DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....
LEMBAR PENGESAHAN.....
LEMBAR ABSTRAK..... I
LEMBAR *ABSTRACT*..... II
KATA PENGANTAR..... III
DAFTAR ISI..... V
DAFTAR TABEL..... IX
DAFTAR GAMBAR..... X
DAFTAR SIMBOL..... XII

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang..... 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitin..... 4
1.4. Kegunaan Penelitian..... 4
1.5. Batasan Masalah..... 5
1.6. Waktu Penelitian..... 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Sistem..... 7
2.2. Aplikasi..... 7
2.3. Informasi dan Data..... 8
2.3.1. Pengertian Informasi..... 8
2.3.2. Pengertian Data..... 9
2.4. Android..... 9
2.4.1. Sejarah Perkembangan Android..... 9
2.4.2. Kerja Sama Dengan Android Inc..... 10
2.4.3. Sistem Operasi Android..... 11
2.4.4. Anatomi Android..... 15

2.4.5. Komponen Aplikasi 19
2.4.6. Aplikasi Android 22
2.4.7. Siklus Hidup Aplikasi Android 23
2.4.8. Kelebihan Android 24
2.4.9. Kekurangan Android 25
2.5. Basis Data 26
2.6. Obat-obatan 28
2.5.1. Jenis-Jenis Obat 28

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Metode Penelitian 31
3.2. Desain Penelitian 31
3.3. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32
3.3.1. Sumber Data Primer 32
3.3.2. Sumber Data Sekunder 32
3.4. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33
3.4.1. Metode Pendekatan Sistem 33
3.4.2. Metode Pengembangan Sistem 33
3.4.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 36
3.5. Pengujian 38
3.5.1. Pengujian *Alpha* 38
3.5.2. Pengujian *Betha* 38

BAB IV ANALISI DAN PERANCANGAN

4.1. Analisis Sistem 39
4.1.1. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 39
4.1.1.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 39
4.1.1.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 40
4.1.1.3. Analisis Pengguna Sistem (*User)* 41
4.1.2. Analisi Kebutuhan Fungsional 41
4.1.2.1. Analisis Kebutuhan Sistem 42

4.1.2.2. Analisis Kebutuhan Data 42
4.1.2.3. Gambaran Umum Sistem 43
4.1.2.4. Pemodelan Sistem yang Diusulkan 44
a. *Use Case* Diagram 44
b. *Class* Diagram 49
c. *Activity* Diagram 50
d. *Sequence* Diagram 54
e. *Deployment* Diagram 58
4.2. Perancangan Sistem 59
4.2.1. Perancangan Antarmuka 58
4.2.1.1. Perancangan Antarmuka *Frontend Application* 59
1. Perancangan Antarmuka *Splash Screen* 59
2. Perancangan Antarmuka Menu Utama 60
3. Perancangan Antarmuka Menu Obat Anak 60
4. Perancangan Antarmuka Menu Obat Dewasa 61
5. Perancangan Antarmuka Pencarian Obat 61
6. Perancangan Antarmuka Tentang Aplikasi 62
7. Perancangan Antarmuka Panduan Aplikasi 62
8. Perancangan Antarmuka Info Apotek 63
9. Perancangan Antarmuka Info Rumah Sakit 63
10. Perancangan Antarmuka Info Dokter/Klinik 64
4.2.1.2. Perancangan Antarmuka *Backend Application* 64
1. Rancangan Antarmuka *Log in* Admin 64
2. Rancangan Antarmuka Menu Utama 65
3. Rancangan Antarmuka Pengelolaan Data 65
4. Rancangan Antarmuka Tambah Data 66
5. Rancangan Antarmuka Ubah Data 66

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 67
5.1.1. Perangkat Lunak Pembangun 67

5.1.2. Perangkat Keras Pembangun 68
5.1.3. Implementasi Basis Data 68
5.1.4. Implementasi *Class* 70
5.1.5. Implementasi Antarmuka 71
5.1.5.1.Implementasi Antarmuka *Frontend Application* 72
5.1.5.2.Implementasi Antarmuka *Backend Apllication* 79
5.2. Pengujian 81
5.2.1. Rencana Pengujian 81
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha* 82
5.2.3. Kesimpulan Hasil Uji *Alpha* 87
5.2.4. Kasus dan Hasil Pengujian *Betha* 87
5.2.5. Kesimpulan Hasil Uji *Betha* 92

BAB VI KESIMPULAN

6.1. Kesimpulan 93
6.2. Saran 93

DAFTAR PUSTAKA .....
LAMPIRAN .....