DAFTAR PUSTAKA

[1] Valve Corporation, *DoTA 2 - The International*, Februari 2015. [Online]. Tersedia: http://www.dota2.com/international/overview/. [Diakses 12 Februari 2015]

[2] D. Puspitaningrum, *Pengantar Jaringan Saraf Tiruan*, Yogyakarta: Andi, 2006.

[3] C. Dewi dan M. Muslikh, *Perbandingan Akurasi Backpropagation Neural Network dan ANFIS Untuk Memprediksi Cuaca*, Journal of Scientific Modeling & Computation, vol. 1, no. 1, pp. 7 - 13, 2013.

[4] S. Radovanović and M. Radojičić, *Premiere League Prediction Using Neural Network*, Neuroph Java Neural Network Framework, 2013. [Online]. Tersedia: http://neuroph.sourceforge.net/tutorials/SportsPrediction/Premier%20League%20Prediction.html. [Diakses 20 Juni 2015].

[5] D. S. Mulyono, *Peramalan Bisnis dan Ekonometri*, Yogyakarta: BPFE, 2000.

[6] Kusrini, *Sistem Pakar Teori dan Aplikasi*, Yogyakarta: Andi, 2010.

[7] S. Kusumadewi, *Artificial Intellegence (Teknik dan Aplikasinya)*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003.

[8] J. Heaton, *Introduction to Neural Networks for C#, 2nd Edition*, Chesterfield: Heaton Research, Inc, 2008.

[9] M. Leo, "Automatic Inspection of Aircraft Components Using Thermographic and Ultrasonic Techniques," in *Recent Advances in Aircraft Technology*, Intech, 2012, pp. 384-398.

[10] W. Anggraeni, *Aplikasi Jaringan Syaraf Tiruan Untuk Peramalan Permintaan Barang, JUTI,* vol. 5, no. 2, pp. 99 - 105, 2006.

[11] M. d. R. A. S. *Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak,* Modula, 2011.

[12] Miftakhul Huda, *Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL dan Netbeans*, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2010.

[13] I. Sommerville, *Software Engineering, 9th ed.*, Addison-Wesley, 2011.

[14] E. Alpaydn, *Introduction to Machine Learning, Second Edition*, Cambridge: MIT Press, 2010.

[15] E. Kurniawan, *Cepat Mahir ASP.NET 3.5 Untuk Aplikasi Web Interaktif*, Yogyakarta: Andi, 2010.