BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini perkembangan ilmu teknologi khususnya yang berhubungan dengan teknologi informasi sangat berkembang dengan cepat. Kebutuhan akan penyajian informasi yang cepat dan akurat ini semakin dibutuhkan oleh berbagai pihak, baik kalangan pemerintah, swasta maupun perorangan. Dan dalam menyajikan informasi tersebut maka digunakan media atau alat yang dapat menyajikan informasi tersebut yaitu komputer, yang merupakan hasil dari teknologi informasi tersebut.

Teknologi informasi adalah teknologi yang digunakan untuk mengelola data. Termasuk di sini adalah proses mengumpulkan, menyusun, menyimpan dan mengolah data dalam berbagai cara, guna menghasilkan informasi yang berkualitas.

Tolak ukur kemajuan teknologi selalu dikaitkan dengan seberapa jauh suatu system/proses pekerjaan dikendalikan dan dikerjakan oleh perangkat komputer, namun tidak semua lembaga baik Swasta maupun Pemerintahan memanfaatkan kemampuan komputer dengan sebaik-baiknya, sebagai contoh tidak sedikit pemanfaatan komputer hanya sebatas untuk mengetik saja, namun disamping itu hampir seluruh instansi memanfaatkan teknologi komputer sebagai sebuah alat bantu yang efektif dan efesien dalam melakukan pekerjaan.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi tersebut dan juga meningkatnya aktivitas instansi, keberadaan komputer sebagai pengolah data dan jaringan komputer sebagai pengintegrasi data, ternyata telah menarik berbagai instansi untuk menggunakannya. Salah satu diantaranya adalah Dinas Pelestarian Perikanan Dan Kelautan Balai Pelestarian Perikanan Peraiaran Umum (BPPPU), yang merupakan suatu instansi pemerintah yang bergerak di bidang pelestarian dan pengembangan perikanan di Ciherang Jawa Barat.

Saat ini proses penginputan dan penghitungan data-data penjualan masih manual yaitu dengan melakukan pengarsipan dalam bentuk buku besar sehingga memungkinkan adanya kesulitan dalam pencarian data mereka harus cari satu persatu dari sekian banyak data yang di arsipkan karena data yang mereka simpan masih berbentuk dokumen- dokumen tertulis. Data yang masih berbentuk dokumen itupun tidak menutup kemunginkan akan terjadinya kerusakan data ataupun hilang, selain itu juga dalam pembuatan laporannya pun masih manual.

Untuk mengatasi hambatan tersebut di atas maka perlu dibuat suatu aplikasi yang dapat membantu dalam proses penyimpanan, pencarian data serta pembuatan laporan agar lebih efisian. Masalah-masalah di atas merupakan latar belakang dibuatnya sebuah "**PEMBANGUNAN APLIKASI PENGINPUTAN DATA PENJUALAN DAN PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DIVISI KONSERVASI KANTOR DINAS PERIKANAN DAN KELAUTAN , BALAI**

PELESTARIAN PERIKANAN PERAIRAN UMUM CIHERANG JAWA BARAT ".

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mengidentifikasi masalah-masalah yang muncul berkaitan dengan sistem informasi pejualan Dinas Perikanan Dan Kelautan, Balai Pelestarian Perairan Umum (BPPPU) antara lain:

1. Sistem Penjualan yang disimpan dalam bentuk dokumen tertulis, memungkinkan terjadinya kerusakan atau kehilangan arsip.
2. Sulitnya dalam pencarian data, karena system informasi penjualan belum terkomputerisasi.
3. Akibat sistem yang belum terkomputersasi menyebabkan lambatnya dalam pembuatan laporan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah diatas, maka penulis merumuskan masalah-masalah yang teridentifikasi, diantaranya:

1. Bagaimana sistem informasi penjualan yang sedang berjalan saat ini di Dinas Perikanan Dan Kelautan Balai Pelestarian Perikanan Perairan Umum
2. Bagaimana solusi untuk mengatasi data-data penjulan agar data tersebut tidak hilang dan rusak.

3. Bagaimana peran Sistem Informasi Penjualan Dinas Perikanan Dan Kelautan Balai Pelestarian Perikanan Perairan Umum

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dilakasanakan Praktek Kerja Lapangan adalah untuk mengimplementasikan pengetahuan yang didapat di bangku perkuliahan dengan kenyataan yang sesungguhnya dilapangan, sedangkan tujuan dilaksanakannya kerja praktek adalah untuk :

1. Mengetahui sistem informasi penjualan yang sedang berjalan saat ini
2. Mengetahui bagaimana solusi untuk mengatasi penjulan agar data tersebut tidak hilang dan rusak.
3. Mengetahui Bagaimana peran Sistem Informasi Penjualan yang ada di Dinas Perikanan Dan Kelautan , Balai Pelestarian Perikanan Periaran Umum.

1.4 Metode Pembangunan Sistem

Metode penelitian yang dipakai dalam penyusunan laporan kerja praktek dan sebagai penunjang dalam membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1.4.1 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

   Obsevasi yang kami lakukan yaitu dengan cara melihat sistem informasi yang sudah ada yang telah digunakan oleh bagian konservasi tersebut, setelah itu kami diminta untuk membuat aplikasi sederhana untuk bagian konservasi meliputi program penginputan data produksi, penjualan, dan data induk. Kami juga membantu dalam pembangunan system informasi BPPPU untuk bagian konservasi.

2. Wawancara

   Wawancara yang kami lakukan yaitu kepada bagian konservasi yang bertindak langsung sebagai user, meliputi : system yang sudah ada, serta kendala-kendala yang dihadapi pada saat penginputan dan proses penghitungan data penjualan.

1.4.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pembuatan aplikasi ini digunakan teknik water fall yaitu diantaranya berupa tahap :

1. Requirement

   Pada tahap ini dilakukan wawancara untuk mengetahui sejauh mana kebutuhan yang diinginkan oleh user.

2. Analisis

   Pada tahap ini analisis yang dilakukan yaitu pengumpulan data berupa, data pengaduan pelanggan serta data petugas.

3. Desain

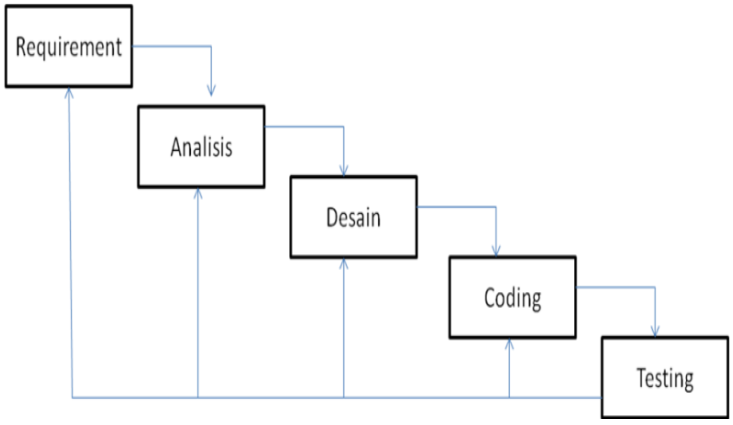
   Pada tahap ini pembuatan antarmuka yang sesuai dengan kebutuhan agar mudah digunakan oleh petugas/teknisi sebagai user.

4. Coding

   Pembuatan program secara keseluruhan berdasar dari analisis dan desain dilakukan pada tahap ini.

5. Testing/Implementasi

   Testing/implementasi dilakukan menggunakan metode white box dan black box.



Gambar 1.1

Metode Waterfall

1.5 Batasan Masalah

Batasan dari laporan yang penulis susun adalah sebagai berikut :

1. System yang kami analisis dan kami bangun, adalah Sistem Informasi yang berada di divisi konservasi BPPPU Ciherang.
2. Pengelolaan data penjualan yang lebih terstruktur yang didalamnya terdapat semua informasi penjualan yang akan digunakan dalam proses dan pembuatan laporan.
3. Metode pemodelan yang digunakan adalah aliran data terstruktur yaitu DFD (*Data Flow Diagram*) dalam menggambarkan model fungsionalnya.
4. Aplikasi ini dibangun di dalam Sistem Operasi *Windows XP* dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, MySQL sebagai *database engine,* dan PDF untuk pembuatan laporan
5. Aplikasi yang dibuat penulis hanya dapat mengedit, menyimpan, mencari ,menghapus dan mencetak data.

1.6 Lokasi dan Waktu Praktek Kerja Lapangan

a. Lokasi Pelaksanaan Kerja Praktek

Kerja praktek ini dilaksanakan disalah satu perusahaan yang bergerak di bidang pelestarian perikanan yaitu Kantor Dinas Perikanan Dan Kelautan Balai Pelestarian Perikanan Perairan Umum Jln. Raya Cipanas Cianjur Km 12 Ciherang dan ditempatkan di bagian konservasi

b. Waktu Pelaksanaan Kerja Praktek

Waktu pelaksanaan kerja praktek ini dilaksanakan selama satu bulan yaitu mulai tanggal 5 Juli 2010 sampai dengan 30 Juli 2010. Adapun pelaksanaan jadwal kerja praktek setiap harinya dilakukan dari hari senin sampai hari jum’at, mulai dari jam 08.00 - 15.00.