BAB IV
KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

1. Aplikasi ini dapat memberi informasi secara detail mengenai produk-produk yang disediakan House of Shasmira kepada para calon pembeli secara *online*, sehingga pelanggan yang berada diluar kota maupun dalam kota tidak perlu datang ke toko dan dapat melakukan transaksi dimanapun dia berada.
2. Mempermudah pelanggan dalam transaksi pembayaran dan juga dapat meningkatkan keamanan bagi pelanggan karena tidak perlu membawa uang *cash* untuk berbelanja.
3. Aplikasi ini membantu perusahaan dalam mempromosikan produk dan memperluas jaringan pemasaran dengan efektif dan efisien.
4. Aplikasi ini mempermudah dan mempercepat perusahaan dalam proses pengolahan transaksi dan pengolahan data karena tidak harus mencari data-data yang sudah diarsipkan sebelumnya.

4.2 Saran

Berikut merupakan beberapa saran untuk pengembangan perangkat lunak selanjutnya, dengan harapan semakin tepatnya antara kebutuhan sistem dengan fungsional perangkat lunak.

1. Agar adanya pengembangan penambahan metode penjualan yang tidak hanya menjual produk secara eceran tetapi juga penjualan produk secara grosiran.
2. Agar pembangunan antarmuka dibuat lebih menarik lagi.
3. Agar adanya pengembangan pada sistem pembayaran *paypall*, sehingga pelanggan dapat dengan mudah membayar selain menggunakan transfer melalui rekening bank.