KATA PENGANTAR

Alhamdulillahi rabbil 'alamin, puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala karunia-Nya. Sholawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW, keluarganya, shahabat-shahabatnya serta para pengikutnya hingga hari akhir. Alhamdulillah atas izin-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul "**Prediksi Kemenangan Berdasarkan Kombinasi Hero Pada *Game* DoTA 2 Dengan Menggunakan Algoritma Neural Network Backpropagation"**. Penulisan skripsi ini untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi pada Program Strata-1 Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

Laporan skripsi ini dapat terselesaikan dengan dukungan orang-orang yang senantiasa menguatkan, memberikan semangat dan solusi, senyuman serta harapan dan bimbingan kepada penulis. Oleh karena itu dengan penuh terima kasih, penelitian ini dipersembahkan untuk:

1. Ibu dan Ayah tercinta, karena berkat dukungan dan do'a yang diberikan pada penulis maka tugas akhir ini bisa terselesaikan.
2. Istriku Sri Aryani yang selalu menemani baik senang maupun sedih yang mengetahui perih dan tawaku selama mengerjakan tugas akhir ini.
3. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Ibu Tati Harihayati M. , S.T., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak kemudahan dan arahan, serta sabar memberikan bimbingan kepada penulis hingga laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan.
5. Ibu Nelly Indriani W, S.Si, M.T., selaku penguji 1 seminar dan sidang akhir.
6. Para Sahabat IF – 1 (2011) yang telah banyak memberikan masukan dan mengenalkan *game* DoTA 2 yang akhirnya menjadi tema tugas akhir penulis.