BAB IV

LAPORAN KERJA PRAKTEK

4.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan

Selama melakukan kerja praktek, mahasiswa dituntut untuk mengaplikasikan segala sesuatu yang telah diperoleh selama masa perkuliahan dan menjadi bagian dalam sebuah kerja team.

Perusahaan mempunyai hak atau wewenang untuk memberikan peranan dan tugas kepada praktikan serta berhak untuk menentukan apakah praktikan akan dimasukkan ke dalam sebuah team atau hanya individu.

Peranan yang diberikan perusahaan kepada praktikan adalah sebagai *designer* dan *marketing.* Peranan praktikan sebagai *designer* yaitu merancang konsep lalu membuat desain tersebut, sedangkan sebagai *marketing* yaitu mem-*folow up* surat penawaran dan memperkenalkan profil CV. Mangele kepada klien.

Praktikan diberikan kewenangan untuk mengikuti setiap aktifitas yang terjadi di perusahaan, sehingga praktikan mendapat banyak serta membebaskan untuk menggunakan software yang sudah dipelajari oleh praktikan pengalaman baik dalam hal konsep maupun sketsa ganbar.

Software yang sering digunakan praktikan di perusahaan adalah sebagai berikut :

- Adobe illustrator

  Software ini digunakan untuk membuat file vector sehingga mempunyai kualitas gambar yang bagus, juga dapat digunakan untuk membuat *icon* maupun logo.
- Adobe photoshop

Sebuah *software* untuk mengolah gambar sehingga memudahkan dalam pengeditan gambar.

4.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek di Perusahaan

Pekerjaan yang diberikan perusahaan kepada praktikan selama melakukan kerja praktek adalah berupa tugas-tugas individual yaitu mulai dari proses pembuatan konsep, *lay out* sampai pemilihan warna dan lain-lain, namun tetap dibimbing oleh pembimbing di perusahaan agar hasil akhir dapat memuaskan.

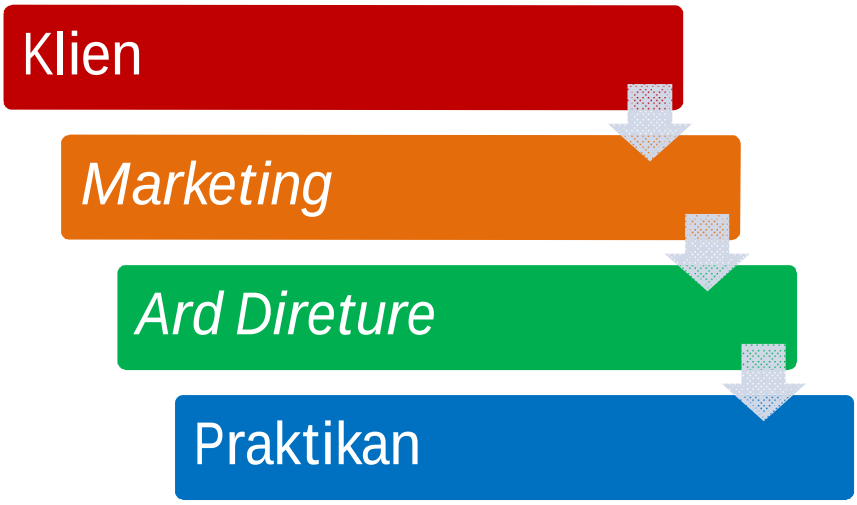
Pekerjaan tersebut antara lain :

- Membuat konsep dan desain CV. Mangele Private
  Sebuah tugas yang dibuat berdasarkan *brand* CV. Mangele Private
- Membuat brosur New SanyRosa Hotel
  Tugas membuat brosur, mulai dari perancangan konsep, *lay outing,* pemilihan tipografi, warna dan lain-lain.
- Membuat desain website CV. Mangele Private
  Tugas membuat tampilan website, mulai dari perancangan konsep, *lay outing,* pemilihan tipografi, *icon*, warna dan lain-lain.

4.3 Metode Kerja Praktikan

Metode kerja praktikan selama melakukan kerja praktek di CV. Mangele Private adalah sebagai berikut :

1. Klien meminta perusahaan untuk membuat produk atau jasa melalui bagian *marketing.*
2. Bagian *marketing* mem-*follow up* ke bagian *designer.*
3. Bagian *designer (art director)* memberikan arahan kepada praktikan tentang tugas yang akan dikerjakan



Tabel IV.1 Bagan kerja

4.4 Perancangan Media Website Sebagai Sarana Promosi CV. Mangele Private

4.4.1 Konsep perancangan

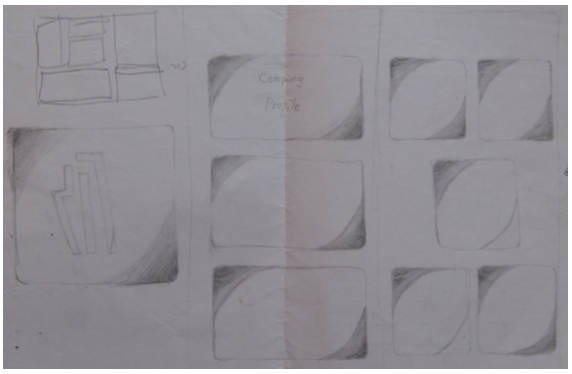
Konsep perancangan tampilan website ini adalah minimalis dan metamorphosis yaitu dari awal yang biasa saja lalu menjadi luar biasa. Untuk menampilkan konsep tersebut praktikan mengambil metamorphosis kupu-kupu sebagai temanya.

Konsep minimalis dan metamorphosis dipilih karena sesuai dengan misi dan visi CV. Mangele Private yaitu *"simple"* dan *"upgrader"*, minimalis ditampilkan dengan penggunaan warna yang tidak banyak sedangkan metamorfosis kupu-kupu melambangkan CV. Mangele Private mengubah sebuah ulat menjadi kupu-kupu yang cantik seperti pada halnya meng-*upgrade* logo maupun *art design* lainnya.

4.4.2 Teknis perancangan

Teknis dalam perancangan media website ini yaitu melalui beberapa tahapan :

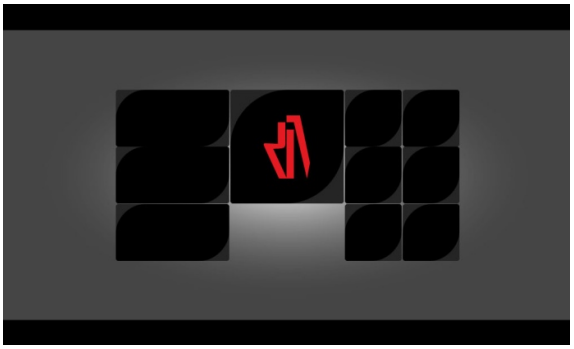
1. Sketsa *layout*



Gbr IV.1 Sketsa Website

Sketsa pada awalnya dibuat seminimalis mungkin dengan menggunakan tema Windows 8, dimana tampilannya harmonis.

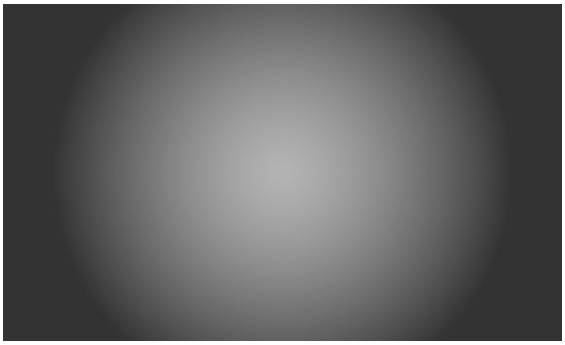
2. *Layout* awal



Gbr IV.2 Layout

Namun setelah melakukan bimbingan dengan pembimbing di perusahaan maka konsepnya agak berubah menjadi metamofosis,

3. *Background*



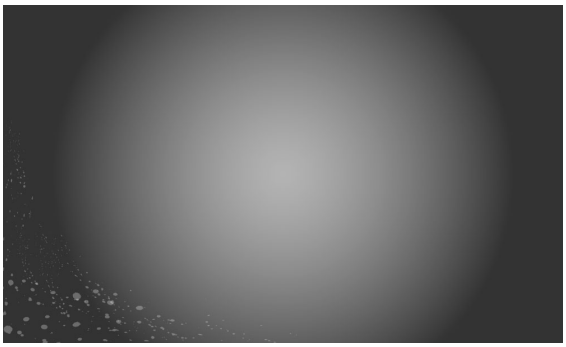
Gbr IV.3 *Background*

Agar tampilan terlihat minimalis parktikum menggunakan 2 warna yaitu :

Warna : ffffff (putih)

Warna : 000000 (putih)

4. Sentuhan *Brush*



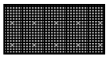
Gbr IV.4 *Brush*

Senutuhan brush pada bagian kiri bawah agar terlihat kesan tanah.

5. *Background* transparant

Gbr IV.5 *Background* transparant

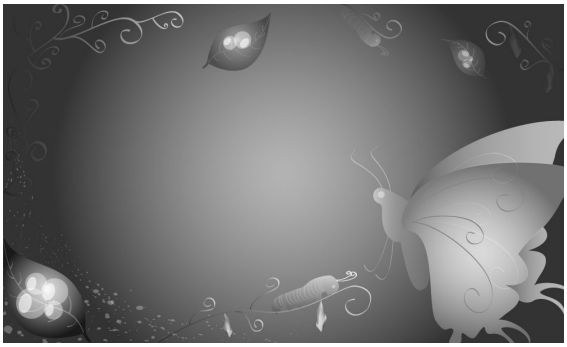
Background ini adalah cirri khas dari win 8.



Warna : #333333

Opacity 25 %

6. Metamofosis kupu-kupu



Gbr IV.6 Metamofosis kupu-kupu

Metamofosis kupu-kupu mulai fari telor-ulat-kepompompong lalu menjadi kupu-kupu yang indah.

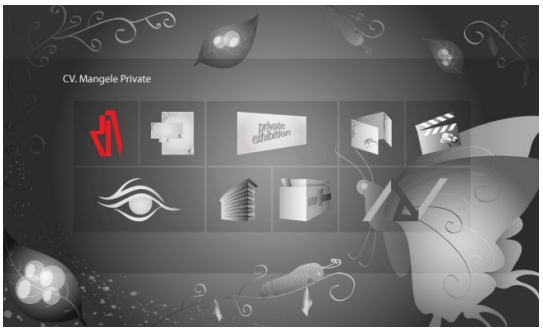
7. *Icon* untuk *button*



Gbr IV.7 *Icon*

Icon ini merupakan *button* dari CV. Mangele Private.

8. Hasil akhir



Gbr IV.8 Hasil akhir

Ini adalah hasil akhir desain website yang praktikan buat setelah melalui proses yang panjang.

Software yang saya gunakan dalam pembuatan media website ini adalah Adobe Illustrator.