KATA PENGANTAR

Alhamdulillahhirobil'alamin, penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan taufik serta hidayahNya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penulisan Laporan Pengantar Tugas Akhir ini. Tidak lupa salawat serta salam senantiasa tercurahkan tehadap Nabi Besar Muhammad SAW beserta keluarga dan para sahabatnya.

Adapun Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat ujian sidang guna memperoleh gelar Sarjana Desain Jenjang Strata 1 Program Studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Komputer Indonesia. Dengan Judul "Perancangan Media Kampanye Mengenai Dampak Kecanduan Game Online Berjenis FPS".

Penulis menyadari dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, mengingat terbatasnya waktu, data yang diperoleh, dan kemampuan penulis yang terbatas, sehingga dalam penyusunannya penulis tidak luput dari kesalahan. Untuk itu penulis mengharapkan saran serta kritik yang dapat dijadikan perbaikan dan peningkatan kualitas di masa mendatang.

Semoga segala kekurangan dan keterbatasan dalam laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak khususnya untuk penulis sendiri dan umumnya bagi semua pihak yang membaca laporan ini.

Bandung, Februari 2012

Penulis