

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Peneltian	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	7
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	11
2.2. Perbedaan Penelitian	11
2.3. Pengertian Sistem.....	13
2.3.1. Karakteristik Sistem	13

2.3.2. Klasifikasi Sistem	14
2.4. Pengertian Informasi.....	15
2.5. Pengertian Sistem Informasi.....	15
2.6. Pengertian Sistem Informasi Pengolahan Inventori Gudang.....	16
2.7. MySQL	16
2.8. Personal Home Page (PHP)	17
2.9. Hypertext Markup Language (HTML)	17
2.10. XAMPP	17
2.11. Jaringan Komputer	18

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	20
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	20
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	21
3.1.2.1. Visi	21
3.1.2.2. Misi	21
3.1.3. Struktur Organisasi	22
3.1.4. Deskripsi Tugas	22
3.2. Metode Penelitian	26
3.2.1. Desain Penelitian	26
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	27
3.2.2.1. Sumber Data Primer	27
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	27
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	27
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	27
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	28
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	30
3.2.4. Pengujian Software	34
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	35
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	35
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	38
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	40

3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	42
3.3.3. Skenario <i>Use Case</i>	43
3.3.4. <i>Activity Diagram</i>	48
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Perancangan Sistem.....	53
4.1.1. Tujuan Peancangan Sistem	53
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	53
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	54
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	56
4.1.3.2. Skenario <i>Use Case</i>	60
4.1.3.3. <i>Activity Diagram</i>	69
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	74
4.1.4. Perancangan Data	78
4.1.4.1. <i>Class Diagram</i>	78
4.1.4.2. <i>Object Diagram</i>	79
4.1.4.3. <i>Deployment Diagram</i>	80
4.1.4.4. <i>Component Diagram</i>	81
4.2. Perancangan Antarmuka.....	82
4.2.1. Struktur Menu	82
4.2.2. Perancangan Input.....	84
4.2.3. Perancangan Output	88
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	93
4.4. Pengujian	93
4.4.1. Rencana Pengujian	93
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian	95
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	102
4.5. Implementasi	102
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	102
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	103
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	114

4.5.4. Implementasi Antarmuka.....	111
4.5.5. Implementasi Instalasi Program	114
4.5.6. Penggunaan Program	121

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	128
5.2. Saran.....	129

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Elgod Co.....	22
Gambar 3.2 Metode <i>Prototype</i>	29
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Pengelolaan Gudang yang Berjalan	39
Gambar 3.4. <i>Activity Diagram</i> Produksi	49
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Penjualan.....	50
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Pembelian.....	51
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> yang di usulkan	56
Gambar 4.2 <i>Activity diagram</i> Create Issue Produk.....	70
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Produksi	71
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Penjualan.....	72
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> Pembelian.....	73
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Laporan	74
Gambar 4.7. <i>Sequence Diagram</i> Create Issue Produk.....	75
Gambar 4.8. <i>Sequence Diagram</i> Penjualan	76
Gambar 4.9. <i>Sequence Diagram</i> Pembelian.....	77
Gambar 4.10. <i>Sequence Diagram</i> Laporan	78
Gambar 4.11 <i>Class Diagram</i>	79
Gambar 4.12 <i>Object Diagram</i>	80
Gambar 4.13 <i>Deployment Diagram</i>	81
Gambar 4.14 <i>Component Diagram</i>	82
Gambar 4.15. Perancangan <i>Input</i> Create Issue Produk.....	84
Gambar 4.16. Perancangan <i>Input</i> Sketsa Produk	85
Gambar 4.17. Perancangan <i>Input</i> Validasi Desain	85
Gambar 4.18. Perancangan <i>Input</i> Rancangan Produksi	86
Gambar 4.19. Perancangan <i>Input</i> Proses Produksi.....	87
Gambar 4.20. Perancangan <i>Input</i> Pembelian.....	87
Gambar 4.21. Perancangan <i>Input</i> Penjualan.....	88
Gambar 4.22. Perancangan <i>Output</i> Create Issue Produk	89

Gambar 4.23. Perancangan <i>Output</i> Sketsa Produk.....	89
Gambar 4.24. Perancangan <i>Output</i> Validasi Desain	90
Gambar 4.25. Perancangan <i>Output</i> Rancangan Produksi.....	91
Gambar 4.26. Perancangan <i>Output</i> Proses Produksi	91
Gambar 4.27. Perancangan <i>Output</i> Pembelian.....	92
Gambar 4.28. Perancangan <i>Output</i> Penjualan	92
Gambar 4.29. Perancangan Arsitektur Jaringan	93
Gambar 4.30 Instalasi Xampp Tahap 1	114
Gambar 4.31 Instalasi Xampp Tahap 2	115
Gambar 4.32 Instalasi Xampp Tahap 3	115
Gambar 4.33 Instalasi Xampp Tahap 4	116
Gambar 4.34 Instalasi Xampp Tahap 5	116
Gambar 4.35 Instalasi Xampp Tahap 6	117
Gambar 4.36 Instalasi Xampp Tahap 7	117
Gambar 4.37 <i>Import Database</i> Tahap 1	118
Gambar 4.38 <i>Import Database</i> Tahap 2	119
Gambar 4.39 <i>Import Database</i> Tahap 3	119
Gambar 4.40 <i>Import Database</i> Tahap 4	120
Gambar 4.41 <i>Import Database</i> Tahap 5	121
Gambar 4.42. <i>Login</i>	122
Gambar 4.43. <i>Create Issue</i> Produk.....	122
Gambar 4.44. Sketsa Produk	123
Gambar 4.45. Validasi Desain.....	123
Gambar 4.46. Rancangan Produksi	124
Gambar 4.47. Proses Produksi.....	125
Gambar 4.48. Penjualan.....	125
Gambar 4.49. Pembelian	126
Gambar 4.50. Laporan	127

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Pengerjaan	8
Tabel 2.1 Tabel Perbandingan.....	12
Tabel 3.1 Definisi Aktor Sistem yang Sedang Berjalan.....	40
Tabel 3.2 Definisi <i>Use Case</i> Sistem yang Sedang Berjalan.....	42
Tabel 3.3 Skenario <i>Use Case</i> Produksi	43
Tabel 3.4 Skenario <i>Use Case</i> Penjualan	44
Tabel 3.5 Skenario <i>Use Case</i> Pembelian.....	47
Tabel 3.6 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	52
Tabel 4.1 Hak Akses.....	54
Tabel 4.2 Definisi Aktor dan Deskripsinya	57
Tabel 4.3 Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	58
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case Create Issue</i> Produk.....	60
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Case</i> Produksi	63
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case</i> Penjualan.....	64
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case</i> Pembelian.....	65
Tabel 4.8 Skenario <i>Use Case</i> Laporan	68
Tabel 4.9 Rencana Pengujian	94
Tabel 4.10 Pengujian Akses Kontrol (<i>Login</i>).....	95
Tabel 4.11 Pengujian <i>Create Issue</i> Produk	96
Tabel 4.12 Pengujian Sketsa Produk	97
Tabel 4.13 Pengujian Validasi Desain.....	98
Tabel 4.14 Pengujian Rancangan Produksi	98
Tabel 4.15 Pengujian Proses Produksi	99
Tabel 4.16 Pengujian Proses Pembelian.....	100
Tabel 4.17 Pengujian Proses Penjualan.....	101
Tabel 4.18 Pengujian Laporan	101
Tabel 4.19 Implementasi Antar Muka.....	111