DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xv
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1. Latar Belakang Masalah 1
I.2. Rumusan Masalah 2
I.3. Maksud dan Tujuan 2
I.4. Batasan Masalah 3
I.5. Metodologi Penelitian 4
I.5.1. Metode Pengumpulan Data 4
I.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
I.6. Sistematika Penulisan 6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9
II.1 Tinjauan Sekolah 9
II.1.1 Sejarah Sekolah 9
II.1.2 Visi dan Misi 10
II.1.3 Struktur Organisasi 10
II.1.4 Deskripsi Tugas Struktur Organisasi Instansi 12
II.2 Landasan Teori 13
II.1.1 Haji 13
II.1.2 Umrah 16
II.1.3 *Computer Aided Learning (CAL)* 20
II.1.4 Media Pembelajaran 20
II.1.5 Multimedia 21

II.1.6 Multimedia Interaktif 24
II.1.7 2 Dimensi (2D) 26
II.1.8 Pemodelan Terstruktur 27
II.1.9 Skala Guttman 28
II.1.10 *Desktop Aplication* 29
II.1.11 Adobe Flash CS4 30
II.1.12 Action Script 2 31
II.1.13 XML (*eXtended Markup Language)* 32
II.1.14 Adobe Photoshop 32
II.1.15 Corel Draw X6 33
II.1.16 Adobe Audition 33
II.1.16 Review Literatur 34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 39
III.1 Analisis Sistem 39
III.1.1 Analisis Masalah 39
III.1.2 Analisis Aplikasi Sejenis 40
III.1.3 Analisis Aplikasi Multimedia Interaktif Yang Dibangun 57
III.1.4 Analisis Penggunaan Multimedia Interaktif Pada Materi Fiqih Haji Dan Umrah Di TPA-DTA As-Shofa 76
III.1.5 Analisis Metode Pembelajaran Interaktif 77
III.1.6 Analisi Penyusunan Perangkat dan Instrumen Pembelajaran Fiqih Haji Dan Umrah 85
III.1.7 Analisis Pengumpulan Material 87
III.1.8 Analisis Media Penyimpanan 89
III.1.9 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 90
III.1.10 Analisis Kebutuhan Fungsional 92
III.2 Perancangan Sistem 105
III.2.1 Perancangan Struktur Menu 105
III.2.2 Perancangan Antar Muka 107
III.2.3 Perancangan Pesan Aplikasi 116
III.2.4 Jaringan Semantik 117

III.2.5 Perancangan Prosedural 117
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 129
IV.1. Implementasi 129
IV.1.1. Implementasi Perangkat Keras 129
IV.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 129
IV.1.3. Implementasi Media Penyimpanan 130
IV.1.4. Implementasi Aplikasi 131
IV.1.5. Implementasi Antarmuka 132
IV.2. Pengujian 133
IV.2.1. Pengujian *Blackbox* 134
IV.2.2. Pengujian Beta 147
IV.2.3. Kesimpulan Hasil Pengamatan dan Wawancara 157
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 159
V.1. Kesimpulan 159
V.2. Saran 159
DAFTAR PUSTAKA 160