DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xiii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5
1.2.1 Identifikasi Masalah 5
1.2.2 Rumusan Masalah 6
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 7
1.4 Kegunaan Penelitian 7
1.4.1 Kegunaan Praktis 7
1.4.2 Kegunaan Akademis 8
1.5 Batasan Masalah 9
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 10
BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Konsep Dasar Sistem 11
2.1.1 Pengertian Sistem 11
2.1.2 Elemen Sistem 12
2.1.3 Karakteristik Sistem 14
2.1.4 Klasifikasi Sistem 17
2.2 Konsep Dasar Informasi 18
2.2.1 Pengertian Informasi 18
2.2.2 Nilai Informasi 20
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 20

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 20
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 22
2.4 Koperasi 23
2.4.1 Pengertian Koperasi 23
2.4.2 Tujuan dan Fungsi Koperasi 26
2.4.3 Prinsip Koperasi 27
2.4.4 Asas Koperasi 28
2.4.5 Jenis Koperasi 29
2.5 Arsitektur Jaringan 29
2.5.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 29
2.5.2 Topologi Jaringan 31
2.5.3 Metode Client-Server 35
2.6 Unified Modeling Language (UML) 36
2.7 Structured Query Language (SQL) 39
2.8 Java Database Connectivity (JDBC) API 39
2.9 Perangkat Lunak Pendukung 40
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 47
3.1.1 Sejarah Perusahaan 47
3.1.2 Logo Perusahaan dan Logo Koperasi 51
3.1.3 Struktur Organisasi 52
3.1.4 Deskripsi Tugas 53
3.2 Metode Penelitian 55
3.2.1 Desain Penelitian 55
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 57
3.2.2.1 Sumber Data Primer 57
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 59
3.2.3 Metode Pendekatan / Pengembangan Sistem 60
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 60
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 61
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 65

3.2.4 Pengujian Software 68
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 71
4.1.1 Diagram Use Case 74
4.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya 74
4.1.3 Definisi Use Case dan Deskripsinya 75
4.1.4 Skenario Use Case 76
4.1.5 Diagram Activity 79
4.1.6 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 82
4.2 Perancangan Sistem 84
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 84
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan 85
4.2.3 Diagram Use Case Yang di Usulkan 85
4.2.3.1 Definisi Aktor Yang di Usulkan 86
4.2.3.2 Definisi Use Case Yang di Usulkan 87
4.2.3.3 Skenario Use Case Yang di Usulkan 88
4.2.3.4 Diagram Activity Yang di Usulkan 95
4.2.4 Perancangan Prosedur Yang di Usulkan 100
4.2.4.1 Sequence Diagram 100
4.2.4.2 Class Diagram 107
4.2.4.3 Component Diagram 108
4.2.4.4 Deployment Diagram 108
4.2.4.5 Kodifikasi 109
4.2.5 Perancangan Antar Muka 112
4.2.5.1 Struktur Menu 112
4.2.5.2 Perancangan Input 113
4.2.5.3 Perancangan Output 118
4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan 126

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 127

5.1.1 Batasan Implementasi 127

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 128

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 128

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 129

5.1.5 Implementasi Instalasi Program 134

5.1.6 Penggunaan Program 138

5.2 Pengujian 149

5.2.1 Rencana Pengujian 149

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 150

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 157

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 158

6.2 Saran 159

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN