

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Penelitian**

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era globalisasi saat ini telah memberikan banyak manfaat dalam kemajuan di berbagai bidang, salah satunya di bidang IT (*Information Technology*). Ilmu ini berperan penting untuk memecahkan berbagai masalah sehingga setiap kegiatan menjadi terasa sangat mudah berkat bantuan dari perangkat teknologi informasi.

Dengan terus berkembangnya teknologi, manusia dituntut untuk selalu berpikir bagaimana cara yang cepat dan tepat untuk mendapatkan informasi. Untuk mendapatkan informasi yang cepat dan tepat dibutuhkan teknologi sistem informasi, dengan adanya sistem informasi dapat mempermudah manusia dalam menyediakan informasi dan mengelola data. Sistem informasi sering diterapkan di berbagai bidang untuk mempermudah pekerjaan dalam suatu instansi atau perusahaan salah satunya adalah di bidang inventori.

Dalam suatu perusahaan, sistem informasi pengelolaan inventori digunakan untuk membantu kinerja perusahaan yakni *clothing*. agar lebih efektif dan efisien. Seperti halnya dalam membantu suatu perusahaan dalam mengelola data produksi, penjualan, dan pembelian serta mempermudah dalam proses rekapitulasi data produksi, penjualan dan pembelian. Dengan semakin berkembangnya suatu trend fashion di indonesia, mau tidak mau pada perusahaan *clothing* juga harus meningkatkan kinerja pada sisi inventornya .

Perusahaan di Indonesia khususnya *clothing* saat ini dalam melakukan aktivitas-aktivitas misalnya dalam mengelola data inventori banyak yang masih belum efektif dan efisien sehingga pihak perusahaan seperti *owner*, admin penjualan, desainer, bagian produksi, dan bagian operasional merasa cukup sulit dalam melakukan aktivitas tersebut. Salah satu contohnya adalah perusahaan Elgod Co..

Perusahaan Elgod Co. merupakan perusahaan Swasta yang berdiri di wilayah Kecamatan Ciparay. Perusahaan Elgod Co. mulai didirikan pada tahun 2015, sebelum didirikannya perusahaan ini, dua orang yang bernama Dicky Nur Ramdhan dan Aprisal Aulia mempunyai ide untuk bekerja sama dalam membentuk sebuah perusahaan Clothing Independent yang fokus pada segmen pria dengan mengusung konsep semi motorcycle..

Perusahaan *clothing* Elgod Co. saat ini untuk proses inventornya belum memiliki sistem informasi berbasis *website* sendiri sehingga untuk proses pengelolaan inventori gudang yang berjalan pada perusahaan *clothing* Elgod Co. ini masih dianggap belum efektif dan efisien. Seperti pada proses produksi, proses penjualan, dan proses pembelian bahan baku pengelolaan datanya masih dilakukan dengan cara konvensional yaitu melakukan arsip data dengan lembar kerja excel yang mana data tersebut tidak terintegrasi satu sama lain dan rentan terjadi hilangnya data. Selain itu belum adanya pembuatan laporan yang merekap seluruh proses secara otomatis.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan di paragraf sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa perusahaan *clothing* Elgod Co. membutuhkan suatu sistem untuk mengatasi masalah-masalah yang terjadi. Sehingga penulis mengangkat judul untuk tugas akhir ini adalah **“SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN GUDANG BERBASIS WEBSITE PADA PERUSAHAAN ELGOD CO.”**.

## **1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah**

Identifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasi masalah yang akan dijadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini. Rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan masalah yang akan diteliti dalam sebuah penelitian.

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka identifikasi masalah yang dapat disimpulkan adalah sebagai berikut :

1. Data produksi, data penjualan, data desain serta data pembelian masih diarsipkan di dalam aplikasi lembar kerja dan data-data tersebut belum saling terintegrasi sehingga lambat dalam pengelohannya dan memungkinkan terjadinya kehilangan data.
2. Proses pembuatan laporan produksi, laporan penjualan, dan laporan pembelian bahan baku masih belum terotomatisasi sehingga *owner* tidak dapat mengawasi masing – masing proses.

### **1.2.1. Rumusan Masalah**

Dari identifikasi masalah yang telah didefinisikan di atas, maka penjabaran rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana prosedur yang sedang berjalan pada perusahaan Elgod Co. mengenai proses produksi, proses penjualan, dan proses pembelian.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pengelolaan inventori gudang yang dapat membuat proses produksi, proses penjualan, dan proses pembelian menjadi lebih efektif dan efisien.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pengelolaan inventori gudang yang dapat membuat proses produksi, proses penjualan, dan proses pembelian menjadi lebih efektif dan efisien.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pengelolaan inventori gudang yang dapat membuat proses produksi, proses penjualan, dan proses pembelian menjadi lebih efektif dan efisien.

### **1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud dan tujuan dari penelitian adalah untuk mendeskripsikan arah dari penelitian yang dilakukan supaya lebih mudah dan terfokus dalam melakukan penelitian.

### **1.3.1. Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi pengelolaan inventori gudang berbasis *website* yang diharapkan dapat mempermudah dalam proses produksi, proses penjualan, dan proses pembelian pada perusahaan *clothing* Elgod Co.

### **1.3.2. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini, antara lain :

1. Untuk mengetahui prosedur yang sedang berjalan pada perusahaan *clothing* Elgod Co. mengenai proses produksi, proses penjualan, dan proses pembelian.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi pengelolaan inventori gudang yang dapat membuat proses produksi, proses penjualan, dan proses pembelian menjadi lebih efektif dan efisien.
3. Untuk melakukan pengujian sistem informasi pengelolaan inventori gudang yang dapat membuat proses produksi, proses penjualan, dan proses pembelian menjadi lebih efektif dan efisien.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi pengelolaan inventori gudang yang dapat membuat proses produksi, proses penjualan, dan proses pembelian menjadi lebih efektif dan efisien.

### **1.4. Kegunaan Penelitian**

Kegunaan penelitian adalah suatu hal yang penting dalam sebuah penelitian agar penelitian itu memiliki arti yang bermanfaat bagi pihak-pihak yang

berkepentingan. Adapun kegunaan dari penelitian ini dapat berguna di lingkungan praktis dan lingkungan akademis.

#### **1.4.1. Kegunaan Praktis**

Secara praktis, hasil dari penelitian ini diharapkan memberikan manfaat diantaranya :

1. Bagi Perusahaan *Clothing Elgod Co.*

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan Sistem Informasi Pengelolaan Inventori Gudang pada bagian Produksi, Penjualan, dan Pembelian di perusahaan *clothing Elgod Co.*

2. Bagi Bagian Produksi, Admin Penjualan, dan Bagian Operasional

Kegunaan penelitian ini dapat memudahkan *owner*, bagian produksi, admin penjualan, dan bagian operasional dalam mengelola data produksi, data penjualan, dan data pembelian serta mempermudah dalam proses rekapitulasi data yang terkait oleh *owner*.

#### **1.4.2. Kegunaan Akademis**

Secara akademis, hasil dari penelitian ini diharapkan memberikan manfaat diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan kontribusi pada perkembangan ilmu pengetahuan di bidang teknologi informasi.

2. Bagi peneliti, dapat menambah dan memperkaya wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori tersebut ke dalam dunia pekerjaan.
3. Bagi peneliti lain dapat dijadikan sumber referensi atau dapat dijadikan acuan terhadap pengembangan dalam penelitian yang sama.

### **1.5. Batasan Masalah**

Batasan masalah dilakukan agar pembahasan masalah dapat lebih terarah dan terperinci, dengan maksud untuk mempermudah identifikasi sesuai dengan yang diharapkan. Sistem yang dibangun telah disesuaikan dengan kebutuhan dan ketentuan dari instansi yang terkait. Adapun batasan masalah dari membangun sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi pengelolaan inventori gudang ini dibangun hanya meliputi create issue produk, proses produksi, proses penjualan, proses pembelian, dan proses pembuatan laporan.
2. Sistem informasi pengelolaan inventori gudang ini dibangun berbasis *website offline*.
3. Pada proses pembuatan laporan hanya meliputi laporan produksi, laporan penjualan, dan laporan pembelian.
4. Pada harga jual yang dapat menentukan harga hanyalah *owner*.

### 1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi yang menjadi objek pada penelitian ini adalah di perusahaan *clothing* Elgod Co. yang beralamat di Jl. Raya Pacet No 73 Kecamatan Ciparay Desa Pakutandang Kabupaten Bandung, Jawa Barat 40381. Penelitian ini dilakukan mulai Maret sampai dengan Juni 2018. Tahapan-tahapan penelitian yang dilakukan ada pada tabel berikut ini :

**Tabel 1.1.** Jadwal Pengerjaan

No	Kegiatan Penelitian	Tahun 2018															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Identifikasi Kebutuhan																
	a. Pengumpulan Data		■	■	■												
	b. Analisis Sistem yang berjalan					■	■										
2.	Perencanaan																
	a. Analisis Sistem yang diusulkan							■	■	■							
3.	Pembuatan Sistem																
	a. Pembuatan desain								■	■	■						
	b. Pengkodean									■	■	■	■				
4.	Pengujian Sistem													■	■		
5.	Evaluasi Sistem															■	

### 1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

#### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.



## **BAB II. LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tinjauan pustaka bagi teori-teori yang mendasari, relevan dan terkait dengan subyek dan permasalahan yang dihadapi dalam penyusunan Laporan Skripsi.

## **BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Bab ini berisi gambaran umum dan sejarah tempat penelitian, metode penelitian yang digunakan seperti data yang diperlukan, sumber data, teknik pengumpulan data, metode pendekatan dan pengembangan sistem, pengujian software, analisis sistem yang berjalan hingga menghasilkan evaluasi dari sistem yang sedang berjalan.

## **BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi perancangan sistem, perancangan data, perancangan antar muka dan perancangan arsitektur jaringan yang diusulkan, pengujian dari perangkat lunak yang dibangun serta berisi hasil implementasi.

## **BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil penulisan tugas akhir.