BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Implementasi sistem diperlukan untuk mempresentasikan dan mengoperasikan suatu sistem, yang meliputi kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam batasan implementasi ini penulis akan membatasi pada :

1. Implementasi perangkat lunak.
2. Implementasi perangkat keras.
3. Implementasi basis data
4. Implementasi antar muka
5. Implementasi instalasi program

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak merupakan suatu aplikasi komputer yang digunakan untuk membuat suatu sistem dan memberikan perintah kepada komputer untuk menjalankan perintah *user*. Program aplikasi yang digunakan dalam membuat *web* penjualan barang *outlet* ini adalah *PHP* dan sistem operasi yang digunakan antara lain yaitu *Windows XP, Windows Vista, Windows 7 dan Linux.*

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras digunakan untuk menjalankan program aplikasi sistem dan sesuai dengan kebutuhan aplikasi komputer. Kebutuhan perangkat keras dalam sistem penjualan *web* ini adalah :

1. *Processor Intel Pentium IV.*
2. *RAM 512 Mb.*
3. *VGA Onboard 64 bit.*
4. *Hardisk 40 Gb.*

5.1.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data yang dilakukan berdasarkan hasil dari tahap analisis. Basis data yang diperlukan untuk menyimpan data keranjang, data admin, data detail pesanan, data kategori, data kota, data member, data pemesanan, data pengiriman, data produk, data provinsi dan data transaksi.

1. Data keranjang

   CREATE TABLE `keranjang` (

   `id_keranjang` int(10) NOT NULL AUTO INCREMENT,

   ` id_produk` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

   ` jml` int(5) NOT NULL,

   ` size` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

   ` id_member` int(10) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_keranjang`)

);

2. Data admin

CREATE TABLE `tbladmin` (

`id_admin` int(10) NOT NULL AUTO INCREMENT,

`username` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

`password` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

`email` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

`tlp_admin` int(12) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_admin`)

);

3. Data detail pesanan

CREATE TABLE `tbldetail_pesanan` (

`id_pesan` varchar(10) varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

`id_produk` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

`jumlah_pesan` int(10) NOT NULL,

`size` varchar(3) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

`jumlah_hrg` int(10) NOT NULL,

);

4. Data kategori

```
CREATE TABLE `tbl_kategori` (
`id_kategori` char(2) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`nama_kategori` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_kategori`)
);
```

5. Data kota

```
CREATE TABLE `tblkota` (
`id_kota` int(10) NOT NULL AUTO INCREMENT,
`id_provinsi` int(3) NOT NULL,
`kota` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci  NOT NULL,
`ongkir` int(10)  NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_kota`)
);
```

6. Data member

```
CREATE TABLE `tblmember` (
`id_member` int(10) NOT NULL AUTO INCREMENT,
`username` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`password` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
`email` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`alamat` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`tlp_member` int(12) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_member`)
);
```

7. Data pemesanan

```
CREATE TABLE `tblpemesanan` (
`id_pesan` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`tgl_pesan` date NOT NULL,
`id_member` int(10) NOT NULL,
`nama_penerima` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`alamat_kirim` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`id_kota` int(10) NOT NULL,
`kode_pos` int (10)NOT NULL,
`tlp_penerima` int(13) NOT NULL,
`status` enum('PESAN', 'PROSES', 'KIRIM') NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pesan`)
);
```

8. Data pengiriman

```
CREATE TABLE `tblpengiriman` (
`id_pengiriman` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`id_pesan` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pengiriman`)
);
```

9. Data produk

```
CREATE TABLE `tblproduk` (
`id_produk` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`id_kategori` char(2) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`nama_produk` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`ukuran` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`gambar` varchar(200) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`harga_produk` int(10) NOT NULL,
`stok_s` int(5) NOT NULL,
`berat_produk` double NOT NULL,
`terjual` int(15) NOT NULL,
`tgl_input` datetime NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_produk`)
);
```

10. Data provinsi

```
CREATE TABLE `tbl_provinsi` (
`id_provinsi` int(3) NOT NULL AUTO INCREMENT,
`nama_provinsi` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
);
```

11. Data transaksi

```
CREATE TABLE `tbltransaksi` (
`id_transaksi` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`id_pesan` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`id_member` int(10) NOT NULL,
`bank_tujuan` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`bank_asal` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`no_record` int(10) NOT NULL,
`no_rek` int(20) NOT NULL,
`atasnama` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`uang_nominal` int(10) NOT NULL,
`tgl_transaksi` date NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_transaksi`)
);
```

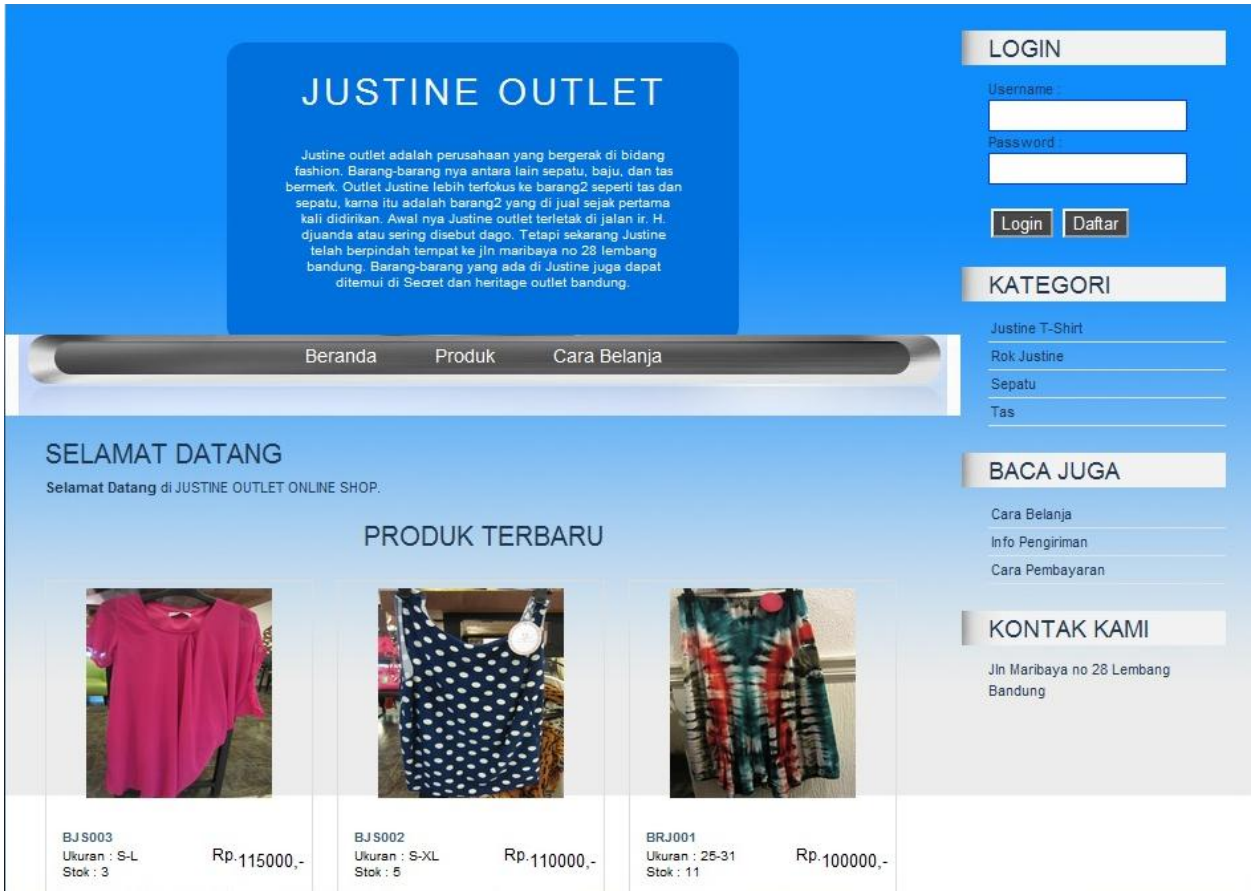
5.1.5 Implementasi Antar Muka

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Halaman Utama

Fungsi : Untuk menampilkan halaman utama *web*

Bentuk :



Gambar 5.1 Halaman Utama

Cara penggunaan :

1. Setiap masuk ke dalam halaman utama akan muncul produk.
2. Ada beberapa kategori yang dapat dipilih.

3. Daftar member untuk melakukan pembelian.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Daftar Member

Fungsi : Untuk melakukan proses daftar member jika belum menjadi member

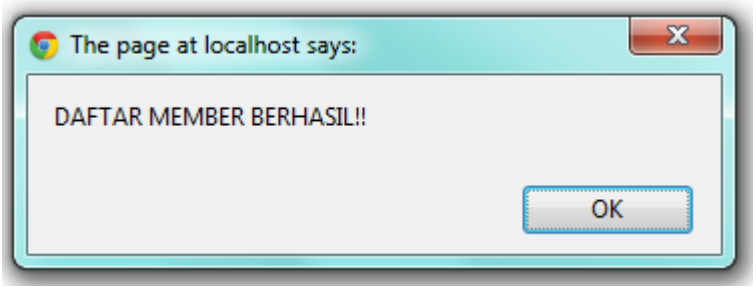
Bentuk :



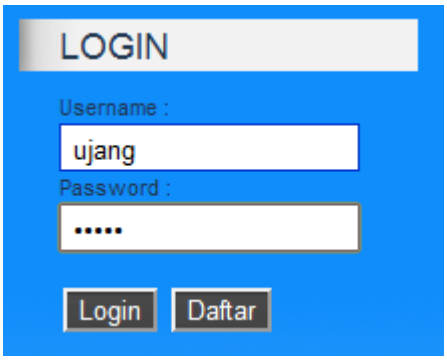
Gambar 5.2 Daftar Member

Cara penggunaan :

1. Masukkan *user* name, password, email, alamat dan nomer telepon.
2. Tombol simpan untuk memproses daftar member.



Gambar 5.3 Proses Daftar Member



Gambar 5.4 Login *user*

Cara penggunaan :

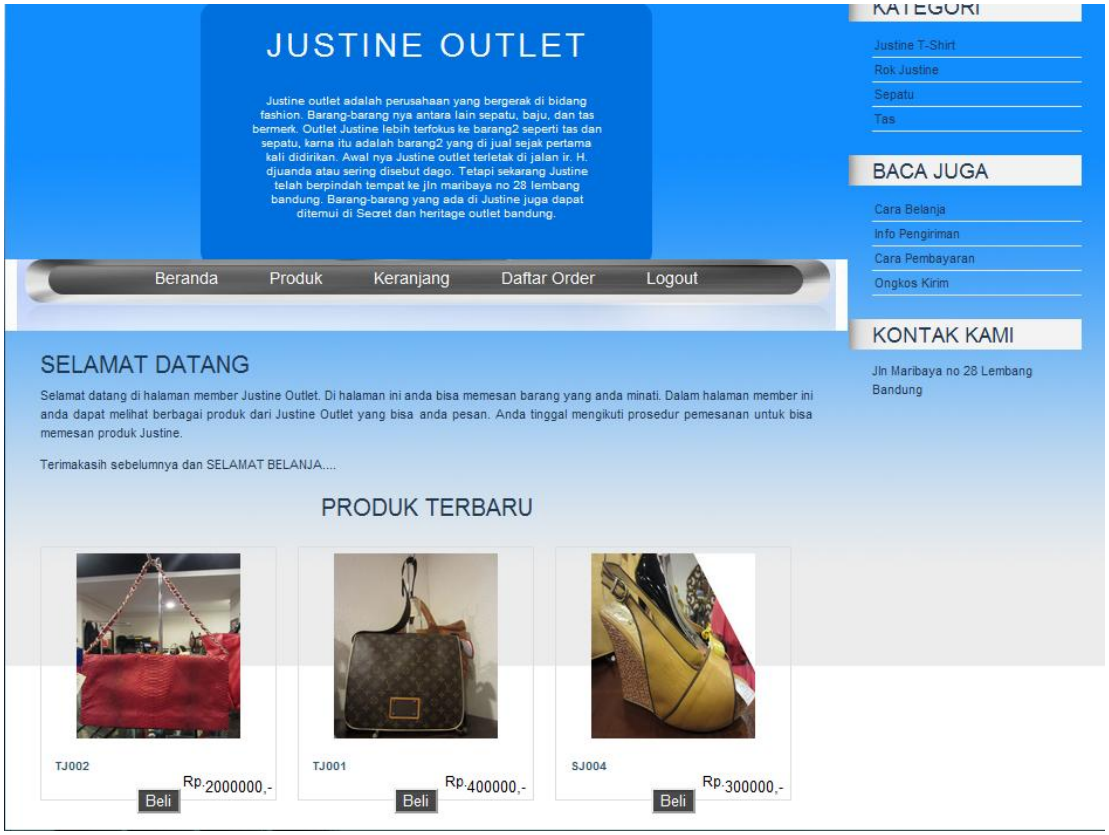
Masukkan *user* name dan password yang telah dibuat tadi.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Halaman Member

Fungsi : Untuk melakukan proses pembelian barang

Bentuk :



Gambar 5.5 Halaman Member

Cara penggunaan :

1. Tekan beli untuk memilih barang yang akan dibeli, dan masukkan jumlah barang yang akan dibeli.
2. Kemudian akan muncul pemberitahuan barang sudah masuk keranjang belanja.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Keranjang Belanja

Fungsi : Untuk menampilkan proses pembelian barang

Bentuk :



Gambar 5.6 Keranjang Belanja

Cara penggunaan :

1. Tombol konfirmasi untuk melanjutkan ke proses pengisian alamat kirim.
2. Dan delete untuk menghapus data barang yang akan di beli.

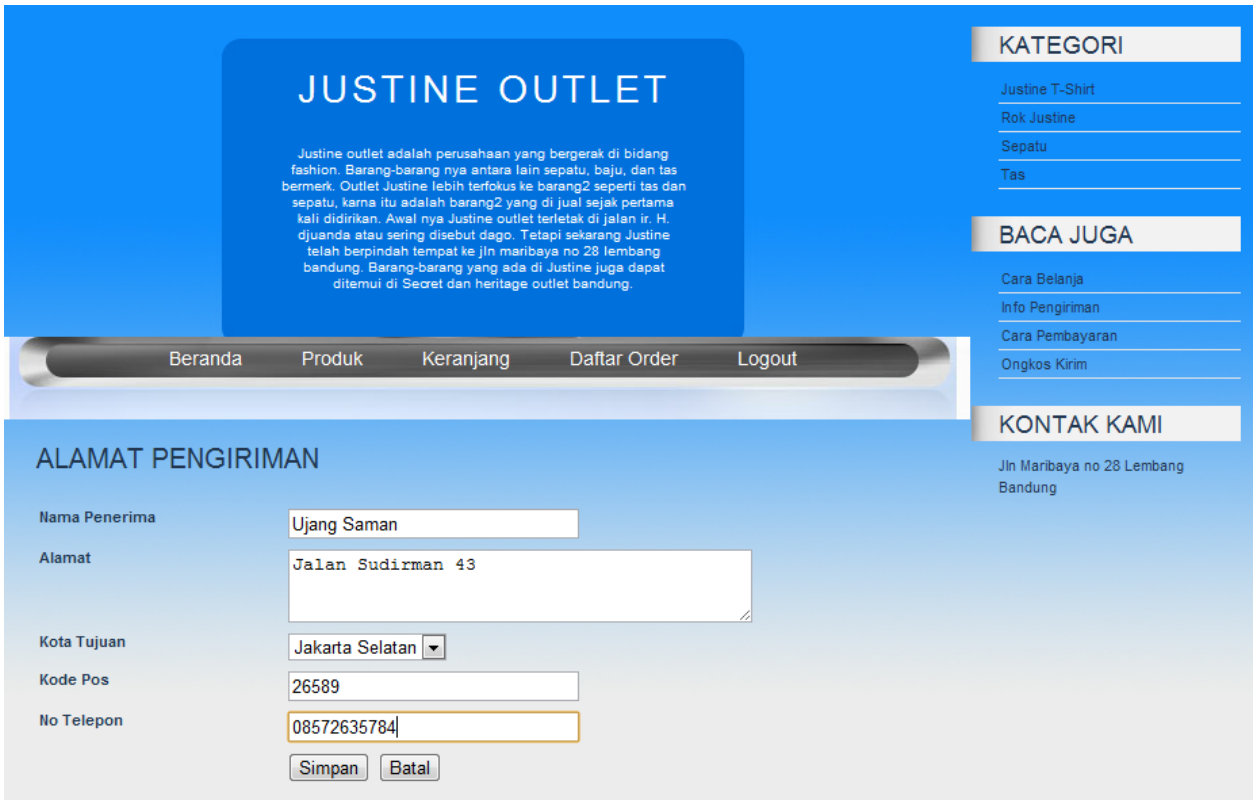
Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Alamat Pengiriman

Fungsi : Untuk menampilkan proses pengisian alamat

pengiriman barang

Bentuk :



Gambar 5.7 Alamat Pengiriman

Cara penggunaan :

1. Masukkan nama penerima, alamat, kota tujuan, kode pos dan nomer telepon.
2. Tombol simpan untuk konfirmasi alamat penerima barang.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Konfirmasi Pesanan

Fungsi : Untuk menampilkan proses konfirmasi pesanan dan total pembayaran

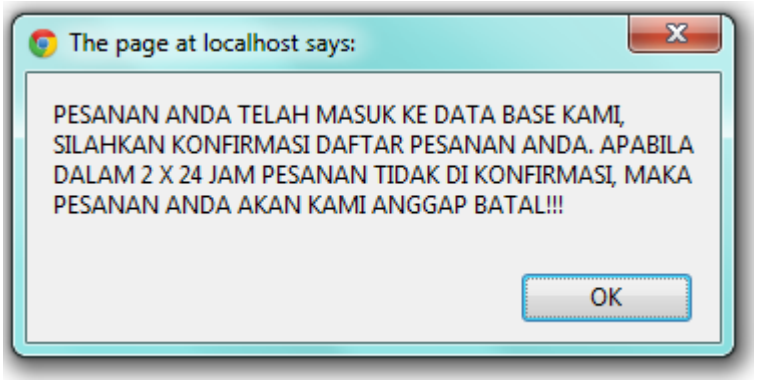
Bentuk :



Gambar 5.8 Data Pesanan

Cara penggunaan :

1. Tekan tombol pesan untuk melanjutkan proses pembayaran.
2. Setelah tombol pesan ditekan maka akan muncul pemberitahuan seperti gambar dibawah.



Gambar 5.9 Pemberitahuan Pesanan

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Data Order

Fungsi : Untuk menampilkan data order

Bentuk :



Gambar 5.10 Data Order

Cara penggunaan :

1. Id pesan akan menunjukkan detail data pesanan yang telah dibeli dan status masih pesan.



Gambar 5.11 Data Pesanan

2. Tombol kembali untuk kembali ke tampilan data order.
3. Konfirmasi untuk mengkonfirmasi pembayaran melalui rekening bank.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Konfirmasi Pembayaran

Fungsi : Untuk mengkonfirmasi pembayaran

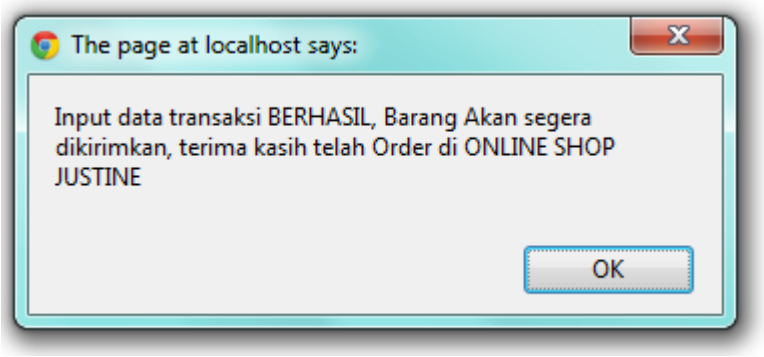
Bentuk :



Gambar 5.12 Konfirmasi Pembayaran

Cara penggunaan :

1. Isi semua *field* dengan benar.
2. Tombol kirim untuk konfirmasi pembayaran dan akan muncul pemberitahuan.



Gambar 5.13 Pemberitahuan Pembayaran

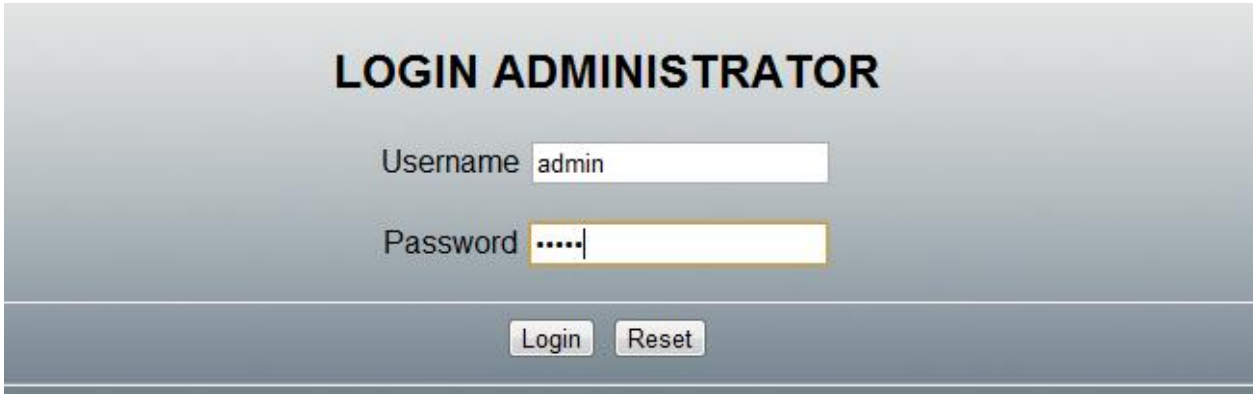
3. Kemudian status barang menjadi proses dan tinggal menuggu konfirmasi pengiriman melaui admin.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Login Admin

Fungsi : Untuk masuk ke halaman utama admin

Bentuk :



Gambar 5.14 Login Admin

Cara penggunaan :

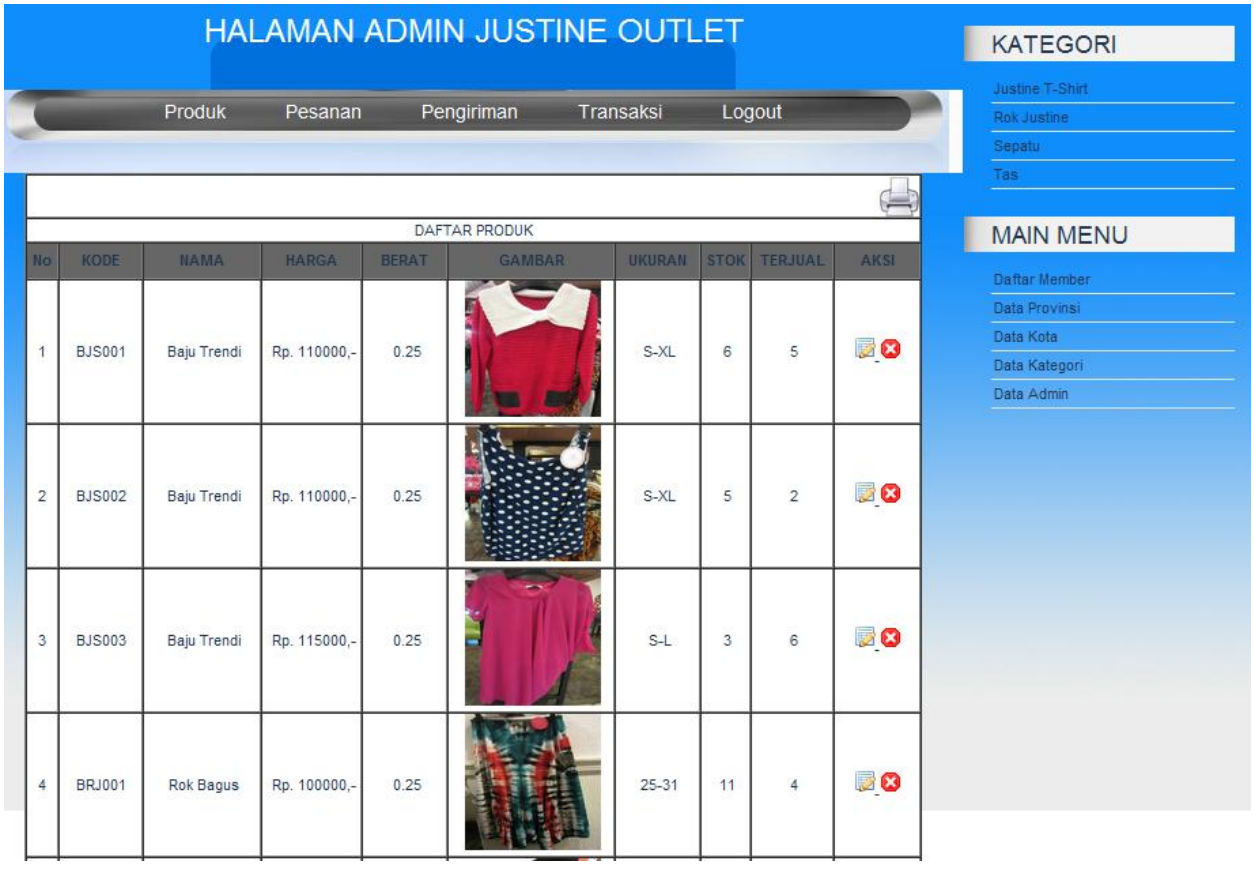
Masukkan *user name* dan *password*.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Halaman Utama Admin

Fungsi : Untuk menampilkan halaman utama admin

Bentuk :



Gambar 5.15 Halaman Utama Admin

Cara penggunaan :

1. Ada beberapa menu untuk mengelola *website*.
2. Logout untuk keluar dari halaman admin.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Produk

Fungsi : Menampilkan halaman produk

Bentuk :



Gambar 5.16 Daftar Produk

Cara penggunaan :

1. Halaman ini digunakan untuk mengubah, menghapus dan menambah data produk.
2. Tombol tambah untuk menambah produk, *icon* (x) untuk menghapus dan *icon* kertas untuk mengedit data produk.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Tambah Produk

Fungsi : Menampilkan form tambah produk

Bentuk :



Gambar 5.17 Tambah Produk

Cara penggunaan :

1. Isi seluruh *field* pada menu dan masukkan gambar produk.
2. Setelah terisi semua, tekan tombol simpan untuk menyimpan barang.
3. Form tambah produk lain disesuaikan dengan kategori produk.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Daftar Member

Fungsi : Menampilkan data-data member

Bentuk :



Gambar 5.18 Daftar Member

Cara penggunaan :

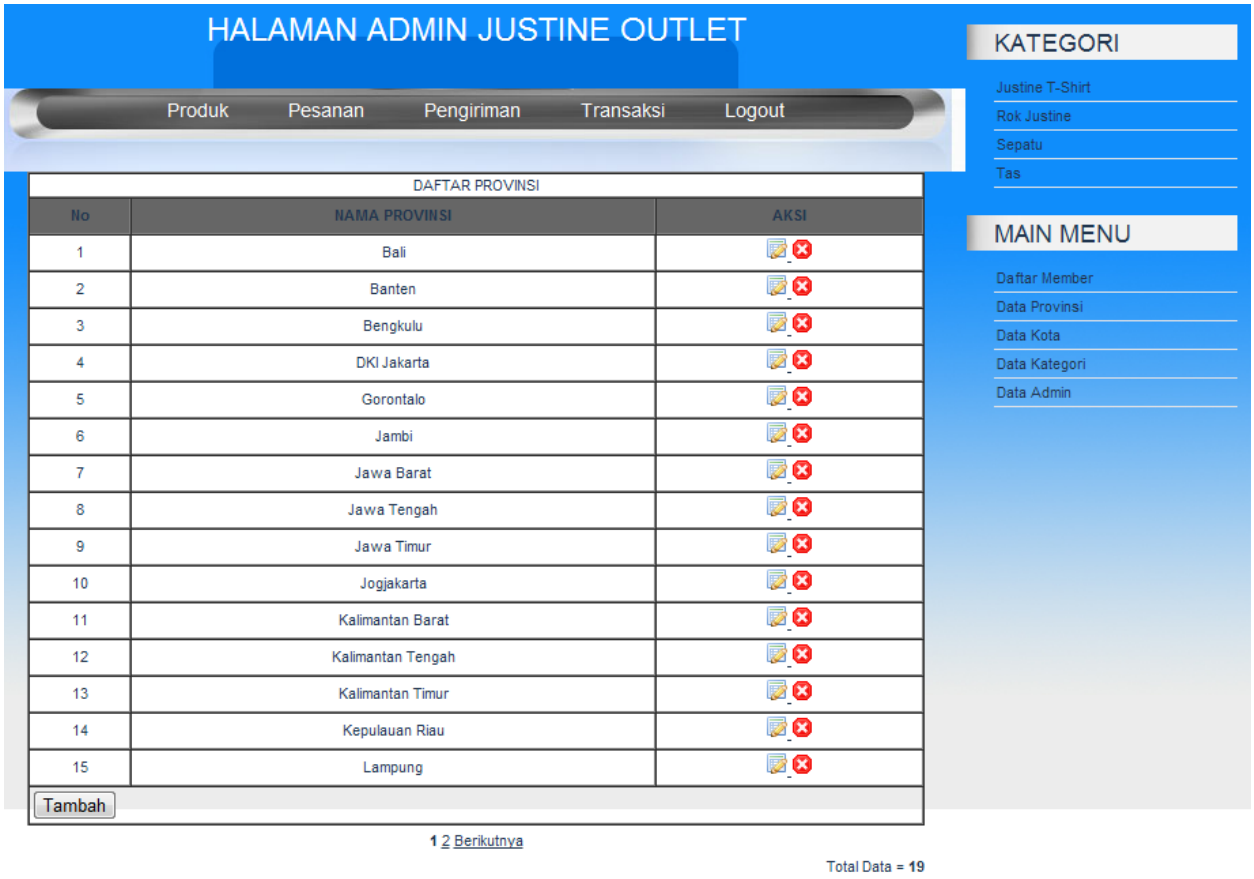
1. Menampilkan daftar member *web shop*.
2. *Icon print* untuk mencetak daftar member.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Daftar Provinsi

Fungsi : Menampilkan data provinsi

Bentuk :



Gambar 5.19 Daftar Provinsi

Cara penggunaan :

1. Halaman ini digunakan untuk mengubah, menghapus dan menambah data provinsi.

2. Tombol tambah untuk menambah provinsi, *icon* (x) untuk menghapus dan *icon* kertas untuk mengedit data provinsi.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Tambah Provinsi

Fungsi : Menambahkan data provinsi

Bentuk :



Gambar 5.20 Tambah Provinsi

Cara penggunaan :

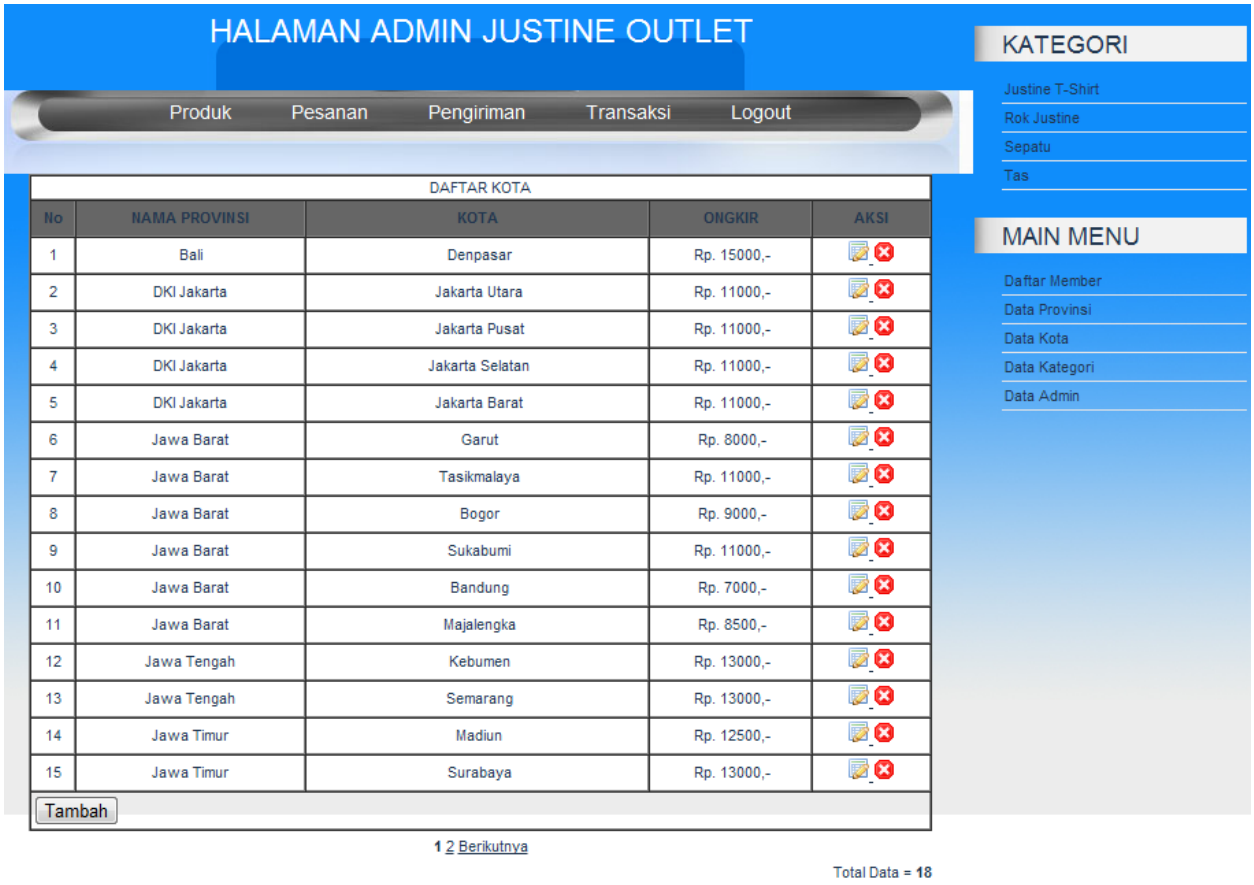
1. Masukkan nama provinsi baru.
2. Tombol simpan untuk menyimpan data provinsi baru.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Daftar Kota

Fungsi : Menampilkan daftar kota

Bentuk :



Gambar 5.21 Daftar Kota

Cara penggunaan :

1. Halaman ini digunakan untuk mengubah, menghapus dan menambah data kota.

2. Tombol tambah untuk menambah kota, *icon* (x) untuk menghapus dan *icon* kertas untuk mengedit data kota.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Tambah Kota

Fungsi : Menambahkan kota

Bentuk :



Gambar 5.22 Tambah Kota

Cara penggunaan :

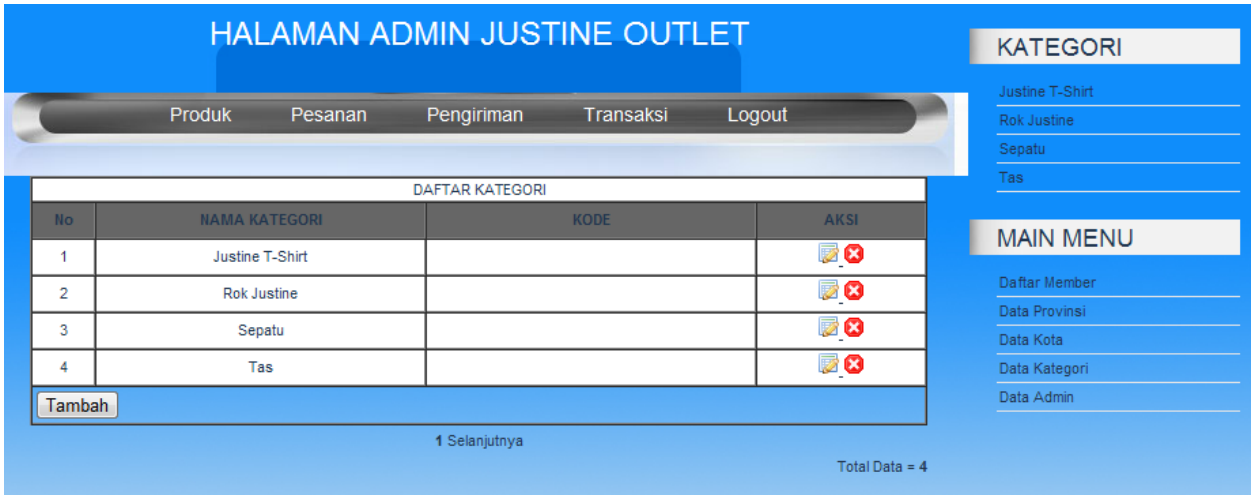
1. Masukkan nama kota, angkos kirim dan pilih provinsi.
2. Tombol simpan untuk menyimpan data kota baru.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Kategori Barang

Fungsi : Menambahkan kategori barang

Bentuk :



Gambar 5.23 Daftar Kategori

Cara penggunaan :

1. Halaman ini digunakan untuk mengubah, menghapus dan menambah data kategori.
2. Tombol tambah untuk menambah kategori, *icon* (x) untuk menghapus dan *icon* kertas untuk mengedit data kategori.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Daftar Admin

Fungsi : Menambahkan admin

Bentuk :



Gambar 5.24 Daftar Admin

Cara penggunaan :

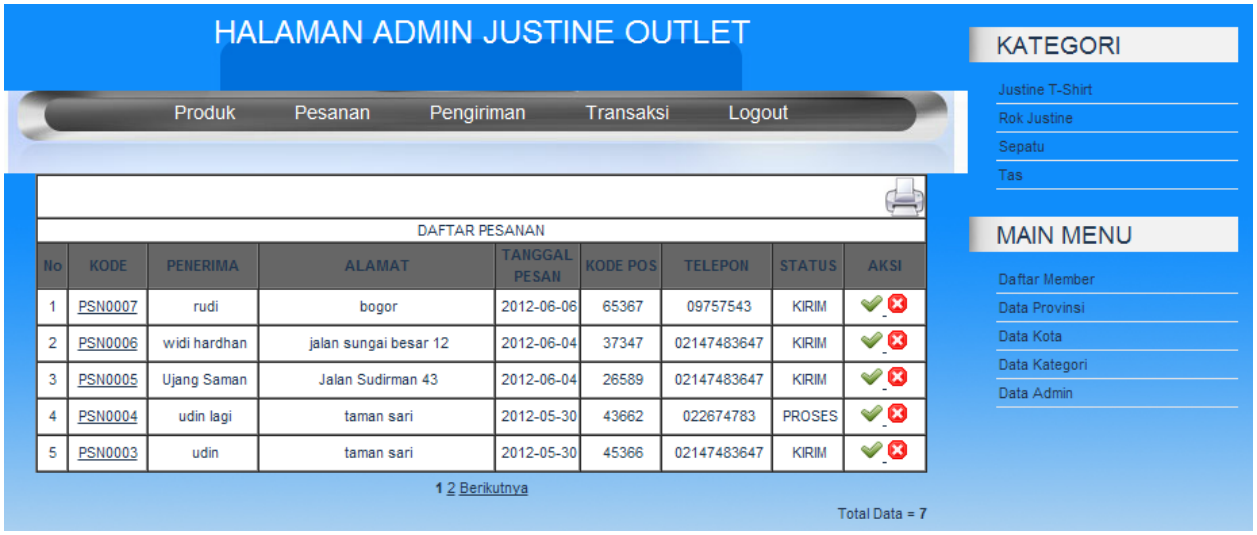
1. Halaman ini digunakan untuk mengubah, menghapus dan menambah data admin.
2. Tombol tambah untuk menambah admin, *icon* (x) untuk menghapus dan *icon* kertas untuk mengedit data admin.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Daftar Pesanan

Fungsi : Menampilkan data pesanan

Bentuk :



Gambar 5.25 Daftar Pesanan

Cara penggunaan :

1. Menampilkan data pesanan barang yang telah melakukan pembayaran.
2. Status pesanan proses jika yang telah mengkonfirmasi pembayaran, dan akan berubah menjadi status kirim jika tanda (√) ditekan.
3. Tombol (x) jika menghapus pesanan.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Daftar Pengiriman

Fungsi : Menampilkan data pengiriman

Bentuk :



Gambar 5.26 Daftar Pengiriman

Cara penggunaan :

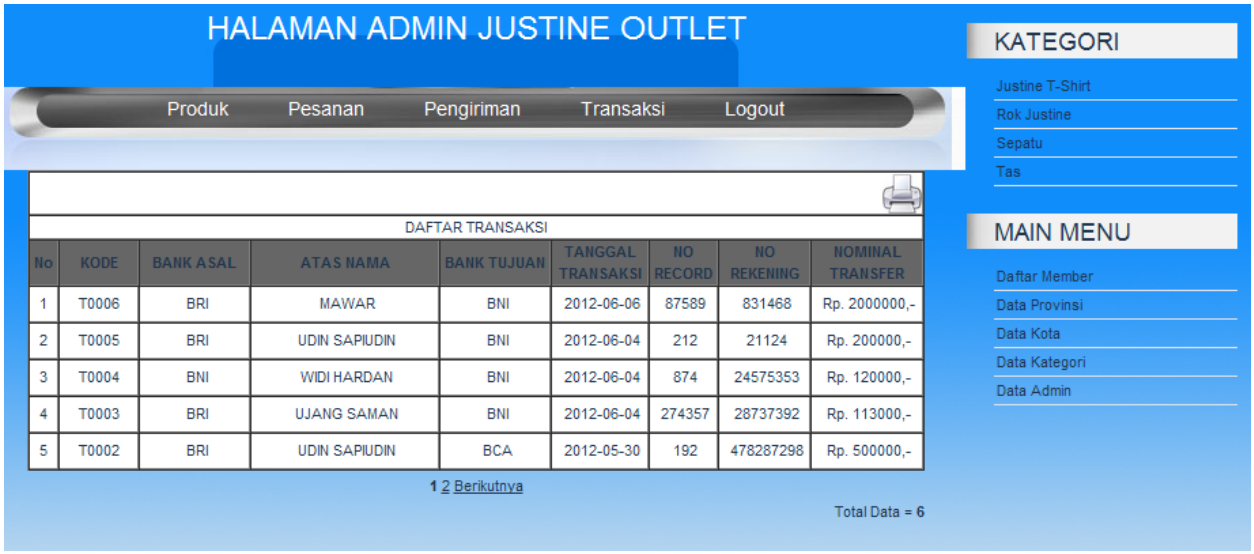
1. Menampilkan data barang yang akan dikirim.
2. *Icon* print untuk mencetak surat pengiriman barang.

Rancangan Dialog Screen

Nama Dialog Screen : Daftar Transaksi

Fungsi : Menampilkan data transaksi

Bentuk :



Gambar 5.27 Daftar Transaksi

Cara penggunaan :

1. Menampilkan seluruh data transaksi.
2. *Icon print* untuk mencetak daftar transaksi.

Rancangan Dokumen

Nama Dokumen : Laporan Data Produk

Fungsi : Sebagai rincian data produk

Bentuk :

LAPORAN DATA PRODUK

KODE PRODUK	NAMA PRODUK	HARGA PRODUK	STOK	BARANG TERJUAL
BJS001	Baju Trendi	110000	6	5
BJS002	Baju Trendi	110000	5	2
BJS003	Baju Trendi	115000	3	6
BRJ001	Rok Bagus	100000	11	4
BSJ001	Sepatu	115000	4	4
BTJ001	Tas Casual	120000	0	11
BTJ002	Tas LV	250000	0	8

Gambar 5.28 Laporan Data Produk

Rancangan Dokumen

Nama Dokumen : Laporan Data Pesanan

Fungsi : Sebagai rincian data pesanan

Bentuk :

LAPORAN DATA PESANAN

KODE PESANAN	TANGGAL PESANAN	KODE PRODUK	NAMA PRODUK	JUMLAH	SIZE	JUMLAH HARGA
PSN0004	2012-05-30	BJS001	Baju Trendi	1		120000
PSN0004	2012-05-30	BJS002	Baju Trendi	1		120000
PSN0004	2012-05-30	BJS003	Baju Trendi	1		120000
PSN0004	2012-05-30	BRJ001	Rok Bagus	1		120000
PSN0004	2012-05-30	BSJ001	Sepatu	1		120000
PSN0001	2012-05-29	BTJ001	Tas Casual	1		120000
PSN0004	2012-05-30	BTJ001	Tas Casual	1		120000
PSN0004	2012-05-30	BTJ002	Tas LV	1		120000
PSN0001	2012-05-29	BJS001	Baju Trendi	2	S	220000
PSN0004	2012-05-30	BJS001	Baju Trendi	2	S	220000
PSN0004	2012-05-30	BJS002	Baju Trendi	2	S	220000
PSN0004	2012-05-30	BJS003	Baju Trendi	2	S	220000
PSN0004	2012-05-30	BRJ001	Rok Bagus	2	S	220000

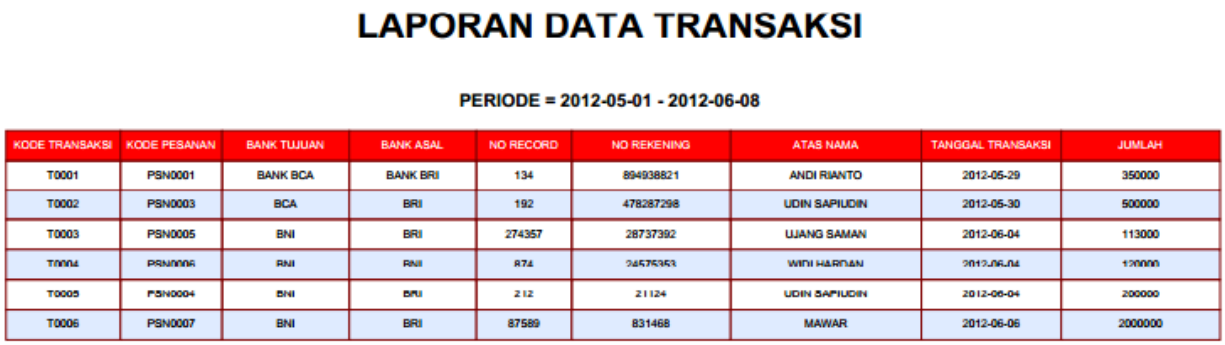
Gambar 5.29 Laporan Data Pesanan

Rancangan Dokumen

Nama Dokumen : Laporan Data Transaksi

Fungsi : Sebagai rincian data transaksi

Bentuk :



LAPORAN DATA TRANSAKSI

PERIODE = 2012-05-01 - 2012-06-08

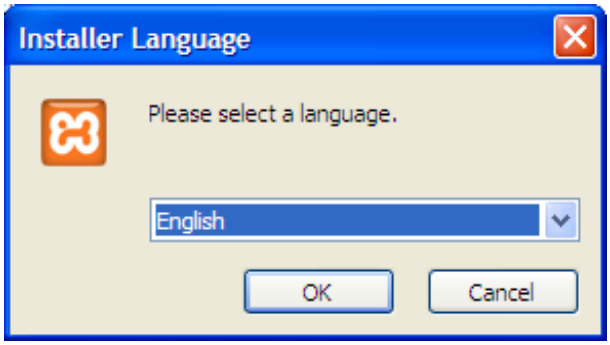
KODE TRANSAKSI	KODE PESANAN	BANK TUJUAN	BANK ASAL	NO RECORD	NO REKENING	ATAS NAMA	TANGGAL TRANSAKSI	JUMLAH
T0001	PSN0001	BANK BCA	BANK BRI	134	894938821	ANDI RIANTO	2012-05-29	350000
T0002	PSN0003	BCA	BRI	192	478287298	UDIN SAPIUDIN	2012-05-30	500000
T0003	PSN0005	BNI	BRI	274357	28737392	UJANG SAMAN	2012-06-04	113000
T0004	PSN0006	BNI	BNI	874	24578353	WIDI HARDAN	2012-06-04	120000
T0005	PSN0004	BNI	BRI	212	21124	UDIN SAPIUDIN	2012-06-04	200000
T0006	PSN0007	BNI	BRI	87589	831468	MAWAR	2012-06-06	2000000

Gambar 5.30 Laporan Data Transaksi

5.1.5 Implementasi Instalasi Program

Dalam implementasi *instalasi* program ini akan dijelaskan bagaimana cara instalasi program sistem penjualan *web*. Langkahnya yaitu dengan menginstall xamp ke komputer server :

1. *Install xampp* dan muncul tampilan sebagai berikut :



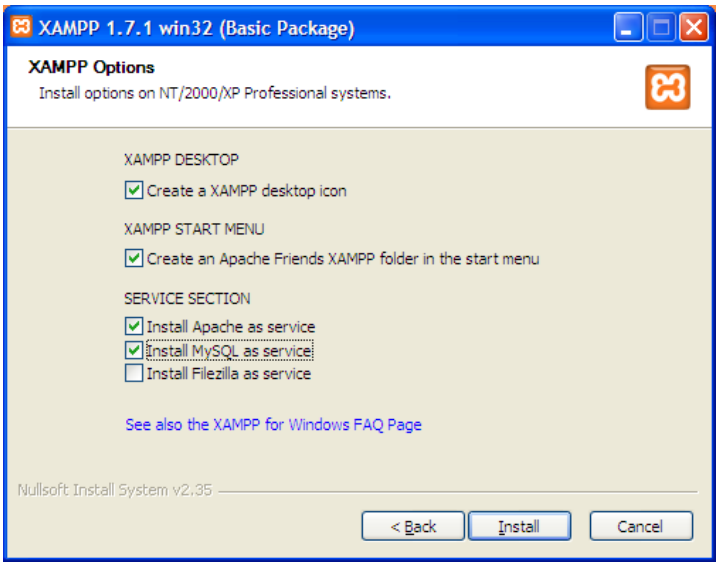
Gambar 5.31 proses instalasi 1

2. Klik *next* untuk melanjutkan kelangkah selanjutnya



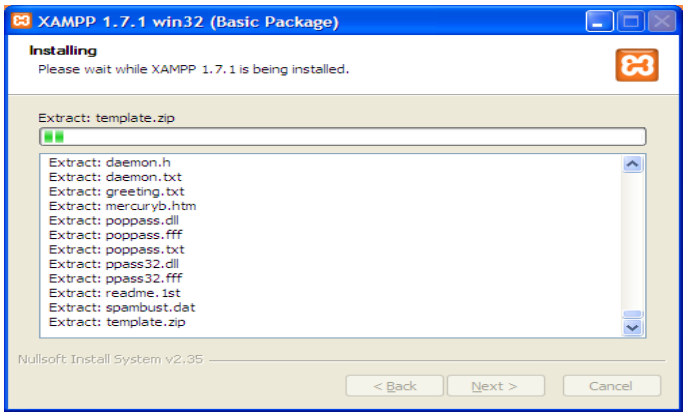
Gambar 5.32 Proses *Instalasi* 2

3. Pilih *xampp option*



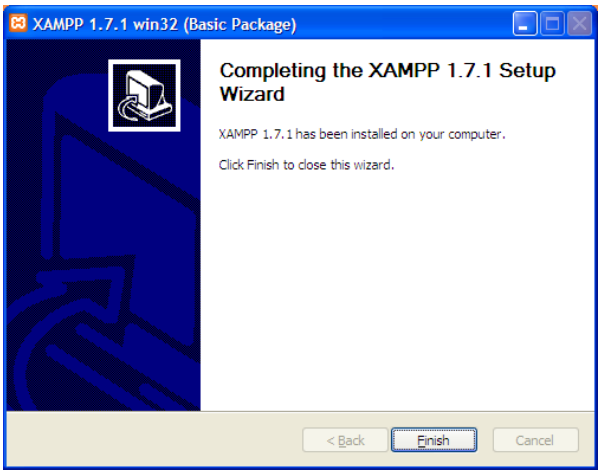
Gambar 5.33 Proses *Instalasi* 3

4. Penginstalan *Xampp* sedang berjalan



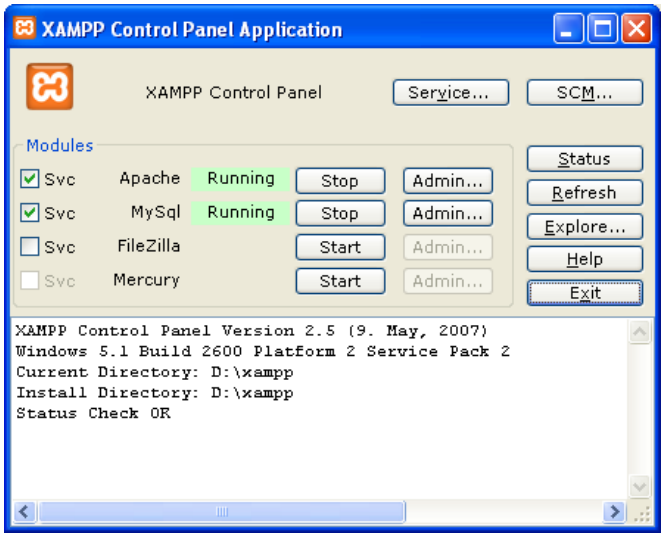
Gambar 5.34 Proses *Instalasi* 4

5. Tahap akhir penginstalan



Gambar 5.35 Proses akhir *instalasi*

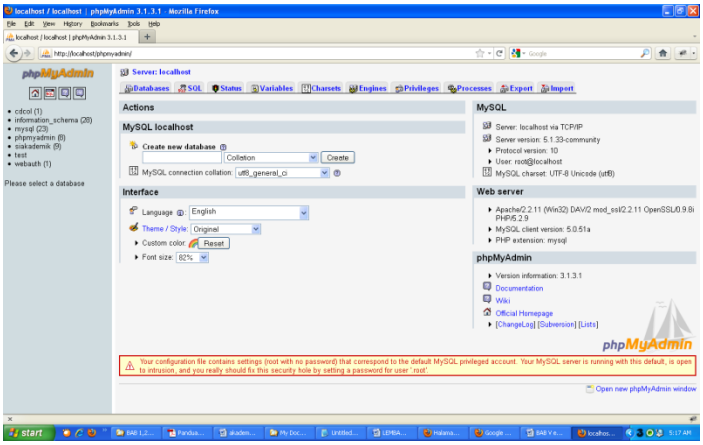
6. Tampil *Xampp Control Panel*



Gambar 5.36 *Xampp control panel*

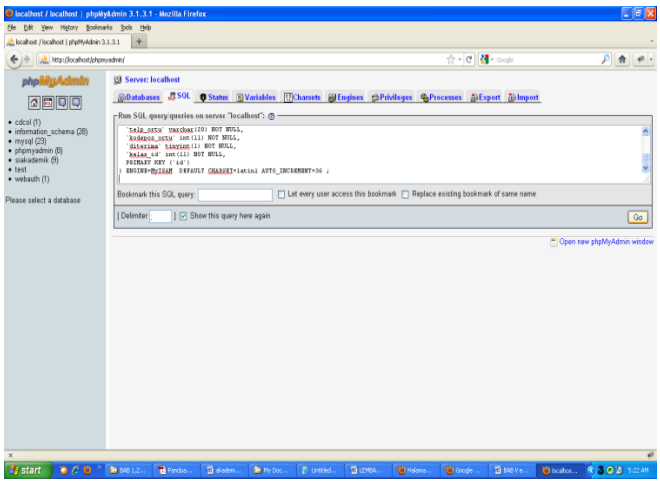
Setelah proses penginstalan xampp berhasil, kemudian dilanjutkan dengan membuat database :

1. Buka *Web Browser* dan ketikan *localhost*/*PHP*myadmin dan buat *database* baru



Gambar 5.37 Membuat *database xampp*

2. Kemudian isikan implementasi basis data yang sudah dibuat di menu *SQL* dan klik go.



Gambar 5.38 Membuat *query*

5.1.6 Penggunaan Program

Program ini dibuat untuk memberikan alternatif *Justine Outlet* dalam memasarkan produk-produknya, memudahkan dalam pembuatan laporan-laporan yang sebelumnya masing dibuat secara manual dan memudahkan dalam pencarian data barang.

5.2 Pengujian

Pengujian program adalah pengujian dimana *user* memasukan data kedalam sistem penjualan agar dapat diproses sistem tersebut, dan untuk mempermudah *user*.

5.2.1 Rencana Pengujian

Proses rencana pengujian meliputi *input/output.* Proses pengujian *input/output* adalah mencoba program dengan memasukan data ke dalam form-form masukan yang telah disediakan.

Rencana pengujian untuk perangkat lunak yang dirancang akan dilakukan dengan menggunakan lima faktor pengujian. Yaitu :

1. *File Integrity*

Yaitu pengujian menekankan pada data yang dimasukan melalui akan tidak bisa diubah. Prosedur yang akan memastikan bahwa file yang digunakan benar dan data dalam file tersebut akan disimpan sekuensial dan benar.

2. *Access control*

Yaitu pengujian menekankan pada sumberdaya sistem yang harus dilindungi dari kemungkinan modifikasi, pengrusakan, penyalahgunaan dan prosedur keamanan harus dijalankan secara penuh untuk menjamin integritas data dan program aplikasi.

3. *Authorization*

Yaitu pengujian yang dilakukan untuk menjamin data yang diproses sesuai dengan ketentuan manajemen. Authorisasi menyangkut proses transaksi secara umum dan khusus.

4. *Correctness*

Yaitu menjamin pada data yang dimasukan, proses dan output yang dihasilkan dari aplikasi harus akurat dan lengkap. Kelengkapan dan akurasi akan dicapai melalui kontrol transaksi dan elemen data.

5. Ease of use

Yaitu menekankan pada perluasan usaha yang diminta untuk belajar, mengoperasikan dan menyiapkan inputan, dan menginterprestasikan output dari sistem terhadap interaksi antara manusia dan sistem.

Adapun rencana pengujian yang dilakukan adalah :

1. Pengujian *login user*
2. Pengujian *input* data produk
3. Pengujian *input* data *member*
4. Pengujian *input* data *order*

Pengujian dilakukan dengan teknik *blackbox* pada sistem yang telah dibuat.

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Adapun kasus dan hasil pengujian program yang dilakukan sebagai berikut dengan *user* atau calon pembeli sebagai pengujinya :

1. **Pengujian *Login***

Tabel 5.1 Pengujian *login*

Data Masukan	Yang Di Harapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User Name : *Admin* *Password : Admin*	Tercantum pada *Text Box* Username dan *Password*	Dapat Mengisi *Login* sesuai dengan yang di harapkan	
Klik *Login*	Dapat masuk ke menu	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang di harapkan	
Klik *Logout*	Dapat keluar dari *menu*	Tombol *Logout* dapat berfungsi sesuai yang di harapkan	

2. **Pengujian input data produk**

Tabel 5.2 Pengujian input data produk

Data Masukan	Yang Di Harapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data baru yang belum	Data Tersimpan	Tersimpan dalam *database* pada	

tersimpan dalam tabel produk		tabel produk	
Memasukan data baru yang telah tersimpan dalam tabel produk	Data produk terupdate	Tersimpan di *database* pada tabel produk	
Memasukan data yang kosong	Validasi “input yang dimasukkan kurang”	Tidak dapat di simpan di *database* pada tabel produk	

3. Pengujian input data member

Gambar 5.4 Pengujian *Input* data member

Data Masukan	Yang Di Harapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data baru yang belum tersimpan dalam tabel member	Data Tersimpan	Di simpan dalam *database* pada tabel pemesanan	
Memasukan data baru yang tersimpan dalam	Data tidak dapat di simpan di table *user*	Tidak dapat di simpan di *database* pada	

tabel member		tabel member	
Memasukan data yang sama	Validasi “maaf, *user name* sudah dipakai”	Tidak dapat di simpan di *database* pada tabel member	

4. Pengujian input data order

Gambar 5.5 Pengujian input data order

Data Masukan	Yang Di Harapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data baru yang belum tersimpan dalam tabel detail pemesanan	Data berhasil tersimpan	Di simpan dalam *database* pada tabel detail pemesanan	
Memasukan data baru yang kosong	Data tidak tersimpan dalam data base detail pemesanan	Tidak dapat di simpan di *database* pada tabel detail pemesanan	
Memasukkan data baru yang belum	Data berhasil tersimpan	Tersimpan dalam tabel transaksi	

tersimpan ke dalam data transaksi			
Memasukkan data yang tidak lengkap ke dalam data base transaksi	Validasi “input tidak lengkap”	Tidak tersimpan dalam tabel transaksi	

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *sample* uji yang telah dilakukan memberikan kesimpulan bahwa pada proses secara fungsional sistem sudah dapat bekerja dan menghasilkan *output* yang diharapkan.