BAB IV

ANALISIS PRAKTEK KERJA LAPANGAN

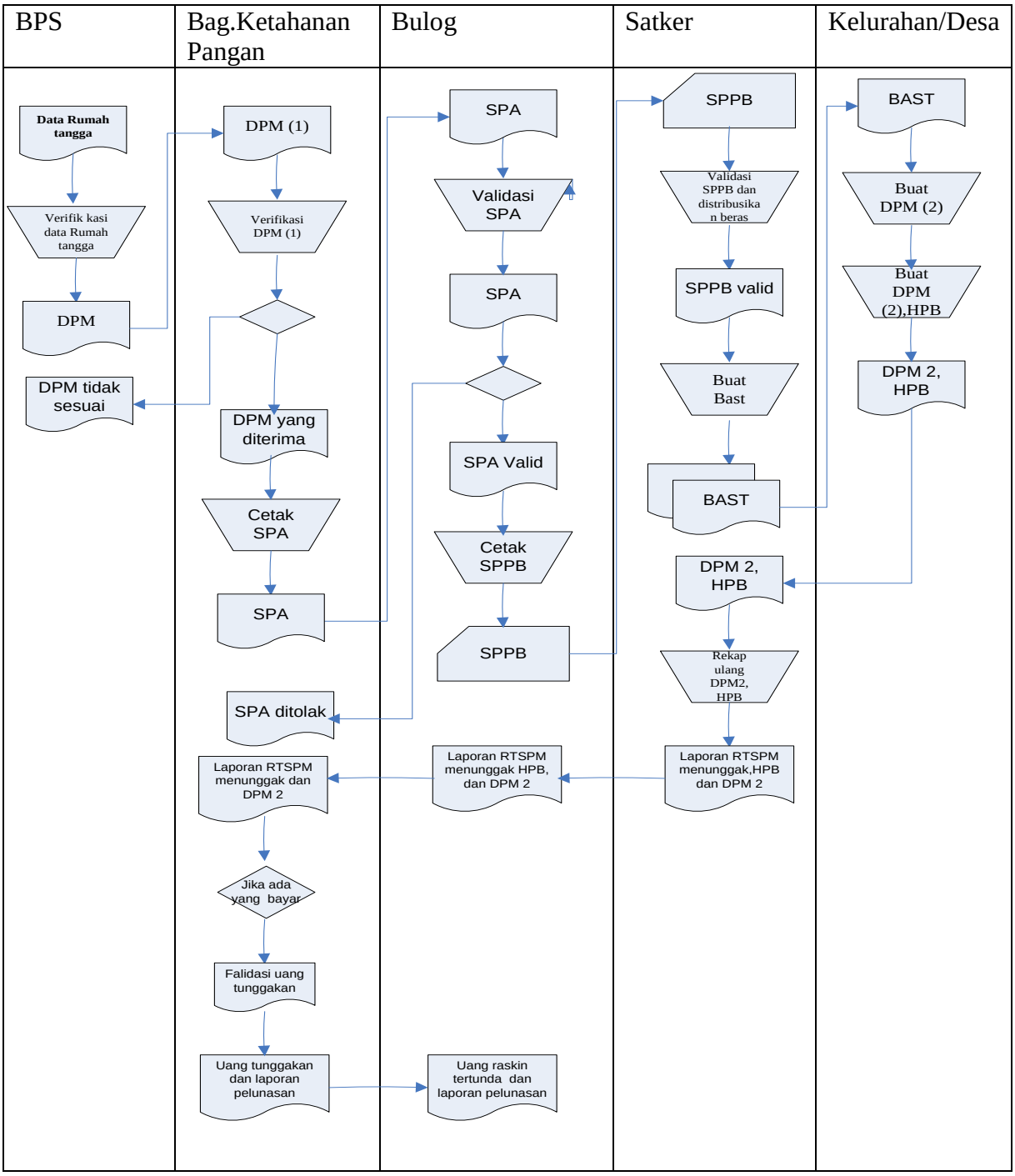
4.1. Analisis Sistem yang berjalan

4.1.1 Analisis Dokumen

1. Nama Dokumen : DPM
   Alias : Daftar Penerima Manfaat
   Aliran data : Bps , Bagian Ketahanan Pangan
   Keterangan : -
   Bentuk Data : Dokument
   Struktur data : {nm_RT,Almt_RT,Kd_kecmtn,Jlh_anggota_Keluarga}
2. Nama Dokumen : SPA
   Alias : Surat Permintaan Alokasi
   Aliran Data : Bagian Ketahanan Pangan , bulog
   Keterangan : -
   Bentuk Data : Dokumen
   Struktur Data : {NM_RTSPM, JLh_anggta,Jlh_brs,Almt_RTSPM}
3. Nama : SPPB/DO
   Alias : Surat Perintah Pengalokasian Beras
   Aliran Data : Bulog, Satker,
   Keterangan : -
   Bentuk Data : Dokumen
   Struktur Data : {Nm_RTSPM,Jlh_RAskin,Total_byr,Almt_rtspm}

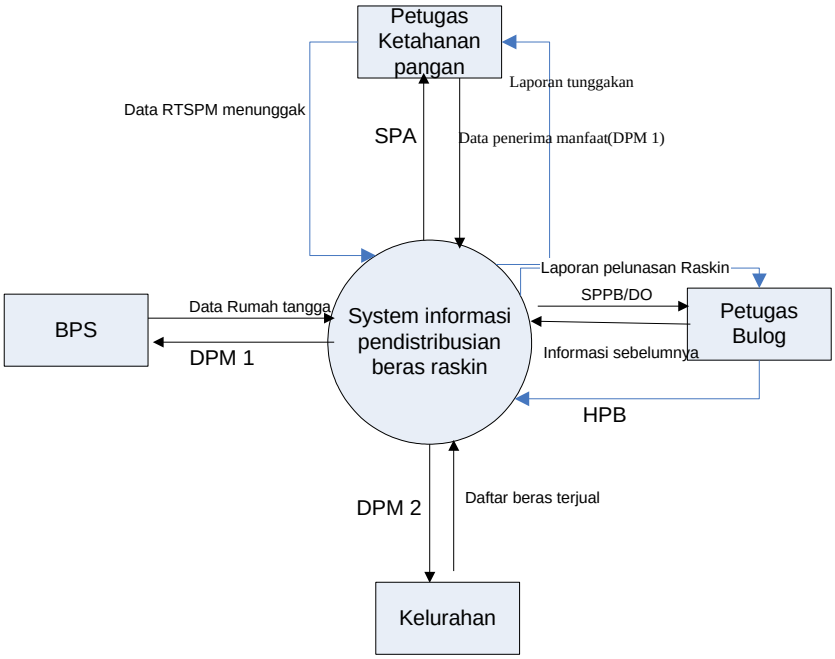
4.1.2. Analisis Prosedur yang Berjalan

4.1.2.1 Flow Map



Gambar 4.1 FlowMap penyaluran raskin yang sedang berjalan

4.1.2.2 Diagram Konteks (CD)



Gambar 4.2 Conteks Diagram (CD)

4.1.2.3 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

1. Proses Pendaftaran untuk pengalokasian Beras Raskin masih secara manual, laporan permintaan pengalokasian beras masih berupa document dan harus dikirim ke bulog secara manual.
2. proses Pembayaran tunggakan beras di ketahanan pangan masih berupa kas bon atau bentuk nya masih berupa dokumen dan proses perhitungannya masih manual.

4.2 Usulan Perancangan Sistem

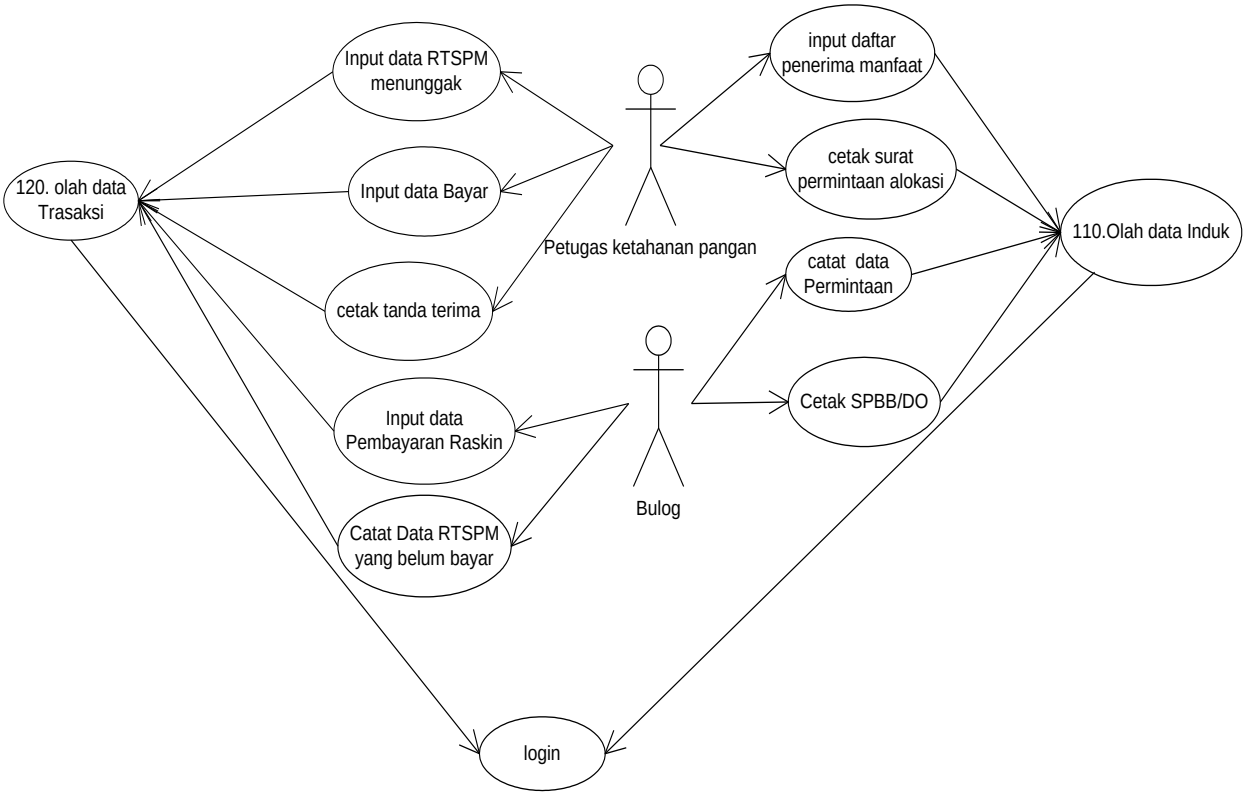
4.2.1 Tujuan Perancangan sistem

Adapun tujuan perancangan system ini adalah sebagai berikut :

1. untuk mengetahui system pendataan yang sedang berjalan di bagian Kp dan pendaftaran RTSPM
2. untk merancang system dan basis data pengolahan data calon RTSPM serta Pembayaran Raskin yang menunggak.

4.2.2. Perancangan Prosedur yang diusulkan

4.2.2.1 Uses Case Diagram



Gambar 4.3 Uses Case Diagram

4.2.2.2 Deskripsi Skenario

4.2.2.2.1 Tabel Skenario login

Tabel 4.1

Skenario Login

Identifikasi	
Nomor	100
Nama	Login
Tujuan	Menginisialisasi system
Deskripsi	
Aktor	Petugas Ketahanan pangan dan petugas bulog
Skenario	
Keadaan awal :	System belum aktif
Aksi actor	Tanggapan System
- Masukkan Id_user	1. baca dan Periksa Id_Aktor dari petugas
- Memasukkan Nama_User	2. baca dan periksa nama_aktor dari petugas
	3. Memeriksa inputan user
Kondisi Aksi	System siap digunakan

4.2.2.2.2 Tabel scenario Olah Data Induk

Tabel 4.2

Tabel Skenario proses Olah Data Induk

Identifikasi	
Nomor	110
Nama	Olah Data Induk
Tujuan	Menyimpan data RTSPM
Deskripsi	
Aktor	Petugas Ketahanan pangan dan petugas bulog
Skenario	
Keadaan awal :	Data RTSPM belum ada di system
Aksi actor :	Tanggapan System :
Petugas Ketahanan pangan Catat data RTSPM	1. System Input daftar penerima manfaat
	2. System buat Surat Permintaan Alokasi
	3. System Kirim data Dan SPA ke Bulog
Petugas Bulog input data dari SPA	1. System periksa data dari SPA
	2. System Cetak Data

	Pendistribusian beras
	3. Cetak SPPB/DO
Kondisi Aksi	System catat data RTSPM dan Data Pendistribusian beras tersimpan di data base

4.2.2.2.3 Table Skenario Olah Data Transaksi

Tabel 4.3

Tabel Skenario proses Olah Transaksi

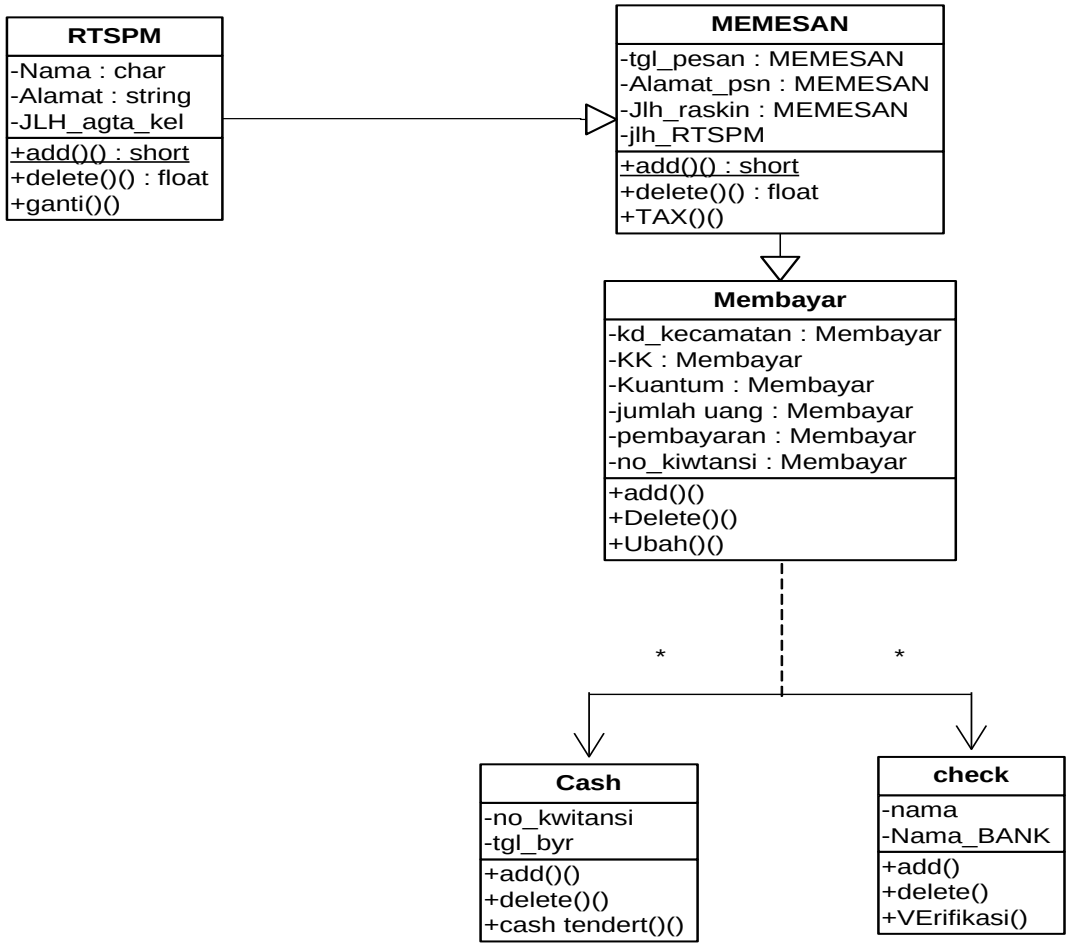
Identifikasi	
Nomor	120
Nama	Olah Data Transaksi
Tujuan	Pengolahan Transaksi
Deskripsi	
Aktor	Petugas Bulog dan Petugas Ketahanan Pangan
Skenario	
Keadaan awal :	System membaca data RTSPM,dan data bayar lsudah melunasi tunggakan,
Aksi aktor :	Tanggapan System :
Masukkan Data RTSPM yang belum membayar Raskin	1. <<include>> input Pembayaran Raskin 2. <<include>>input cetak laporan RTSPM belum bayar 3. <<include>>Input Data RTSPM menunggak 4. <<include>> Input data Bayar 5. <<include>> Cetak data Bayar
	6. <<include>> Tanda Terima
Kondisi Aksi	System cetak tanda terima dan menarik uang tunggakan dari RTSPM

4.2.2.3 Diagram Class

Diagram class merupakan sebuah spesifikasi yang jika di inisialisasi akan menghasilkan obejk dan merupakan inti dari pengembangan dan design berorientasi objek. Class menggambarkan keadaan (atribut/ property) suatu

system sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metode/fungsi). Class diagram menggambarkan structure kelas-kelas dari suatu sistem dan memperlihatkan hubungan antar class.

Class diagram berperan dalam menagkap structure dari semua kelas yang membentuk arsitekture system yang dibuat juga merupakan fondasi untuk component diagram. Dibawah ini diagram class dari perancangan system informasi penyaluran beras raskin.

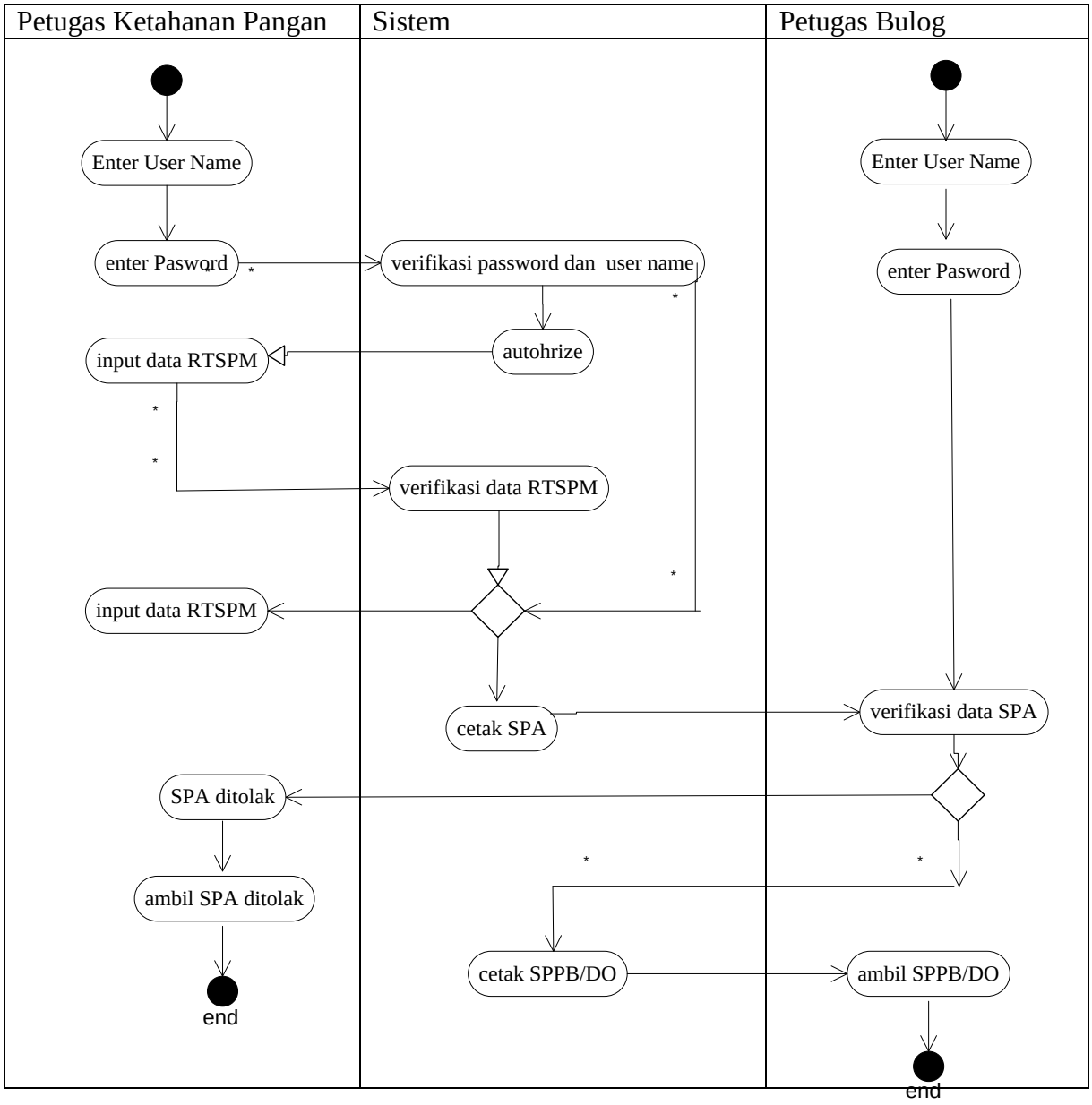


Gambar 4.4 Diagram Class perancangan system informasi penyaluran beras raskin

4.2.2.4 Activity Diagram

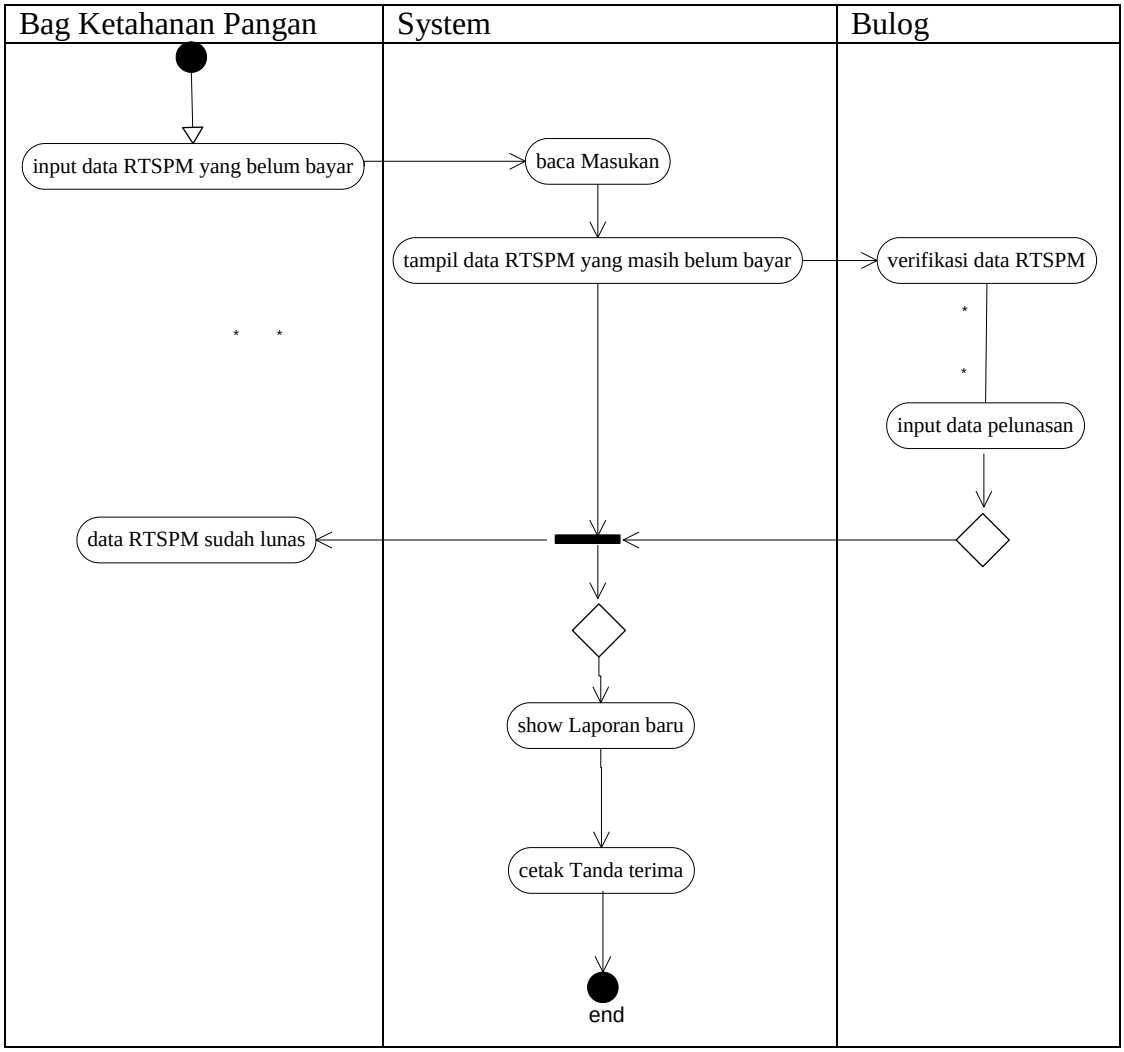
Diagram activity berfokus pada aktivitas-aktivitas yang terjadi yang terkait dalam proses tunggal. Jadi dengan kata lain diagram activity menunjukkan bagaimana aktivitas-activitas tersebut bergantung satu sama lain.

4.2.2.4.1. Diagram Activity Pengolahan Data RTSPM



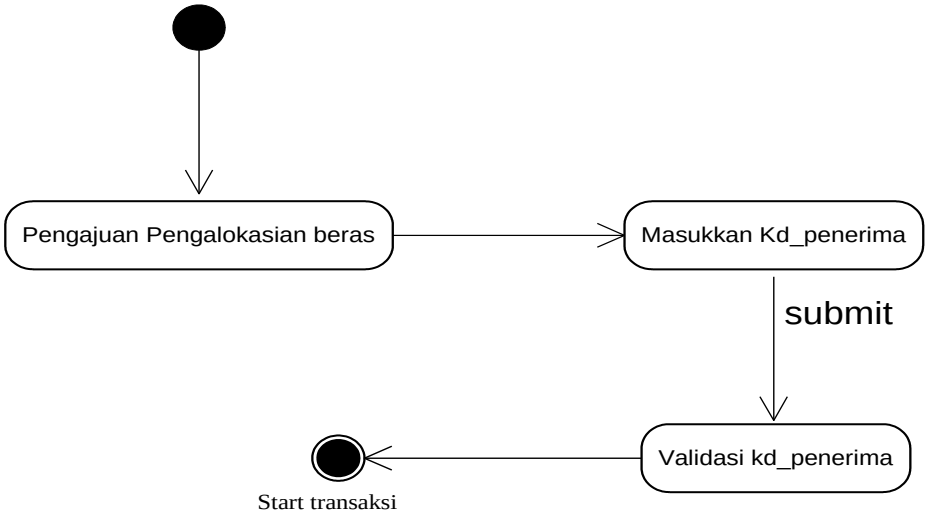
Gambar 4.5 Aktivity Diagram inisialisasi pendataan RTSPM

4.2.2.4.2. Diagram Activity Pembayaran raskin menunggak



Gambar 4.6 Diagram Activity Pembayaran raskin yang menunggak

4.2.2.5 Diagram Statechart

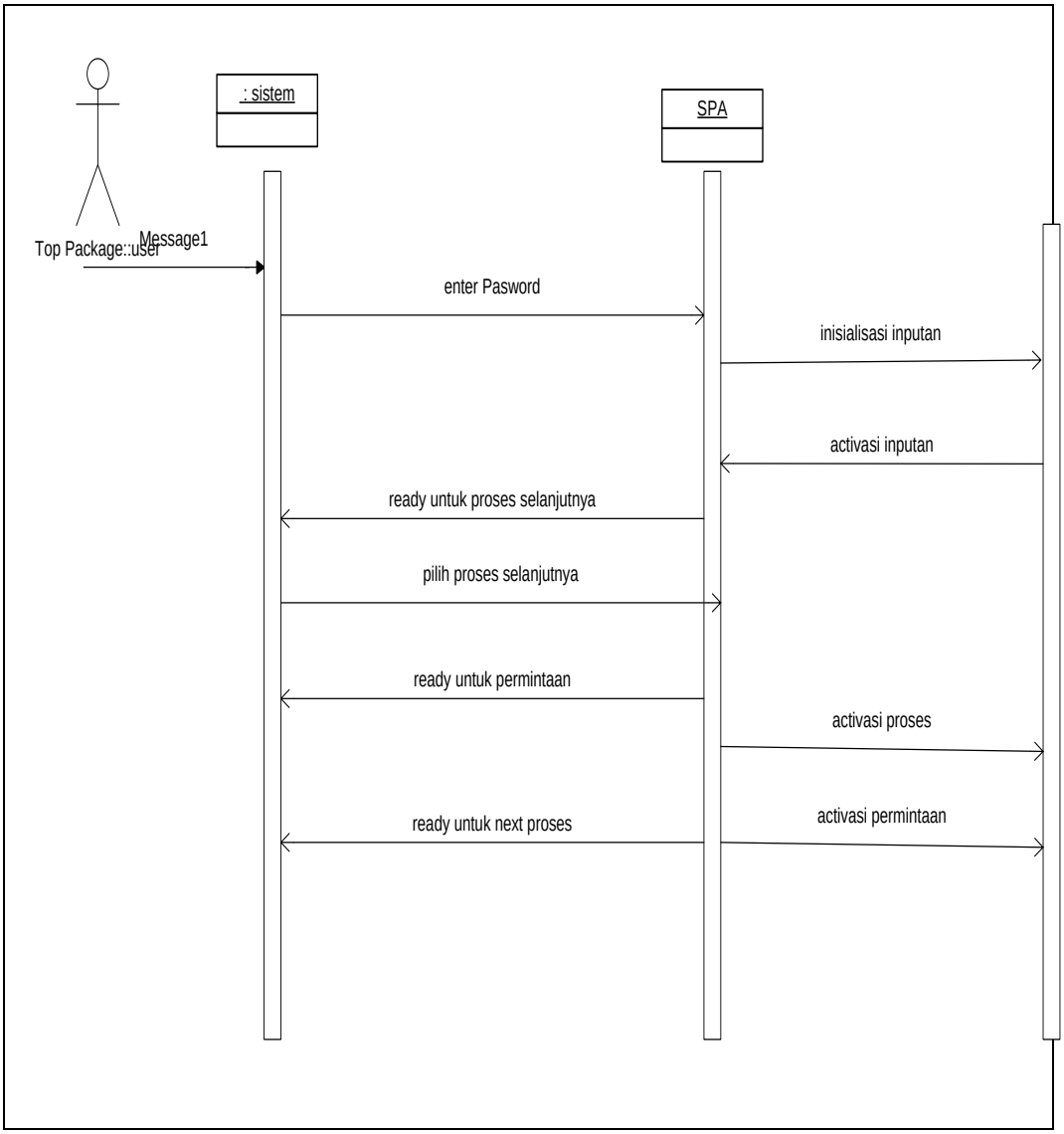


Gambar 4.7 Diagram statechart Pendaftaran calon penerima manfaat

4.2.2.6 Diagram Sequence

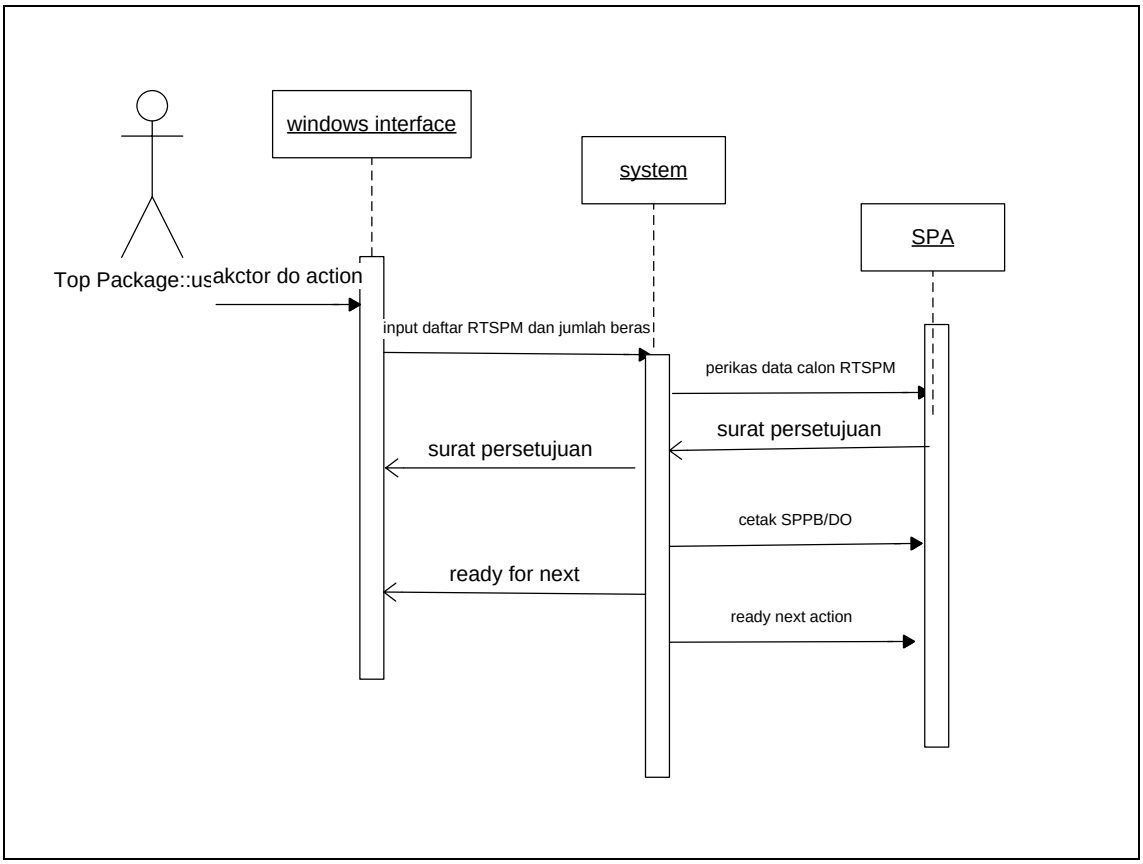
Diagram sequence menggambrakn interaksi antar sejumlah objek dalam urutan waktu (apa yang terjadi pertama kali dan apa yang terjadi selanjutnya). Sequence diagram terdiri atas dimensi vertical (waktu) dan dimensi horizontal (objek- objek yang terkait) kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antar objek juga interaksi antar objek yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem. Berikut gambar sequence diagram untk pemesanan raskin :

4.2.2.6.1 Diagram Sequence Proses inisialisasi dan pendataan penerima raskin



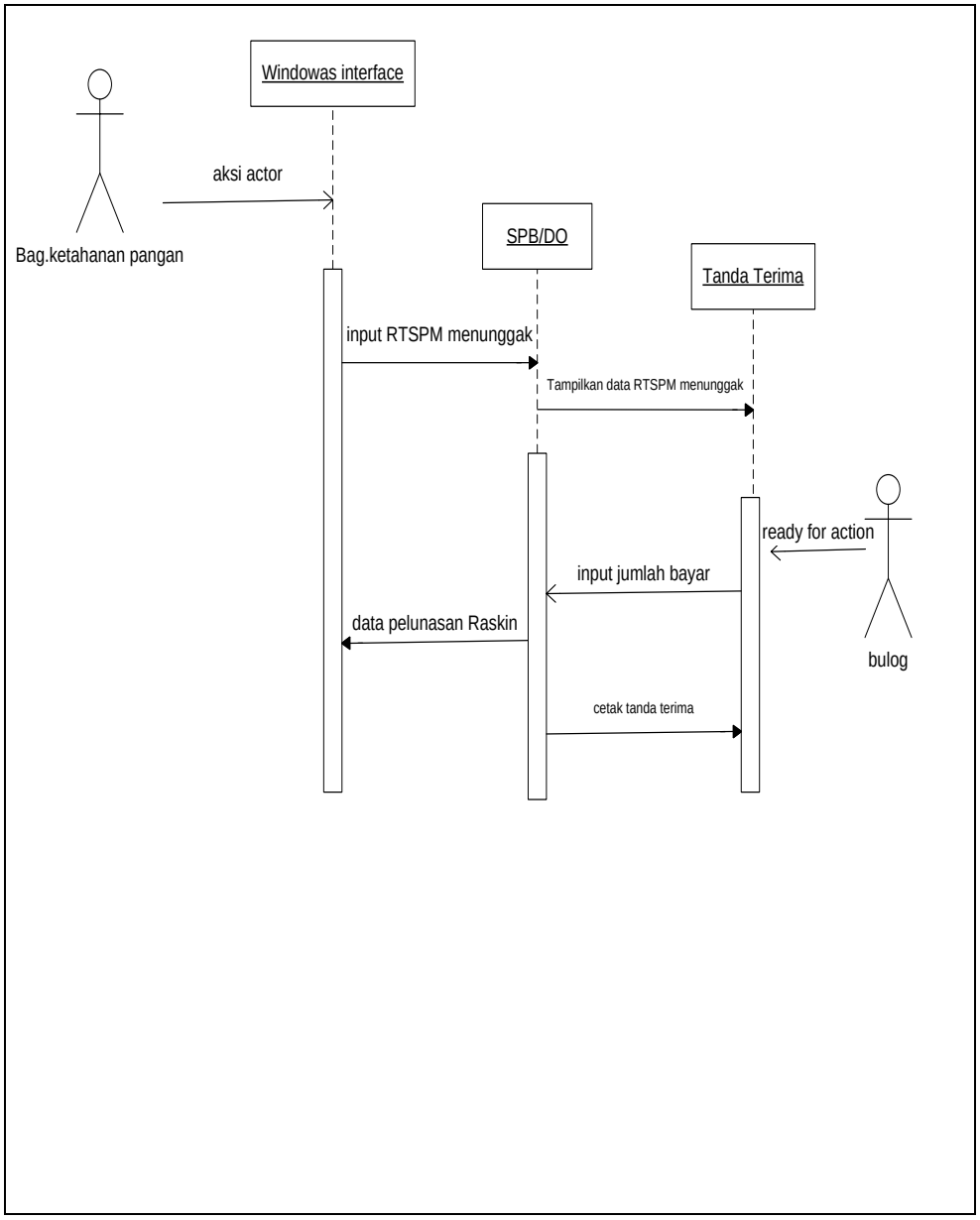
Gambar 4.8 Diagram sequence Penginisialisasian User dan pendaftaran calon RTSPM

4.2.2.6.2 Diagram Sequence Pendaftaran Pemesanan Beras Raskin



Gambar 4.9 Diagram sequence pemesanan raskin

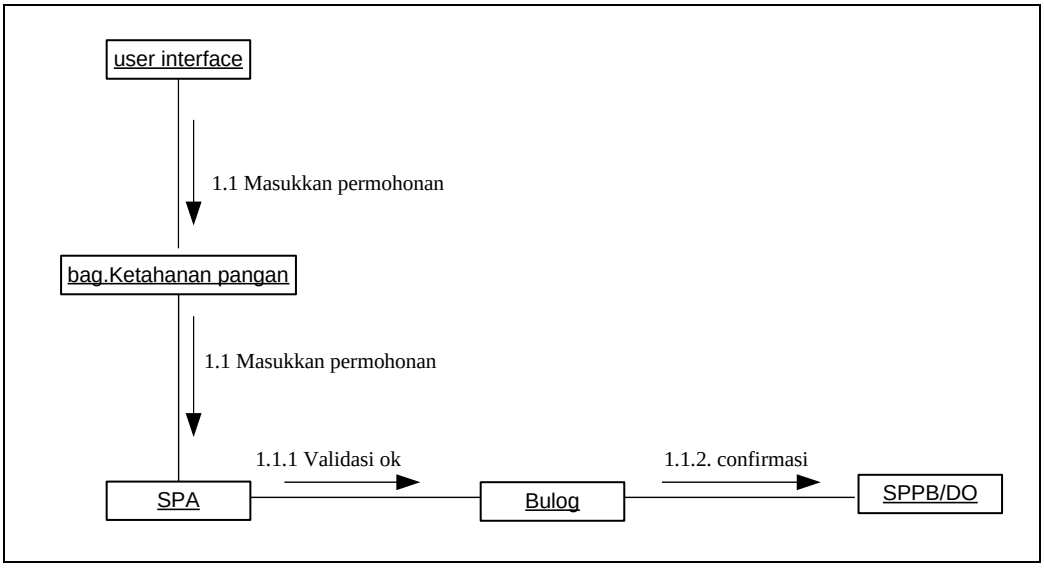
4.2.2.6.2 Diagram Sequence Penagihan Tunggakan Raskin yang diusulkan



Gambar 4. 10 Diagram Sequence Pembayaran Raskin

4.2.2.7 Diagram Collaboration

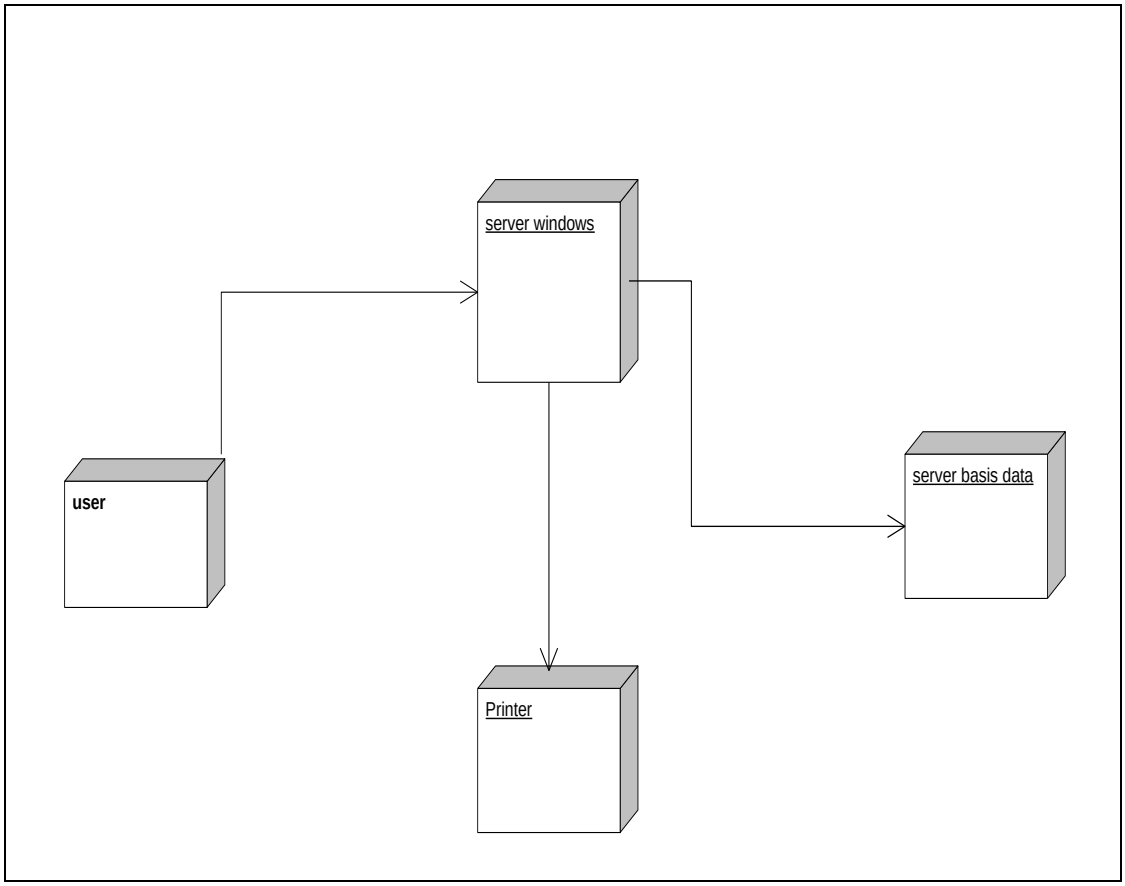
Diagram collaboration merupakan cara alternative untuk menggambarkan scenario dari system-sistem diagram ini menggambarkan interaksi objek sekelilingnya system. Diagram ini menggambarkan interaksi antar objek dengan objek yang lainnya. Collaboration diagram juga menggambarkan interaksi antar objek seperti sequence diagram, tetapi lebih menekankan pada peran masing-masing objek dan bukan pada waktu penyampaian. Diagram collaboration pemesanan raskin yang diusulkan dibawah ini:



Gambar 4.11 Diagram collaboration pemesanan beras raskin

4.2.2.8 Diagram depeylopment

Diagram depeylopment adalah menggmbarkan arsitekture fisik dari perangkat keras dan perangkat lunak system yang menunjukkan hubungan komputer dengan perangkat (nodes), executable, component dan objek yang dialokasikan untuk memperlihatkan unit perangkat lunka yang bergantung pada komponennya.



Gambar 4.12 Diagram Depeylopment Sistem Informasi Penyaluran Beras Raskin