UNIVERSITAS TEKNOLOGI PERPUSTAKAAN UNIKOM

BAB IV

PERANCANGAN SPESIFIKASI APLIKASI

Pada Bab ini penulis akan merancang spesifikasi pengolahan system perjualan tunai pada CV. Asep Hendro Racing Sport (AHRS), sehingga dapat memberikan sojusi dari kelemahan-kelemahan yang sekarang masih ada.

Metode perancangan spesifikasi menekankan pada aliran data, dengan penekanan aliran data ini, maka yang dianlisa adalah data-data yang terlibat dalam system penjualan tunai, prosedur-prosedur yang menjadi sistem penjualan tuani, entitas-entitas yang terlibat, dan media penyimpanan yang menjadi sumber dan tujuan akhir data, juga perubahan data yang terjadi setelah melewati suatu proses. Untuk memudahkan perancangan spesifikasi maka digambarkan Data Flow Diagram.

Tujuan utama dari perancangan spesifiksasi ini adalah memudahkan penulis untuk mengkomputerisasi atau membuat program Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan Tunai, perancangan spesifikasi ini dibagi dua yaitu :

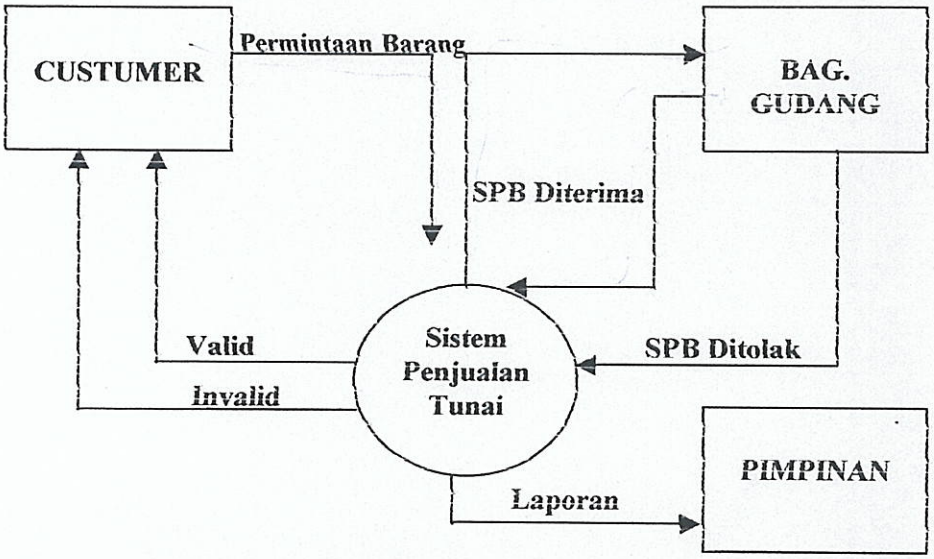
4.1 Perancangan Spesifkasi Sistem Secara Umum

Perancangan spesifikasi secara umum adalah menerangkan permasalahan secara umum, perancangan program aplikasi penjualan tunai dibuat untuk membantu proses perhitungan penjualan tunai agar terawasi dengan lebih cermat dan menghasilkan perhitungan penjualan tunai yang memiliki ketelitian. Dalam perancangan spesifikasi secara umum ini penulis akan menggambarkan dengan data flow diagram sebagai berikut :

4.1.1 Data Flow Diagram Level Context

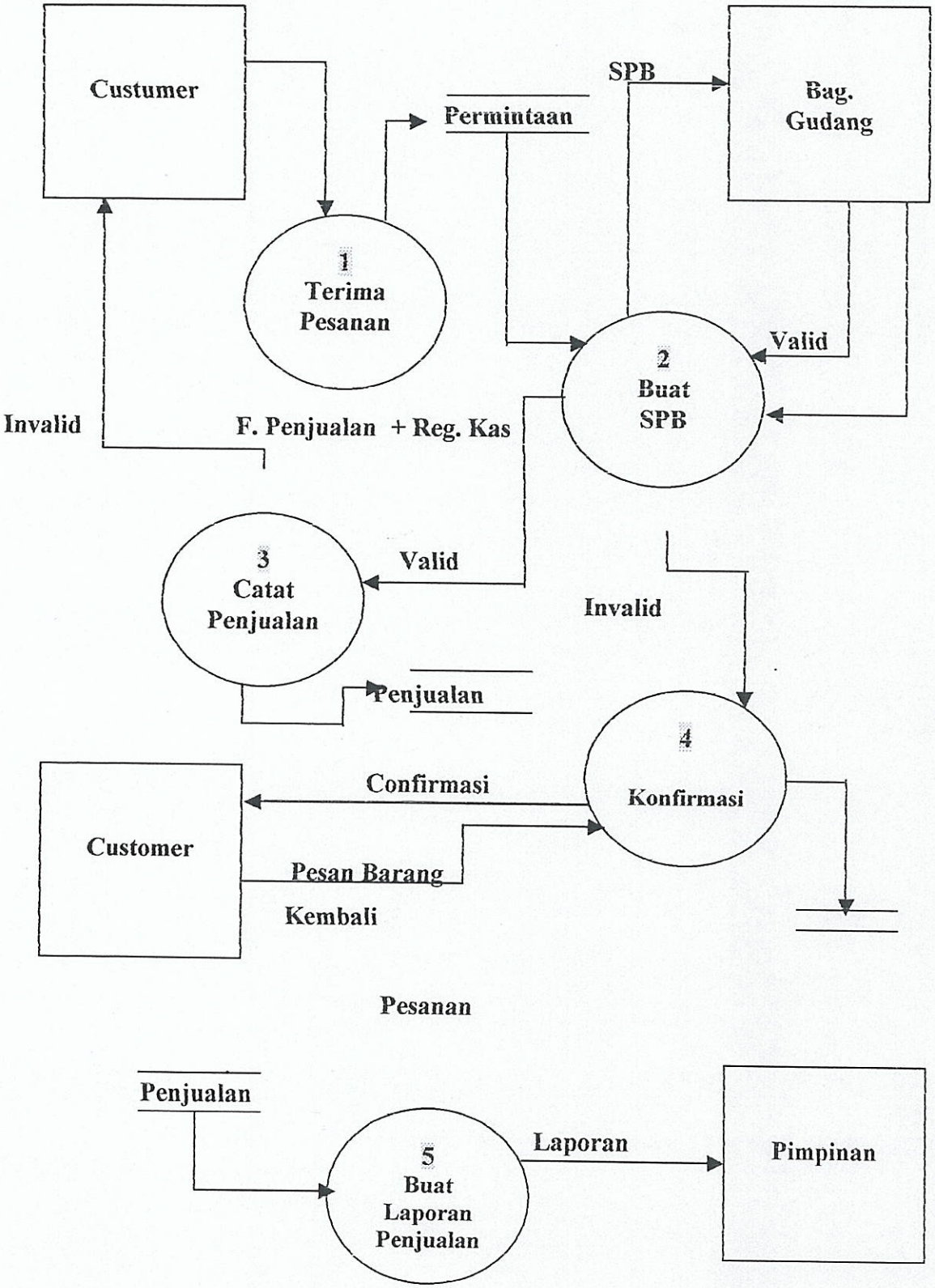
Sebagai langkah pertama perancangan program aplikasi penjualan tunai adalah pembuatan context diagram. Context diagram ini digunakan untuk mengetahui hubungan aplikasi dengan lingkungan yang terkait. Untuk lebih jelas lihat gambar context diagram.

Contex Diagram



Gambar. 2

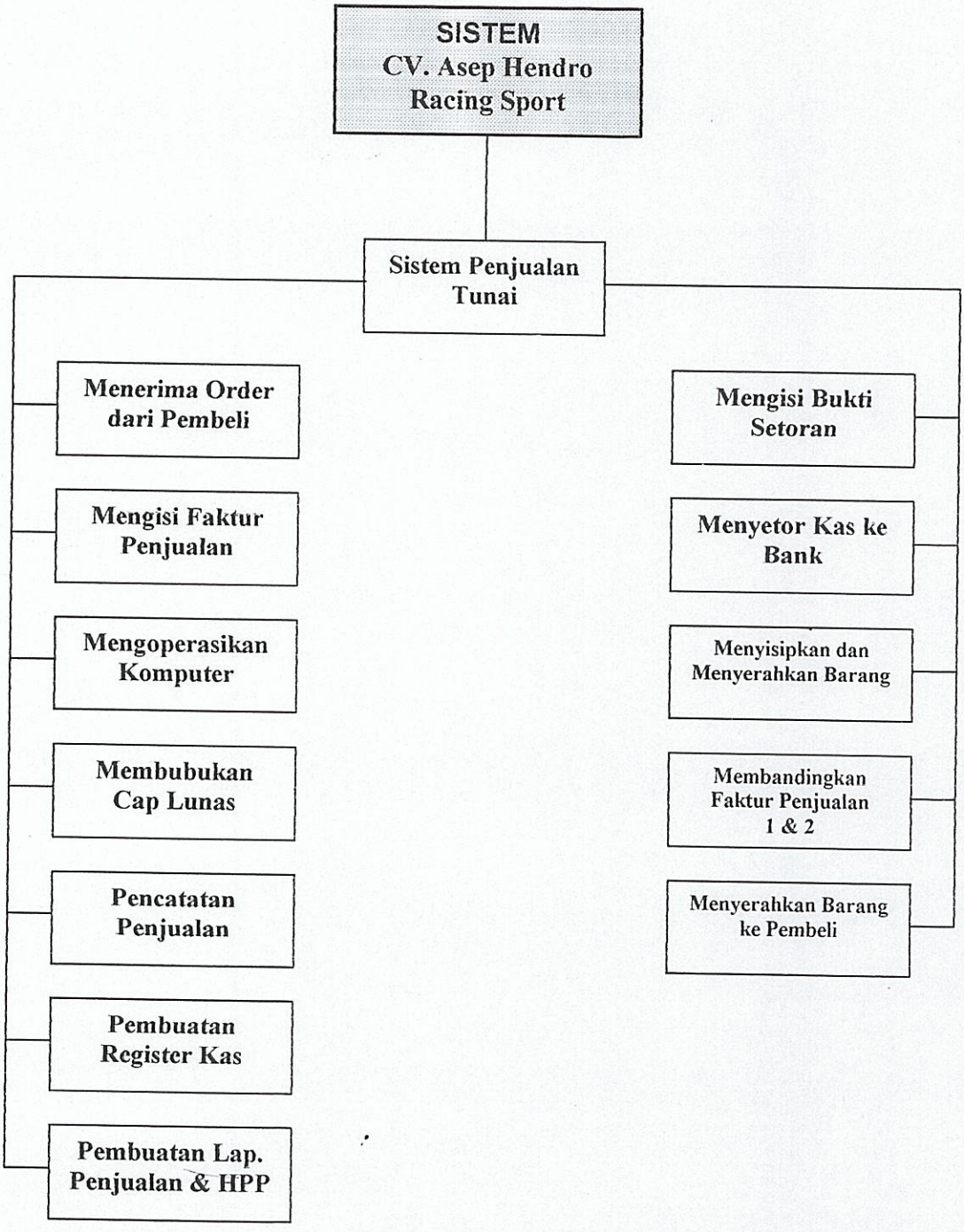
4.1.2 Data Flow Diagram Level 0



Gambar. 3

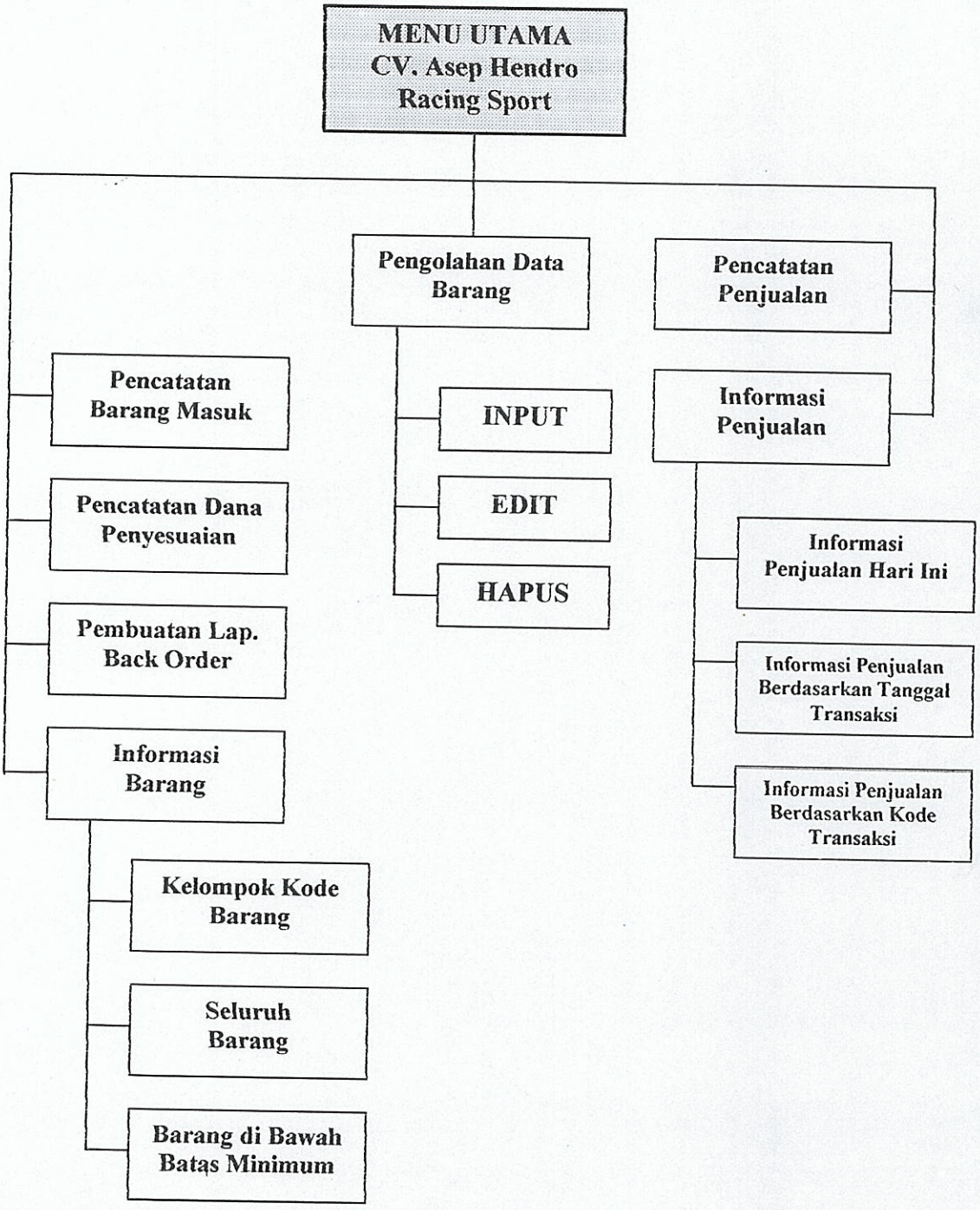
4.2 Perancangan Detail

4.2.1 Perancangan Struktur Proses

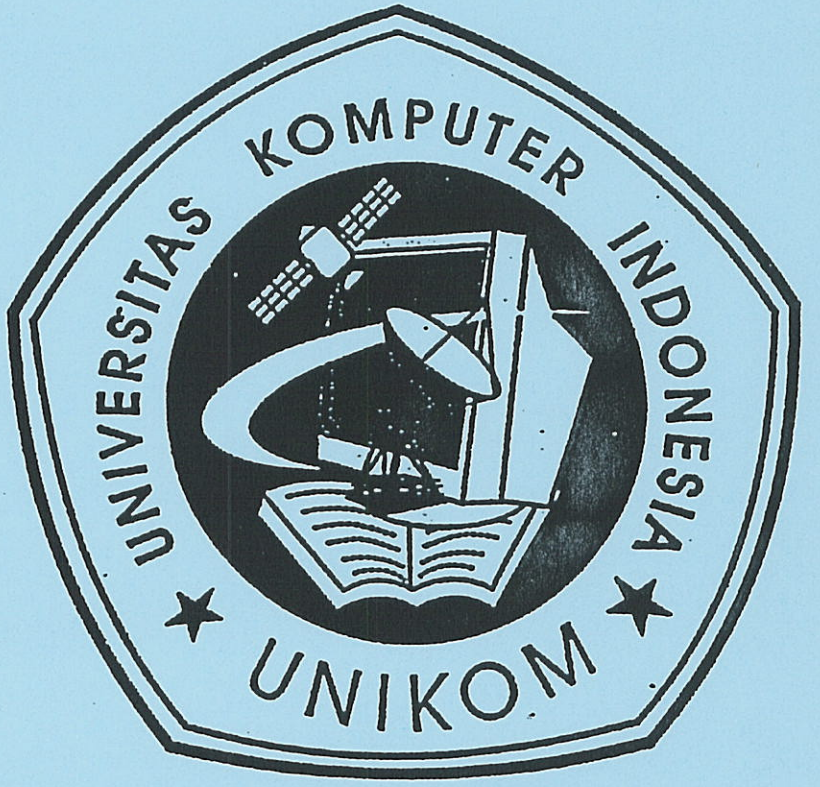


Gambar. 4

4.2.2 Perancangan Struktur Menu



Gambar. 5


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM