BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Forum komunikasi 76 Jabar Banten adalah sebuah wadah komunikasi untuk menyalurkan aspirasi warga masyarakat Jawa Barat dan Banten kepada wakil – wakil rakyat.

Berdasarkan hasil observasi dan wawancara di forum komunikasi tersebut yang diwakili oleh Ganda Hutabarat bagian Humas Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten, terdapat masalah bagaimana Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten dapat menyampaikan dan membagi informasi tentang Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten itu sendiri kepada masyarakat, yang menarik dan mengajak masyarakat agar ikut serta didalam forum ini.

Penyampaian informasi kepada masyarakat tentang Forum Komunikasi 76 masih terasa kurang pas dan mengena kepada masyarakat. Karena pemberitahuan informasi tentang Forum Komunikasi 76 tersebut masih dari mulut ke mulut dan dari berbagai kegiatan yang telah dilakukan Forum Komunikasi 76 kepada masyarakat, seperti gotong royong dan kegiatan lainnya. Cara ini masih kurang efektif, karena masyarakat belum tahu dengan jelas apa itu forum komunikasi 76, dan kegiatan apa yang mereka lakukan, dan dalam rangka apa.

Melihat hal tersebut Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten berupaya untuk meningkatkan pemberian informasi kepada masyarakat tentang apa itu Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten, dan juga mengajak kepada masyarakat untuk ikut serta

dalam kegiatan Forum Komunikasi 76 di dalam membantu masyarakat. Berdasarkan latar belakang yang mengacu pada permasalahan diatas, penulis mengambil judul "**Pembangunan web di forum komunikasi 76 menggunakan flash dan XML**"

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah yang dibahas, dapat disimpulkan bagaimana membangun aplikasi yang dapat menyampaikan informasi tentang Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten kepada masyarakat berbasis web dan desktop.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud yang ingin dicapai berdasarkan identifikasi dari permasalahan ini adalah untuk membangun aplikasi yang dapat menyampaikan informasi tentang Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten kepada masyarakat berbasis web dan desktop yang menarik dan interaktif

1.3.2 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari pembangunan aplikasi Forum komunikasi 76 Jabar-Banten berbasis web dan desktop adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah penyampaian informasi kepada masyarakat.
2. Membuat tampilan yang interaktif, sehingga mudah diingat dan diakses oleh masyarakat.

3. Dengan informasi yang ada mebuat masyarakat tergugah untuk ikut serta dalam kegiatan tersebut

1.4 Batasan Masalah

Aplikasi ini memiliki cakupan yang sangat luas, sementara waktu diberikan kepada penulis untuk melakukan penelitian sangat terbatas. Karena itu penulis merasa perlu untuk melakukan pembatasan dalam hal-hal sebagai berikut :

1. Data Informasi yang diperoleh adalah data informasi yang diberikan oleh Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten
2. Aplikasi ini dibangun menggunakan HIPO dalam perancangan navigasinya.
3. Sistem Operasi yang mendukung sistem yang akan dibangun ini adalah Microsoft windows XP, Vista & 7.
4. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun Aplikasi Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten Berbasis Web dan desktop yaitu Flash, XML, dan PHP.

1.5 Metodelogi Penelitian

Metode Penelitian yang akan digunakan dalam Praktek Kerja Lapangan ini adalah :

1. Pengumpulan data yang terdiri dari :
   a. Metode Observasi

      Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau penelitian langsung dari objek penelitian.

   b. Metode Wawancara

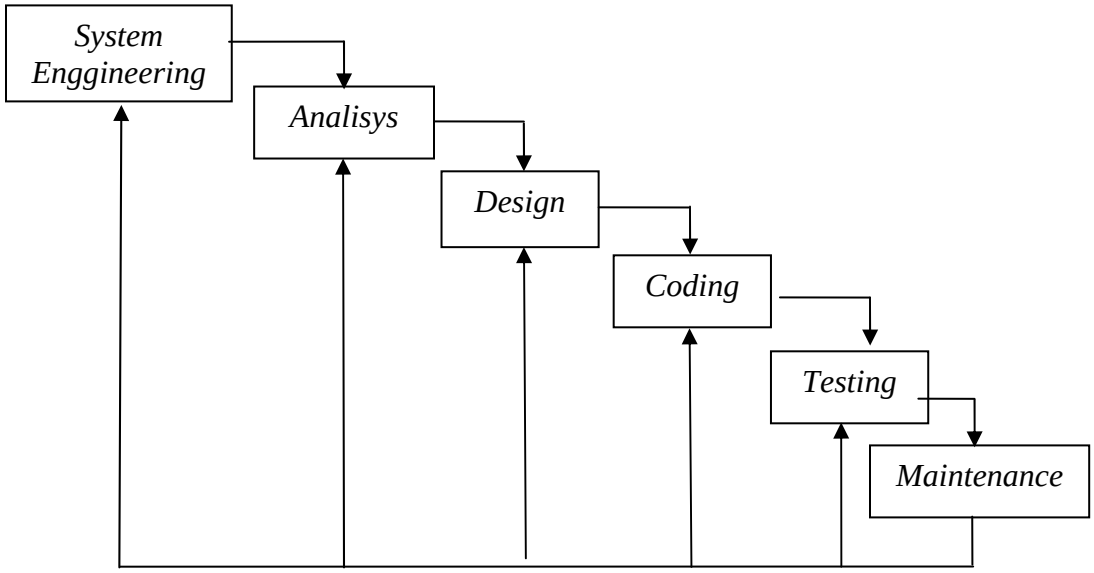
Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan wawancara langsung berupa tanya jawab kepada pihak yang berperan dalam penggunaan aplikasi ini untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat.

c. Metode Studi Pustaka

Merupakan teknik pengumpulan data dengan mempelajari buku – buku, karya ilmiah, dan koleksi perpustakaan yang berkaitan dengan materi yang dibahas.

2. Pengembangan Perangkat Lunak

Model perancangan perangkat lunak yang digunakan adalah model *Waterfall*, dengan tahapan sebagai berikut:



Gambar 1.1 Pemodelan *waterfall*

Penjelasan:

a. *System Enggineering* : tahapan ini untuk mendefinisikan sistem, batasan-batasan, maksud dan tujuan, dan kebutuhan pembangun sistem menyangkut sumber daya perangkat keras, manusia, biaya dan jadwal.
b. *System Analysis* : dalam tahap ini yang terkumpul dilihat sejauh mana kegunaan data tersebut nantinya dalam aplikasi yang akan dibangun. Dalam tahap ini pula ditentukan kebutuhan dari aplikasi yang akan dibangun.
c. *System Design* : dalam tahap ini dari data yang telah dianalisis sebelumnya dapat ditentukan bentuk rancangan antarmuka aplikasi yang sesuai dengan aplikasi yang akan dibangun.
d. *System Coding* : setelah selesai tahap analisis dan desain maka tahap *coding* dimana tahapan ini adalah penterjemah hasil perancangan ke dalam bentuk mesin yang bisa dibaca yaitu membuat program dengan menggunakan bahasa pemograman.
e. *System Testing* : setelah tahap *coding* selesai maka tahap *testing* atau percobaan aplikasi dapat dilakukan yang difokuskan pada kebenaran logika perangkat lunak dan fungsional sistem serta interaksi antara sistem dan pemakai. Karena setiap program yang dibuat harus diuji.
f. *System Maintenance* : dalam tahap ini dilakukan pemeliharaan aplikasi yang telah diimplementasikan sebelumnya untuk melakukan pengecekan kesalahan atau perubahan-perubahan atau penambahan yang sesuai dengan permintaan user.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan memberikan informasi secara umum tentang pembahasan yang terdapat dalam setiap bab. Sehingga dalam pembahasannya akan lebih mudah dipahami. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas dan menerangkan perihal yang menjadi latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan membahas mengenai teori–teori yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibangun. Selain berisi teori-teori yang berhubungan pada bab ini akan membahas pula mengenai gambaran umum tentang tempat aplikasi ini akan diimplementasikan.

BAB III : PEMBAHASAN

Bab ini menerangkan tentang analisa perancangan aplikasi yang digunakan dalam pembahasan masalah yang diangkat dan dibahas oleh penulis selama Praktek Kerja Lapangan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini Berisi tahapan-tahapan yang dilakukan untuk menerapkan sistem yang telah dirancang dan analisa dari hasil pengujian yang dilakukan terhadap sistem yang telah di implementasikan.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari aplikasi yang dibuat oleh penulis serta saran yang diberikan oleh pihak dari Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten setelah penulis melakukan implementasi aplikasi tersebut.