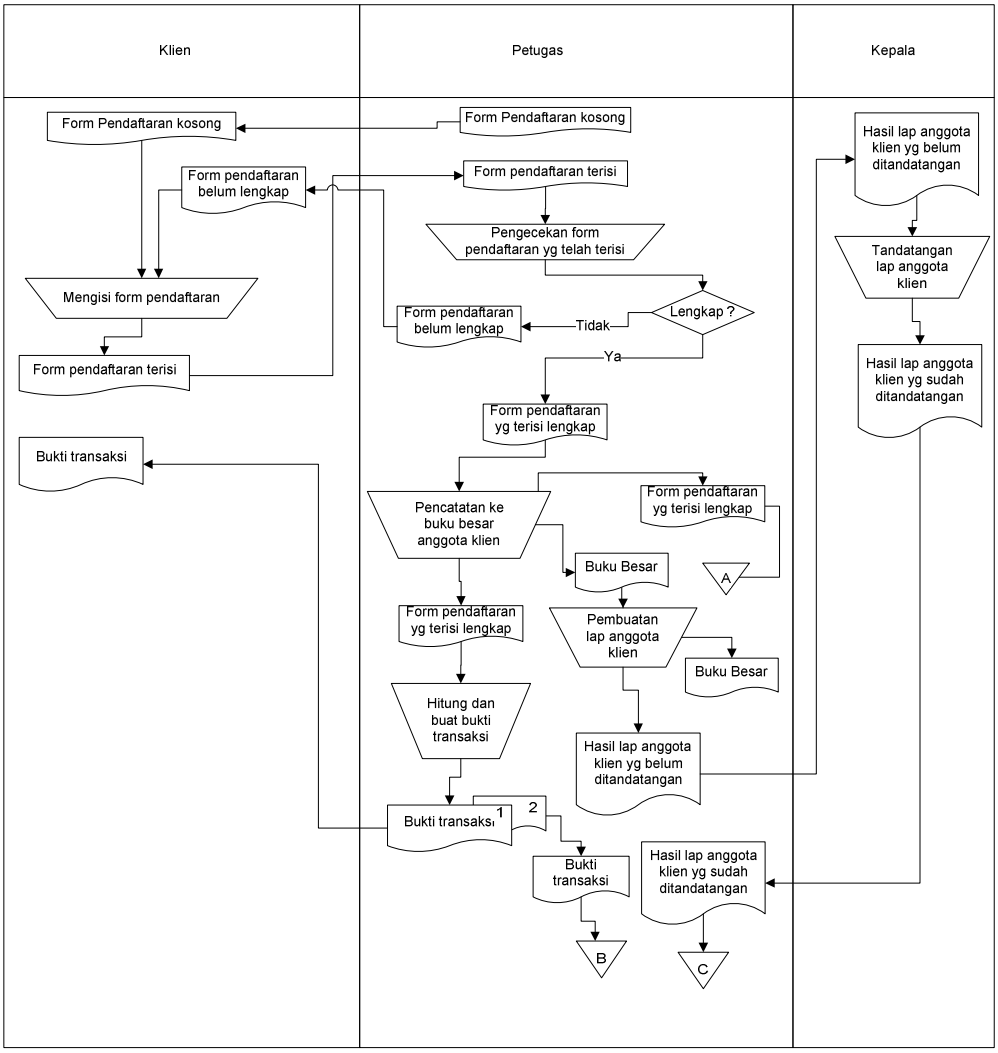
C : Arsip Bukti Transaksi

D : Arsip Lap Anggota Member

2. Prosedur Pendaftaran Klien

Penjelasan :

a) Petugas memberikan form pendaftaran kosong kepada klien.
b) Klien menerima form pendaftaran kosong tersebut kemudian mengisinya dengan lengkap.
c) Form pendaftaran yang telah terisi dikembalikan ke petugas kemudian petugas mengecek form pendaftaran yang telah terisi tersebut.
d) Jika form lengkap terisi maka petugas mencatatnya ke dalam buku besar anggota klien lalu menghitung transaksi.
e) Kemudian dilakukan transaksi pembayaran dari klien ke petugas.
f) Setelah melakukan transaksi pembayaran, petugas membuatkan bukti transaksi.
g) Bukti transaksi diserahkan kepada klien.
h) Tetapi jika form pendaftaran tidak lengkap terisi maka form tersebut akan dikembalikan kepada klien untuk diisi kembali dan seterusnya.



Gambar 3.2 Flowmap Pendaftaran Klien

Keterangan :

A : Arsip Pendaftaran Klien.

B : Arsip Bukti Biaya Pendaftaran

C : Arsip Lap Anggota Klien

3.3.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan non fungsional. Spesifikasi kebutuhan non fungsional adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan sistem ketika diimplementasikan. Analisis ini diperlukan untuk menentukan keluaran yang akan dihasilkan sistem, masukan yang diperlukan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran, volume data yang akan ditangani sistem, jumlah pemakai serta control terhadap sistem.

3.3.2.2.1 Analisis Perangkat Keras

Selama ini sistem penyimpanan yang digunakan untuk menyimpan data anggota masih menggunakan sistem manual. Untuk mendukung terlaksananya penerapan sistem informasi yang direncanakan, maka dibutuhkan perangkat keras dengan spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor* dengan frekuensi minimum 1 Ghz
2. *Memory* 256 Mb
3. *Color monitor* 15”
4. *Harddisk* dengan kapasitas minimum 40 Gb
5. *Printer*
6. *Keyboard* dan *mouse*

3.3.2.2.2 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak pembangun sistem pada aplikasi pendaftaran anggota ini adalah Borland Delphi 7 dan *Microsoft Office Access* sebagai *Database*-nya.

3.3.2.2.3 Analisis User

Analisis user dimaksudkan untuk mengetahui user yang terlibat beserta karakteristiknya sehingga dapat diketahui tingkat pengalaman dan pemahaman user terhadap komputer. User yang ada di divisi tata usaha ini, yaitu :

1. Bagian Kepala

   Karakteristik user untuk komputer yang ada di bagian tata usaha adalah sebagai berikut :

   Nama : Nasibun Sriyono.Sip

   Jabatan : Kepala Sub. Bag TU

   Umur : 51 tahun

   Pendidikan : S1 Ilmu Politik

2. Bagian Petugas

   Karakteristik user untuk komputer yang ada di bagian tata usaha adalah sebagai berikut :

   Nama : Nana Aku Arista, A.Per.Kes

   Jabatan : Staff TU

   Umur : 30 tahun

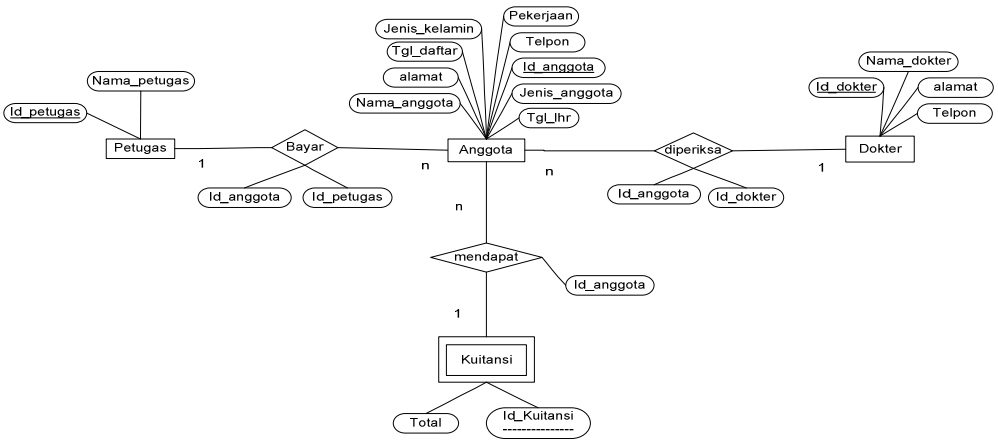
   Pendidikan : S1 Keperawatan

Berdasarkan karakteristik di atas, user yang ada di divisi tata usaha Balai Kesehatan Olahraga Masyarakat (BKOM) Bandung pada umumnya sudah terbiasa menggunakan komputer termasuk mengoperasikan office XP seperti Microsoft Word dan Microsoft Excel.

3.3.2.2.4 Analisis Basis Data

Usulan untuk diagram E-R yaitu terdapat kunci yang unik (*primary key*) pada setiap entitas (tabel induk) yang dapat membedakan atribut satu dengan atribut lainnya sehingga tabel tersebut dapat dijadikan referensi untuk tabel yang lainnya. Usulan untuk tabel yang akan dibuat untuk membantu dalam pengolahan data anggota yaitu tabel member dan tabel klien.

Dari usulan diatas maka dapat dibuat diagram E-R untuk sistem baru yang terdiri dari beberapa tabel yang dibutuhkan untuk menyimpan data. Untuk melihat keterhubungan antar tabel yang ada maka akan digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3.3 ERD aplikasi Pendaftaran Anggota Balai Kesehatan Olahraga Masyarakat (BKOM) Bandung

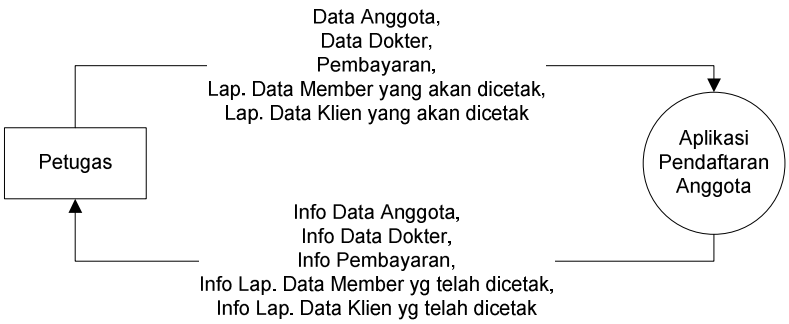
3.3.2.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan, analisis kebutuhan fungsional dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perancangan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan dari rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu diagram konteks dan *data flow diagram*. Untuk menjelaskan bagaimana suatu masukan diproses pada sistem maka digunakan spesifikasi proses dan kamus data untuk mengetahui aliran data yang mengalir pada sistem.

3.3.2.3.1 Diagram Konteks

Merupakan aliran informasi yang berfungsi memetakan model lingkungan, yang dipresentasikan dengan lingkungan tunggal yang mewakili keseluruhan sistem. Diagram konteks menyorot sejumlah karakteristik dari sistem yang dibuat.

Berikut ini diagram konteks pada aplikasi pendaftaran anggota Balai Kesehatan Olahraga Masyarakat (BKOM) Bandung :



Gambar 3.4 Diagram Konteks aplikasi pendaftaran anggota BKOM

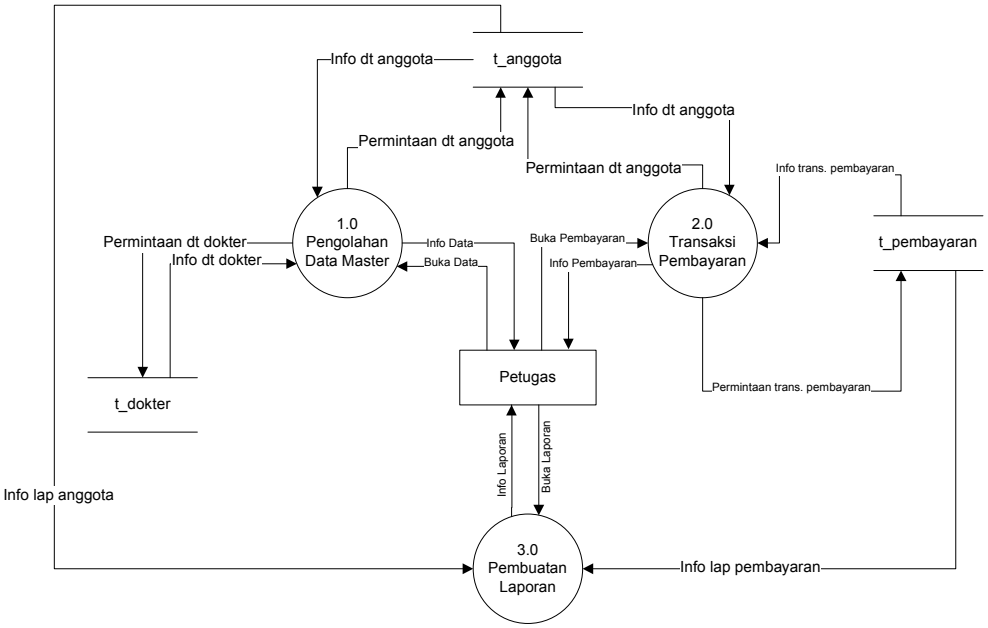
3.3.2.3.2 *Data Flow Diagram*

DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan. DFD dapat menggambarkan arus data di dalam sistem dengan terstruktur dan jelas.

Berikut adalah DFD dari aplikasi pendaftaran anggota BKOM Bandung :

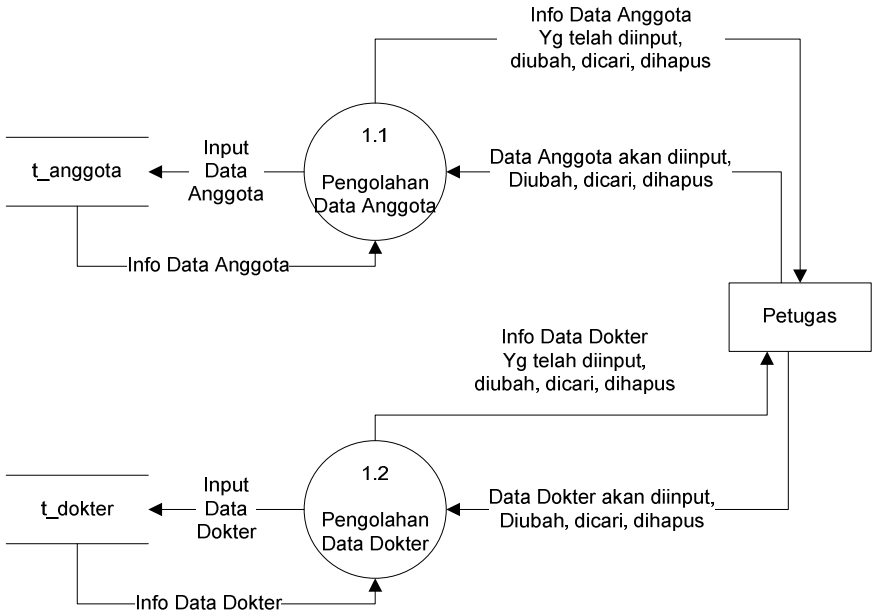
1. DFD Level 0

Merupakan tindak lanjut dari diagram konteks yang menjelaskan lebih rinci lagi dari proses-proses yang terjadi dalam diagram konteks. Data Flow Diagram (DFD) dibuat jika pada diagram konteks masih ada suatu proses yang mesti harus dipecah lagi. Berikut ini Data Flow Diagram (DFD) level 0 dari aplikasi pendaftaran anggota BKOM.



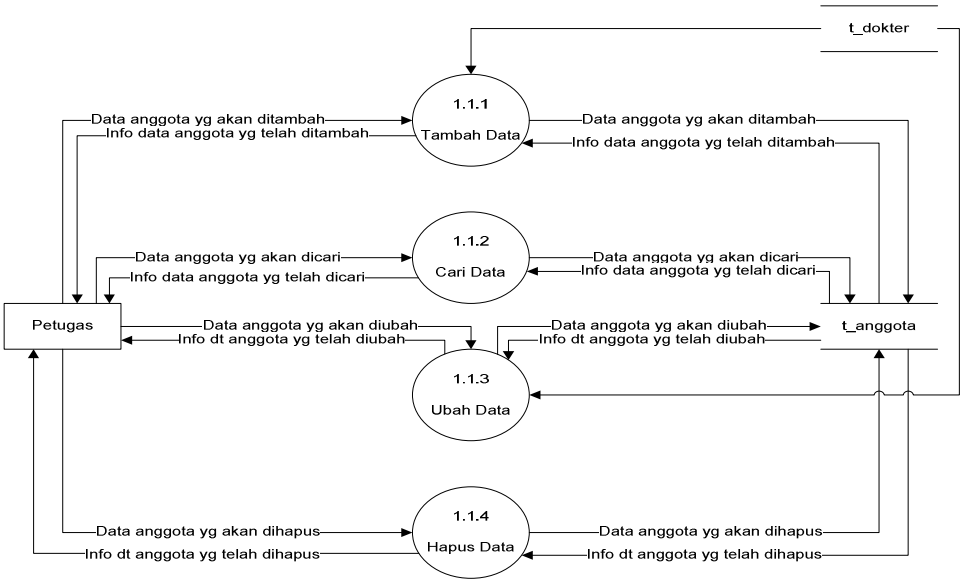
Gambar 3.5 DFD Level 0

2. DFD Level 1.0 (Pengolahan Data Master)



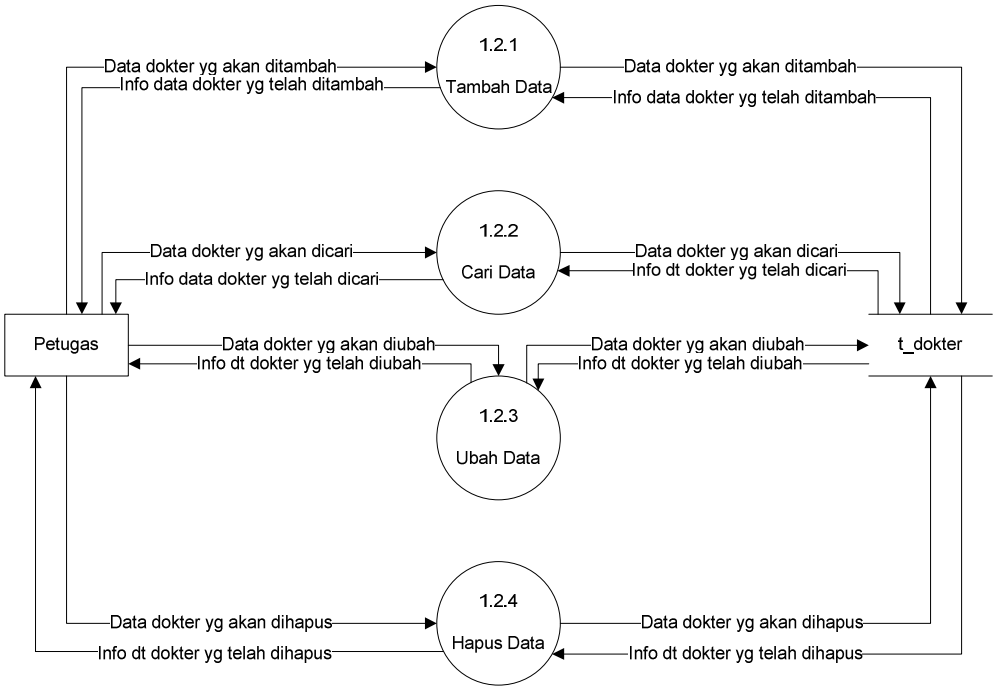
Gambar 3.6 DFD Level 1.0 Pengolahan Data Master

3. DFD Level 1.0 Proses 1.1 (Pengolahan Data Anggota)



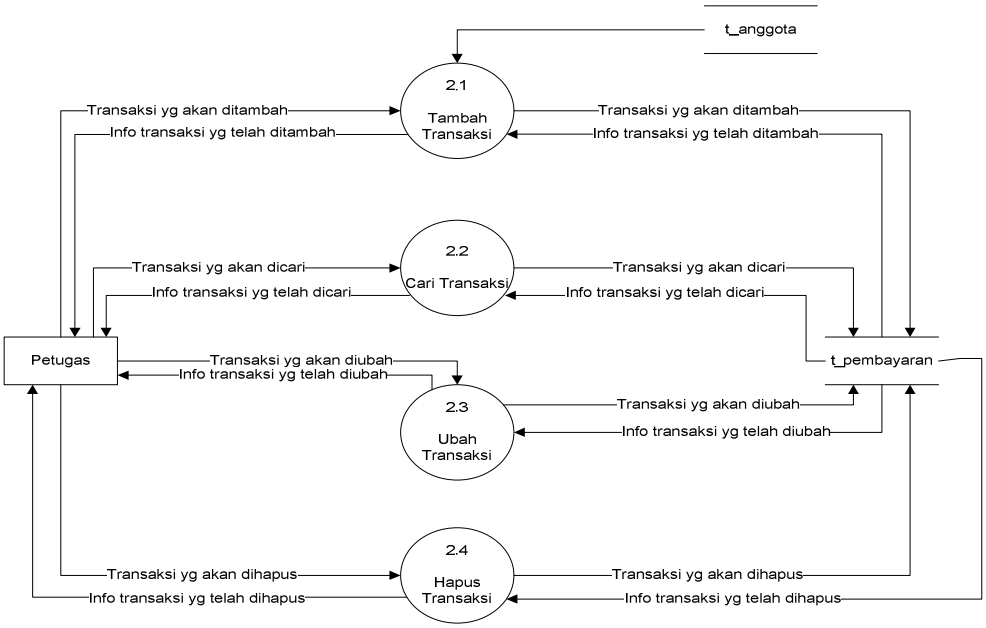
Gambar 3.7 DFD Level 1.0 Proses 1.1 Pengolahan Data Anggota

4. DFD Level 1.0 Proses 1.2 (Pengolahan Data Dokter)



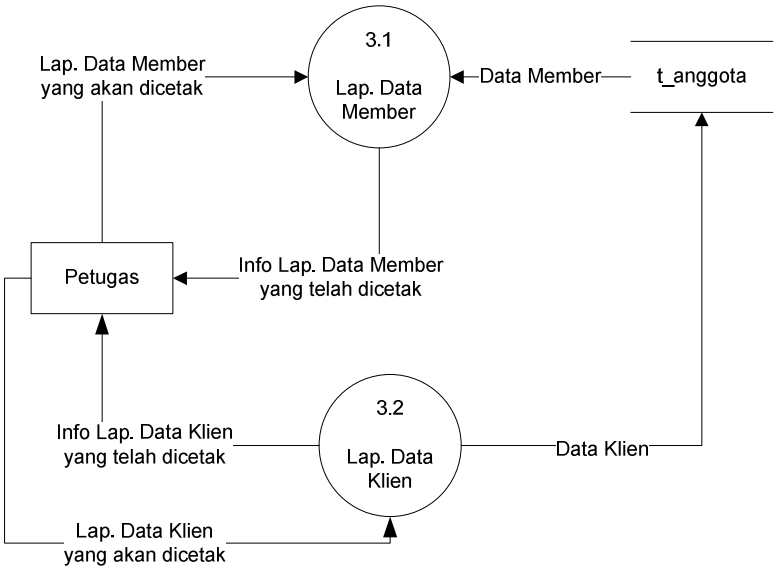
Gambar 3.8 DFD Level 1.0 Proses 1.2 Pengolahan Data Dokter

5. DFD Level 2.0 (Transaksi Pembayaran)



Gambar 3.9 DFD Level 2.0 Transaksi Pembayaran

6. DFD Level 3.0 Pembuatan Laporan



Gambar 3.10 DFD Level 3.0 Pembuatan Laporan

3.3.2.3.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi dari gambar DFD di atas akan dijelaskan pada tabel di bawah ini :

Tabel 3.1 Spesifikasi Proses Sistem Pendaftaran Anggota

No	Proses	Keterangan
1.	No. Proses	1.1.1
	Nama Proses	Tambah data anggota
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data anggota yang akan ditambah
	Output	Informasi data anggota yang telah ditambah
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Begin {insert data anggota baru ke dalam database} End
2.	No. Proses	1.1.2
	Nama Proses	Cari data anggota
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data anggota yang akan dicari
	Output	Informasi data anggota yang telah dicari
	Destination	Petugas

	Logika Proses	Begin
		{if nama data anggota ada then tampil data anggota yang dicari
		Else
		Informasi data anggota yang dicari tidak ditemukan}
		End

3.	No. Proses	1.1.3
	Nama Proses	Ubah data anggota
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data anggota telah diubah
	Output	Informasi data anggota yang telah diubah
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Begin {edit data anggota sesuai dengan data anggota yang akan diubah

		Simpan data anggota yang telah diubah ke database} End
4.	No. Proses	1.1.4
	Nama Proses	Hapus data anggota
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data anggota yang akan dihapus
	Output	Informasi data anggota yang telah dihapus
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Begin {hapus data anggota sesuai dengan data anggota yang akan dihapus} End
5.	No. Proses	1.2.1
	Nama Proses	Tambah data dokter
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data dokter yang akan ditambah
	Output	Informasi data dokter yang telah ditambah
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Begin {insert data dokter baru ke dalam database} End
6.	No. Proses	1.2.2
	Nama Proses	Cari data dokter
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data dokter yang akan dicari
	Output	Informasi data dokter yang telah dicari
	Destination	Petugas

	Logika Proses	Begin
		{if nama data dokter ada then tampil data dokter yang dicari
		Else
		Informasi data dokter yang dicari tidak ditemukan}
		End

7.	No. Proses	1.2.3
	Nama Proses	Ubah data dokter
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data dokter telah diubah
	Output	Informasi data dokter yang telah diubah
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Begin {edit data dokter sesuai dengan data dokter yang akan diubah

		Simpan data dokter yang telah diubah ke database} End
8.	No. Proses	1.2.4
	Nama Proses	Hapus data dokter
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data dokter yang akan dihapus
	Output	Informasi data dokter yang telah dihapus
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Begin {hapus data dokter sesuai dengan data dokter yang akan dihapus} End
9.	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Tambah transaksi pembayaran
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data pembayaran yang akan ditambah
	Output	Informasi data pembayaran yang telah ditambah
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Begin {insert data pembayaran baru ke dalam database} End
10.	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Cari transaksi pembayaran
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data pembayaran yang akan dicari
	Output	Informasi data pembayaran yang telah dicari
	Destination	Petugas

	Logika Proses	Begin
		{if nama data pembayaran ada then tampil data pembayaran yang dicari
		Else
		Informasi data pembayaran yang dicari tidak ditemukan}
		End

11.	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Ubah transaksi pembayaran
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data pembayaran telah diubah
	Output	Informasi data pembayaran yang telah diubah
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Begin {edit data pembayaran sesuai dengan data

		pembayaran yang akan diubah Simpan data pembayaran yang telah diubah ke database} End
12.	No. Proses	2.4
	Nama Proses	Hapus transaksi pembayaran
	Source (Sumber)	Petugas
	Input	Data pembayaran yang akan dihapus
	Output	Informasi data pembayaran yang telah dihapus
	Destination	Petugas
	Logika Proses	Begin {hapus data pembayaran sesuai dengan data pembayaran yang akan dihapus} End

3.3.2.3.4 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal dari seluruh elemen atau aliran data yang terdapat dalam DFD. Kamus data dari sistem pendaftaran adalah sebagai berikut :

Tabel 3.2 Kamus Data Anggota

No	Nama	Data Anggota
1	Arus Data	Petugas – proses 1.1 (input)
	Deskripsi	Berisikan data anggota
	Struktur Data	Id_anggota + Nama_anggota + Tgl_lhr + Jenis_anggota + Alamat + Tgl_daftar + Jenis_kelamin + Pekerjaan + Telpon + Total
	Id_anggota	[0..9]
	Nama_anggota	[0..9, A-Z]
	Tgl_lhr	[date/time]
	Jenis_ anggota	[0..9, A-Z]
	Alamat	[0..9, A-Z]
	Tgl_daftar	[date/time]
	Jenis_kelamin	[0..9, A-Z]
	Pekerjaan	[0..9, A-Z]
	Telpon	[0..9]
	Total	[0..9]

Tabel 3.3 Kamus Data Dokter

No	Nama	Data Dokter
2	Arus Data	Petugas – proses 1.2 (input)
	Deskripsi	Berisikan data dokter
	Struktur Data	ID_Dokter + Nama_Dokter + Alamat + Telpon
	ID_Dokter	[0..9]
	Nama_Dokter	[0..9, A-Z]
	Alamat	[0..9, A-Z]
	Telpon	[0..9]

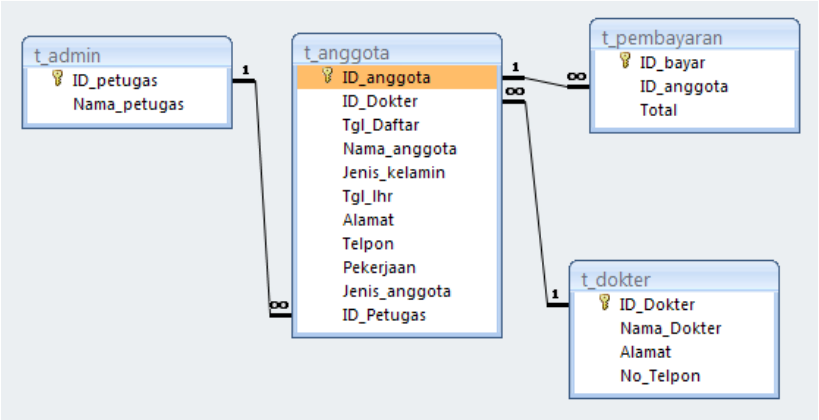
Tabel 3.4 Kamus Data Pembayaran

No	Nama	Data Pembayaran
3	Arus Data	Petugas – proses 2.0 (input)
	Deskripsi	Berisikan data pembayaran
	Struktur Data	ID_Bayar + ID_Anggota + Total
	ID_Dokter	[0..9]
	ID_Anggota	[0..9]
	Total	[0..9]

3.3.3 Perancangan Basis Data

3.3.3.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan suatu hubungan antar tabel yang sudah ada dalam keadaan normal. Adapun keterkaitan tabel relasi yang digunakan dalam sistem pendaftaran anggota dapat digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3.11 Skema Relasi

3.3.3.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem pendaftaran anggota BKOM Bandung.

Tabel 3.5 Tabel Admin

Nama Field	Type	Length	Keterangan
ID_petugas	AutoNumber		Primary Key
Nama_petugas	Text	50	

Tabel 3.6 Tabel Anggota

Nama Field	Type	Length	Keterangan
ID_Anggota	AutoNumber		Primary Key
ID_Dokter	Number		Foreign Key
Nama_Anggota	Text	100	
Alamat	Text	100	
Jenis_Anggota	Text	6	
Tgl_Daftar	Date/Time		
Tgl_lhr	Date/Time		
Jenis_kelamin	Text	10	
Telpon	Number		
Pekerjaan	Text	25	
ID_Petugas	Number		Foreign Key

Tabel 3.7 Tabel Dokter

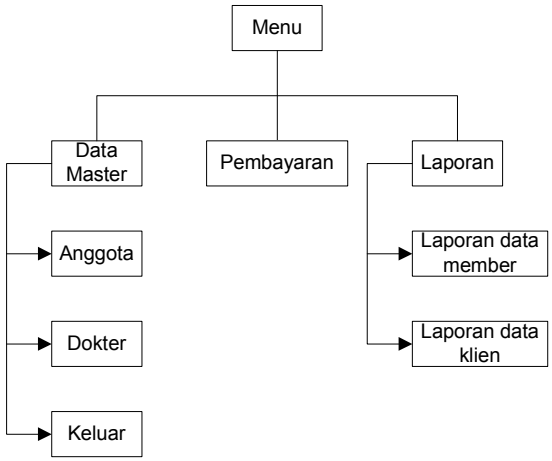
Nama Field	Type	Length	Keterangan
ID_Dokter	AutoNumber		Primary Key
Nama_Dokter	Text	100	
Alamat	Text	100	
No_Telpon	Number		

Tabel 3.8 Tabel Pembayaran

Nama Field	Type	Length	Keterangan
ID_Bayar	AutoNumber		Primary Key
ID_Anggota	Number		Foreign Key
Total	Currency		

3.3.4 Perancangan Struktur Menu

Perancangan antar muka merupakan perancangan yang dibuat sebelum program aplikasi dibuat, perancangan antarmuka pada sistem pendaftaran yang akan dibangun sebagai berikut :



Gambar 3.12 Antar Muka Struktur Menu

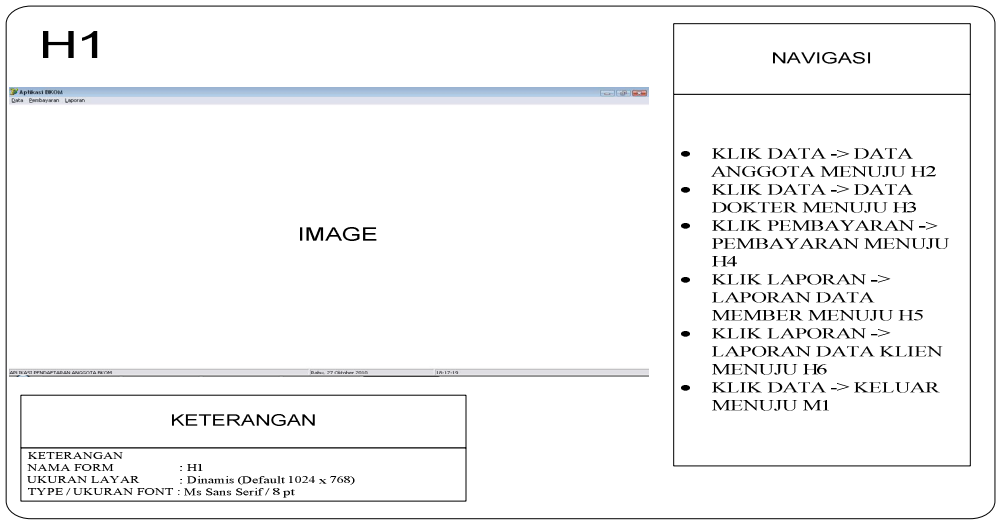
3.3.5 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suatu program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

Perancangan interface untuk sistem pendaftaran kantor BKOM Bandung adalah sebagai berikut :

1. Menu Utama

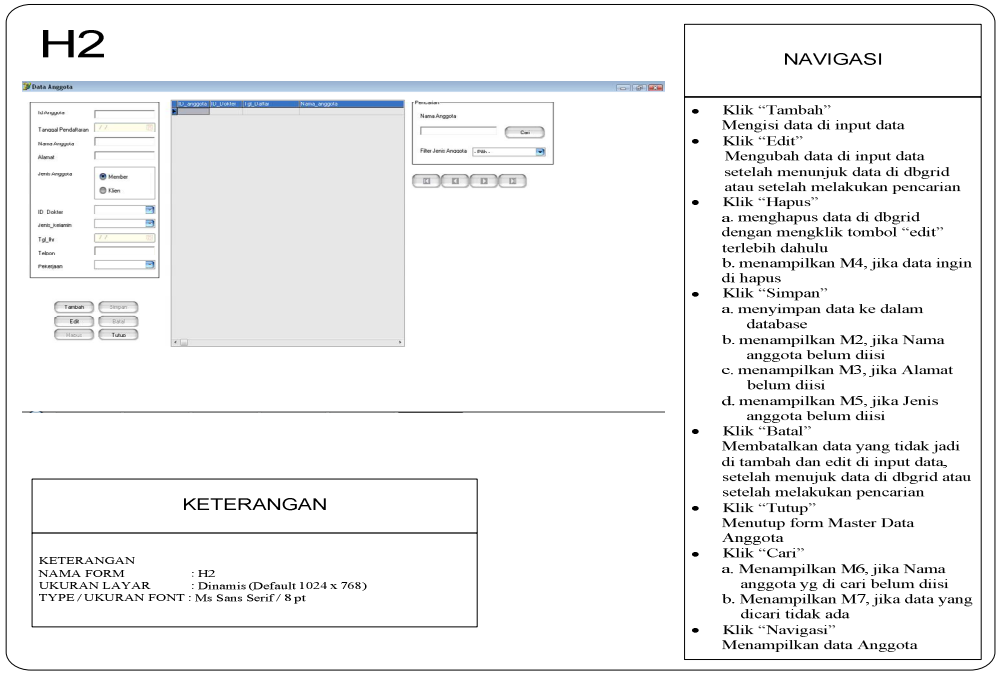
   Pertama kali program dijalankan akan tampil form halaman utama seperti pada gambar 3.13



Gambar 3.13 Menu Utama

2. Menu Data Anggota

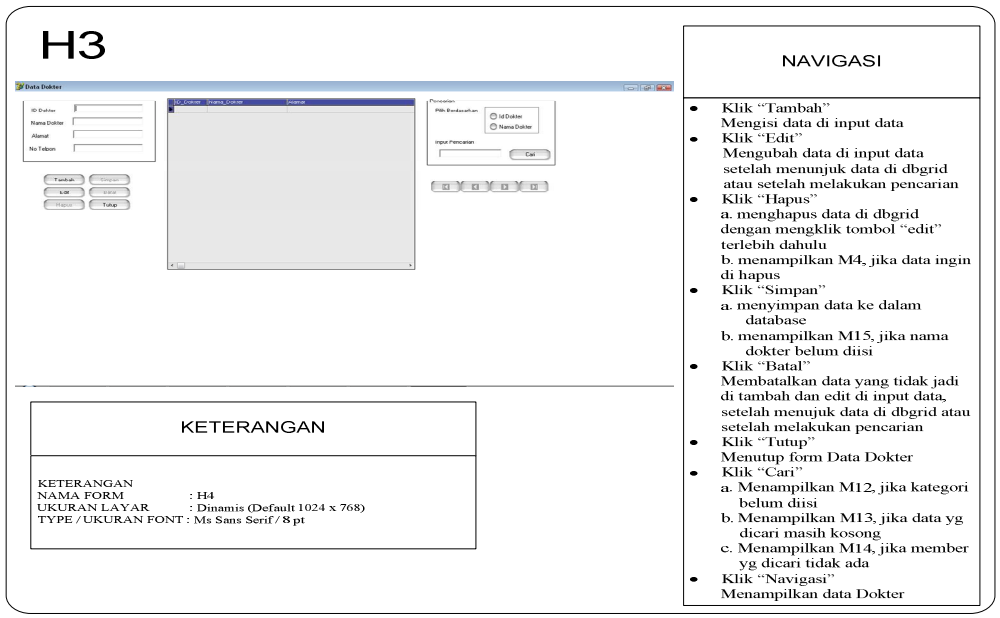
Berikut merupakan form data anggota, dimana petugas dapat melakukan pengolahan data anggota, ditunjukkan pada gambar 3.14



Gambar 3.14 Menu Data Anggota

3. Menu Data Dokter

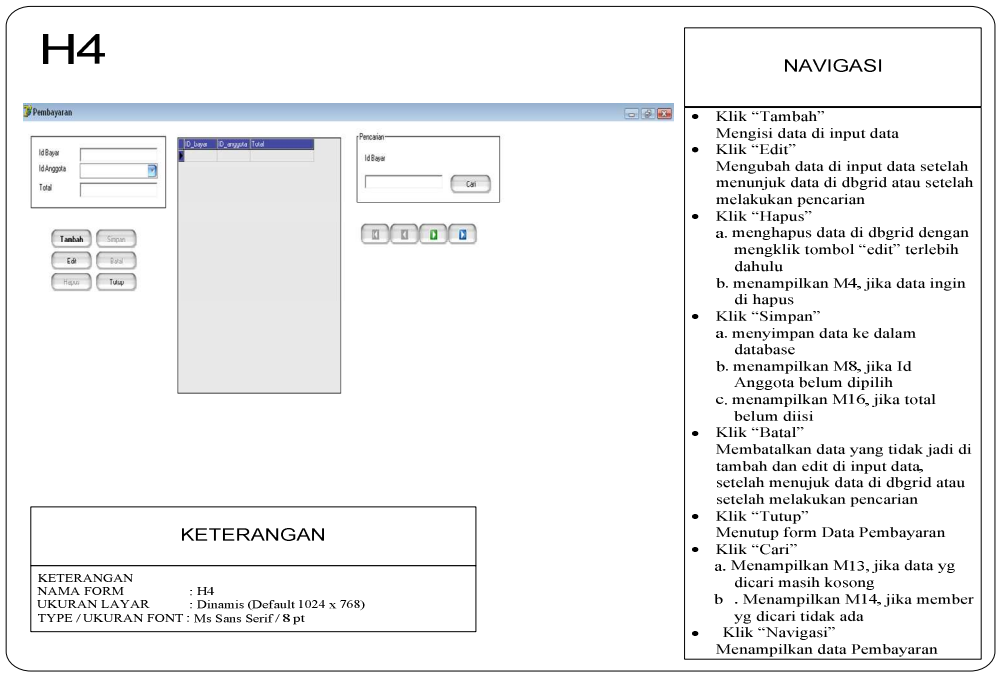
Berikut merupakan form data dokter, dimana petugas dapat melakukan pengolahan data dokter, ditunjukkan pada gambar 3.15



Gambar 3.15 Menu Data Dokter

4. Menu Transaksi Pembayaran

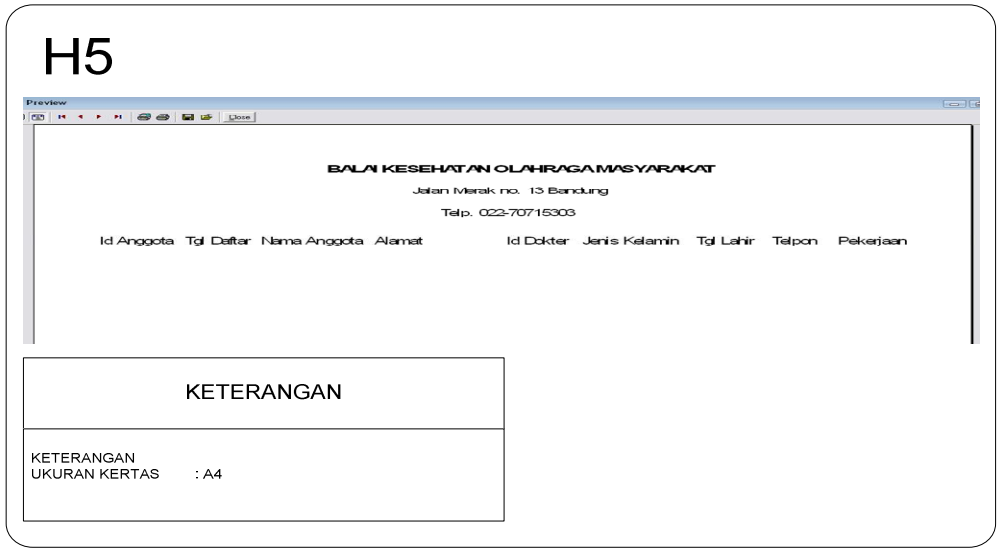
Berikut merupakan form transaksi pembayaran, dimana petugas dapat melakukan pengolahan transaksi pembayaran, ditunjukkan pada gambar 3.16



Gambar 3.16 Menu Transaksi Pembayaran

5. Laporan Data Member

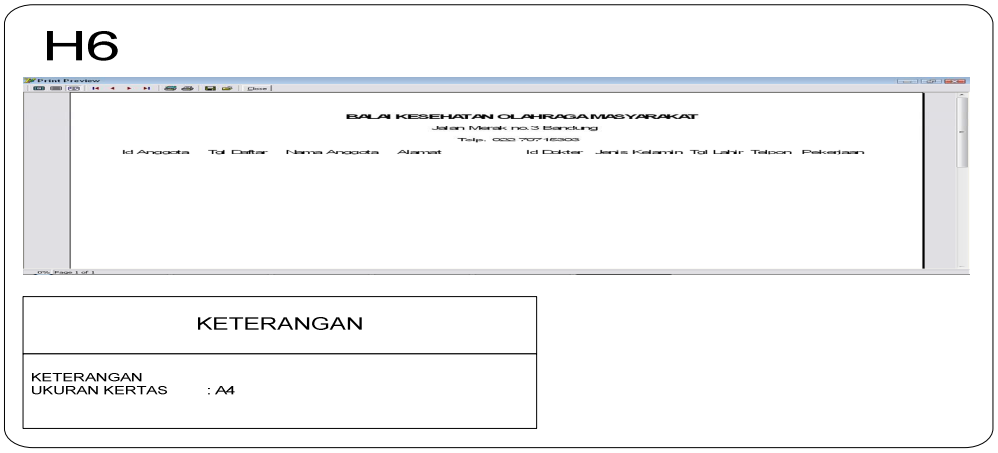
Berikut merupakan rancangan laporan data member yang ditujukan pada gambar 3.17



Gambar 3.17 Laporan Data Member

6. Laporan Data Klien

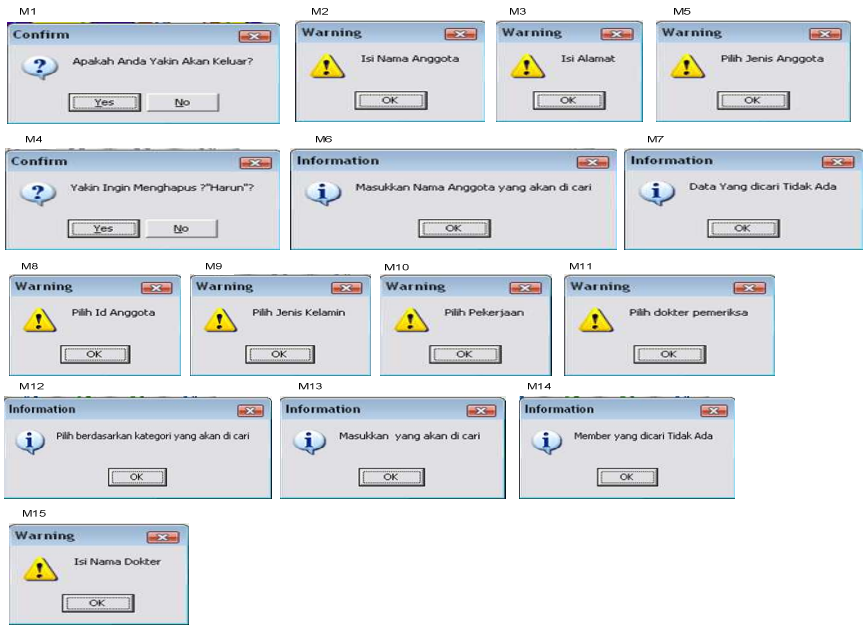
Berikut merupakan rancangan laporan data klien yang ditujukan pada gambar 3.18



Gambar 3.18 Laporan Data Klien

3.3.6 Perancangan Pesan

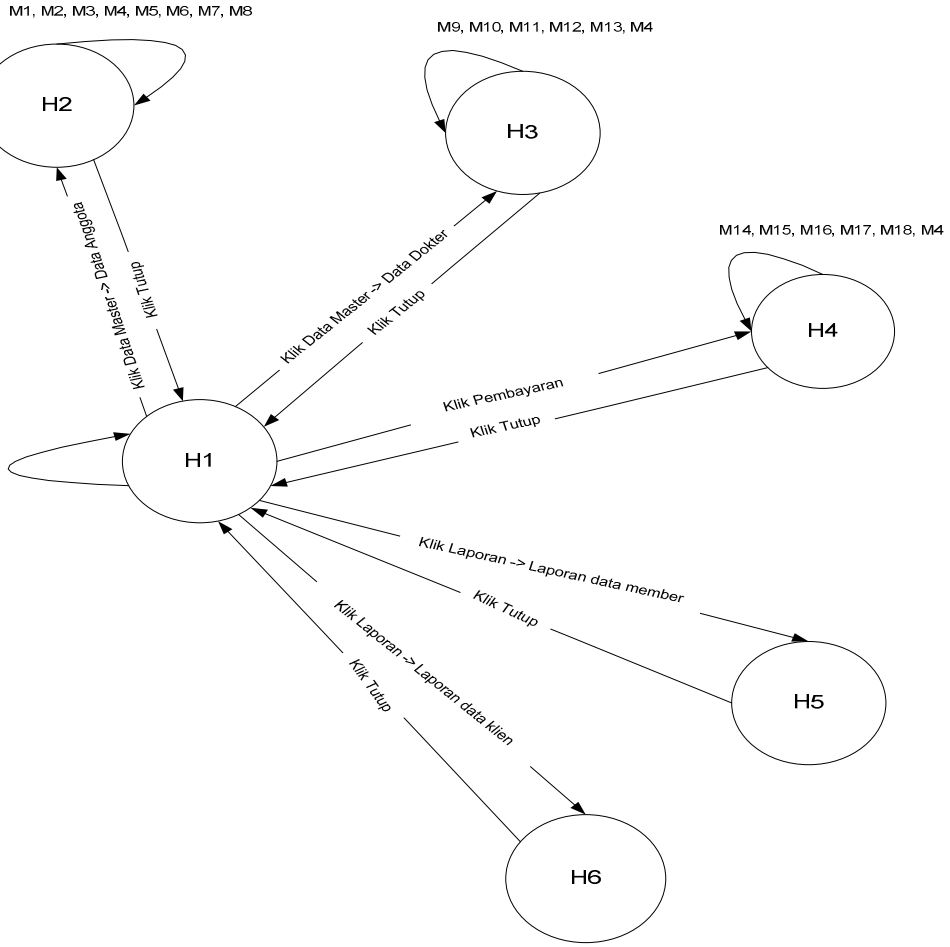
Berikut merupakan rancangan pesan dari sistem pendaftaran anggota BKOM Bandung :



Gambar 3.19 Perancangan Pesan

3.3.7 Jaringan Semantik

Jaringan semantik aplikasi pendaftaran anggota ini dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 3.20 Jaringan Semantik

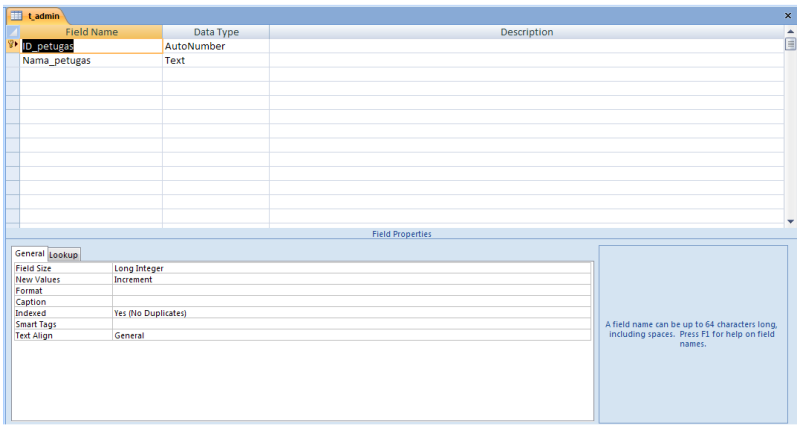
3.3.8 Implementasi Sistem

3.3.8.1 Implementasi Database

Pengimplementasian sistem berdasarkan perancangan tampilan database yang telah dilakukan sebelumnya, berikut hasil implementasi database :

1. Tampilan Tabel Admin

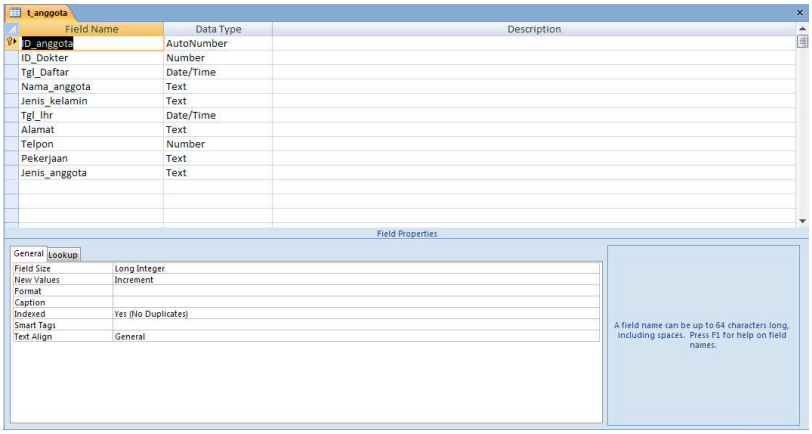
   Pada tabel admin memiliki field ID petugas sebagai primary key dan Nama petugas.



Gambar 3.21 Tampilan Tabel Admin

2. Tampilan Tabel Anggota

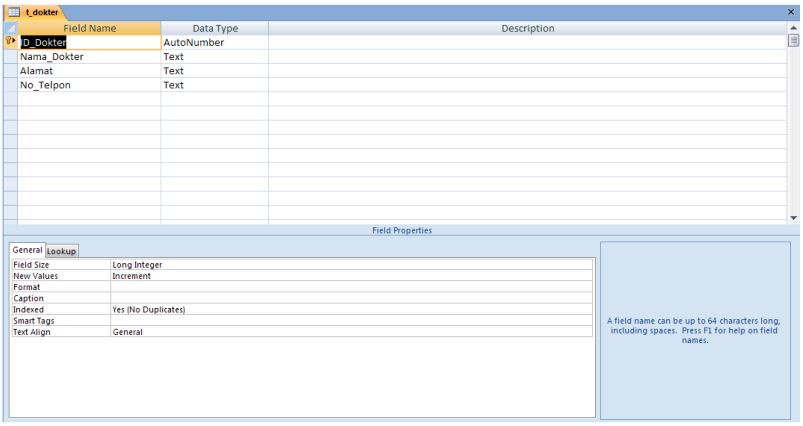
   Pada tabel anggota memiliki field ID anggota sebagai primary key, ID dokter sebagai foreign key, Tgl daftar, Nama anggota, Jenis Kelamin, Tgl lahir, Alamat, Telpon, Pekerjaan, dan Jenis anggota.



Gambar 3.22 Tampilan Tabel Anggota

3. Tampilan Tabel Dokter

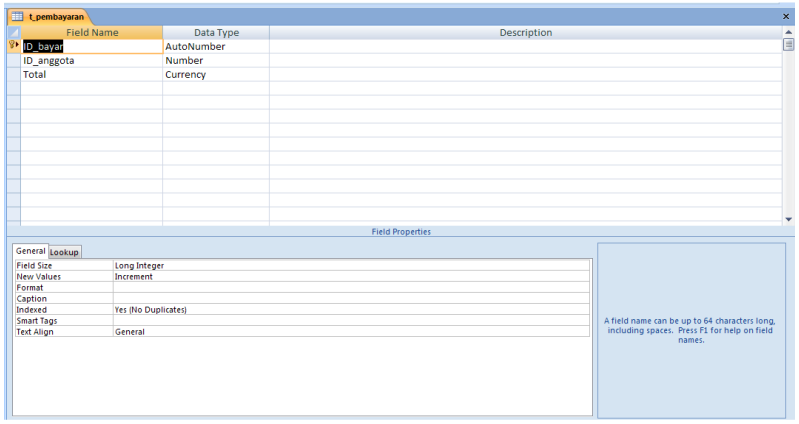
Pada tabel dokter memiliki field ID dokter sebagai primary key, Alamat, dan Telpon.



Gambar 3.23 Tampilan Tabel Dokter

4. Tabel Pembayaran

Pada tabel pembayaran memiliki field ID bayar sebagai primary key, ID anggota sebagai foreign key, dan Total.



Gambar 3.24 Tampilan Tabel Pembayaran

3.3.8.2 Implementasi Antar Muka

Pengimplementasian sistem berdasarkan perancangan tampilan aplikasi yang telah dilakukan sebelumnya, berikut hasil implementasi sistem :

1. Menu Utama

Halaman Menu Utama menampilkan menu-menu mengenai Aplikasi Pendaftaran Anggota Balai Kesehatan Olahraga Masyarakat (BKOM) Bandung.

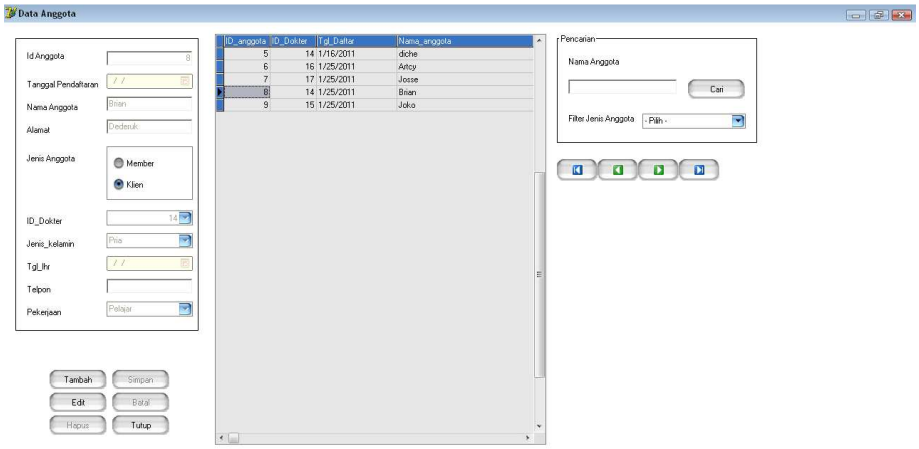
Halaman ini merupakan implementasi dari rancangan Menu Utama sehingga memiliki kesesuaian dalam struktur menunya. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.25 berikut ini :



Gambar 3.25 Implementasi Tampilan Menu Utama

2. Tampilan untuk Data Anggota

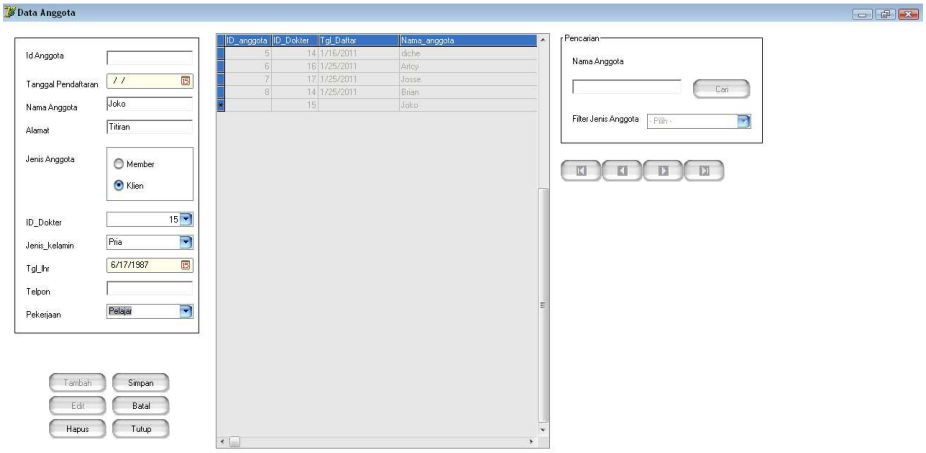
Tampilan berupa data anggota yang harus diisi lengkap oleh petugas. Aplikasi penambahan data anggota ini berfungsi untuk menambah, mengubah, menghapus, dan mencari data anggota yang diinginkan pada database bkom pada aplikasi pendaftaran anggota.



Gambar 3.26 Implementasi Tampilan Data Anggota

3. Tampilan untuk Tambah Data Anggota

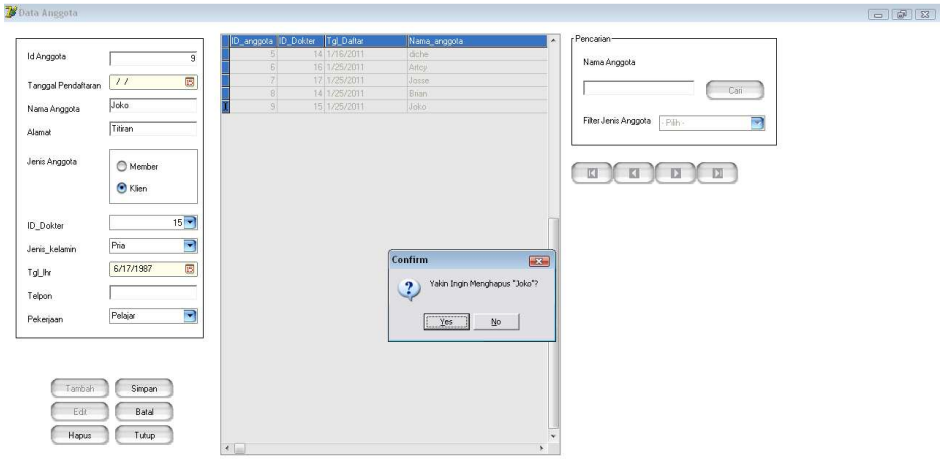
Tampilan untuk penambahan data anggota harus diisi lengkap oleh petugas, jika tidak akan muncul alert pada bagian-bagian field seperti nama anggota, dan alamat.



Gambar 3.27 Implementasi Tampilan Tambah Data Anggota

4. Tampilan untuk Hapus Data Anggota

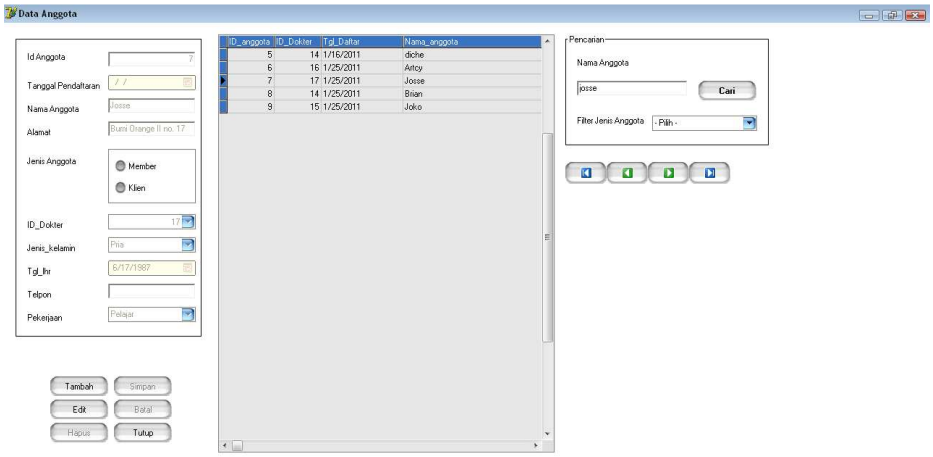
Tampilan untuk menghapus data anggota harus mengklik tombol edit terlebih dahulu lalu mengklik tombol hapus. Sebelum menghapus data anggota, pilih dahulu nama anggota yang akan dihapus karena data yang sudah terhapus tidak dapat di-*undo*. Pada saat akan menghapus data anggota akan muncul alert seperti tampilan di bawah ini yang bertujuan untuk meyakinkan petugas apakah data anggota tersebut akan dihapus, jika pilih ‘yes’ maka data anggota akan terhapus dari database dan jika pilih ‘tidak’ maka kembali ke tampilan data anggota.



Gambar 3.28 Implementasi Tampilan Hapus Data Anggota

5. Tampilan untuk Pencarian Data Anggota

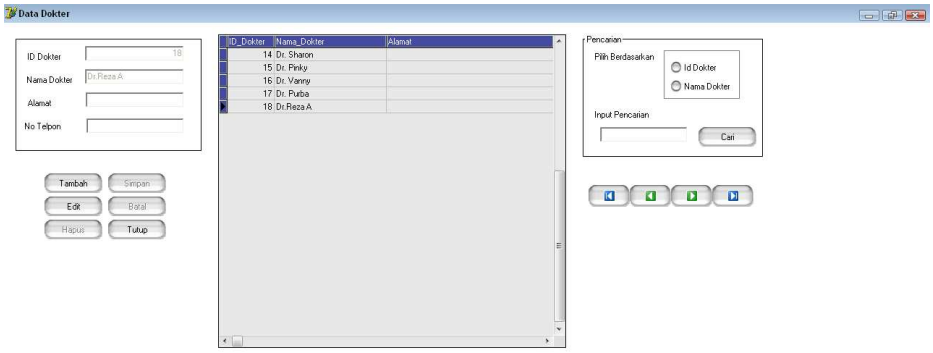
Tampilan untuk pencarian data anggota dapat dilakukan dengan cara mengisi nama anggota saja atau dengan memfilter jenis anggota.



Gambar 3.29 Implementasi Pencarian Data Anggota

6. Tampilan untuk Data Dokter

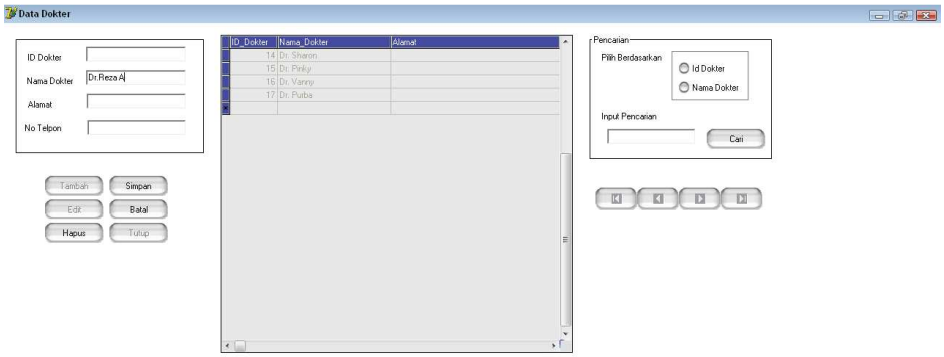
Tampilan berupa data dokter yang harus diisi lengkap oleh petugas. Aplikasi penambahan data dokter ini berfungsi untuk menambah, mengubah, menghapus dan mencari data dokter yang diinginkan pada database bkom pada aplikasi pendaftaran anggota.



Gambar 3.30 Implementasi Tampilan Data Dokter

7. Tampilan untuk Tambah Data Dokter

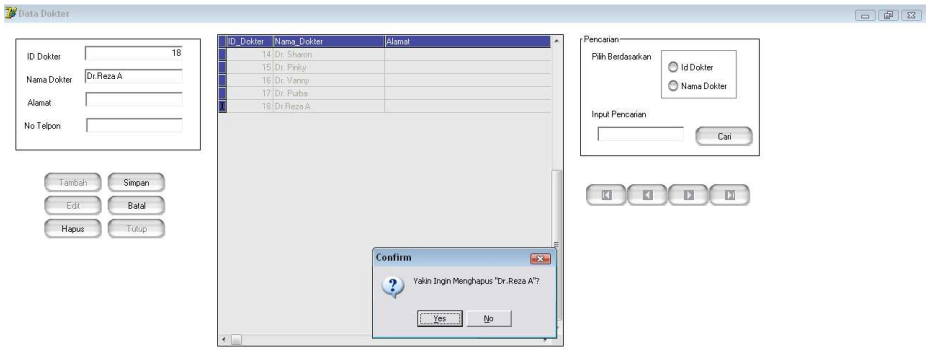
Tampilan untuk penambahan data dokter diisi oleh petugas.



Gambar 3.31 Implementasi Tampilan Tambah Data Dokter

8. Tampilan untuk Hapus Data Dokter

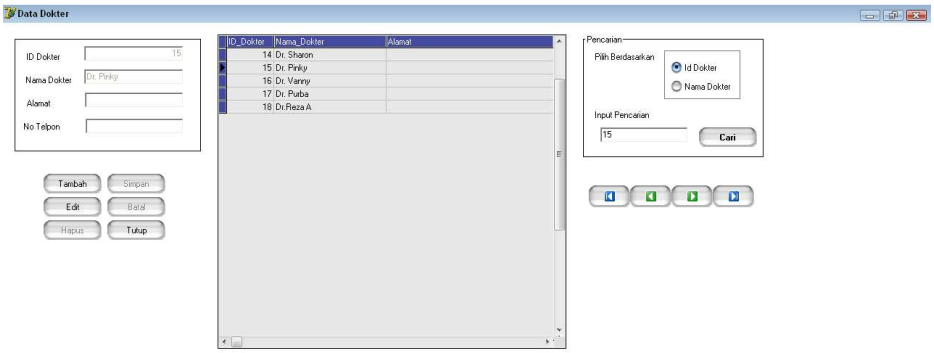
Tampilan untuk menghapus data dokter harus mengklik tombol edit terlebih dahulu lalu mengklik tombol hapus. Sebelum menghapus data dokter, pilih dahulu nama dokter yang akan dihapus karena data yang sudah terhapus tidak dapat di-*undo*. Pada saat akan menghapus data dokter akan muncul alert seperti tampilan di bawah ini yang bertujuan untuk meyakinkan petugas apakah data dokter tersebut akan dihapus, jika pilih ‘yes’ maka data dokter akan terhapus dari database dan jika pilih ‘tidak’ maka kembali ke tampilan data dokter.



Gambar 3.32 Implementasi Tampilan Hapus Data Dokter

9. Tampilan untuk Pencarian Data Dokter

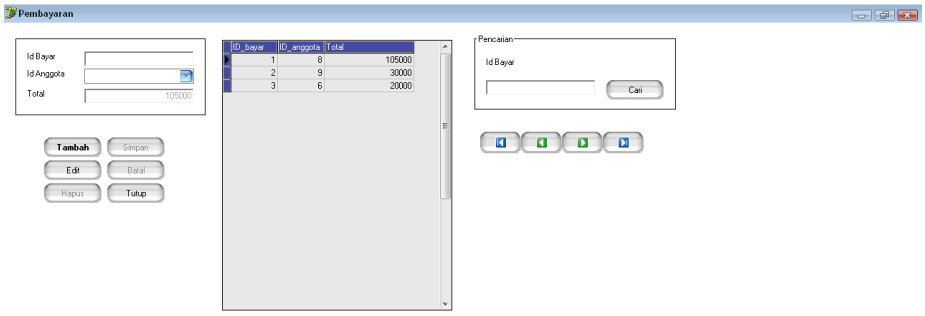
Tampilan untuk pencarian data dokter terdapat dua inputan yang harus diisi yaitu pencarian berdasarkan id dokter atau nama dokter dan pencarian yang dicari.



Gambar 3.33 Implementasi Tampilan Pencarian Data Dokter

10. Tampilan untuk Pembayaran

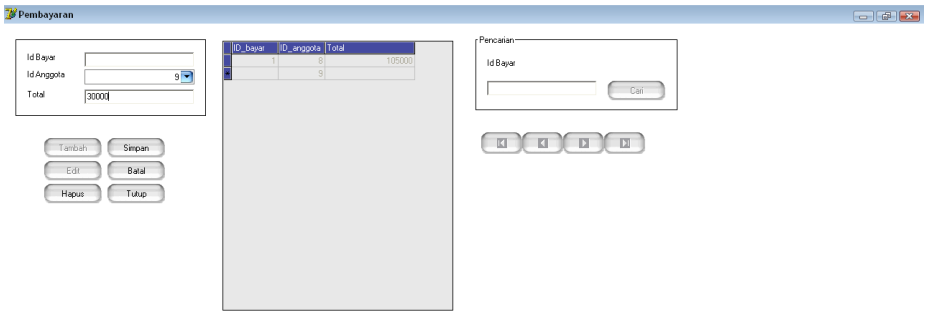
Tampilan berupa pembayaran yang harus diisi lengkap oleh petugas. Aplikasi penambahan pembayaran ini berfungsi untuk menambah, mengubah, menghapus dan mencari pembayaran yang diinginkan pada database bkom pada aplikasi pendaftaran anggota.



Gambar 3.34 Implementasi Tampilan Data Pembayaran

11. Tampilan untuk Tambah Transaksi Pembayaran

Tampilan untuk penambahan transaksi pembayaran harus diisi lengkap oleh petugas.

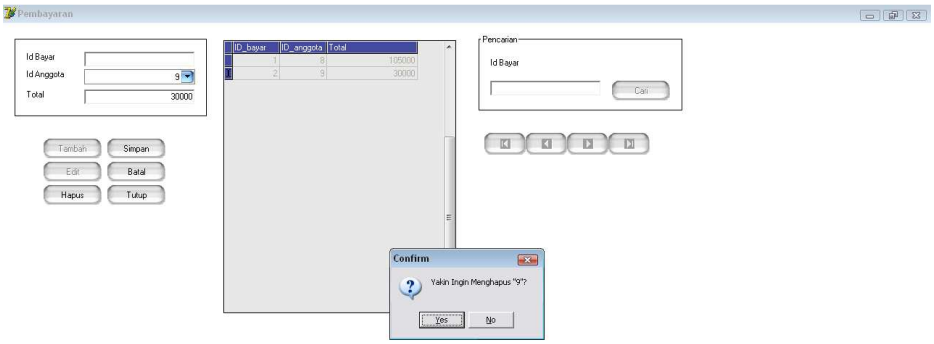


Gambar 3.35 Implementasi Tampilan Tambah Transaksi Pembayaran

12. Tampilan untuk Hapus Transaksi Pembayaran

Tampilan untuk menghapus transaksi pembayaran harus mengklik tombol edit terlebih dahulu lalu mengklik tombol hapus. Sebelum menghapus transaksi, pilih dahulu transaksi yang akan dihapus karena transaksi yang sudah terhapus tidak dapat di-*undo*. Pada saat akan menghapus transaksi akan muncul alert seperti tampilan di bawah ini yang bertujuan untuk meyakinkan petugas apakah

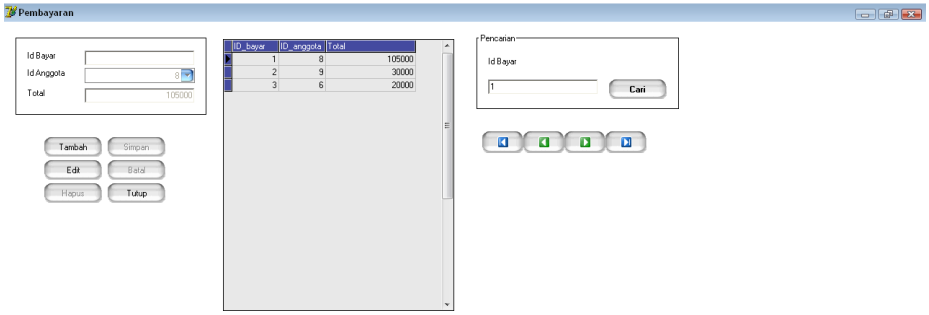
transaksi tersebut akan dihapus, jika pilih ‘yes’ maka transaksi akan terhapus dari database dan jika pilih ‘tidak’ maka kembali ke tampilan transaksi.



Gambar 3.36 Implementasi Tampilan Hapus Transaksi Pembayaran

13. Tampilan untuk Pencarian Transaksi Pembayaran

Tampilan untuk pencarian transaksi dapat dilakukan dengan cara mengisi id pembayaran saja.



Gambar 3.37 Implementasi Tampilan Pencarian Transaksi Pembayaran

14. Tampilan Laporan Data Member

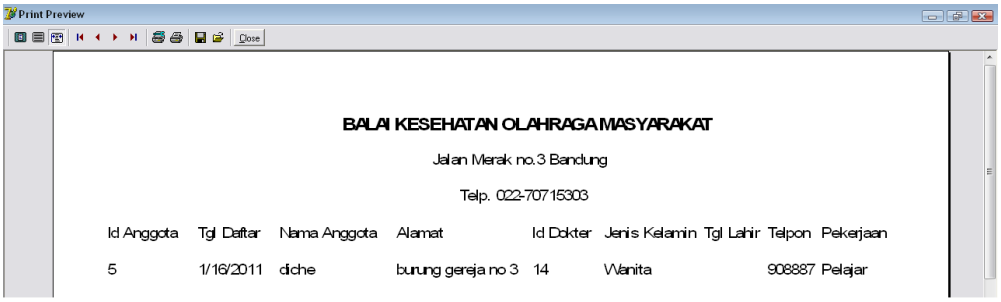
Tampilan ini berupa tampilan laporan data member yang terdaftar pada BKOM.



Gambar 3.38 Implementasi Laporan Data Member

15. Tampilan Laporan Data Klien

Tampilan ini berupa tampilan laporan data klien yang terdaftar pada BKOM.



Gambar 3.39 Implementasi Laporan Data Klien

16. Tampilan Validasi Tombol Simpan



Gambar 3.40 Tampilan validasi tombol simpan

17. Tampilan Keterangan Kesalahan Pencarian Data



Gambar 3.41 Tampilan Keterangan kesalahan pencarian data