# BAB 3
# LAPORAN KERJA PRAKTEK

## 3.1 Peranan Pratikan Dalam Perusahaan

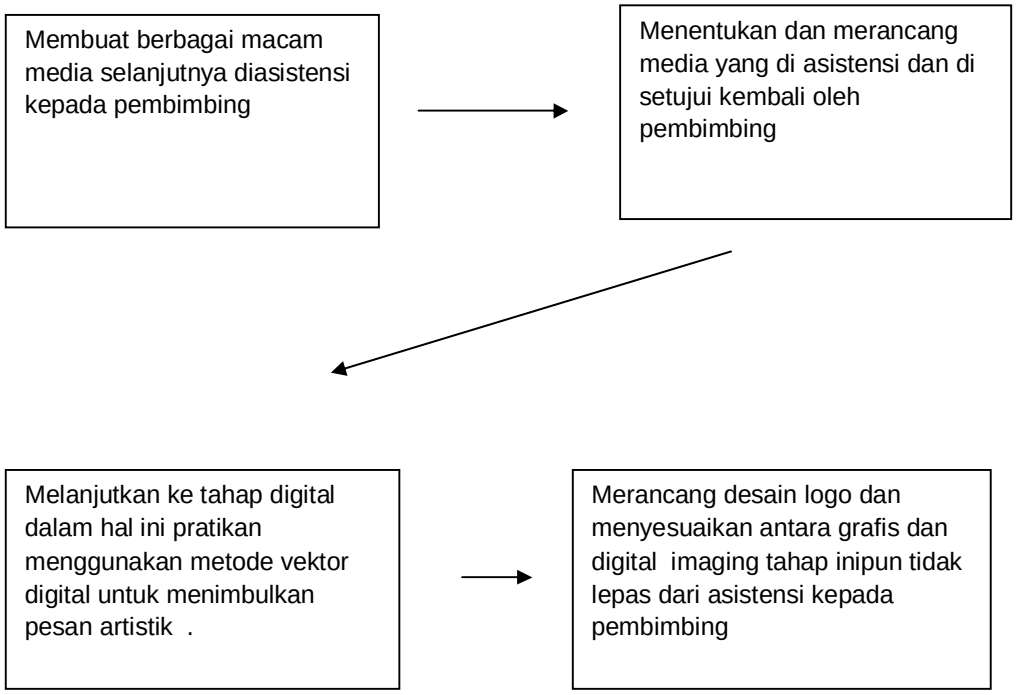
Dalam perusahaan cv.mangele private peranan saya sebagai Desainer dan Marketing. Di perusahaan tersebut para pekerja praktek diberikan 2 peran dalam 2 bulan, satu bulan desainer satu bulan marketing. Pergantian ini dikarenakan agar para pekerja praktek mengetahui juga keadaan diluar desain. Bagaimana cara bertemu klien yang baik dan mampu berkomunikasi secara baik dengan klien.

## 3.2 Pekerjaan Pratikan Selama Kerja (Job Deck)

Di perusahaan cv mangele private pratikan mendapatkan job deck sebagai berikut :

- Pengenalan Brand
- Membuat konsep Brand cv.Mangele private
- Visualisasi Brand
- Pengenalan Barcode (QR)
- Konsep Aplikasi Barcode (QR)
- Visualisasi Barcode (QR)
- Marketing

### 3.3 Metode Kerja Praktikan




***Tabel 3.I. Metode Kerja***

Dalam pengerjaan tugas ini pratikan selalu melakukan asistensi kepada pembimbing, hasil akhir mencapai kesepakatan dan bisa lebih sempurna.

### 3.4. Perancangan

### 3.4.1 Pengertian KODE QR

**KODE QR** atau yang biasa dikenal QR Code adalah bentuk evoluasi kode dari satu dimensi menjadi 2 dimensi. Penggunaan kode QR sudah sangat lazim di jepang Hal ini dikarenakan kemampuanya menyimpan data yg lebih besar dari pada kode batang sehingga mampu mengkodekan informasi dalam bahasa jepang sebab daoat menampung huruf kanji. Kode QR telah mendapat standarisasi internasional dan standarisasi di jepang berupa ISO/IEC18004 dan JIS-X-0510 dan telah digunakan secara luas melalui ponsel di jepang

### 3.4.2 Perancangan Pengaplikasian QR cafe Amanda Brownies

Dalam rancangan pengaplikasian QR cafe Amanda Brownies, yang pertama dilakukan adalah pengenalan karakteristik dari perusahaan tersebut, berhubung Amanda Brownies adalah perusahaan bergerak di bidang kuliner khususnya Brownies, maka pratikan menitik beratkan warna warna dan visual yang bertema manis dan lembut, sehingga karya yang dibuat akan terlihat selaras dengan karakteristik Amanda Brownies yang bergerak dibidang kuliner. Hal ini yang perlu diperhatikan selain perancangan atau konsep dalam pembuatan sebuah desain adalah memikirkan bagaimana tehnik pembuatanya apakah rumit atau sederhana dengan mengetahui tingkat kesulitan dari desain yang akan pratikan buat, maka pratikan akan dapat menentukan dan mengatur target waktu yang tepat agar karya yang dibuat dapat diselesaikan dengan baik, benar dan tepat waktu.

Adapun langkah-langkah yang harus dilakukan oleh pratikan dalam menyelesaikan perancangan pengaplikasian QR cafe Amanda Brownies adalah sebagai berikut :

1. Konsep
2. Proses pengerjaan
3. Layout

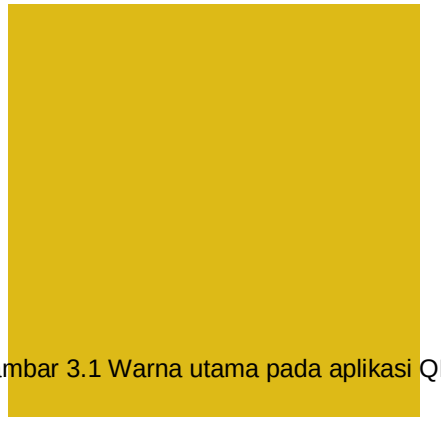
4. Pengaplikasian
5. Hasil akhir

### 3.4.3Konsep

Pada konsep saat ini pratikan mengaplikasian QR cafe Amanda Brownies. Konsep yang telah ditentukan adalah “QR”. Pada kali ini praktikan mengaplikasian QR cafe Amanda itu sendiri yang didalam sistem QR menampilkan website cafe Amanda tersebut, menu makanan, minuman Amanda Brownies, dan tentunya visual yang sesuai dengan konsep.

Keterangan tentang penggunaan warna, font, background dan visual ini disesuaikan dengan konsep yang telah ditentukan oleh pihak konsumen. Berikut ini Keterangan penggunaan warna, font, background, visual yang akan digunakan dalam proses desain .

### 3.4.4 Warna



Gambar 3.1 Warna utama pada aplikasi QR

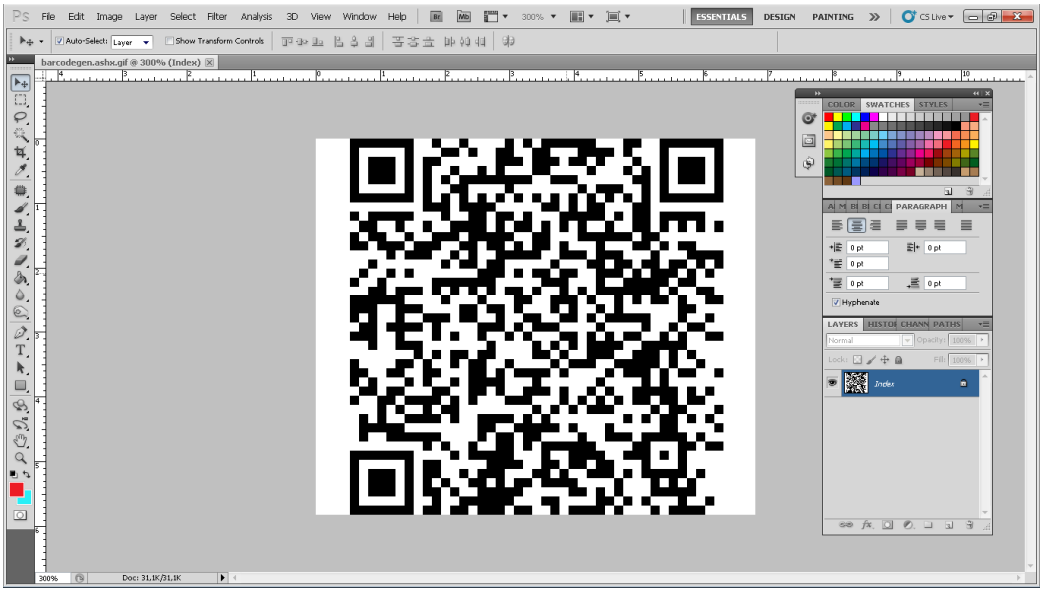
| | | | |
|---|---|---|---|
| **C** | **15** | **8** | **2** |
| **M** | **23** | **12** | **4** |
| **Y** | **100** | **78** | **48** |
| **k** | **0** | **0** | **0** |

Gambar 3.2 Gradasi Warna

Menggunakan warna dominan cokelat karena warna coklat adalah warna yang disimbolkan sebagai warna kuliner khas brownies, serta warna terlihat seperti warna yang manis dan lembut

.

### 3.4.5 Gambar



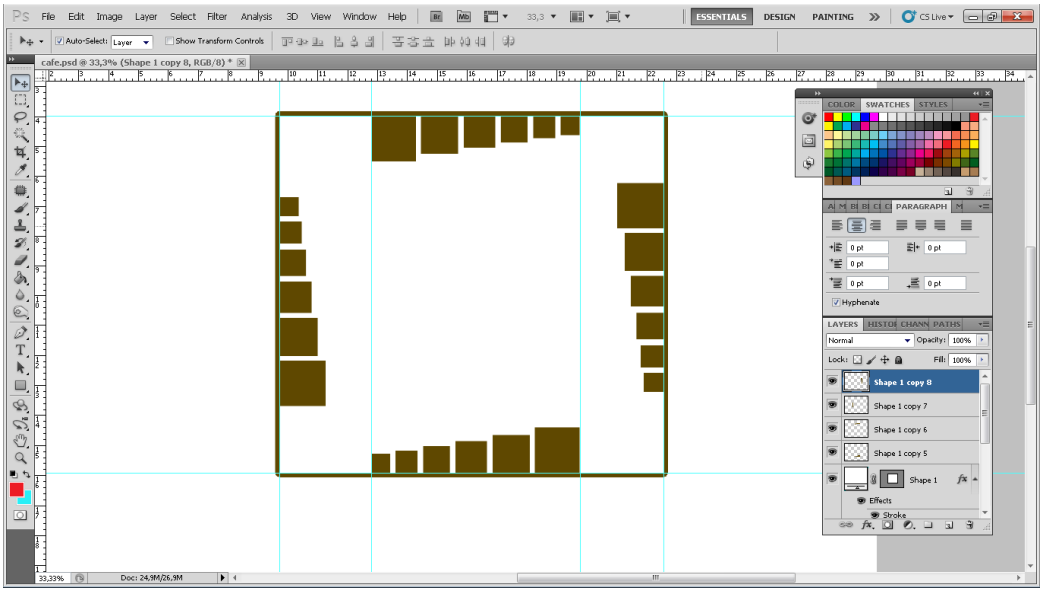
Gambar 3.3  Gambar Barcode

Gambar QR yang mewakili website cafe Amanda Brownies karena QR tersebut berbentuk kode jadi identitas warna tidak bisa di masukan dalam gambar ini.

### 3.4.6 Font

Jenis font yang digunakan adalah “ **arial** ” dengan ukuran 10 pt, yang bertujuan agar tidak menganggu sistem QR yang ada.

### 3.4.7 Background



Gambar 3.4  Gambar Background

### 3.4.8 Media pengaplikasian



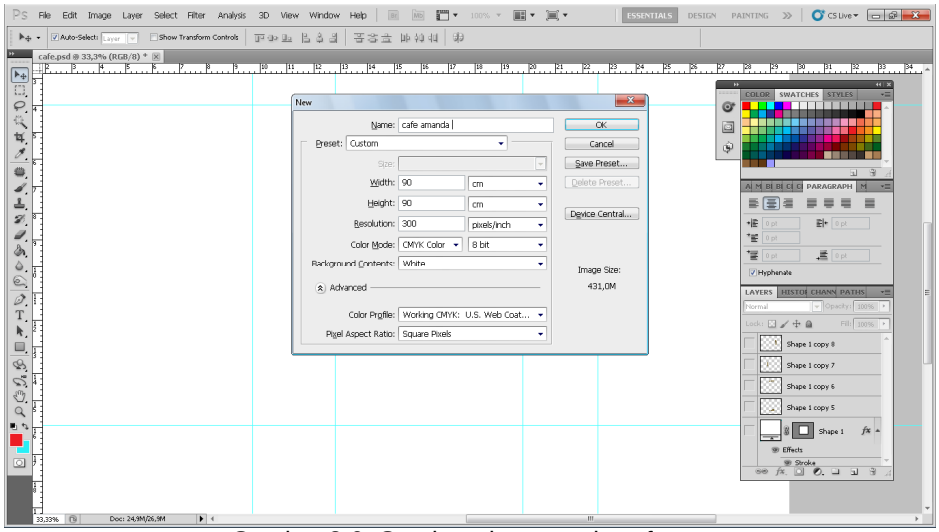
Gambar 3.5  Gambar meja cafe amanda brownies

## 3.5 Teknis Perancangan

Langkah awal yang harus dilakukan dalam perancangan pengaplikasian QR cafe amanda brownies dimulai dengan dilakukanya pembuatan layout dari bentuk dan ukuran yang ada , ukuran meja  (90 x 90 cm)

### 3.5.1 Layout

Berikut ini adalah bentuk sketsa  dan ukuran yang dipakai dalam pembuatan penutup meja cafe  :



Gambar 3.6  Gambar ukuran meja cafe

### 3.5.2  Spesifikasi Hardware dan Software

Spesifikasi computer yang digunakan untuk pengerjaan dan pembuatan media adalah :

**A. Hardware**

- Operating System : Microsoft Window XP Profesional SP 2
- Procecor : Intel Pentium Dual Core E-5200
- Mainboard : Asus P5KPL-CM
- Memory : DR2 2048 MB
- VGA : ATI Radeon X-1650 512 MB

**B. Software**

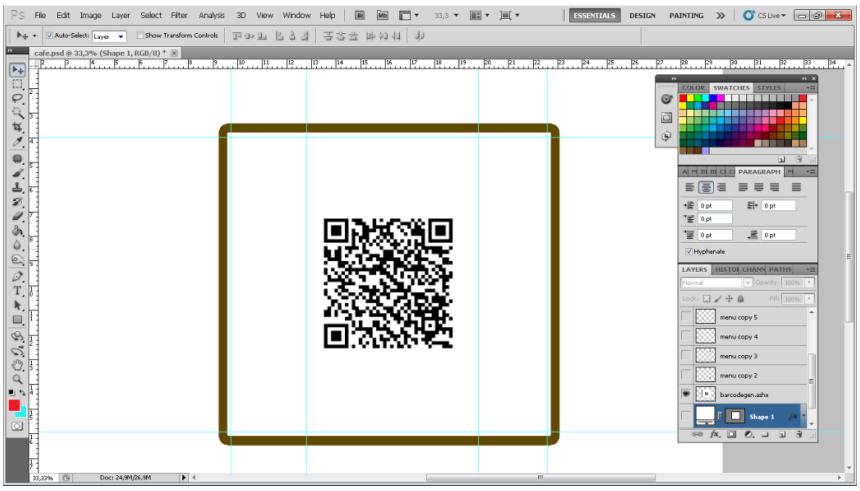
Software-software yang digunakan saat perancangan media adalah :

- Adobe Photoshop CS 5
- Adobe Ilustrator CS 5

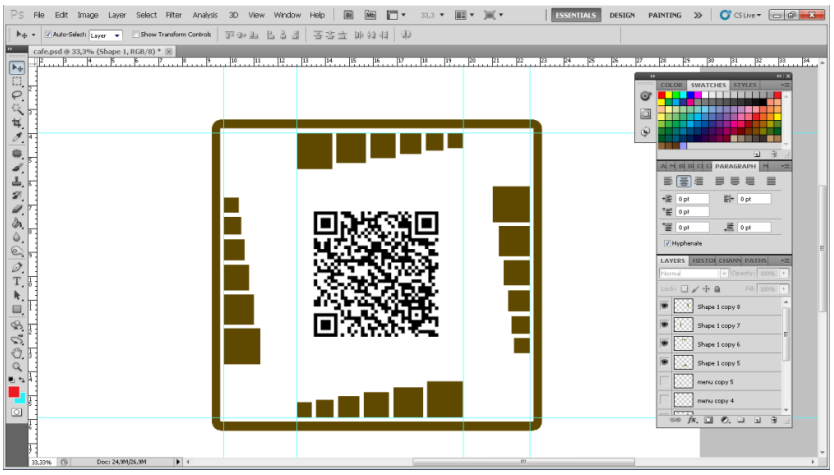
Teknis Perancangan

Pembuatan media QR menggunakan software yang ada di salah satu blog, dalam pembuatan media taplak ini menggunakan teknik editing, dan penggambungan beberapa gambar saja yang sudah ada dalam konsep.

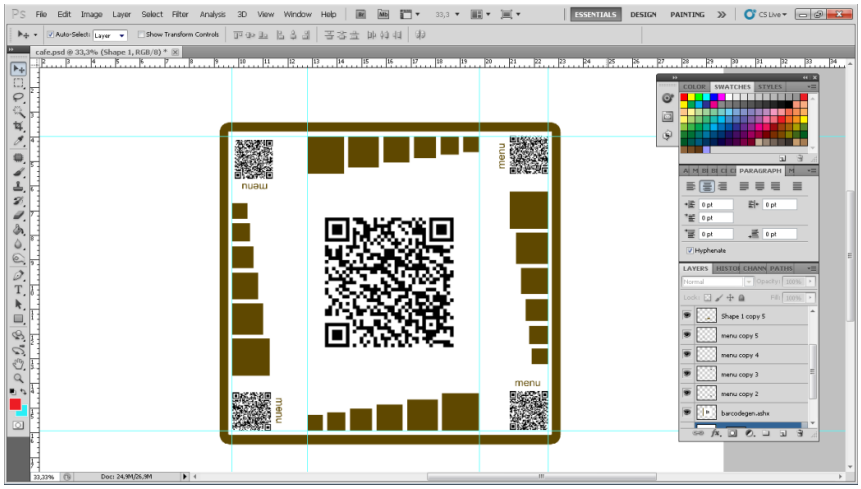
### 3.5.3 Langkah pengerjaan



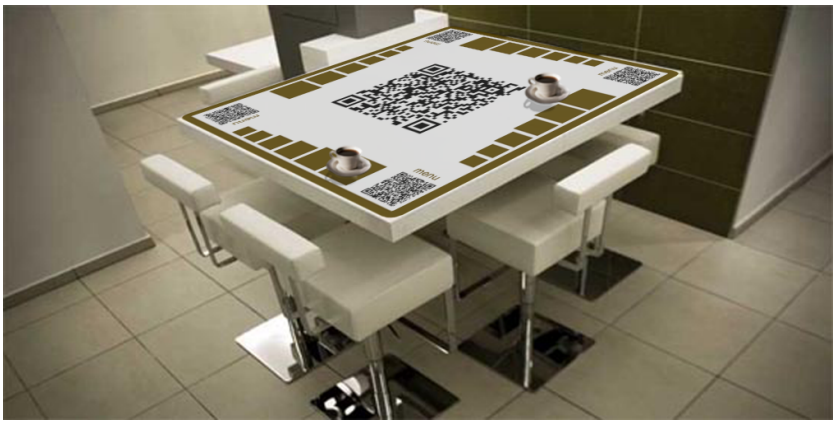
Gambar 3.7 Proses Editing



Gambar 3.8 Proses Penggabungan Gambar




Gambar 3.9  Proses Penggabungan Gambar




Gambar 3.10  pengaplikasian