DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....i
DAFTAR ISI.....iii
DAFTAR TABEL.....vi
DAFTAR GAMBAR.....vii
DAFTAR SIMBOL.....viii
DAFTAR LAMPIRAN.....xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....1
1.1. Latar Belakang.....1
1.2. Perumusan Masalah.....2
1.3. Maksud dan Tujuan.....2
1.4. Batasan Masalah.....2
1.5. Metodologi Penelitian.....3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....3
1.5.2. Pengembangan Perangkat Lunak.....3
1.6. Sistematika Penulisan.....5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....7
2.1. Sejarah Instansi.....7
2.1.1. Logo Instansi.....7
2.1.2. Struktur Organisasi.....8
2.2. Landasan Teori.....8
2.2.1. Aplikasi.....8
2.2.2. Basis Data.....9
2.2.2.1. Pengertian Basis Data.....9
2.2.2.2. Normalisasi Basis Data.....10
2.2.2.3. ERD (Entity Relationship Diagram).....10
2.2.2.4. Sistem Manajemen Basis Data.....11
2.2.2.5. Sistem Manajemen Basis Data Relasional.....12
2.2.3. UML.....13
2.2.3.1. Artifact UML.....13

2.2.3.2. Tujuan UML.....14
2.2.3.3. Notasi dalam UML.....14
2.2.4. Java.....17
2.2.4.1. Versi Awal Java 17
2.2.4.2. Kelebihan Java.....18
2.2.4.3. Kekurangan Java.....19
2.2.5. NetBeans.....20
2.2.5.1. Platform NetBeans.....20
2.2.5.2. NetBeans IDE.....21
2.2.6. MySQL 21
2.2.6.1. Sistem Manajemen Basis Data Relasional.....21
2.2.6.2. Keistimewaan MySQL.....22
BAB 3 PEMBAHASAN.....24
3.1. Analisis Sistem.....24
3.1.1. Analisis Masalah.....24
3.1.2. Analisis yang sedang berjalan.....24
3.1.2.1. Skenario.....24
3.1.2.2. Flow Map.....25
3.1.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....25
3.1.3.1. Perangkat keras.....25
3.1.3.2. Perangkat lunak.....25
3.1.3.3. Analisis kebutuhan pikir.....25
3.1.4. Analisis Kebutuhan Fungsional.....26
3.1.4.1. Use Case Diagram.....27
3.1.4.1.1. Use Case Skenario.....27
3.1.4.2. Activity Diagram.....28
3.1.4.3. Sequence Diagram.....29
3.1.4.4. Class Diagram.....29
3.1.4.5. State Diagram.....30
3.2. Perancangan Data.....30
3.2.1. Perancangan Basis Data.....30

3.2.1.1. Diagram Relasi.....30
3.2.2. Skema Relasi.....31
3.2.3. Struktur Tabel.....31
3.2.4. Perancangan Arsitektur Menu.....32
3.2.5. Perancangan Antarmuka.....33
3.2.5.1. Perancangan Antar Muka Masukan (Input).....33
3.2.5.1.1. Perancangan Tampilan Login.....33
3.2.5.1.2. Perancangan Menu Utama 35
3.2.5.1.3. Perancangan Menu Tambah Nota Dinas.....36
3.2.5.1.4. Perancangan Tombol Menu.....37
3.2.5.1.5. Perancangan Menu Pencarian Nota Dinas 38
3.2.5.1.6. Perancangan Menu Pengaturan User ID.....39
3.2.5.1.7. Perancangan Menu Tambah User ID.....40
3.2.5.1.8. Perancangan Tombol Bantuan.....41
3.2.5.1.9. Perancangan Menu Tentang Saya 42
3.2.5.2. Perancangan Pesan.....42
3.2.6. Jaringan Semantik.....45
3.3. Implementasi Sistem.....45
3.3.1. Kebutuhan Perangkat Keras Pembangun.....45
3.3.2. KebutuhanPerangkat Lunak Pembangun.....46
3.3.3. Implementasi Database.....46
3.3.4. Implementasi Antarmuka.....48
3.3.4.1. Tabel Implementasi Antarmuka.....48
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN.....49
4.1. Kesimpulan.....49
4.2. Saran.....49
DAFTAR PUSTAKA.....50