DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI iii
DAFTAR TABEL vi
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR SIMBOL x
DAFTAR LAMPIRAN xi
BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Perumusan Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan 3
1.3.1. Maksud 3
1.3.2. Tujuan 3
1.4. Batasan Masalah 4
1.5. Metode Penelitian 5
1.6. Sistematika Penulisan 9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1. Profil Perusahaan 9
2.1.1. Sejarah PT. Ekspanindo Prima Multimedia 9
2.1.2. Logo PT. Ekspanindo Prima Multimedia 10
2.1.3. Badan Hukum PT. Ekspanindo Prima Multimedia 10
2.1.4. Struktur Organisasi PT. Ekspanindo Prima Multimedia 11
2.1.5. Visi, Misi, Sasaran, dan Tujuan Perusahaan 12
2.1.5.1. Visi Perusahaan 12
2.1.5.2. Misi Perusahaan 12
2.1.5.3. Sasaran Perusahaan 12
2.1.5.4. Tujuan Perusahaan 13
2.2. Landasan Teori 14

2.2.1. Konsep Dasar Sistem 14
2.2.2. Konsep Dasar Informasi 16
2.2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.2.4. Konsep Dasar Pengertian Sistem Informasi 19
2.2.5. Peranan Sistem Informasi dalam Kegiatan Manajemen 21
2.2.6. Sistem Pendukung Keputusan 22
2.2.7. Macam – Macam Nilai 26
2.2.8. Pengertian Skala Pengukuran 27
2.2.9. Tingkat Skala Pengukuran 28
2.2.10. Macam – Macam Skala Pengukuran 31
2.2.11. Kuisioner 37
2.2.12. Konsep Basis Data 42
2.2.13. Data Flow Diagram (DFD) 44
2.2.14. Entity Relational Diagram (ERD) 46
2.2.15. Power Designer 6.0 46
2.2.16. Microsoft Office Visio 47
2.2.17. Konsep Pemodelan Waterfall 47
2.2.18. Kamus Data 48
2.2.19. Spesifikasi Proses 49
2.2.20. Borland Delphi 7 49
2.2.21. MySQL 51
BAB III PEMBAHASAN
3.1. Kegiatan Kerja Praktek 55
3.2. Pengembangan Perangkat Lunak 55
3.2.1. Analisis 55
3.2.1.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 55
3.2.1.2. Kualifikasi Seleksi Kandidat 59
3.2.1.3. Analisis Kriteria Persyaratan Posisi Jabatan 60
3.2.1.4. Analisis Sistem Yang Akan Dibangun 69
3.2.1.5. Analisis User 71
3.2.1.6. Karakteristik Kode 72

3.2.1.7. Analisis Perangkat Keras 73
3.2.1.8. Kebutuhan Perangkat Lunak 73
3.2.1.9. Entity Relational Diagram (ERD) 73
3.2.1.10. Context Diagram 74
3.2.1.11. Data Flow Diagram 75
3.2.1.12. Spesifikasi Proses 80
3.2.1.13. Kamus Data 88
3.2.2. Perancangan 88
3.2.2.1. Skema Relasi 89
3.2.2.2. Struktur Tabel 89
3.2.2.3. Rancangan Daftar Pertanyaan dan Score 92
3.2.2.4. Perancangan Menu 94
3.2.2.5. Perancangan Antarmuka 95
3.2.3. Implementasi 102
3.2.3.1. Implementasi Perangkat Keras 102
3.2.3.2. Implementasi Perangkat Lunak 103
3.2.3.3. Implementasi Basis Data 103
3.2.3.4. Impelemntasi Aplikasi (Antarmuka) 107
3.3. Pengujian 113
3.3.1. Pengujian Alpha 113
3.3.2. Pengujian Beta 132
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN
4.1. Kesimpulan 133
4.2. Saran 133
DAFTAR PUSTAKA 134