DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xv

BAB I. PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.4 Kegunaan Penelitian 4
1.4.1 Kegunaan Praktis 4
1.4.2 Kegunaan Akademis 5
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II. LANDASAN TEORI
2.1 Konsep Dasar Sistem 8
2.1.1 Karakteristik Sistem 9
2.1.2 Klasifikasi Sistem 11
2.2 Konsep Dasar Informasi 13
2.2.1 Siklus Informasi 13
2.2.2 Kualitas Informasi 14
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 15
2.4 Kasus yang Dianalis 17
2.4.1 Pengertian Persediaan 17

2.4.2 Karakteristik Persediaan 17
2.4.3 Sistem Pencatatan Persedian 18
2.4.4 Macam-macam Persediaan 18
2.4.4 Fungsi Persediaan 18
2.5 Pengertian Basis Data (*Database*) 20
2.6 Arsitektur Jaringan 21
2.6.1 Pengertian Jaringan Komputer 21
2.6.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer 22
2.7 Arsitektur Aplikasi 24
2.7.1 Internet 24
2.7.2 Web 24
2.7.2.1 Cara kerja World Wide Web (WWW) 25
2.7.2.2 Situs Web (World Wide Web) 25
2.7.2.3Server Web 25
2.7.2.4 Web Browser 26
2.7.3 HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) 26
2.7.4 HTML (Hyper Text Markup Language) 26
2.7.5 Email 27
2.7.6 Pemograman Web 28
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 29
2.8.1 Pemrograman PHP 29
2.8.2 MySQL 29
2.8.3 Macromedia Dreamweaver 8 30
2.8.4 Adobe Photoshop CS2 31
2.8.5 XAMPP for Windows 31
2.8.6 Rational Rose 31
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 35
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 35
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 40
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 41

3.1.4 Deskripsi Tugas 41
3.2 Metode Penelitian 47
3.2.1 Desain Penelitian 47
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 47
3.2.2.1 Sumber Data Primer 47
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 48
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 48
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 48
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 50
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 53
3.2.4 Pengujian *Software* 63
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 66
4.1.1 Analis Kebutuhan 66
4.1.2 *Actor* 67
4.1.3 *Use Case* 68
4.1.4 *Use Case Diagram* 70
4.1.4.1 Skenario Pengeluaran dan Pemasukan Barang 70
4.1.5 *Activity Diagram* pada Alur Kerja 74
4.1.5.1 *Activity* Pengeluaran Barang 74
4.1.5.2 *Activity* Pemasukan Barang 75
4.1.6 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 76
4.2 Perancangan Sistem 78
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 78
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 78
4.2.3 Analisis Kebutuhan 79
4.2.3.1 *Actor* 79
4.2.3.2 *Use Case* 80
4.2.3.3 *Use Case Diagram* 82
4.2.3.4 Skenario yang Diusulkan 82
4.2.3.5 *Activity Diagram* yang Diusulkan 91

4.2.3.6 *Sequence Diagram* 94
4.2.3.7 *Collaboration Diagram* 98
4.2.3.8 *Class Diagram* 101
4.2.3.9 Relasi Antar Kelas 102
4.2.3.10 *Component Diagram* 103
4.2.3.11 Deployment Diagram 104
4.2.3.12 Pengkodean 104
4.2.4 Perancangan Antar Muka 105
4.2.4.1 Perancangan Input 105
4.2.4.2 Perancangan Output 110
BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi 118
5.1.1 Batasan Implementasi (optional) 118
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 119
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 119
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 120
5.1.5 Implementasi Antar Muka 124
5.1.5.1 Halaman yang Diakses *User* 124
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 141
5.1.7 Penggunaan Program 143
5.2 Pengujian 143
5.2.1 Rencana Pengujian 144
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 145
5.2.2.1 Pengujian Login 145
5.2.2.2 Pengujian Pengisian Data 146
5.2.2.3 Pengujian Kelola Aksi 146
5.2.2.4 Pengujian Validasi 147
5.2.3 Kesimpulan dan Hasil Pengujian 147
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 148
6.2 Saran 149

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN