BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini terus mengalami perkembangan ke arah yang lebih maju, hal ini dapat dilihat dari tumbuh kembangnya yang mempengaruhi kehidupan masyarakat. Salah satunya perkembangan Sistem Informasi yang mempengaruhi kegiatan usaha smasyarakat. Sistem Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi organisasi, karena Sistem Informasi yang efektif dapat memberikan dukungan yang baik dan dapat membantu setiap kegiatan yang ada.

Saat ini peranan koperasi sangatlah bermanfaat. Karena, menjadi tempat yang dapat membantu masyarakat terutama masyarakat kecil. Seperti tujuan utama koperasi yaitu, memajukan kesejahteraan anggota dan masyarakat. Koperasi memegang peranan penting dalam pertumbuhan ekonomi masyarakat seperti menyediakan harga bahan pokok yang tergolong murah dan menawarkan peminjaman dan penyimpanan uang.

Dengan semakin berkembangnya kegiatan usaha koperasi, tuntutan agar pengelolaan koperasi dilaksanakan secara profesional akan semakin besar. Bagi sebuah koperasi untuk menjalankan kegiatan operasionalnya berupa penerimaan simpanan dan memberikan pinjaman kepada anggotanya, diperlukan suatu Sistem Informasi yang baik guna mendukung dan memudahkan mengolah data lebih efektif.

Koperasi yang berada di daerah Cipagalo-Bojongsoang ini adalah Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan, koperasi ini bergerak pada bidang simpan pinjam. Pada saat koperasi ini didirikan para pendirinya membuat keputusan untuk membuat suatu koperasi yang fokus terhadap bidang usaha simpan pinjam, dimana hasil simpanan para anggota dapat dipinjamkan kembali kepada para anggotanya. Selain hasil dari simpanan dan peminjaman, para anggota juga akan mendapatkan hasil dari pembagian sisa hasil usaha yang diterima oleh koperasi. Pelayanan koperasi yang berjalan hingga saat ini masih ditemukan beberapa masalah yang memperlambat kinerja koperasi yang setiap tahunnya selalu mengalami peningkatan pendapatan seperti grafik pada gambar 1.1.



Gambar 1.1. Grafik Pendapatan Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan
(Sumber : Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan)

Dilihat pada gambar 1.1. keuntungan yang diperoleh oleh koperasi rikrik gemi sauyunan selalu mengalami kenaikan yang disebabkan oleh semakin banyak anggota koperasi yang melakukan transaksi simpan pinjam.

Dalam segi pelayanan koperasi yang meliputi pendaftaran anggota, transaksi simpan pinjam, pembukuan dan pembagian sisa hasil usaha yang masih manual, pihak koperasi akan mengalami berbagai kendala. Kendala yang ditemukan adalah pada proses penginputan data, pemrosesan data, pencarian data dan lamanya pembuatan laporan. Kendala lain yang ditemukan adalah penyimpanan data fisik yang belum tertata secara rapih dan teratur. Sehingga sering terjadi kehilangan dokumen dan arsip yang sulit dicari.

Berdasarkan dari setiap masalah yang di uraikan di atas penulis mengambil suatu judul penilitian yaitu "**Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan Berbasis Web**".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Adapun Identifikasi dan Rumusan Masalahnya adalah sebagai berikut

1.2.1. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang yang dipaparkan sebelumnya, dapat ditarik identifikasi masalah sebagai berikut

1. Kegiatan transaksi simpan pinjam masih menggunakan media buku sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan pencatatan data.
2. Pembuatan laporan yang memerlukan pencatatan ulang dari setiap berkas atau dari data fisik transaksi simpan pinjam, serta tidak secara otomatisnya proses pengolahan sehingga menyebabkan terjadinya kesalahan memasukan data, perhitungan dana dan keterlambatan pembuatan laporan.

3. Pengurus masih memungkinkan melakukan kesalahan pada proses pembuatan laporan dan pembagian Sisa Hasil Usaha setiap tahunnya.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka didapat rumusan masalah sebagai berikut

1. Bagaimana Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam yang sedang berjalan di Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan.
2. Bagaimana rancangan Sistem Informasi yang diusulkan untuk membantu menyelesaikan masalah di Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan.
3. Bagaimana implementasi dari sistem yang diusulkan kedalam bahasa pemrograman yang terintegrasi dengan *database* pada Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan.
4. Bagaimana melakukan pengujian terhadap sistem yang diusulkan pada Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun Maksud dan Tujuan Penelitiannya adalah sebagai berikut

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah Sistem Informasi yang akan membantu pengurus koperasi dalam melakukan pelayanan kepada anggota koperasi dan memudahkan kerja para pengurus dalam melakukan perhitungan.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi yang berjalan pada Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan untuk selanjutnya dianalisis dan menemukan masalah yang menghambat kinerja koperasi.
2. Untuk merancang dan membuat program Sistem Informasi Koperasi sehingga dapat membantu dalam menyelesaikan masalah yang ada.
3. Untuk melakukan implementasi terhadap sistem yang diusulkan yang terintergrasi *database* pada Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan.
4. Untuk melakukan pengujian sistem yang diusulkan agar terhindar dari kesalahan-kesalahan fungsional pada Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan.

1.4. Kegunaan Penelitian

Adapun Kegunaan Penelitiannya adalah sebagai berikut

1.4.1. Kegunaan Praktis

Penelitian yang dilakukan mempunyai kegunaan bagi beberapa pihak termasuk dalam bidang praktis yaitu sebagai berikut

1. Bagi Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan

   Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu koperasi dalam melaksanan kegiatannya sehingga permasalahan yang ada dapat berkurang serta dapat meningkatkan kinerja dan perkembangan koperasi tersebut untuk masa yang akan datang.

2. Bagi Pengurus Koperasi

   Dengan adanya Sistem Informasi Simpan Pinjam ini diharapkan dapat membantu kinerja para pengurus koperasi menjadi lebih baik dan mengurangi masalah yang ada

1.4.2. Kegunaan Akademis

Dalam bidang akademis, penelitian ini dapat memberikan kegunaan sebagai berikut

1. Bagi Peneliti

   Hasil penelitian ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan untuk penulis dalam melatih kemampuan analisis terhadap suatu permasalahan.

2. Bagi Peneliti Lain

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain dan dapat menjadi bahan referensi untuk perbaikan atau pengembangan bagi peneliti lainnya yang akan meneliti dibidang atau masalah yang sama.

3. Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan

   Penelitian ini diharapkan dapat memberikan inspirasi positif dan memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi lainnya.

1.5. Batasan Masalah

Pembatasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Adapun batasan masalahnya sebagai berikut

1. Sistem Informasi Pelayanan Koperasi yang penulis bangun meliputi alur proses kegiatan kegiatan simpan pinjam dari mulai pendaftaraan

anggota sampai proses pembuatan laporan Neraca dan laporan Sisa Hasil Usaha.

2. Proses pembayaran pendaftaran anggota dilakukan di tempat atau datang langsung ke koperasi.
3. Data yang diolah pada aplikasi sistem informasi simpan pinjam pada koperasi ini meliputi data anggota, data simpanan, data pengambilan simpanan, data pinjaman dan data angsuran pinjaman.
4. Penulis membahas sistem pembuatan laporan transaksi simpan pinjam, laporan Neraca dan laporan Sisa Hasil Usaha .
5. Sistem membahas mengenai proses keluarnya anggota termasuk pencairan simpanan dan sisa hasil usaha.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian bertempat di Koperasi Rikrik Gemi Sauyunan yang terletak di Cipagalo - Bojongsoang. Berikut tahap-tahap yang dilakukan adalah sebagai berikut.

Tabel 1.1. Waktu Penelitian

Kegiatan	**Bulan**																			
	Februari 2015				**Maret 2015**				**April 2015**				**Mei 2015**				**Juni 2015**			
	1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
1. Identifikasi Kebutuhan																				
a. Observasi																				
b. Wawancara																				
2. Analisis Sistem																				
a. Pengumpulan Data																				

Tabel 1.1. Waktu Penelitian (Lanjutan)

Kegiatan	Bulan																			
	Februari 2015				Maret 2015				April 2015				Mei 2015				Juni 2015			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
b. Analisis Dokumen																				
c. Analisis Prosedur Sistem																				
3. Perancangan Sistem																				
a. Perancangan Alur Sistem																				
b. Perancangan Alur Program																				
4. Pembuatan Program																				
5. Implementasi Prototype																				
6. Pengujian Prototype dan Evaluasi																				
7. Penyusunan Skripsi																				

1.7. Sistematika Penulisan

Adapun Sistematika Penulisannya adalah sebagai berikut

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang, latar belakang penelitian yang mendasari pentingnya diadakan penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian yaitu terdiri dari 2 kegunaan yaitu, kegunaan praktis dan kegunaan akademis. Selanjutnya batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian tentang teori – teori yang akan dipakai peneliti sesuai dengan judul tema yang digunakan, antara lain pengertian sistem informasi, koperasi, simpanan, pinjaman, database, prototype, Unified Modeling Language (UML), MySQL, dan jurnal hasil penelitian terdahulu yang sudah di publikasikan untuk dijadikan sebagai referensi.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi uraian tentang objek penelitian yang di dalamnya tercantum 3 poin lagi yaitu, sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi perusahaan, dan deskripsi tugas. Dilanjutkan dengan metode penilitian yang terdiri dari desain penilitian, jenis dan metode pengumpulan data yang dibagi menjadi 2 yaitu sumber data primer dan sumber data sekunder. Selanjutnya metode pendekatan dan pengembangan sistem, alat bantu analisis dan perancangan yang terdiri dari Use Case, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, Colaboration Diagram, Component Diagram, dan Deployment Diagram. Selanjutnya pengujian software serta analisis sistem yang berjalan yaitu yang terdiri dari analisis dokumen, analisis prosedur yang sedang berjalan yang di dalamnya menggunakan Use Case, Skenario Use Case dan Activity Diagram, serta yang terakhir evaluasi sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi uraian tentang perancangan sistem, tujuan perancangan sistem, gambaran umum sistem yang diusulkan yang di dalamnya terdiri dari Use Case, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, Object Diagram,

Component Diagram, dan Deployment Diagram. Selanjutnya perancangan antar muka yang terdiri dari struktur menu, perancangan input dan perancangan output, serta perancangan arsitektur jaringan, implementasi yang terdiri dari batasan implementasi (optional) implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, implementasi basis data (Sintaks SQL), implementasi antar muka, implementasi instalasi program dan penggunaan program. Serta yang terakhir adalah pengujian yang terdiri dari rencana pengujian, kasus dan hasil pengujian, dan kesimpulan hasil pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada Bab ini berisi uraian tentang pokok-pokok kesimpulan dan saran-saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penelitian serta untuk keperluan penerapan maupun pengembangan lainnya.