DAFTAR PUSTAKA

[1] Ahmad, A. (2008). *Konstruksi Keilmuan Dakwah dan Pengembangan Jurusan-Konsentrasi Studi.* Semarang: APDI Fakultas Dakwah IAIN WS.

[2] Al-Fatta, H. (2007). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

[3] Ariona, R. (2013). *Belajar HTML dan CSS Tutorial Fundamental Dalam Mempelajari HTML dan CSS.*

[4] Djamarah, S. B., & Zain, A. (-). *Strategi Belajar Mengajar (Edisi Revisi).* Jakarta: Rineka Cipta.

[5] F., S. (1996). *Manajemen Jilid II.* Yogyakarta: BPFE.

[6] Hadi, A., & Sutopo. (2003). *Multimedia Interaktif dan Flash.* Yogyakarta: PT Graha Ilmu.

[7] Hasrul. (2010). Langkah-Langkah Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif. *urnal MEDTEK*, 1-8.

[8] Moh. Nazir, P. (2011). *Metode Penelitian.* Bogor: Ghalia Indonesia.

[9] Nugraha, E. H. (t.thn.). Desain Tutorial Ibadah Haji Berbasis Multimedia Sebagai Panduan Bagi Calon Jamaah Haji. *SMATIKA JURNAL*.

[10] Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak.* Yogyakarta: Andi.

[11] Rahmad. (2014). Perancangan Perangkat Lunak Pembelajaran Bermain Gitar Akustik Dengan Metode Computer Aided Learning (CAL). *Informasi dan Teknologi Ilmiah (INTI)*, 1-7.

[12] Rahmanita, M. K. (t.thn.). Rancang Bangun Aplikasi Multimedia Pembelajaran Interaktif (E-Learning) Manasik Haji Menggunakan Pendekatan Ltsa.

[13] Ratomo, U. T. (2014, September 24). *AntaraNews*. Dipetik Februari 5, 2015, dari AntaraNews: http://www.antaranews.com/berita/455840/seluruh-jamaah-haji-indonesia-tuntas-ke-tanah-suci

[14] Robin, & Linda. (2001). *Perkembangan Multimedia dan CD Interaktif.*

[15] Rusman. (2011). *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru.* Jakarta: Rajawali Pers.

[16] Shobirin, M. (2005). *Fiqih dan Ibadah Dunniyah Awaliyah.* Jakarta: Listafariska Putra.

[17] Turban, E. (2005). *Decision Support Systems And Intelligent Systems Jilid 2 Ed.7.* Yogyakarta: Andi Publisher.

[18] Uwaidah, S. K. (2013). *Fiqih Wanita.* Jakarta Timur: ustaka Al-Kautsar.