BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian, maka diperoleh kesimpulan bahwa Simulator prediksi kemenangan bersarkan kombinasi hero pada *game* DoTA 2 menggunakan algoritma *Neural Network Backpropagation* :

1. Simulator kurang membatu pemain dalam memprediksi kemenangan *game* DoTA 2.
2. Dapat mengetahui performansi dan parameter optimal algoritma *Neural Network Backpropagation* dalam mengolah data pertandingan untuk dijadikan prediksi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi akurasi dari algoritma *Neural Network Backpropagation* pada penelitian ini belum mencapai keakuratan yang tinggi. Untuk meningkatkan kinerja dan hasil yang lebih baik, maka diusulkan beberapa saran sebagai berikut :

1. Data pertandingan yang dikumpulkan harus banyak agar algoritma *Neural Network* dapat mempelajari pola lebih banyak mengingat kombinasi *hero* yang mungkin terjadi sangat besar.
2. Perlu dipertimbangkan untuk menggunakan algoritma atau metode lain untuk mencapai akurasi yang tinggi.