BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten adalah sebuah wadah komunikasi untuk menyalurkan aspirasi warga masyarakat Jawa Barat dan Banten kepada wakil – wakil rakyat. Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten beranggotakan sebagian besar dari purnawirawan TNI-AD angkatan 1976 yang bertempat di jalan Holis No 147 Bandung.

Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten ini bergerak dalam bidang sosial dan kemasyarakatan, berdasarkan hasil observasi dan wawancara di bagian Humas forum komunikasi tersebut, forum ini masih mengalami kesulitan untuk menyampaikan kegiatan-kegiatan yang dilakukan, seperti kegiatan sosial dan kegiatan kemasyarakatan lainnya yang berhubungan dengan masyarakat.

Berdasarkan masalah tersebut Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten berupaya untuk meningkatkan pemberitahuan informasi kepada masyarakat tentang apa itu Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten, dan berupaya juga untuk mengajak masyarakat ikut serta dalam kegiatan Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten di dalam membantu masyarakat.

1.2 Perumusan Masalah

Ditemukan masalah yang dapat didefinisikan yaitu bagaimana membangun aplikasi yang dapat menyampaikan informasi tentang kegiatan Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten kepada masyarakat berbasis web.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka maksud dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk dapat menyampaikan informasi tentang kegiatan Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten kepada masyarakat berbasis web.

1.3.2 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari pembangunan aplikasi Forum komunikasi 76 Jabar-Banten berbasis web adalah sebagai berikut:

1. Menyampaikan informasi kepada masyarakat tentang apa dan bagaimana Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten .
2. Mempermudah akses masyarakat untuk dapat mengikuti kegiatan dari Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten
3. Menyampaikan informasi kepada masyrakat tentang kegiatan-kegiatan yang di lakukan Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten.

1.4 Batasan Masalah

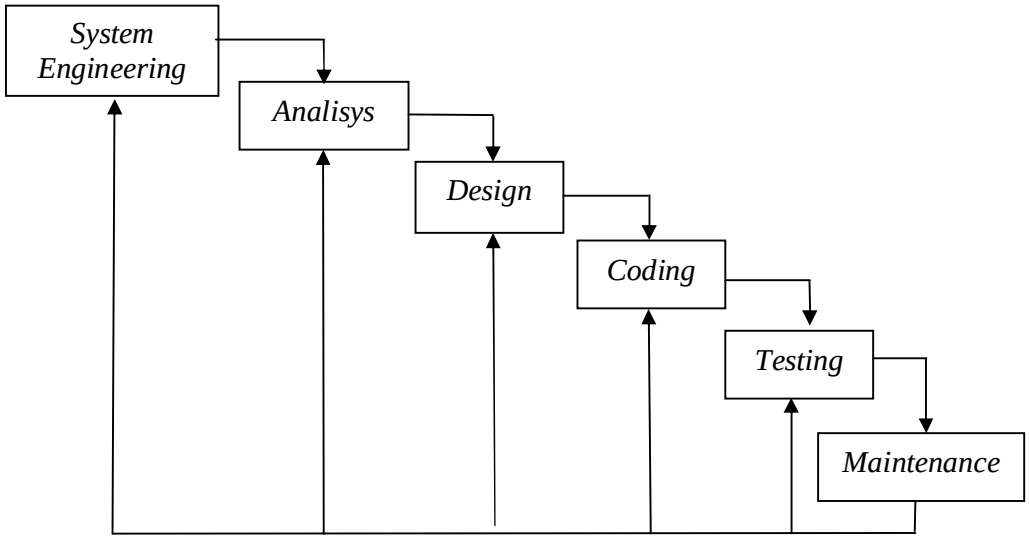
Batasan masalah pada penelitian ini adalah

1. Data dan Informasi yang diperoleh adalah data hasil survey dan menyampaikan informasi kegiatan yang diberikan oleh Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten
2. Aplikasi ini dibangun menggunakan pemodelan terstruktur dengan *tools Data Flow Diagram* (DFD) sebagai analisis kebutuhan Fungsional

3. Sistem Operasi yang mendukung sistem yang akan dibangun ini adalah Microsoft windows XP, Vista & 7.

1.5 Metode Penelitian

Model perancangan perangkat lunak yang digunakan adalah model *Waterfall,* dengan tahapan seperti pada gambar berikut:



Gambar I.1 Model *waterfall*

Analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan Pemodelan perangkat lunak secara waterfall, yang meliputi beberapa proses diantaranya:

1. Pengumpulan data yang terdiri dari :
   a. Observasi

      Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau penelitian langsung dari objek penelitian.

b. Wawancara

Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan wawancara langsung berupa tanya jawab kepada pihak yang berperan dalam penggunaan aplikasi ini untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat.

c. Studi Pustaka

Merupakan teknik pengumpulan data dengan mempelajari buku – buku, karya ilmiah, dan koleksi perpustakaan yang berkaitan dengan materi yang dibahas.

2. *Analysis*

Dalam tahap ini yang terkumpul dilihat sejauh mana kegunaan data tersebut nantinya dalam aplikasi yang akan dibangun. Dalam tahap ini pula ditentukan kebutuhan dari aplikasi yang akan dibangun.

3. *Design*

Dalam tahap ini dari data yang telah dianalisis sebelumnya dapat ditentukan bentuk rancangan antarmuka aplikasi yang sesuai dengan aplikasi yang akan dibangun.

4. *Coding*

Setelah selesai tahap analisis dan desain maka tahap *coding* dimana tahapan ini adalah penterjemah hasil perancangan ke dalam bentuk mesin yang bisa dibaca yaitu membuat program dengan menggunakan bahasa pemograman.

5. *Testing*

Setelah tahap *coding* selesai maka tahap *testing* atau percobaan aplikasi dapat dilakukan yang difokuskan pada kebenaran logika perangkat lunak dan fungsional sistem serta interaksi antara sistem dan pemakai. Karena setiap program yang dibuat harus diuji.

6. *Maintenance*

Dalam tahap ini dilakukan pemeliharaan aplikasi yang telah diimplementasikan sebelumnya untuk melakukan pengecekan kesalahan atau perubahan-perubahan atau penambahan yang sesuai dengan permintaan *user*.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas dan menerangkan perihal yang menjadi latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan membahas tentang Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten mengenai teori–teori yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibangun. Selain berisi teori-teori yang berhubungan pada bab ini akan membahas pula mengenai gambaran umum tentang tempat aplikasi ini akan diimplementasikan.

BAB III PEMBAHASAN

Bab ini berisi analisis kebutuhan untuk sistem yang akan dibangun sesuai dengan metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan. Selain itu, bab ini juga berisi perancangan struktur basis data dan antarmuka untuk perangkat lunak yang dibangun.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menjelaskan kesimpulan dari aplikasi yang dibuat serta saran yang diberikan oleh pihak dari Forum Komunikasi 76 Jabar-Banten setelah melakukan implementasi aplikasi tersebut.