BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi

Implementasi merupakan tahap meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan. Pada tahap ini akan dijelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya

5.1.1 Batasan Implementasi (Optional)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL baik untuk basis data utama maupun ekstraksi basis data yang disebarkan ke *client* secara terpusat.
2. Tampilan untuk website ini lebih dominan menggunakan bahasa indonesia namun ada sebagian menggunakan bahasa inggris yang sudah bisa digunakan dalam bahasa indonesia.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam pembangunan aplikasi ini yaitu melakukan beberapa proses instalasi beberapa *development tools* yang digunakan, antara lain:

1. Xampp

   Penulis menggunakan xampp web server untuk mengolah kode PHP atau HTML yang akan dikirim ke *client.*

2. Database Server

   Database server yang dugunakan oleh penulis adalah server database MySQLuntuk menyimpan sumber data aplikasi.

3. Macromedia Dreamweaver 8

   Untuk membuat aplikasi penjualan tiket penulis menggunakan Macromedia Dreamweaver 8 sebagai script.

4. Mozzila Firefox

   Mozzila Firefox, sebagai media untuk menampilkan program penjualan tiket.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. *Server*
   a. Menggunakan minimal prosessor Intel Pentium atau yang sekelasnya
   b. Menggunakan RAM minimal 128 MB.
   c. Tersedianya *Hard Drive* untuk media penyimpanan, minimal 10 MB untuk *server*, diluar basis data.
   d. *Mouse, Keyboard,* dan *Monitor* sebagai peralatan antarmuka.

2. *Client*

   a. Menggunakan minimal prosessor Intel Pentium atau yang sekelasnya

   b. Menggunakan RAM minimal 64 MB

   c. *Mouse, Keyboard,* dan *Monitor* sebagai peralatan antarmuka

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL. Implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

```
# Database : `db_ta_fanny`
# ------------------------------------------------------

# Table structure for table `tbl_admin`

CREATE TABLE `tbl_admin` (
  `admin_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `nama_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `status_admin` smallint(5) unsigned NOT NULL,
  `log_admin` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`admin_id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
# ------------------------------------------------------


# Table structure for table `tbl_booking`

CREATE TABLE `tbl_booking` (
  `booking_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `kode_booking` int(10) unsigned NOT NULL,
  `member_id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `jadwal_id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `status` smallint(5) unsigned NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`booking_id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
# ------------------------------------------------------


# Table structure for table `tbl_booking_kursi`
```

```
CREATE TABLE `tbl_booking_kursi` (
  `booking_kursi_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `booking_id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `no_kursi` smallint(5) unsigned NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`booking_kursi_id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
# --------------------------------------------------------


# Table structure for table `tbl_jadwal_keberangkatan`

CREATE TABLE `tbl_jadwal_keberangkatan` (
  `jadwal_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `tujuan_id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `jam_keberangkatan` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`jadwal_id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
# --------------------------------------------------------


# Table structure for table `tbl_komentar`

CREATE TABLE `tbl_komentar` (
  `komentar_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `nama_lengkap` varchar(50) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `pesan` text NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`komentar_id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
# --------------------------------------------------------


# Table structure for table `tbl_member`

CREATE TABLE `tbl_member` (
  `member_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `identitas` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_lengkap` text NOT NULL,
  `no_telepon` varchar(30) NOT NULL,
  `jumlah_deposit` varchar(30) NOT NULL,
  `jumlah_pemesanan` smallint(5) unsigned NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`member_id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
# --------------------------------------------------------


# Table structure for table `tbl_transaksi`

CREATE TABLE `tbl_transaksi` (
```

```
  `transaksi_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `kode_booking` varchar(50) NOT NULL,
  `member_id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `jadwal_id` int(10) unsigned NOT NULL,
  `jumlah_kursi` int(10) unsigned NOT NULL,
  `total_transaksi` int(10) unsigned NOT NULL,
  `tanggal_transaksi` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`transaksi_id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
# --------------------------------------------------------


# Table structure for table `tbl_tujuan_keberangkatan`

CREATE TABLE `tbl_tujuan_keberangkatan` (
  `tujuan_id` int(10) unsigned NOT NULL auto_increment,
  `nama_tujuan` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`tujuan_id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
# --------------------------------------------------------
```

5.1.5 Implementasi Antarmuka

Dalam PHP implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat file program yang ditulis dengan berekstensi.php. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan *use*r atau pengguna dan admin.

5.1.5.1 Implementasi Halaman utama

Implementasi halaman utama yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel di bawah ini :

Tabel 5.1
Halaman Utama

Menu	Deskripsi	Nama File
Halaman Utama	File program untuk menangani halaman utama	index.php

5.1.5.2 Implementasi Halaman Pengguna

Implementasi halaman yang terdapat pada user yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel di bawah ini:

Tabel 5.2
Halaman Pengguna

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	File program untuk menangani halaman user	index.php
Registrasi	File program untuk menangani halaman pendaftaran pengguna	signup.php
Booking	File program untuk menangani halaman booking untuk pengguna (online)	Booking.php
Tentang Kami	File program untuk menampilkan profil perusahaan	mata_pelajaran.php
Jadwal Keberangkatan	File program untuk menampilkan daftar Jadwal Keberangkatan	destiny.php
Komentar	File program untuk menangani	comment.php

	halaman komentar pengguna	
Hubungi Kami	File program untuk menampilkan nomer-nomer yang bisa dihubungi.	contact.php

5.1.5.3 Implementasi Halaman Admin

Implementasi halaman yang terdapat pada admin yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada tabel di bawah ini

Tabel 5.3
Halaman Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	File program untuk menangani halaman guru	index.php
Operator	File program untuk mendaftarkan operator	operator.php
Data Member	File program untuk menampilkan data member	member.php
Data Jadwal	File program untuk menampilkan data Jadwal	schedule.php
Data Booking	File program untuk menampilkan data booking	booking.php
Data Transaksi	File program untuk menampilkan data transaksi	transaction.php

Data Komentar	File program untuk menampilkan data komentar	comment.php
Print	File program untuk menampilkan laporan hasil transaksi penjualan	report.php

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Untuk proses instalasi program dilakukan seperti biasa tanpa ada perbedaan ketika menginstalasi program-program pada umumnya.

5.1.6.1 Cara Melakukan *Hosting*

Hosting adalah tempat meletakkan file-file website di sebuah server yang terhubung dengan jaringan internet. Jadi agar website bisa ditampilkan, maka file-file website perlu disimpan di sebuah server *hosting*. Perlu dibeli paket *hosting*. Harga dari sebuah paket *hosting* bermacam-macam, tergantung fasilitas yang diberikan baik di luar negeri maupun di Indonesia.

Berikut ini langkah-langkah melakukan *hostin*g :

1. Buka halaman baru pada browser Firefox atau Internet Explorer dan ketikkan alamat website yang akan dipakai untuk melakukan hosting contonhnya :http://www.pemasarinternet.com/go/hostinggratis
2. Kemudian Klik tombol ”Sign Up” untuk memulainnya.
3. Isikan nama domain yang telah dipilih sebelumnya contoh namadoman.co.cc, kemudianisikan data-data lainnya dengan lengkap dan benar

4. Selanjutnya perlu melakukan konfirmasi melalui email, cek pada inbox maupun bulkmail account Email.
5. Kemudian Klik "*Setup My Account*".
6. Proses *Setup web hosting* sedang dilakukan, biarkan sampai proses setup selesai

   Proses *Setup Hosting* sudah selesai, sebaiknya catat data-data untuk mengakses member area dan account detail, untuk mudahnya simpan saja halaman ini (*File>Save Page as* pada *browser*). Selanjutnya catat *NameServer* yang diberikan, dan masukkan data tersebut pada *account domain* untuk meng*update* data DNS (*Domain Name Server*), Catat *nameservers* yang diberikan: *dns1.000webhost.com dan dns2.000webhost.com*.

7. Kembali ke halaman *account domain*, masukkan data DNS (*Domain Name Server*) yang diberikan oleh *web hosting* tersebut pada *account do*main, kemudian klik "*Set up*".
8. Proses pendaftaran dan menghubungkan *domain* dan *hosting* gratis sudah selesai. Bisa menunggu sampai proses penyebaran DNS selesai, proses ini bisa cepat dan bisa lambat sampai dengan 2x24jam. Bila proses penyebaran DNS sudah selesai bisa mengeceknya dengan mengetikkan nama *domain* pada *browser*.

5.1.7 Penggunaaan Program

Sistem Informasi Penjualan Tiket Berbasis Web merupakan sebuah software yang dirancang untuk mempermudah proses-proses yang terjadi dalam kegiatan di Priangan Inter City khususnya pada bagian penjualan tiket. Software ini dirancang untuk mempermudah konsumen dalam melihat jadwal keberangkatan sekaligus proses booking tiket travel. Di samping itu, software ini juga ditujukan untuk meningkatkan kinerja bagian operasional yang bekerja dalam penjualan tiket.

5.1.7.1 Halaman *Registrasi* Pengguna

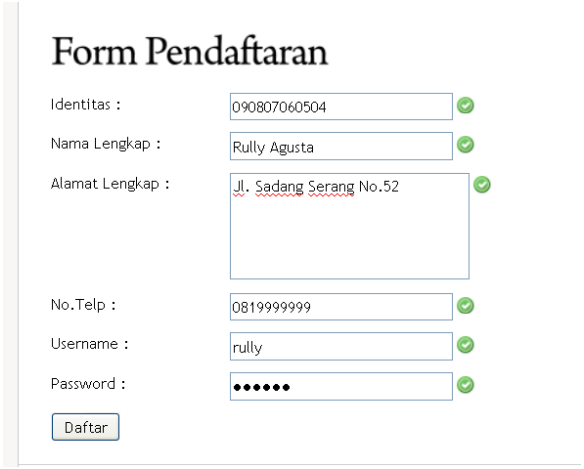
Halaman *Registrasi* Pengguna merupakan halaman untuk melakukan pendaftaran member dari website Penjualan Tiket Berbasis Web Pada Priangan Inter City. Untuk melakukan *Registrasi* Pengguna, pengguna harus masuk ke dalam halaman daftar pengguna yang berada disebelah atas dari web Priangan Inter City dan tekan tombol Registrasi.



Gambar 5.1
Tampilan *Registrasi* Pengguna

5.1.7.2 Halaman Daftar Pengguna

Halaman Daftar merupakan halaman untuk Pengguna melakukan proses pendaftaran agar dapat melakukan proses *login* ke dalam sistem. Di form pendaftaran pengguna harus mengisi beberapa form seperti, Identitas, Nama Lengkap, Alamat, No.Telepon, Username dan Password yang berfungsi untuk login ke dalam web Priangan Inter City. Lalu tekan Daftar



Gambar 5.2
Tampilan Daftar Pengguna

5.1.7.3 Halaman *Login* Pengguna

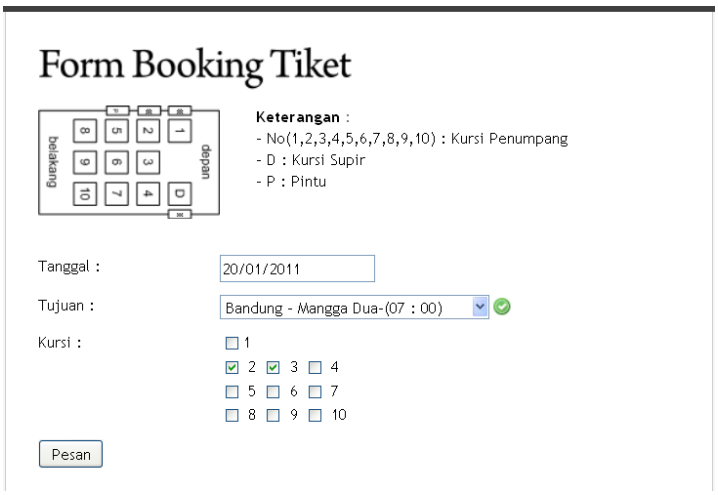
Halaman *Login* merupakan halaman untuk pengguna melakukan proses *login* ke dalam sistem. Setelah melakukan pendaftaran, pengguana bisa login dengan masukan Username dan Password ditempat yang telah disediakan lalu tekan Login.



Gambar 5.3
Tampilan *Login* Pengguna

5.1.7.4 Halaman Booking Tiket

Halaman booking tiket merupakan halaman untuk pengguna melakukan proses pemesanan tiket melalu web Pringan Inter City. Jika sudah berada di dalam web Priangan Inter City pengguna dapat melakukan pemesan tiket dengan menekan tombol Booking Tiket. Lalu pengguna mengisikan form Booking Tiket sesuai dengan pesanan yang dikehendaki jika sudah tekan tombol Pesan.



Gambar 5.4
Tampilan Booking tiket

5.1.7.5 Halaman Detail Booking

Halaman Detail Booking merupakan halaman yang menampilkan hasil booking pengguna untuk bukti pemesanan tiket. Web Priangan Inter City akan memberikan Detail Booking yang harus dicetak oleh pengguna sebagai tanda bukti pemesanan.



Gambar 5.5
Tampilan Detail Booking

5.1.7.6 Halaman *History* Booking

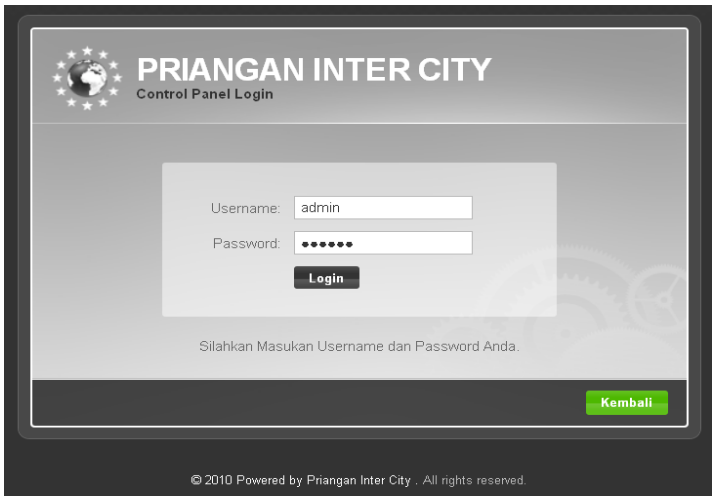
Halaman *History* Booking merupakan halaman untuk pengguna melakukan proses pembatalan tiket yang sudah di booking pada web Pringan Inter City . Bila pengguna ingin membatalkan pesanan tiket yang telah di pesan, maka pengguna bisa membatalkan pesanan dengan menekan tanda (X) pada form Informasi History Booking.



Gambar 5.6
Tampilan *History* Booking

5.1.7.7 Halaman *Login* Admin

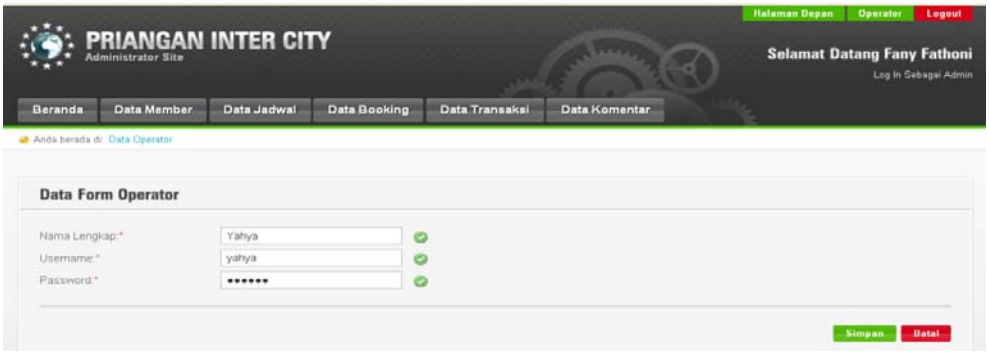
Halaman *Login* admin merupakan halaman untuk admin melakukan proses *login* ke dalam sistem. Admin / Operator memasukan Username dan Password sebelum masuk ke sistem Priangan Inter City.



Gambar 5.7
Tampilan *Login* Admin

5.1.7.8 Halaman Daftar Operator

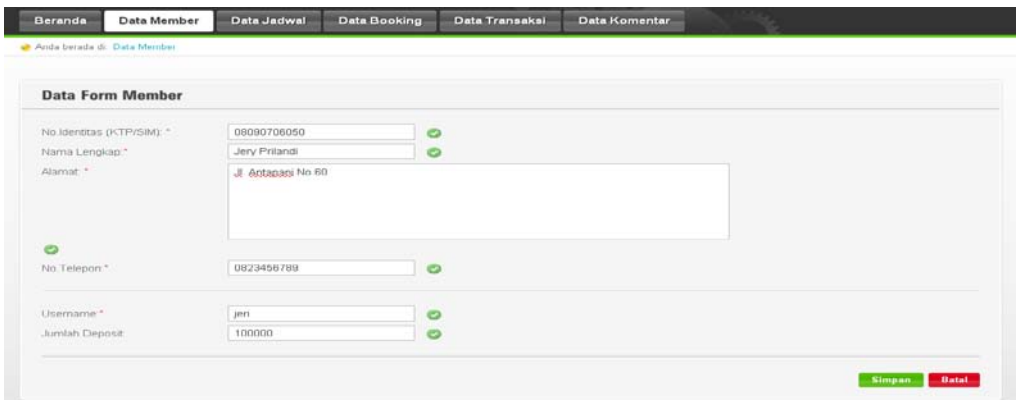
Halaman Daftar Operator merupakan halaman untuk menambahkan operator Pringan Inter City yang dilakukan hanya oleh admin.



Gambar 5.8
Tampilan Daftar Operator

5.1.7.9 Halaman Daftar Member oleh Operator

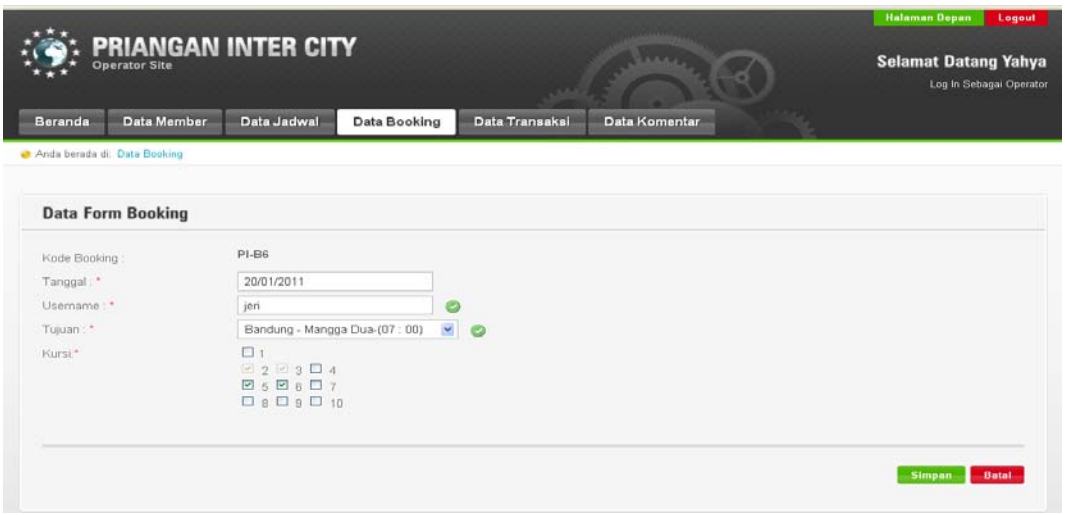
Halaman Daftar Member oleh Admin merupakan halaman untuk operator melakukan daftar member datang langsung ke Priangan Inter City. Operator melakukan pendafataran member yang datang langsung ke Priangan Inter City dengan mengisikan form seperti, Identitas, Nama Lengkap, Alamat, No.Telepon, Username. Dibagian Deposito pengguna bisa langsung memberikan deposito atau juga tidak (sifatnya opsional).



Gambar 5.9
Tampilan Daftar Member oleh Admin

5.1.7.10 Halaman Booking Tiket Member oleh Operator

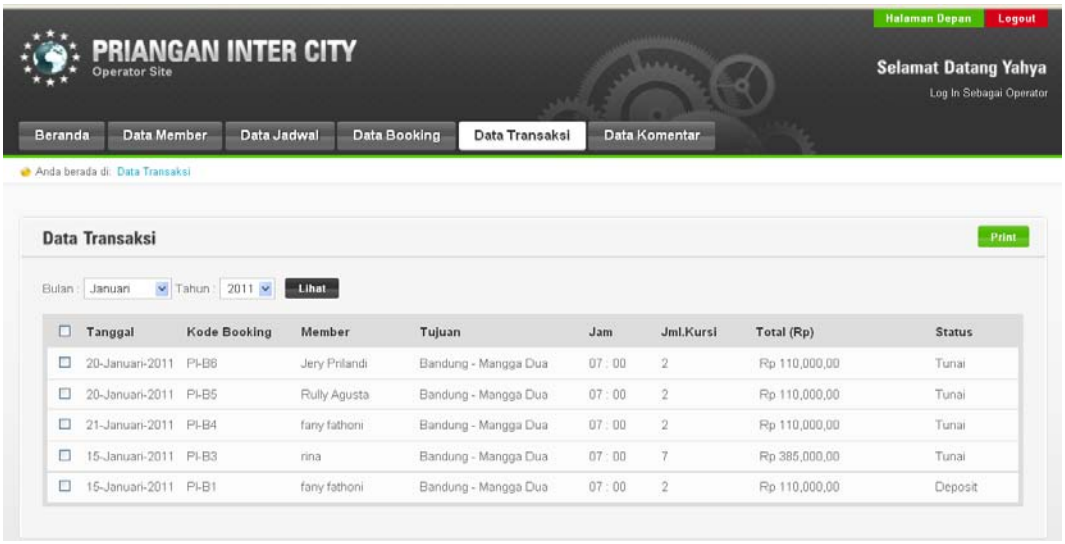
Halaman Booking Tiket Member oleh Operator merupakan halaman untuk operator melakukan proses booking tiket member datang langsung ke Priangan Inter City. Operator hanya mengisikan form – form yang tersedia seperti, tanggal, Username, Tujuan, dan Kursi yang ingin di pesan oleh pengguna.



Gambar 5.10
Tampilan Booking Tiket Member oleh Operator

5.1.7.11 Halaman Transaksi

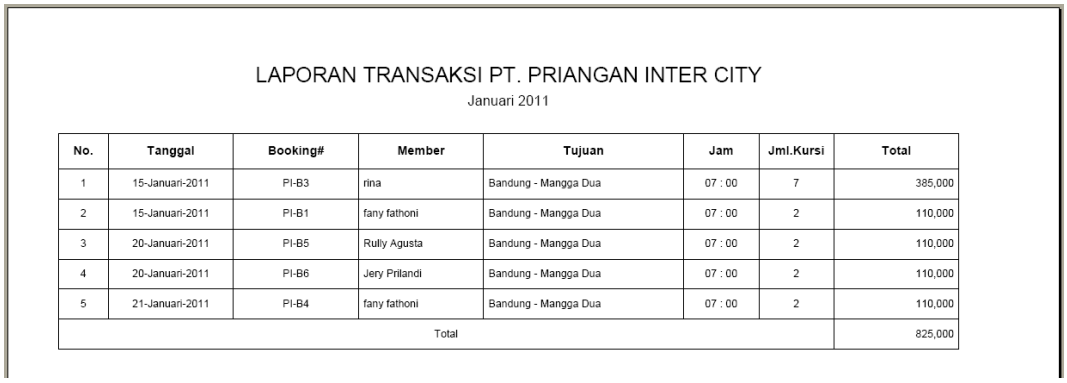
Halaman Transaksi merupakan halaman untuk operator melakukan proses transaksi yang terjadi di Priangan Inter City. Operator bisa membuat Laporan Transaksi bulanan dengan memilih bulan dan tahun yang diinginkan, Lalu tekan tombol Prin.



Gambar 5.11
Tampilan Transaksi

5.1.7.12 Halaman Laporan Transaksi

Halaman Laporan Transaksi merupakan halaman untuk operator melakukan proses pembuatan laporan transaksi yang terjadi di Priangan Inter City. Laporan yang tersedian telah berbentuk PDF jadi Opetaror bisa langsuang mengprin laporan tersebut.



LAPORAN TRANSAKSI PT. PRIANGAN INTER CITY

Januari 2011

No.	Tanggal	Booking#	Member	Tujuan	Jam	Jml.Kursi	Total
1	15-Januari-2011	PI-B3	rina	Bandung - Mangga Dua	07 : 00	7	385,000
2	15-Januari-2011	PI-B1	fany fathoni	Bandung - Mangga Dua	07 : 00	2	110,000
3	20-Januari-2011	PI-B5	Rully Agusta	Bandung - Mangga Dua	07 : 00	2	110,000
4	20-Januari-2011	PI-B6	Jery Prilandi	Bandung - Mangga Dua	07 : 00	2	110,000
5	21-Januari-2011	PI-B4	fany fathoni	Bandung - Mangga Dua	07 : 00	2	110,000
Total							825,000

Gambar 5.12
Tampilan Laporan Transaksi

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Dalam pengujian perangkat lunak ini penulis menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun.

Metode yang diambil adalah metode pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

Ada dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu :

1. Faktor Pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistem yang akan diuji.

2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian Sistem Informasi Penjadwalan dan Penjualan Tiket Pesawat Terbang Berbasis Web menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari menu aplikasi yang telah dibuat.

Tabel 5.4
Rencana Pengujian

Item Pengujian	Deskripsi	Jenis Pengujian
Proses Login	Memeriksa proses login	Integrasi
Proses Daftar Member	Memeriksa proses daftar member	Integrasi
Proses Booking	Memeriksa proses booking	Integrasi
Proses Tampil Laporan	Memeriksa proses tampil laporan	Integrasi
Proses Tiket Gratis	Memeriksa proses tiket gratis	Integrasi

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Brikut ini akan dijelaskan mengenai kasus dan hasil dari pengujian.

5.2.2.1 Pengujian Proses Login

Pengujian proses login dilakukan pada tahapan input form login

Tabel 5.5
Pengujian Proses Login

Kasus Uji	Langkah Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Kesimpulan
LOGIN (Sukses)	1. Pengguna harus berada di halaman login 2. Pada Textbox ”Username” Isi User yang Valid (misal : Fani) 3. Pada Textbox ”Password” Isi Password yang Valid (misal : 123456) 4. Klik Tombol Login	Akan Terdisplay Sistem dengan menu – menu sesuai hak akses pengguna	Akan Terdisplay Sistem dengan menu – menu sesuai hak akses pengguna	[X] Diterima [ ] Ditolak
LOGIN (kata username atau password)	1. Pengguna harus berada di halaman login 2. Pada Textbox ”Username” Isi User yang Tidak Valid (misal : abcd) 3. Pada Textbox ”Password” Isi Password yang Tidak Valid (misal : 654321)	Akan terdisplay pesan “ Maaf username anda salah / password anda salah “	Akan terdisplay pesan “ Maaf username anda salah / password anda salah “	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.2.2 Pengujian Proses Pendaftaran Member

Pengujian proses pendaftran member dilakukan pada tahapan input form pendaftaran member.

Tabel 5.6
Pengujian Proses Pendaftaran Member

Kasus Uji	**Langkah Pengujian**	**Hasil yang Diharapkan**	**Hasil Aktual**	**Kesimpulan**
Pendaftar-an Member (Sukses)	1. Pengguna harus berada di halaman registrasi 2. Pada Textbox ”Identitas” pengguna memasukan no. Indentitas min 10 karakter dan max 15 karakter (misal : 105025070488) 3. Pada Textbox ”Email” Isi Email harus menggunakan @ (contoh : ff7_eternal@yahoo.com) 4. Klik Tombol Daftar	Akan tersimpan dalam Database dan dapat melakukan login dengan menggunakan username dan password yang terdaftar	Akan tersimpan dalam Database dan dapat melakukan login dengan menggunakan username dan password yang terdaftar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Pendaftar-an Member (Tidak Sukses)	1. Pengguna harus berada di halaman registrasi 2. Pada Textbox ”Identitas” pengguna memasukan no. Indentitas min 10 karakter dan max 15 karakter (misal : 1abc) 3. Pada Textbox ”Email” Isi Email harus menggunakan @ (contoh : fany) 4. Klik Tombol Daftar	Akan terdisplay pesan salah pada sebelah textbox yang tidak sesuai ketentuan yang diberikan	Akan terdisplay pesan salah pada sebelah textbox yang tidak sesuai ketentuan yang diberikan	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.2.3 Pengujian Proses Booking Tiket

Pengujian proses booking dilakukan pada tahapan input form booking.

Tabel 5.7
Pengujian Proses Booking

Kasus Uji	Langkah Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Kesimpulan
Booking (Sukses)	1. Pengguna harus berada di halaman booking tiket 2. Pada Textbox ”Tanggal, Tujuan dan Kursi” Isi Sesuai Dengan Kebutuhan 3. Klik Tombol Pesan	Akan tersimpan dalam Database dan muncul Detail Booking	Akan tersimpan dalam Database dan muncul Detail Booking	[X] Diterima [ ] Ditolak
Booking (Tidak Sukses)	1. Pengguna harus berada di halaman booking tiket 2. Pengguana belum mengisi lengkap data – data pada halaman booking tiket 3. Klik Tombol Pesan	Akan terdisplay pesan salah pada sebelah textbox yang tidak sesuai ketentuan yang diberikan	Akan terdisplay pesan salah pada sebelah textbox yang tidak sesuai ketentuan yang diberikan	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.2.4 Pengujian Proses Tampil Laporan

Pengujian proses tampil laporan dilakukan pada tahapan data laporan.

Tabel 5.8
Pengujian Proses Tampil Laporan

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mencari laporan penjualan tiket berdasarkan periode bulan	Menampilkan data transaksi sesuai dengan inputan yang diharapkan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mencari laporan penjualan tiket berdasarkan periode bulan	Tidak menampilkan data transaksi sesuai dengan inputan yang diharapkan	Tidak sesuai dengan inputan yang diberikan	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.2.5 Pengujian Proses Tiket Gratis

Pengujian proses pembuatan jadwal dilakukan pada tahapan input form jadwal keberangkatan.

Tabel 5.9
Pengujian Tiket Gratis

Kasus Uji	Langkah Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual	Kesimpulan
Melaku-kan booking tiket online ke-	1. Pengguna harus berada di halaman booking tiket 2. Pada Textbox ”Tanggal, Tujuan dan Kursi” Isi	Akan tersimpan dalam Database dan muncul pesan	Akan tersimpan dalam Database dan muncul pesan	[X] Diterima [ ] Ditolak

10 dalam 1 *username* (Sukses)	Sesuai Dengan Kebutuhan 3. Klik Tombol Pesan	"mendapat 1 tiket gratis"	"mendapat 1 tiket gratis"	
Melaku-kan booking tiket online ke-10 dalam 1 *username* (Tidak Sukses)	1. Pengguna harus berada di halaman booking tiket 2. Pengguana belum mengisi lengkap data – data pada halaman booking tiket 3. Klik Tombol Pesan	Akan terdisplay pesan salah pada sebelah textbox yang tidak sesuai ketentuan yang diberikan	Akan terdisplay pesan salah pada sebelah textbox yang tidak sesuai ketentuan yang diberikan	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.2.6 Hasil pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus sampel uji di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tiket Travel Berbasis Web Pada Priangan Inter City dapat berjalan dengan baik dan secara fungsional sistem dapat menghasilkan output yang diharapkan.

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sampel di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.