BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada tahap ini akan diuraikan mengenai implementasi dari program sistem informasi penjualan online yang dibuat. Implementasi dari perancangan sistem informasi ini menggunakan PHP sebagai software aplikasi program dan MySQL sebagai software aplikasi pengolahan database.

5.1 Pengujian

Pengujian adalah bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.1.1 Rencana Pengujian

Pengujian Sistem informasi Penjualan online menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari member dan admin pada website yang telah dibuat.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Tampilkan Data Login Admin	*Black Box*
	Tampilkan Data Login Anggota	*Black Box*
Pengujian Pengisian Data	Pengisian Register form Anggota	*Black Box*
	Pengisian Penjualan	*Black Box*
Verifikasi proses	Tampilkan Data Proses input data	*Black Box*
	Tampilkan Data Proses ubah data	*Black Box*
	Tampilkan Data Proses hapus data	*Black Box*
	Tampilkan Data Proses lihat data	*Black Box*
	Tampilkan Data Proses simpan data	*Black Box*
Pengujian Upload Website	Mengupload web ke Webhosting	*Black Box*

5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pengujian login terbagi 2 yaitu login admin dan login member. Adapun tabel pengujiannya dapat dilihat pada tabel di bawah ini :

Tabel 5.2 Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin Password : admin	Dapat masuk ke form selanjutnya.	Dapat melakukan pengisian data secara benar sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ENTER	Tampil ke form selanjutnya / form menu_admin	Tombol ENTER dapat berfungsi sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Login Admin (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: admin Password : admin	Tidak dapat login dan isian kembali kosong, tampilan tidak berubah	Admin tidak dapat login sebagai admin sehingga tidak sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.3 Pengujian Login Anggota

Kasus dan Hasil Uji Login member (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : email member Password : password member	Dapat masuk ke form selanjutnya.	Dapat melakukan transaksi secara benar sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ENTER	Muncul ke form selanjutnya	Tombol ENTER dapat berfungsi sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji Login member (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : nama Password : asal	Tidak dapat login dan inputan kembali kosong, tampilan tidak berubah	*member* tidak dapat login sebagai konsumen sehingga tidak sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.4 Pengujian Logout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik logout	Dapat keluar dan menghapus session pengguna	*User* keluar dari aplikasi	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.5 Pengujian Lupa Password

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan Email Anda : Redges.line@yah	Mengirimkan password ke email	Berhasil megirimkan password ke email	[X] Diterima [ ] Ditolak

oo.com			
Kasus dan Hasil Uji (Data Kosong dan Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan Email Anda : <Kosong>	Tidak mengirimkan password ke email	Gagal mengirimkan password ke email.Menampilkan pesan "*Masukan email*"	[X] Diterima [ ] Ditolak
Masukan Email Anda : Salah	Tidak mengirimkan password ke email	Gagal mengirimkan password ke email.Menampilkan pesan "*Alamat email tidak valid*"	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.6 Pengujian Menu Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Produk	Menampilkan halaman data produk	Dapat menampilkan halaman data produk	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.7 Pengujian Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jumlah : > jumlah pemesanan	Dapat merubah jumlah pemesanan	Berhasil merubah jumlah pemesanan. Menampilkan pesan "*Jumlah telah disimpan*"	[X] Diterima [ ] Ditolak
Jumlah : < jumlah pemesanan	Dapat merubah jumlah pemesanan	Berhasil merubah jumlah pemesanan. Menampilkan pesan "*Jumlah telah disimpan*"	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Kosong dan Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jumlah : 0	Tidak dapat merubah jumlah pemesanan	Gagal merubah jumlah pemesanan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

		Menampilkan pesan "*Permintaan ditolak*"	
Jumlah :	Tidak dapat merubah jumlah pemesanan	Gagal merubah jumlah pemesanan. Menampilkan pesan "*Masukan jumlah*"	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.8 Pengujian Menu History Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
No Transaksi : 12/01/13/100	Menampilkan halaman detail transaksi	Berhasil menampilkan halaman detail transaksi	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.9 Pengujian Menu Cara Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Cara pemesanan	Menampilkan halaman cara pemesanan	Dapat menampilkan halaman cara pemesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.10 Pengujian Menu Cara Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Cara pembayaran	Menampilkan halaman cara pembayaran	Dapat menampilkan halaman cara pembayaran	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.11 Pengujian Menu Profil Perusahaan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Profil Perusahaan	Menampilkan halaman Profil Perusahaan	Dapat menampilkan halaman cara pembayaran	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 5.12 Pengujian Menu Hubungi Kami

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu hubungi kami	Menampilkan alamat Konveksi	Dapat menampilkan alamat Konveksi	[√] Diterima [ ] Ditolak

5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sampel diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

5.2 Implementasi

Implementasi sistem adalah tahap penerapan sistem yang akan dilakukan jika sistem disetujui termasuk program yang telah dibuat pada tahap perancangan sistem agar siap untuk dioperasikan. Implementasi Sistem Informasi Penjualan online dilakukan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan basis data yang digunakan adalah MySQL Aplikasi PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian

sepenuhnya hanya dilakukan pada perangkat keras PC (Personal Computer) dengan sistem operasi Microsoft Windows XP dan Micrsoft Windows Seven.

5.2.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam mengimplementasikan sistem informasi Pemasaran dan Penjualan adalah *Mysql* dengan nama *database* db_source.
2. Cara pembayaran adalah dengan transfer melalui bank
3. Sistem informasi ini dapat berjalan pada komputer dengan kemampuan minimal diatas pentium III.

5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak

Sistem operasi yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini adalah Windows XP Professional. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun perangkat lunak ini adalah PHP. Kemudahan PHP dalam membangun suatu aplikasi web yang dinamis manjadi salah satu faktor penulis menggunakannya. Database dibangun menggunakan MySQL. PHP editor yang penulis gunakan adalah Macromedia Dreamweaver MX. Alasan penulis memilih Macromedia Dreamweaver MX sebagai editor PHP dikarenakan ruang kerja Dreamweaver beserta tool yang

tersedia dapat digunakan dengan sangat mudah dan cepat, sehingga Anda bisa membangun suatu website dengan cepat dan tanpa harus melakukan coding.

5.2.3 Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras terpenting untuk membuat aplikasi ini dijelaskan dalam tabel sebagai berikut :

Tabel 5.13 Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat Keras	Jenis/Ukuran
Processor	1.79 Ghz
Memory	RAM 512 MB
Hardisk	80 GB
Video Graphic Card	Onboard
Monitor	17 “
Keyboard+Mouse	PS2

Adapun spesifikasi perangkat keras yang minimal diperlukan :

Tabel 5.14 Kebutuhan Minimal Perangkat Keras

Perangkat Keras	Jenis/Ukuran
Processor	2.6 MHz
Memory	256 MB
Hardisk	80 GB
Graphic Card	4 MB
Monitor	Standar
Keyboard+Mouse	Standar

5.2.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL. Adapun implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.4.5
-- http://www.phpmyadmin.net
-- Host: localhost
-- Waktu pembuatan: 05. Januari 2012 jam 16:19
-- Versi Server: 5.5.16
-- Versi PHP: 5.3.8
-- Struktur dari tabel `admins`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admins` (
  `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
   `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
 'user',
  `blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
   'N',
```

```
-- Struktur dari tabel `banner`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `banner` (
  `id_banner` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `url` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_posting` date NOT NULL,

-- Struktur dari tabel `hubungi`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hubungi` (
  `id_hubungi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `subjek` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,

-- Struktur dari tabel `kategori`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kategori_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
-- Struktur dari tabel `kota`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kota` varchar(100) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`)

-- Struktur dari tabel `modul`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `modul` (
  `id_modul` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_modul` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `link` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `static_content` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` enum('user','admin') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `urutan` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_modul`)

-- Struktur dari tabel `orders`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders` (
  `id_orders` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `nama_kustomer` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `telpon` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status_order` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL
 DEFAULT 'Baru',
  `tgl_order` date NOT NULL,
  `jam_order` time NOT NULL,
  `id_kota` int(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orders`)

-- Struktur dari tabel `orders_detail`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders_detail` (
  `id_orders` int(5) NOT NULL,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL
-- Struktur dari tabel `orders_temp`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders_temp` (
  `id_orders_temp` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
```

```
  `tgl_order_temp` date NOT NULL,
  `jam_order_temp` time NOT NULL,
  `stok_temp` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orders_temp`)

-- Struktur dari tabel `produk`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` int(5) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `produk_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `deskripsi` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` int(20) NOT NULL,
  `stok` int(5) NOT NULL,
  `berat` decimal(5,2) unsigned NOT NULL DEFAULT '0.00',
  `tgl_masuk` date NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `dibeli` int(5) NOT NULL DEFAULT '1',
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
```

```
-- Struktur dari tabel `statistik`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `statistik` (
  `ip` varchar(20) NOT NULL DEFAULT '',
  `tanggal` date NOT NULL,
  `hits` int(10) NOT NULL DEFAULT '1',
  `online` varchar(255) NOT NULL

-- Struktur dari tabel `users`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(33) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(60) NOT NULL,
  `blokir` enum('N','Y') NOT NULL DEFAULT 'N',
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
```

5.2.5 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka merupakan tahapan dalam memenuhi kebutuhan pengguna (Anggota) dalam berinteraksi dengan komputer. Fasilitas antar muka yang baik sangat membantu pemakai dalam memahami proses yang sedang dilakukan oleh sistem tersebut dan dapat meningkatkan kinerja sistem.

Tabel 5.15 Implementasi Antarmuka Admin

No	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Login administrator	Digunakan sebagai halaman login admin	login.php
2.	Ganti password	Digunakan untuk mengubah data password	password.php
3.	Data kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	f_kategori.php
4.	Data Ukuran Produk	Digunakan untuk mengelola data ukuran	f_ukuran.php
5.	Data warna produk	Digunakan untuk mengelola data warna dasar produk.	f_warna.php
6.	Data gambar produk	Digunakan untuk mengelola data gambar produk	f_gambar.php
9.	Informasi anggota	Digunakan untuk melihat daftar Anggota.	f_Anggota.php
10.	Informasi pesanan	Digunakan untuk melihat dan mengolah data pesanan	f_pesanan.php
11.	Informasi Pembayaran	Digunakan untuk melihat data laporan pembayaran berdasarkan jenis pembayaran berdasarkan waktu yang telah ditentukan dan cetak laporan	f_pembayaran.php
12.	Logout	Digunakan admin untuk dapat keluar dari halaman admin	adminlogout.php

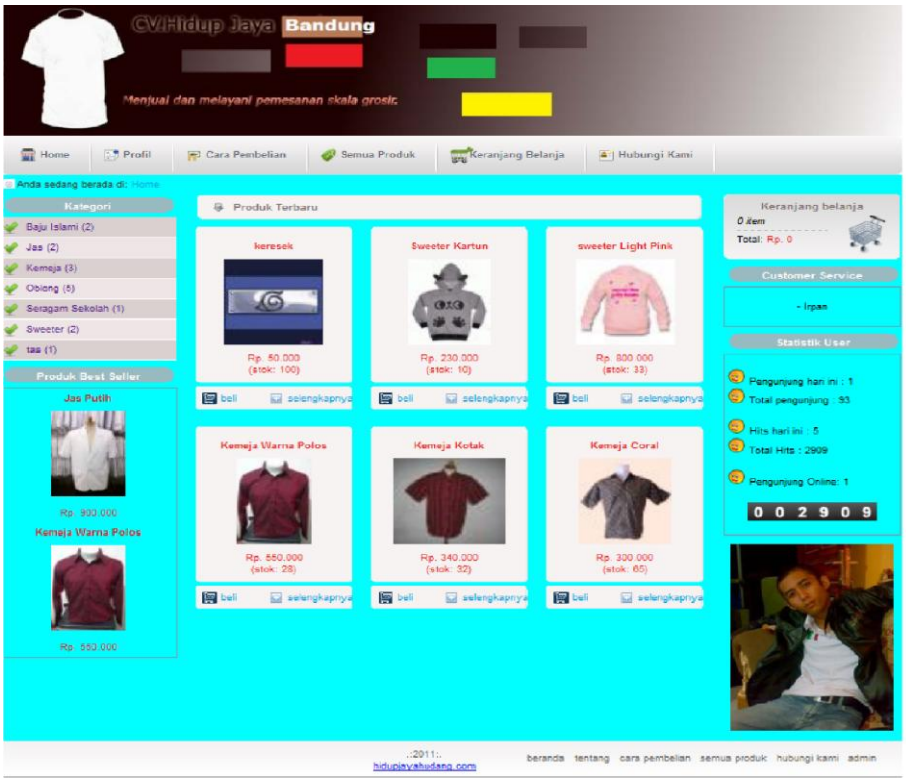
Tabel 5.16 Implementasi Antarmuka Pengunjung / Anggota

No	Menu	Deskripsi	Nama File
1.	Daftar akun	Digunakan oleh pengunjung untuk melakukan pendaftaran menjadi anggota baru	account.php
2.	Login anggota	Digunakan untuk sebagai halaman login anggota	login.php
3.	Lupa password	Digunakan jika Anggota lupa dengan password	l_password.php
4.	Ganti alamat utama	Digunakan untuk mengganti alamat anggota	rubah.php
5.	Ganti password	Digunakan untuk mengganti password anggota	g_password.php
6.	Profil Perusahaan	Digunakan untuk melihat informasi toko	txtprofile.php
8.	Keranjang Belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus daftar pesanan yang akan dilakukan	keranjang.php
9.	Cara Pemesanan	Digunakan untuk melihat cara melakukan pembelanjaan.	txtpemesanan.php
10	Cara Pembayaran	Dignakan untuk melihat cara pembayaran	txtpembayaran.php
10.	Lihat Profile saya	Digunakan untuk melihat data profile Anggota.	Anggota.php
11.	Produk	Digunakan untuk melihat data Produk	Produk.php
12.	Logout	Digunakan Anggota untuk keluar dari akunya	logout.php
13.	Pencarian barang	Digunakan Anggota atau pengunjung untuk pencarian barang	cari.php

5.2.6 Penggunaan Program

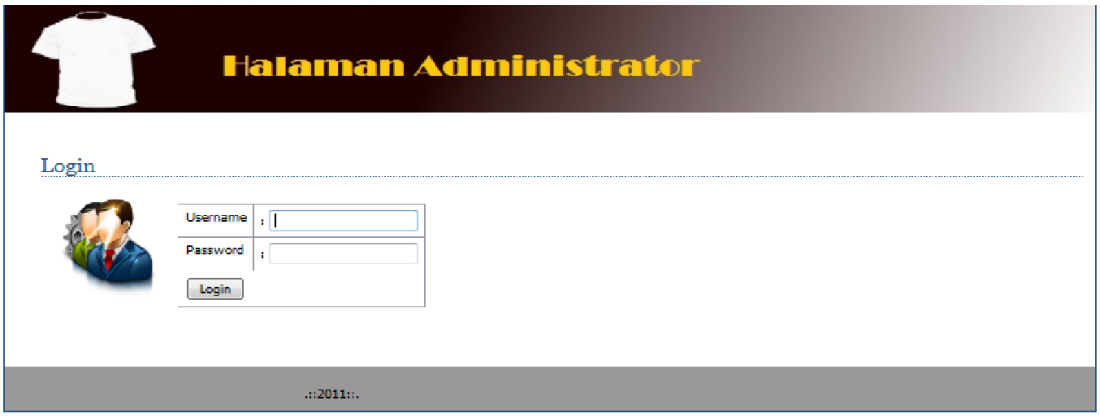
Pada bagian ini akan dijelaskan bagaimana cara-cara mengaplikasikan sistem informasi penjualan. Di bawah ini terdapat beberapa interface yang dapat digunakan oleh Anggota untuk mengolah data.

5.2.6.1 Antarmuka Tampilan Menu Utama



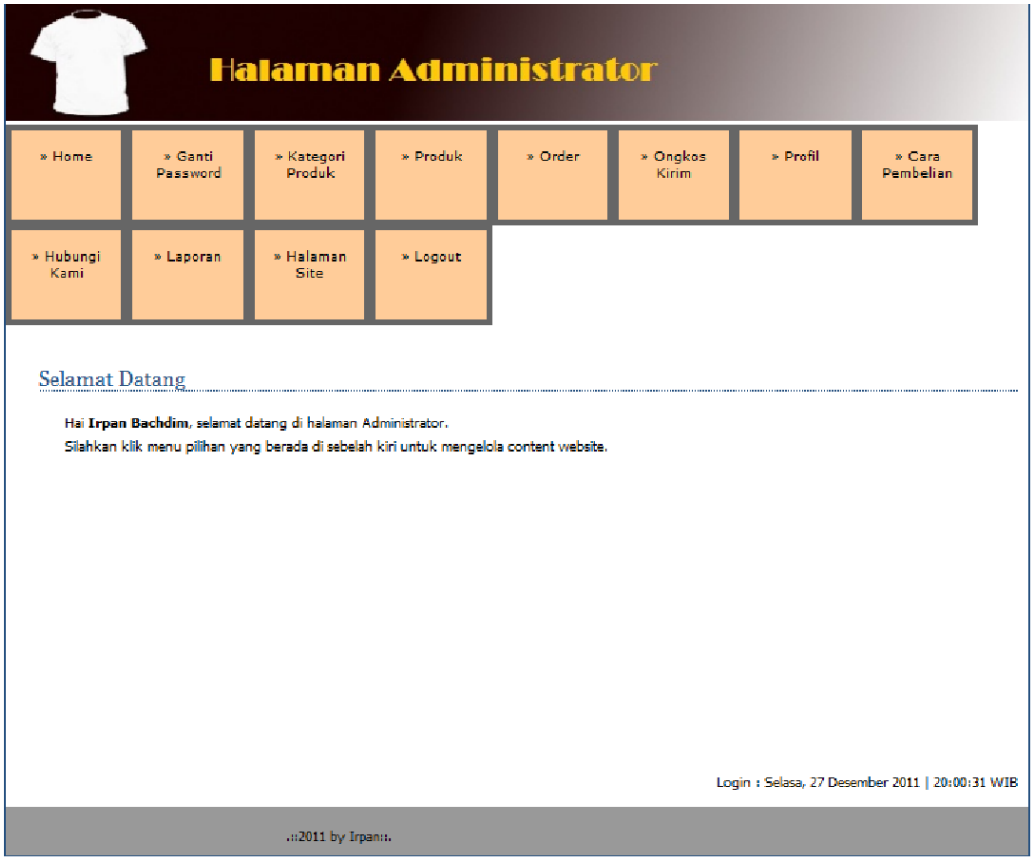
Gambar 5.1 Antarmuka Tampilan Menu Utama

5.1.5.2 Antarmuka Tampilan Login Admin



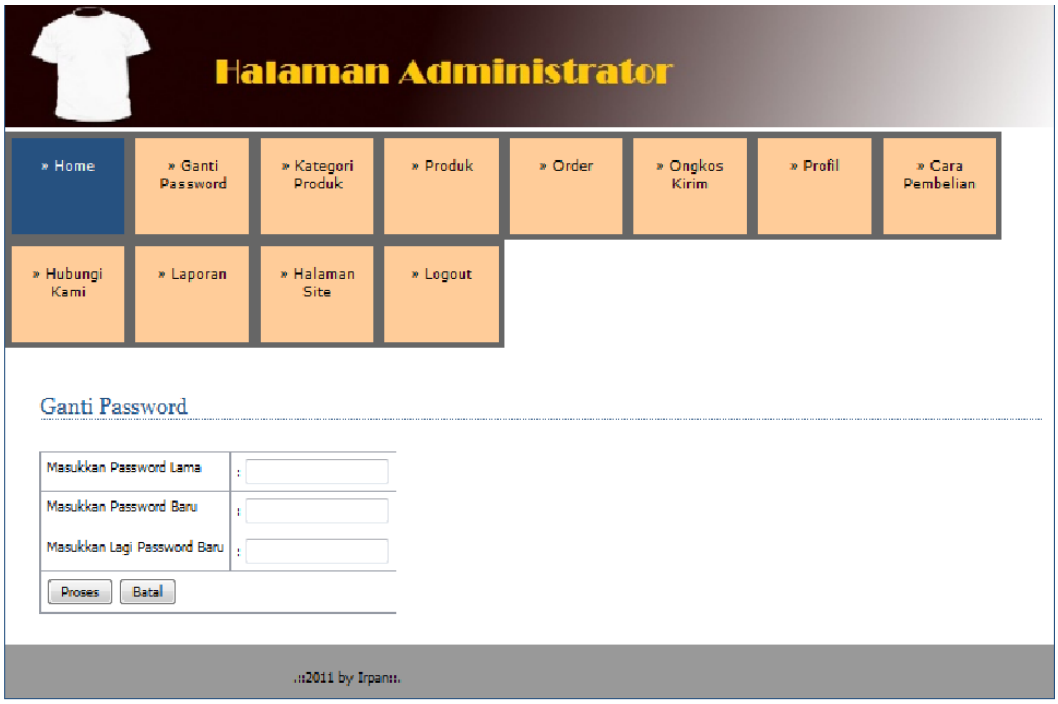
Gambar 5.2 Antarmuka Tampilan Login Admin

5.1.5.3 Antarmuka Tampilan Menu Admin



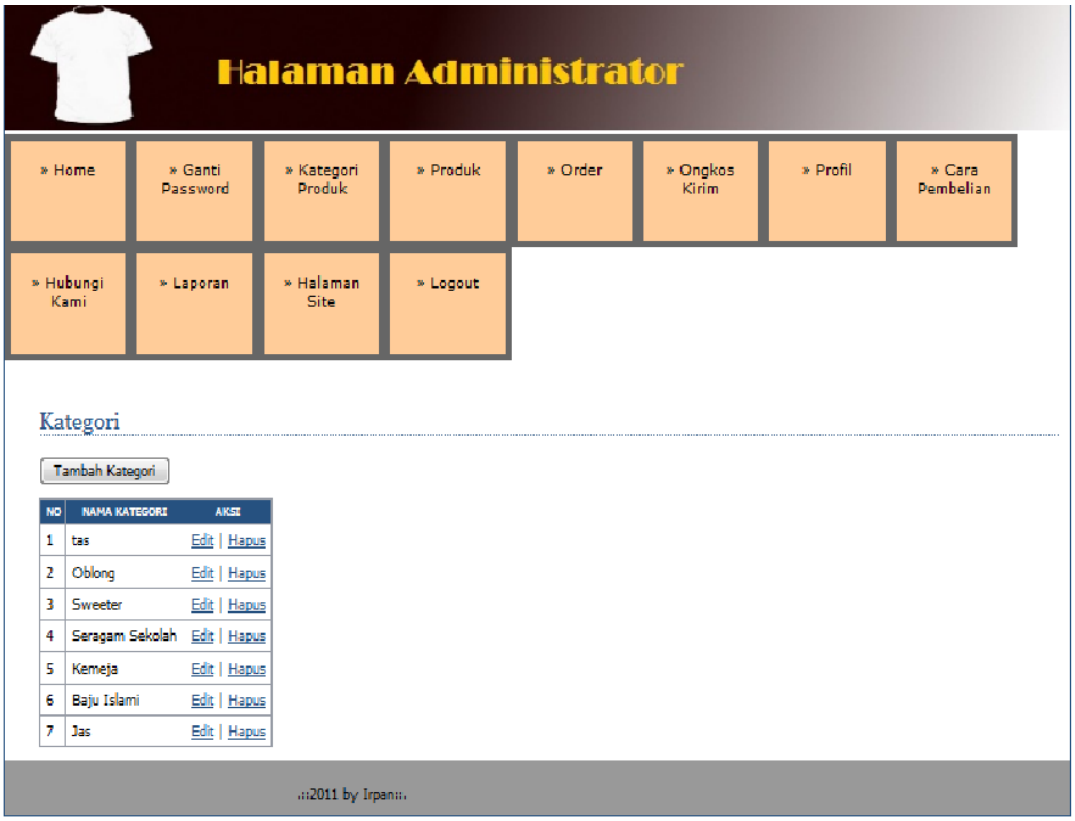
Gambar 5.3 Antarmuka Tampilan Menu Admin

5.1.5.4 Antarmuka Tampilan Ganti password



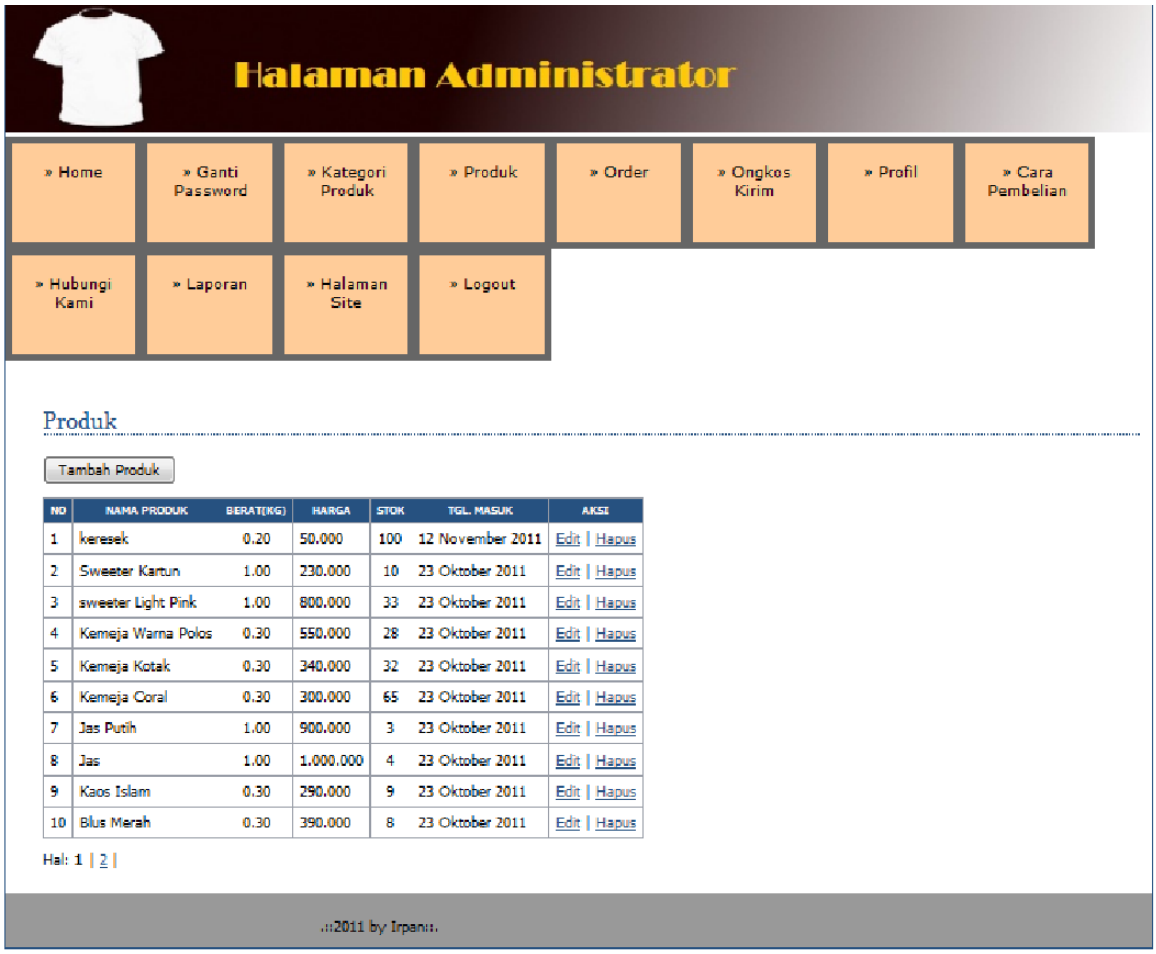
Gambar 5.4 Antarmuka Tampilan Perubahan Password

5.1.5.5 Antarmuka Tampilan Menu Kategori Produk



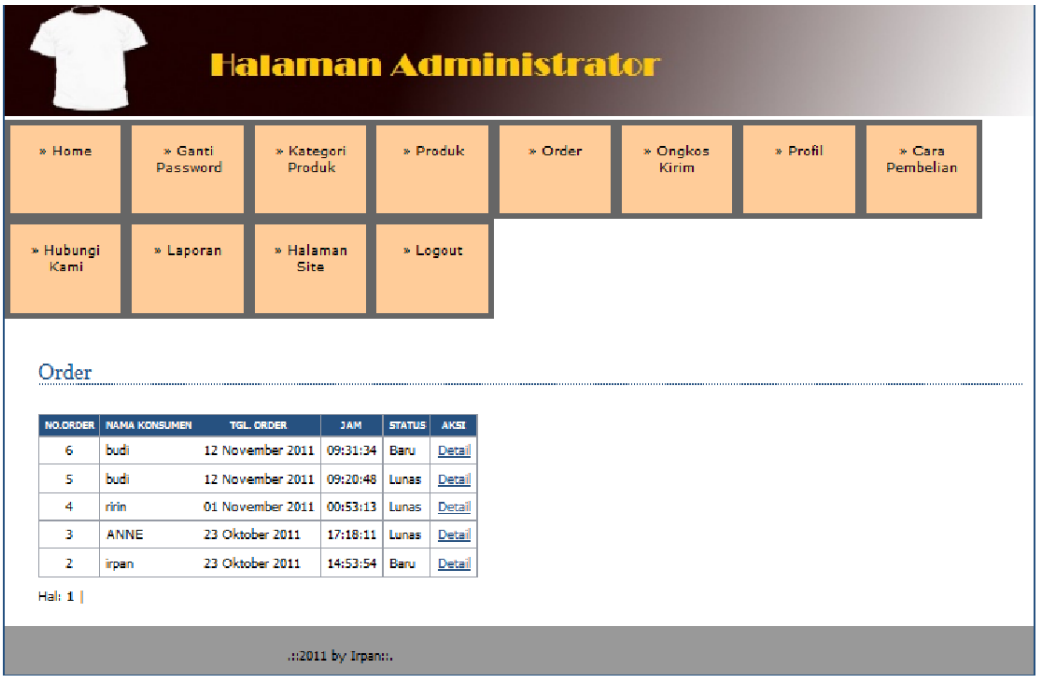
Gambar 5.5 Antarmuka Tampilan Menu Kategori Produk

5.1.5.6 Antarmuka Tampilan Menu Produk



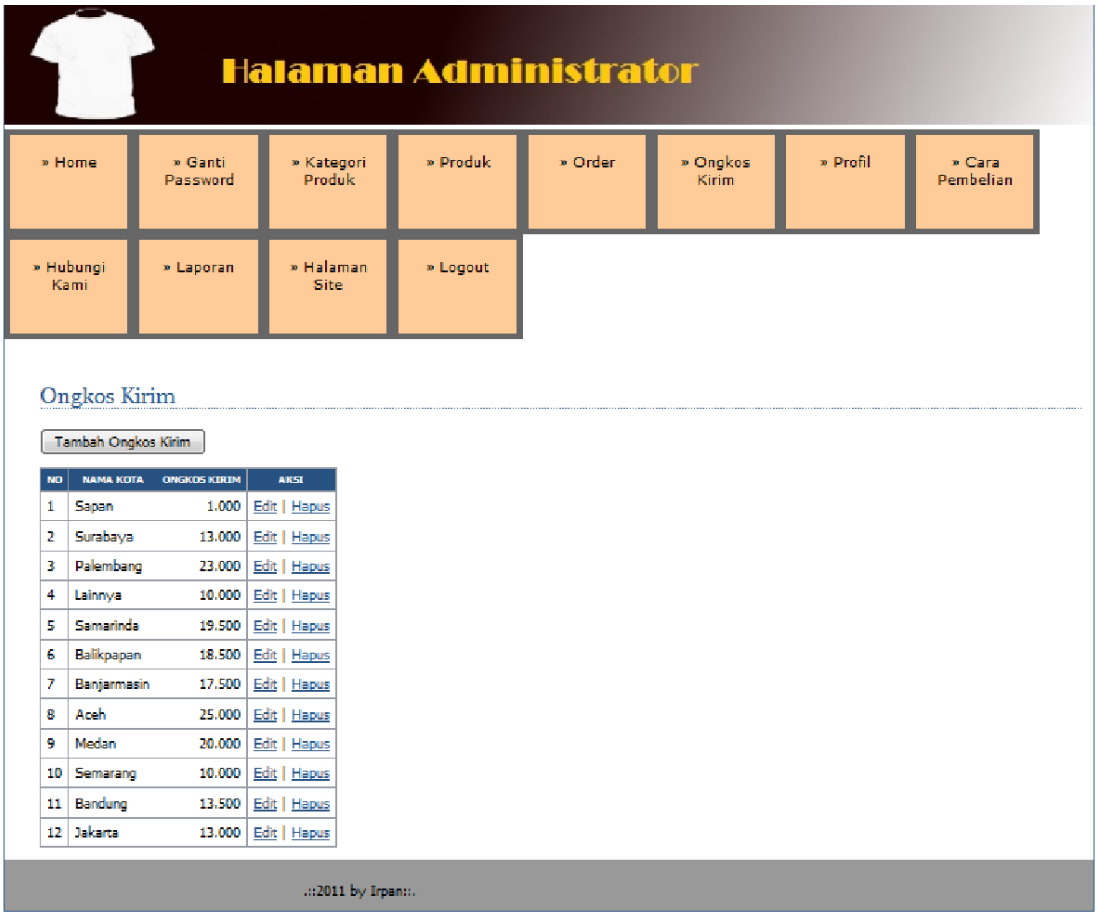
Gambar 5.6 Antarmuka Tampilan Tampilan Menu Produk

5.1.5.7 Antarmuka Tampilan Menu Order



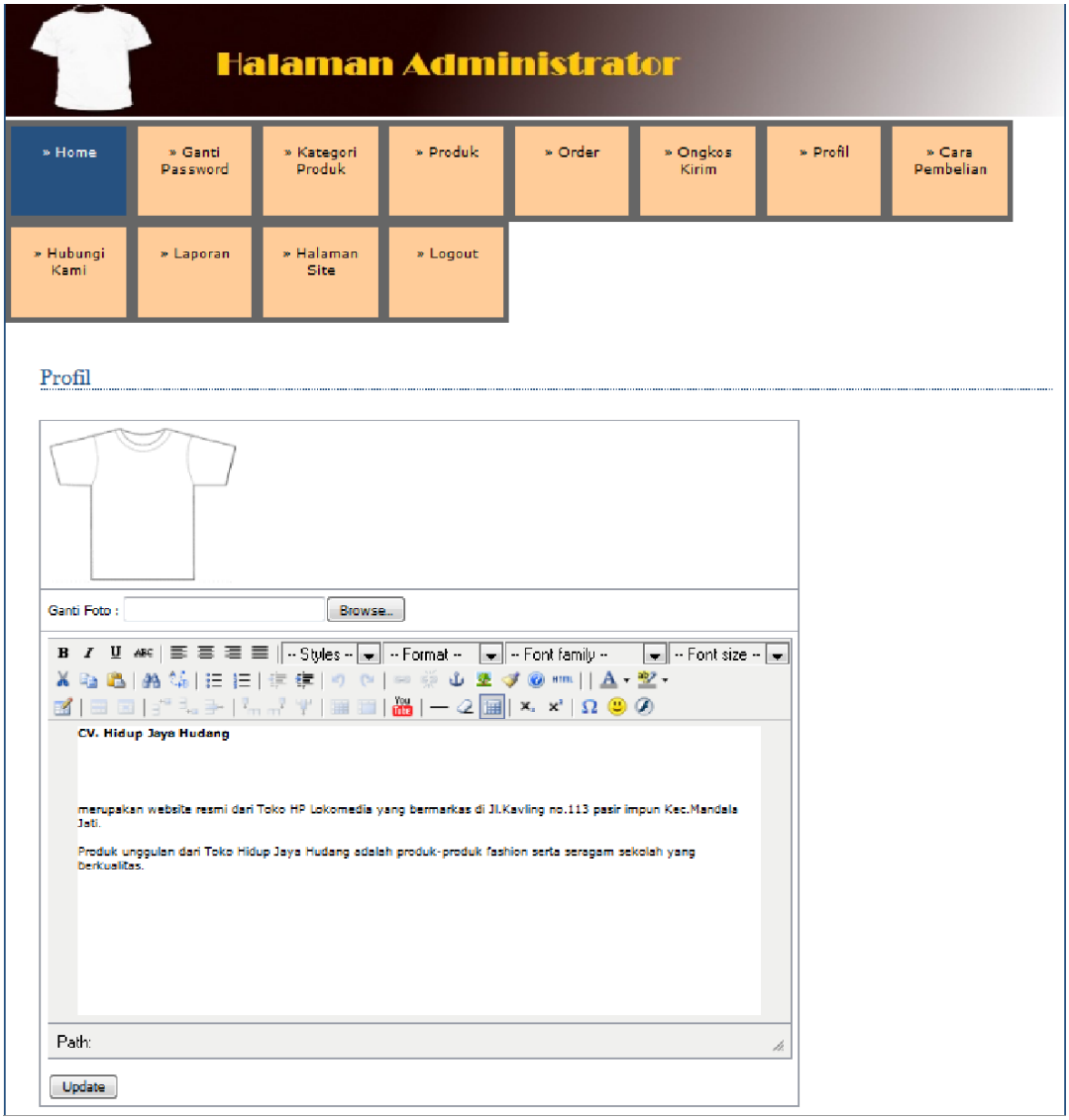
Gambar 5.7 Antarmuka Tampilan Tampilan Menu Order

5.1.5.8 Antarmuka Tampilan Menu Ongkir



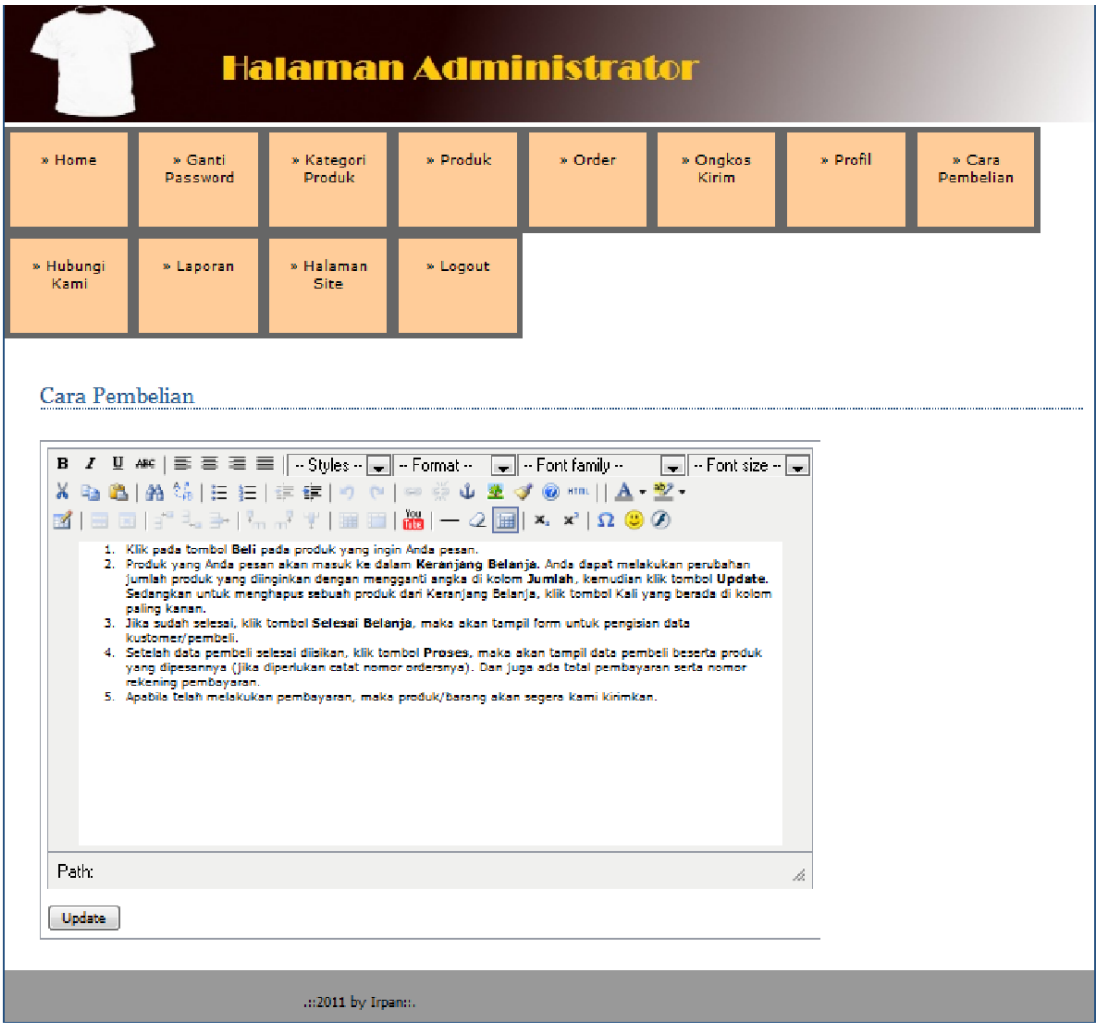
Gambar 5.8 Antarmuka Tampilan Tampilan Menu Ongkir

5.1.5.9 Antarmuka Tampilan Menu Profil



Gambar 5.9 Antarmuka Tampilan Tampilan Menu Profil

5.1.5.10 Antarmuka Tampilan Menu Cara Pembelian



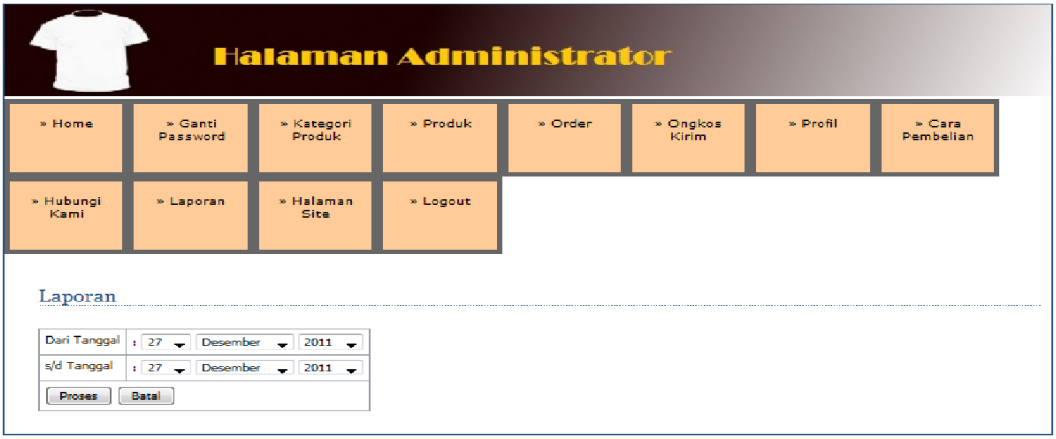
Gambar 5.10 Antarmuka Tampilan Tampilan Menu Cara Pembelian

5.1.5.11 Antarmuka Tampilan Menu Hubungi Kami



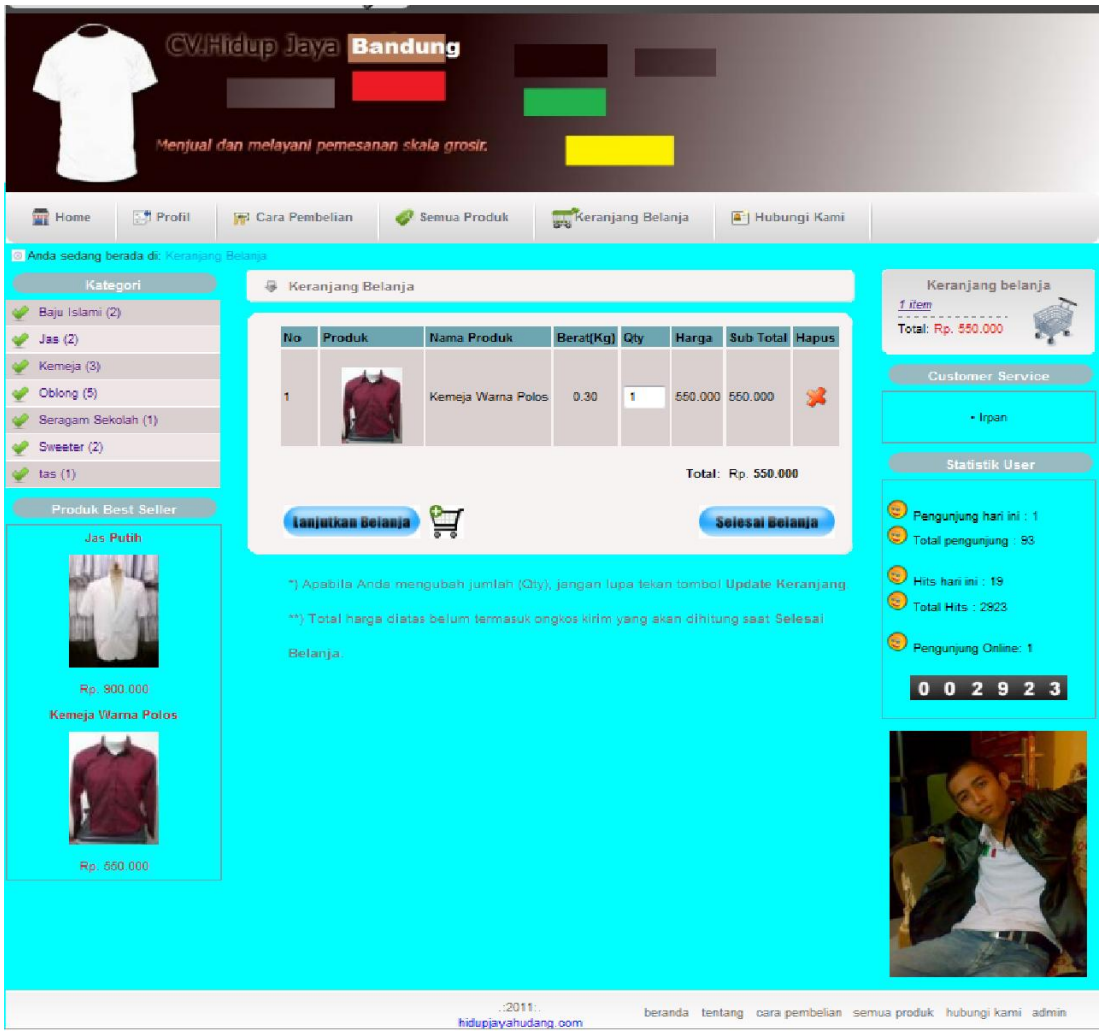
Gambar 5.11 Antarmuka Tampilan Tampilan Menu Hubungi kami

5.1.5.12 Antarmuka Tampilan Menu Laporan



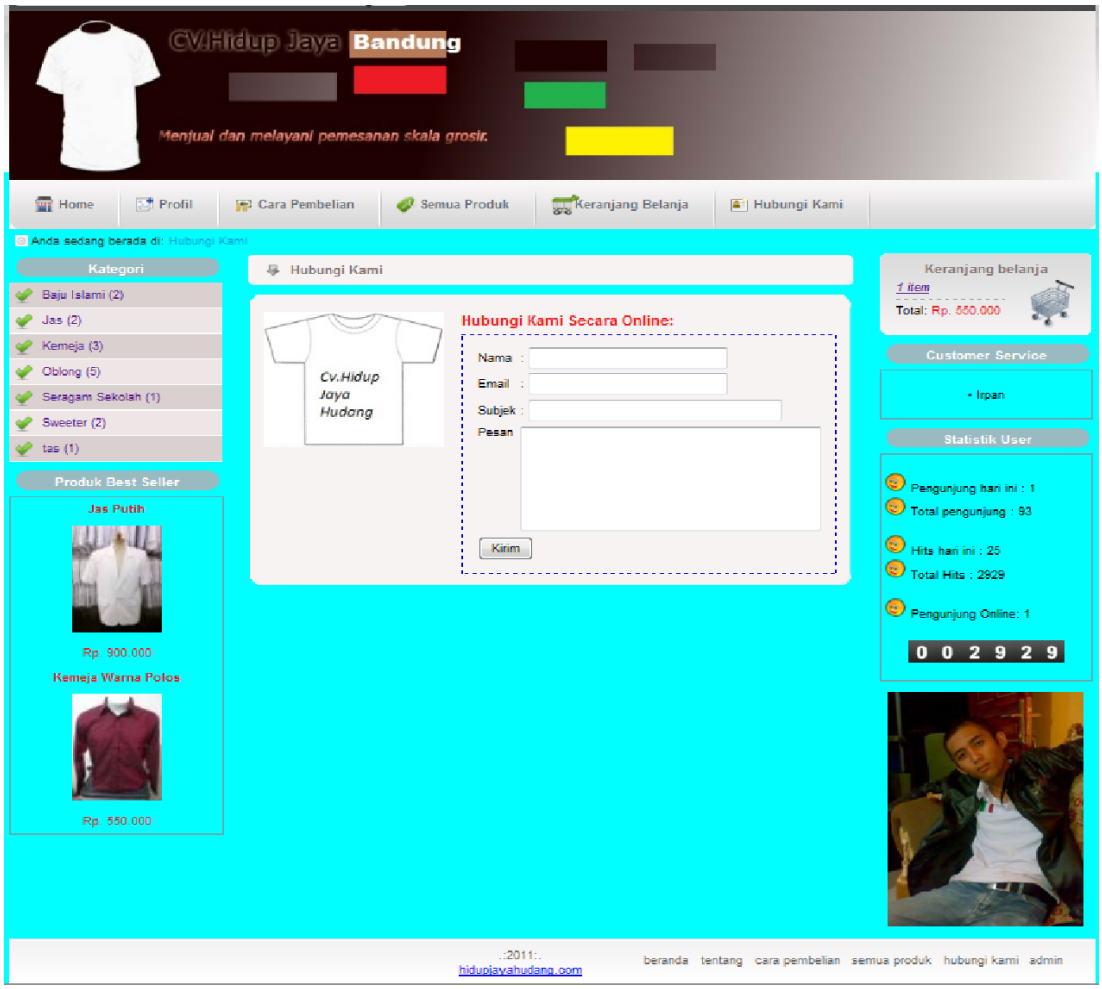
Gambar 5.12 Antarmuka Tampilan Tampilan Menu Laporan

5.1.5.13 Antarmuka Tampilan Menu Belanja



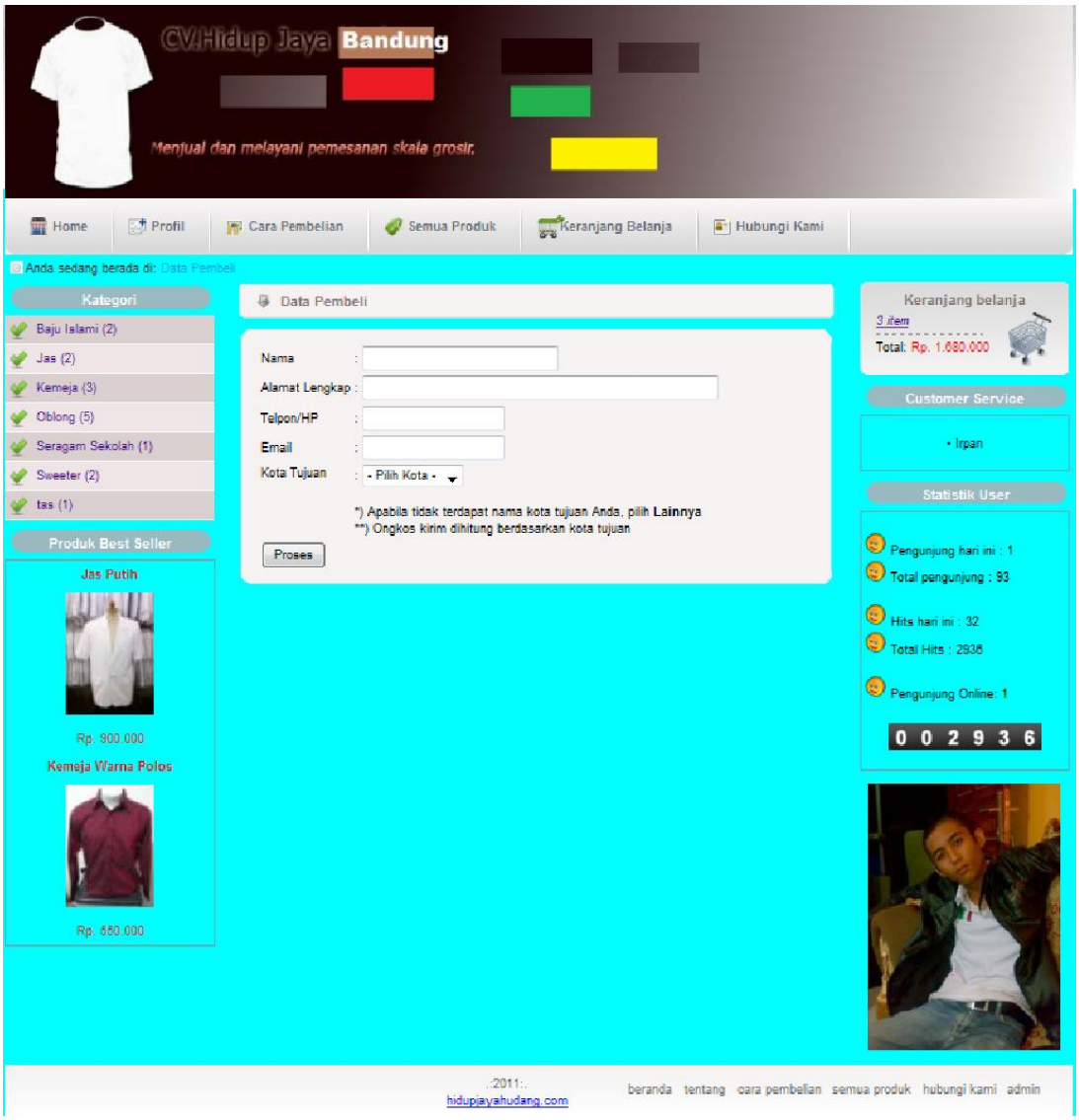
Gambar 5.13 Antarmuka Tampilan Tampilan Menu Belanja

5.1.5.14 Antarmuka Tampilan Menu formulir Hubungi Kami



Gambar 5.14 Antarmuka Tampilan Menu formulir Hubungi Kami

5.1.5.15 Antarmuka Tampilan Menu formulir Pemesanan



Gambar 5.15 Antarmuka Tampilan Menu formulir Pemesanan