BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang semakin komplek mampu mempengaruhi pola pikir manusia. Kemajuan ini telah mendorong manusia untuk berusaha mengatasi segala permasalahan yang timbul di sekitarnya. . Saat ini telah banyak fasilitas hasil produk dari pemanfaatan teknologi salah satunya adalah terciptanya berbagai aplikasi yang akan memudahkan para pengguna untuk melakukan atau mendukung segala aktifitasnya.

PT.ATEJA adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang industri tekstil yang berlokasi di jl.Raya Gadobangkong No.28 padalarang Bandung Barat. Salah satu hasil industri dari perusahaan ini yaitu kain jok / kain interior. Di PT.ATEJA terdapat beberapa bagian salah satunya adalah HRD *(Human Resource Departement)* yaitu sebagai salah satu bagian tempat perekrutan pegawai baru.

Pada bagian tersebut penulis melakukan kerja praktek. Di bagian HRD terdapat sebuah perpustakaan yang dikelola secara manual, dimana pengolahan data-data buku di lakukan secara manual yang disimpan dalam sebuah *file exel*, kelemahan dari sistem ini yaitu pada saat melakukan pencarian lokasi sebuah buku, maka waktu yang dibutuhkan cukup lama oleh karena itu penulis bermaksud untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi yaitu mengenai sebuah perancangan sistem aplikasi pencarian buku perpustakaan,dan diharapkan dengan adanya aplikasi ini waktu untuk melakukan pencarian buku menjadi lebih singkat.

Berdasarkan hasil wawancara kepada para pegawai dan penelitian yang dilakukan oleh penulis selama melakukan kerja praktek, penulis mencoba

untuk membuat suatu aplikasi dengan judul **Rancang Bangun Aplikasi pencarian buku di perpustakaan mini PT.ATEJA.**

1.2 Perumusan masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan diatas, maka penulis merumuskan beberapa masalah yang akan dibahas yaitu bagaimana merancang sebuah aplikasi pencarian buku di perpustakaan mini di PT.ATEJA

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Penulisan ini bermaksud untuk mencari solusi bagaimana mempersingkat waktu pencarian buku di perpustakaan mini PT.ATEJA melalui sebuah aplikasi

1.3.2 Tujuan

Penulisan ini bertujuan agar dengan terciptanya sebuah aplikasi maka waktu yng diperlukan untuk melakukan pencarian buku menjadi lebih singkat.

1.4 Batasan Masalah

Setelah melakukan konsultasi dengan pihak departemen HRD dan waktu pelaksanan kerja praktek yang cukup singkat maka penulis membatasi masalah dalam perancangan aplikasi ini yaitu;

- Aplikasi ini hanya menampilkan proses pencarian buku, tambah buku, hapus buku saja.
- Pencarian buku hanya dilakukan berdasarkan kategori, judul buku, dan nama pengarang buku.
- Proses tambah dan hapus buku hanya dilakukan oleh admin
- Di terapkan di komputer *stand alone*

1.5 Metode Penelitian

Dalam pembuatan penulisan ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut :

- Studi Pustaka

Metode ini dilakukan untuk mendapatkan sumber-sumber kajian, landasan teori, tata cara dalam perumusan masalah, pengumpulan data dan informasi, pengolahan data dan penarikan kesimpulan, serta saran dan implikasinya sebagai acuan penyusunan penulisan.

- Wawancara

Metode ini dilakukan dengan melakukan wawancara dengan memberikan beberapa pertanyaan mengenai masalah yang terjadi dan perbaikan yang diinginkan olehi pihak *user* sehingga dapat bisa tercipta sebuah aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang dan pengenalan teknologi umum sebagai salah satu solusi untuk meningkatkan efisiensi pekerjaan, pengenalan singkat tempat kerja praktek,serta beberapa metode penelitian untuk menciptakan sebuah aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pengguna.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menguraikan dan menjelaskan Profil dari perusahaan atau instansi tempat kerja praktek penulis serta teori yang menjadi dasar dalam pembahasan rancang bangun aplikasi perpustakaan mini. Diantaranya, konsep dasar sistem, konsep dasar data dan informasi, konsep basis data, jaringan komputer,topologi jaringan dan borlan delphi 7.

BAB III : PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan mengenai perancangan dan pembangunan aplikasi perpustakaan mini. Diantaranya, *data flow diagram, database* yang digunakan, spesifikasi komputer yang dibutuhkan, perancangan tampilan dan implementasi dari aplikasi yang dibangun.

BAB IV : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan yang didapat dari hasil uji coba dan saran-saran mengenai perencanaan dan pembangunan aplikasi ini kedepannya untuk pengembangan lebih lanjut.