KATA PENGANTAR

Assalamualaikum wr. wb,

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Pengantar Proyek Tugas Akhir ini yang diberi judul “Perancangan Video Bermain Skateboard yang Baik dan Benar”.

Laporan Pengantar Proyek Tugas Akhir ini disusun sebagai syarat kelulusan jenjang pendidikan Strata 1 (S1), Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain Universitas Komputer Indonesia.

Penulis menyadari dalam penyusunan laporan ini jauh dari kesempurnaan maka tanggapan, saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan.

Semoga laporan ini dapat menjadi bahan yang bermanfaat.
Wassalamualaikum wr. wb.

Bandung, Febuari 2008

Penulis